

Pilar 01 - Abstração

- Definir o que do mundo real será trazido para o seu sistema.
 - Modelo
 - Entidade
 - Identidade
 - Características (atributos)
 - Ações (métodos)

Jogo Mario Kart (atributos)



kart

pneu

planador

Jogo Mario Kart (métodos)



acelerar

virar

Jogar
Poderes