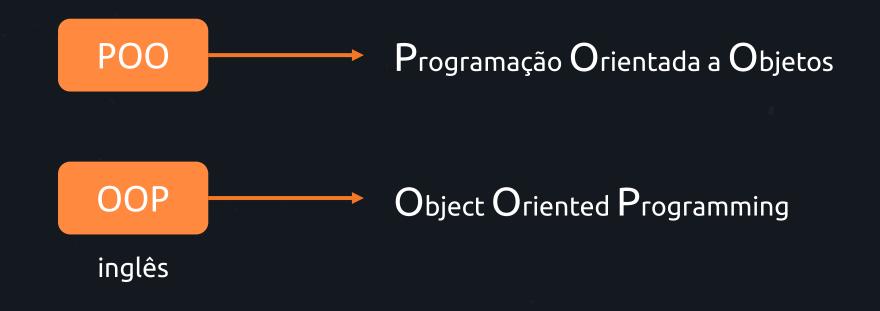
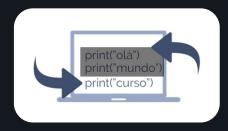
O que é programação Orientada a Objetos

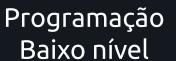


Evolução das linguagens de programação



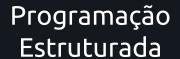


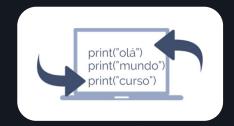






Programação Linear



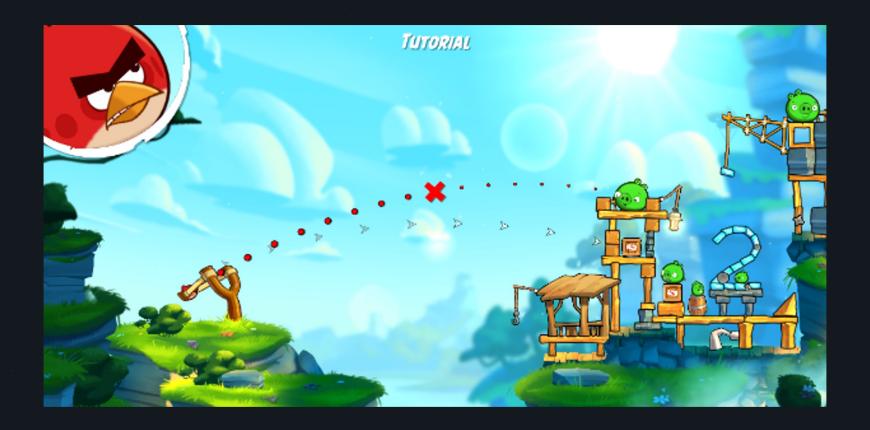


Programação Modular

Programação POO

Objetivo da POO

Aproximar o mundo digital do mundo real



4 pilares da orientação a Objetos

Abstração

Encapsulamento

Herança

Polimorfismo