Import random #importe le module random pour utiliser random

import sys #Pour utiliser module exit

import math

print("\nJeu de la roulette")

print("==================")

print("Vous avez 100 euros en solde de jeu")

print("Chiffre exact = gain x 3")

print("Couleur exact = gain + 50%")

print("--Chiffre pair= noir\n--Chiffre impair = rouge\n ")

chiffre = input("Choisissez un chiffre entre 0 et 49 pour commencer : ")

chiffre = int(chiffre)

solde = 100 #solde fourni de base au jeu

mise = input("Entrez votre mise : ")

mise = int(mise)

gainNumero = 3

gainCouleur = 0.5 #50% de gains

randomization = 0

def couleurPair(nb):

if nb % 2 == 0 :

return "Noir"

else :

return "Rouge"

if chiffre > 49 or chiffre < 0 :

print("Numéro incorrect, apprends à lire !")

sys.exit() #Si erreur, sortie du code

randomization = random.randrange(49)#retourne une valeur entre 0-49 inclus

print("\nLa roulette s'est arrêtée à :", randomization, couleurPair(randomization))

if chiffre == randomization :

solde = mise \* gainNumero

print("Chiffre exact, solde actuel :", solde)

elif couleurPair(chiffre) == couleurPair(randomization):

solde = solde + mise\*gainCouleur

print("Vous gagnez à la couleur, solde actuel :", round(solde))

else :

solde = solde-mise

print("Vous avez perdu votre mise, solde :", solde)

input("\nAppuyez sur Enter pour continuer...")