

Lucas Bramas

Designer de services & ux

Bordeaux
26 ans
07.85.92.78.55
[linkedin.com/in/lucas-bramas](https://www.linkedin.com/in/lucas-bramas)
lucasbramas@protonmail.com
lucasbramas.com

Je conçois des systèmes, des services et des produits numériques (dispositifs, interfaces). Je prototype la succession d'interactions à mettre en place pour une proposition adaptée à l'expérience et sa réalité sur le terrain.



EXPÉRIENCES

Designer de services Métropole de Lyon

Septembre 2018 - Octobre 2019
Lyon

Suivi des projets et travail en équipe pluridisciplinaire pour la conceptualisation de service publique numérique à détention des usagers. Refonte des services et mise en cohérence des produits.

Designer graphique Petit Shirt

Janvier 2017 - Février 2017
Grenoble

Création de motifs et illustrations pour un catalogue de personnalisation de t-shirt et textiles. Réalisation de supports de communication web autour des offres BtoB.



BÉNÉVOLAT

Vice président Association Design Camp

Octobre 2017 - Février 2019
Bordeaux

Association valorisant les projets de design sur Bordeaux. Organisation d'événement présentant les travaux d'étudiants designers et rencontre avec des professionnels.



FORMATIONS

Université de Bordeaux III

2017 - 2019
Bordeaux

Master design : interaction, innovation, service. Mémoire de recherche sur la participation citoyenne dans les politiques publiques.

Université de Nîmes

2014 - 2017
Nîmes

Licence arts appliqués spécialité design option design et cultures numériques. Projet de diplôme sur la démocratie participatif numérique.

Lycée du Dauphiné

2012 - 2013
Romans-sur-Isère

Baccalauréat sciences et technologies de la gestion option marketing



COMPÉTENCES & MÉTHODES

Hard skills

ux / ui
vision systémique
prototypage
recherches utilisateurs
wireframes
parcours utilisateurs
scénario d'usage
business model
tests utilisateurs
science humaine
design fiction

Soft skills

figma
illustrator
xd
indesign
photoshop
premiere pro
lightroom
sketchup
rhino 3d
keyshot
html
css
p5.js
arduino