



Manual de Usuario

PROYECTO "Guatemala en Datos"

Versión 1.0

Guatemala, 2021

Tabla de contenido

PROPÓSITO	
CARGA DE DATOS	4
FORMATO DE DATOS	7
Set de datos de una variable	7
Set de datos de variables múltiples	8
CREACIÓN DE GRÁFICAS	9
Otros ejemplos de gráficas que puede ser creadas:	12
MENÚS ADICIONALES PARA EDICIÓN DE GRÁFICA	14
Opción Data	14
Opción Text	15
Opción Customize	17
GUARDAR/PUBLICAR EL GRÁFICO	19
INTEGRACIÓN DEL GRÁFICO EN PÁGINA WEB	20
PROCESO DE CAMBIO DE CONTRASEÑA	22
Generación del hash de la contraseña	22
Primera ejecución del código	22
Pasos adicionales	22
Actualización de contraseña en base de datos	22

PROPÓSITO

El objetivo del presente documento es ser una guía para el proceso de carga de datos y creación de gráficas del proyecto "Guatemala en datos". Se encuentra basado en "OUR WORLD IN DATA" de código libre, el cual consiste en la creación de gráficas interactivas que permiten al usuario final visualizar de datos de una manera más amigable, de la misma manera, permite la carga de datos y creación de gráficas de manera sencilla y eficiente.

Este documento presente un paso a paso del proceso de carga de datos y creación de gráficas haciendo énfasis en los siguientes procesos:

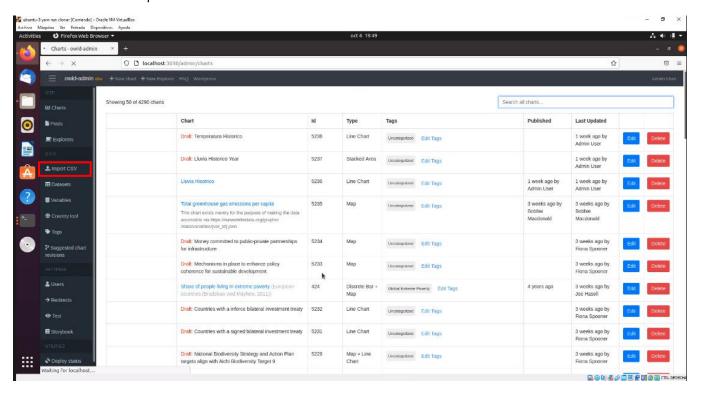
- Formato de datos: El objetivo es presentar el formato utilizado por el proyecto para cargar los datos, permitiendo
 que, los interesados puedan transformar sus datos en un formato universal que es aceptado por el proyecto,
 teniendo claridad de los tipos de formato existentes y su función.
- Creación y edición de gráficas: El objetivo es detallar el proceso de creación de gráficas luego de cargar los datos, incluyendo la lógica detrás de estas gráficas, la forma de utilizar las variables y los tipos de gráficas disponibles en el proyecto.

Cada paso y explicación presentado en este documento está basado en las pruebas ejecutadas por el equipo de trabajo y en la documentación oficial del proyecto base "OUR WORLD IN DATA" por lo que cada instrucción presentada fue realizada en un ambiente de pruebas y se encuentra soportada por la documentación oficial del proyecto.

Adicionalmente, se detalla el proceso completo del cambio de contraseña realizado dentro de la base de datos de la herramienta.

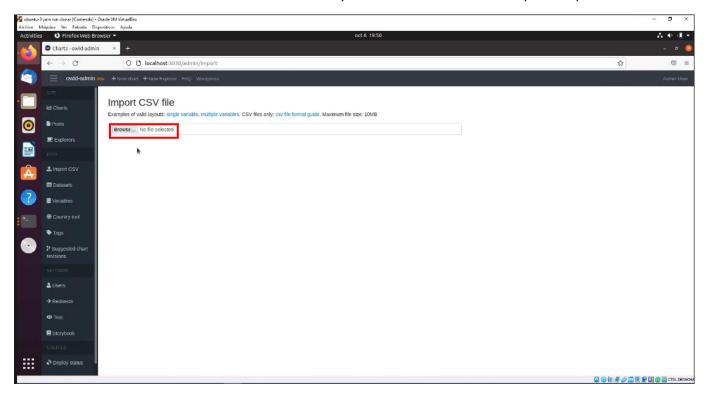
CARGA DE DATOS

El proceso inicial para crear una gráfica en el proyecto "Guatemala en datos" es cargar el set de datos que será representado gráficamente, para ello, desde la página inicial de administración, se deberá ir a la opción *Import CSV* ubicada en el menú izquierdo:

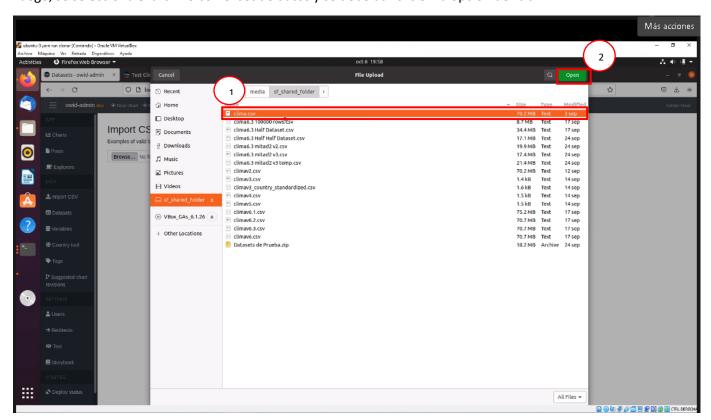


Posteriormente, se debe se seleccionar la opción "Browse" para cargar el archivo con el set de datos:

**NOTA: El archivo CSV debe ser un archivo de texto cuyas columnas se encuentran separadas por comas.

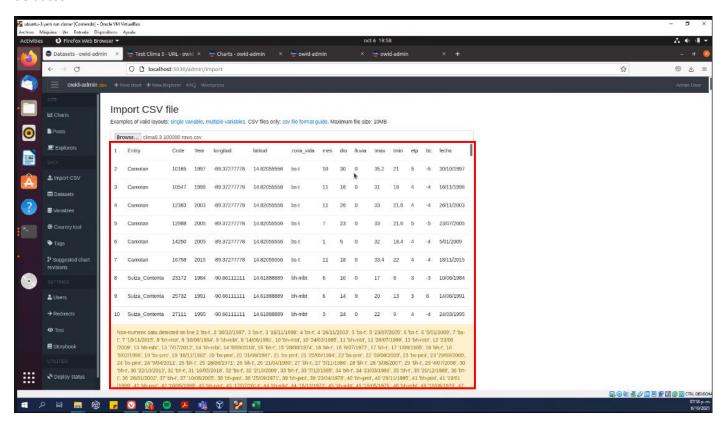


Luego, se selecciona el archivo con el set de datos y se debe dar clic en la opción de "abrir":



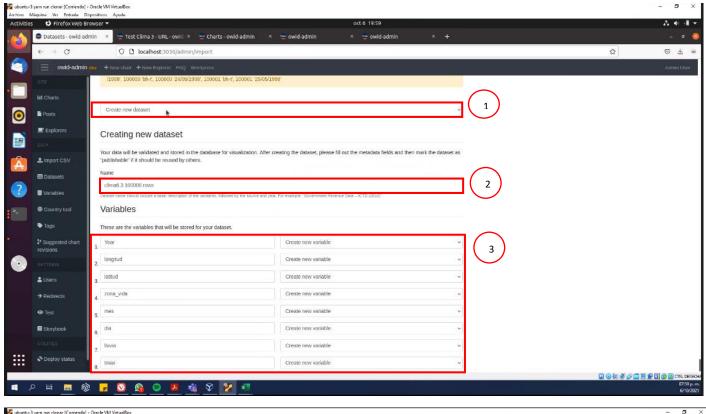
Una vez cargado el archivo, el usuario podrá observar el set de datos que ha cargado con todas sus columnas y registros.

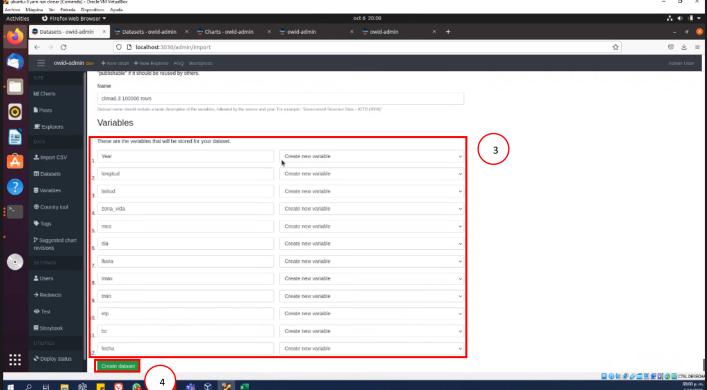
**NOTA: En algunos casos es posible que se visualicen advertencias debido al formato de texto de algunas columnas, si estas columnas no serán utilizadas en la gráfica favor hacer caso omiso, de lo contrario, refiérase a la sección de formato de datos.



Posteriormente, en la misma página, debe dirigirse a la sección inferior, la cuál le permitirá crear un nuevo set de datos, para ello debe realizar los siguientes pasos:

- 1. Seleccionar "Create a new dataset"
- 2. Ingresar el nombre que tendrá el set de datos.
- 3. Seleccionar por cada columna del set de datos si se desea crear como una variable o si se debe omitir
- 4. Seleccionar en "Create dataset"





FORMATO DE DATOS

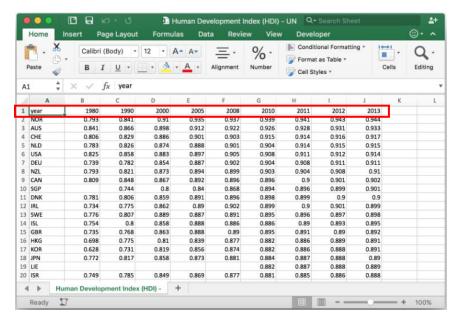
Para la creación de gráficas en el proyecto de "Guatemala en datos" existen dos principales tipos de set de datos:

- Set de datos de una variable
- Set de datos de múltiples variables

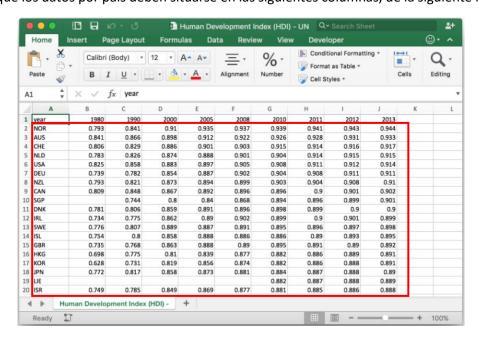
La utilización de cualquiera de estos dos tipos de set de datos depende del análisis que se requiera realizar y de los datos disponibles, en el caso de datos de una sola variable, tendremos únicamente una variable "pivot" sobre la cual realizaremos el análisis de los datos, mientras que para los sets de datos de variables múltiples tendremos 2 o más variables involucradas en nuestros análisis y gráficas.

Set de datos de una variable

Para el formato de un set de datos de una variable, la variable sobre la cuál se realizará el análisis (Por ejemplo: Una variable año) debe ir en la primera fila de la tabla, de la siguiente manera:



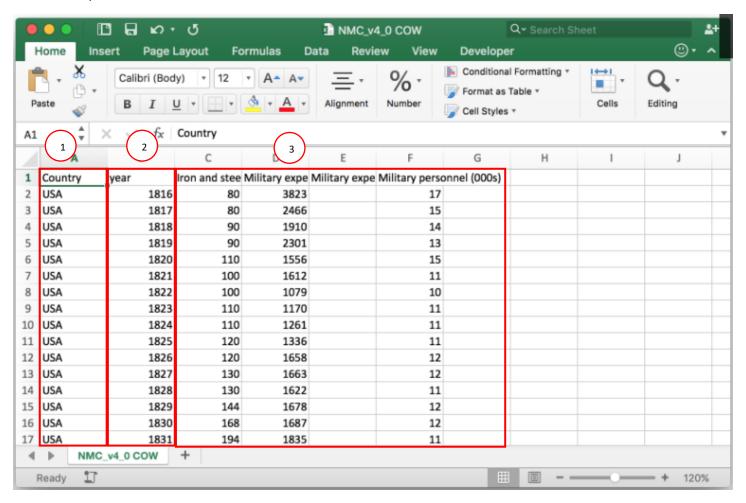
Posteriormente, la variable sobre la entidad que será analizada (Por ejemplo: Países) debe poseer sus valores en la primera columna, mientras que los datos por país deben situarse en las siguientes columnas, de la siguiente manera:



Set de datos de variables múltiples

Para el formato de set de datos de variables múltiples, la información debe estar situada como una tabla donde:

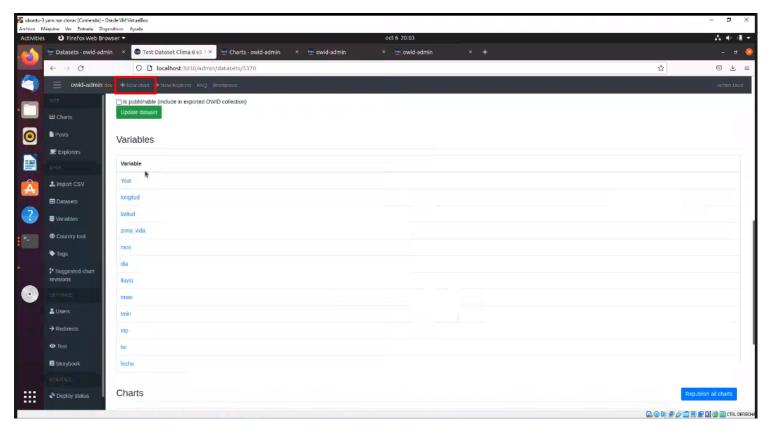
- 1. La primera columna posee la variable "Entidad" que desea ser analizada (Por ejemplo: País, donde se desea analizar múltiples variables por cada país).
- 2. La segunda columna posee la variable "sobre la cual se realizará el análisis (Por ejemplo: Año, donde se desea analizar múltiples variables por cada país en un determinado periodo de tiempo).
- 3. Las columnas siguientes deben estar compuestas por las variables que complementan el análisis, por ejemplo, en índice de desarrollo humano que será mostrado por cada país en un determinado periodo de tiempo, a esto, se pueden añadir otras variables como el PIB o la cantidad de población de cada país en un determinado periodo de tiempo.



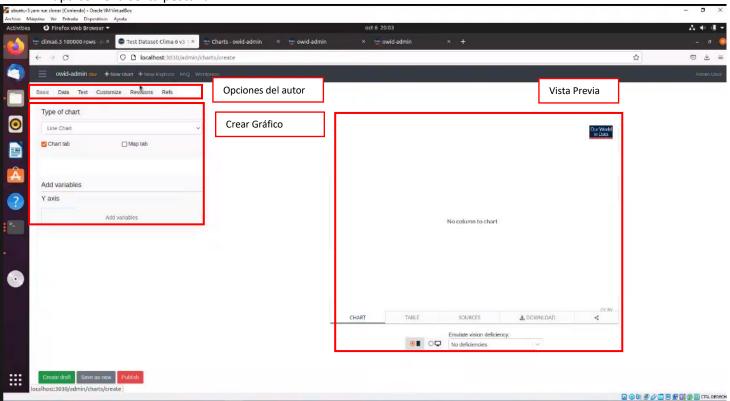
CREACIÓN DE GRÁFICAS

Una vez creado el set de datos que será graficado, se procede a crear las gráficas mediante los siguientes pasos:

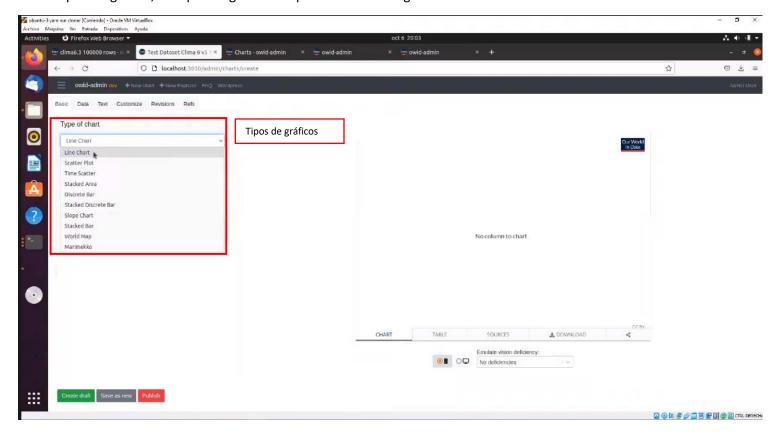
1. Haga clic en "Nuevo gráfico" en la parte superior.



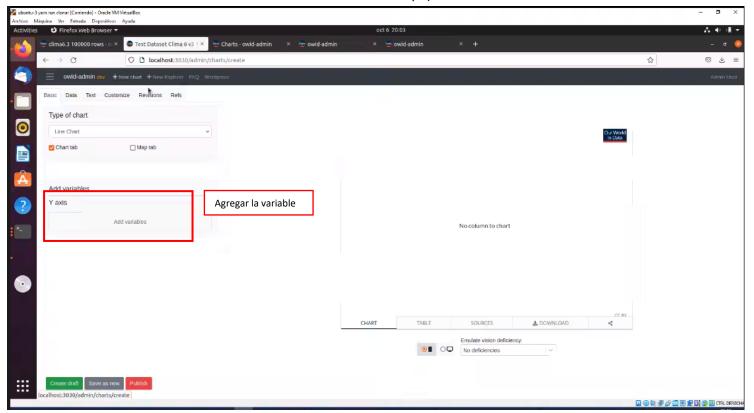
2. Posteriormente, tendrá una vista previa del gráfico a la derecha y el menú para crear el gráfico a la izquierda. Las opciones del autor se distribuyen en 5 pestañas, desde Básico hasta Exportar, y pueden extenderse a la pestaña Mapa como la sexta pestaña.

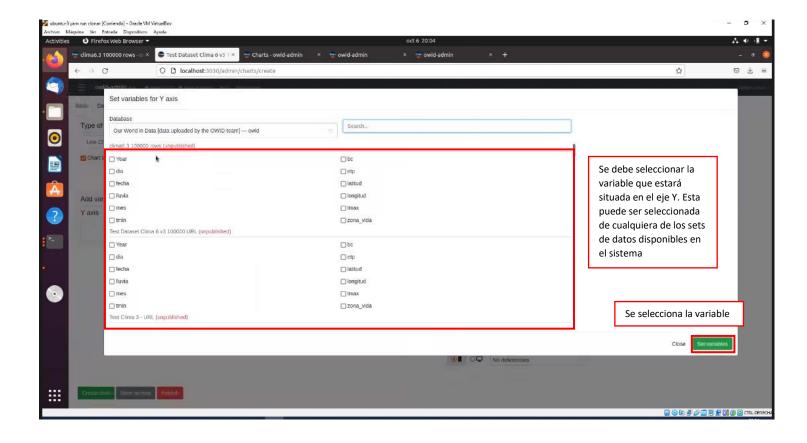


3. En la sección de creación de gráfico, podrá seleccionar el tipo de gráfico que se desea crear y añadir variables para el gráfico, los tipos de gráficos disponibles son los siguientes:



- 4. Luego de seleccionar el gráfico, podrá añadir una variable en el eje Y, para iniciar con la configuración de gráfico.
- **NOTA: El eje X de la gráfica será seleccionado automática de acuerdo con el formato del set de datos (En ejemplo visto en la sección de Formato de datos sería la variable de tiempo)

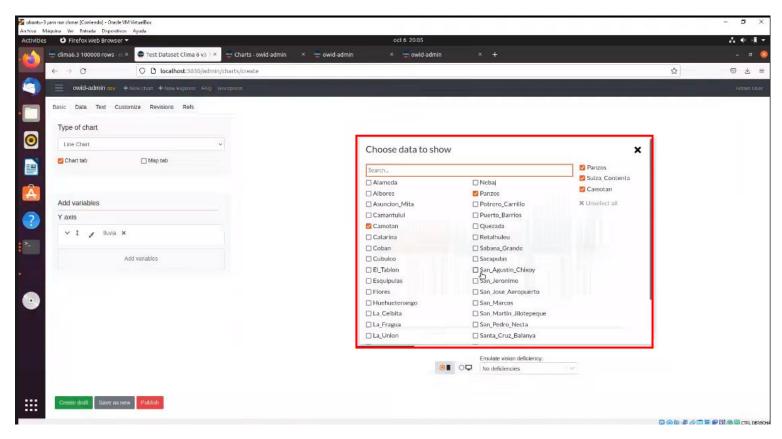




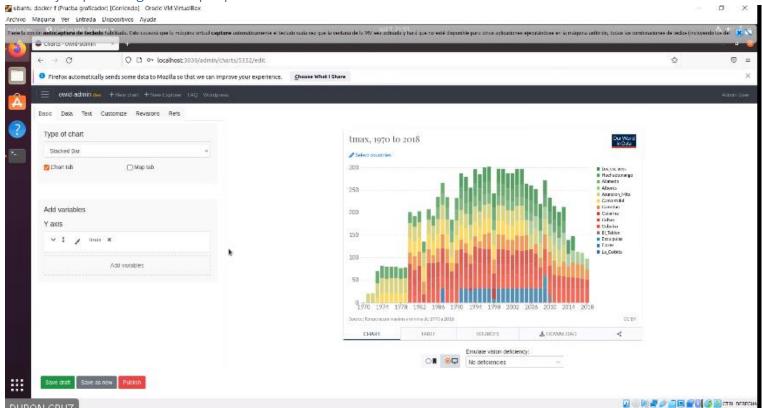
5. Luego de agregar las variables, la gráfica está lista para realizar los análisis que desee:

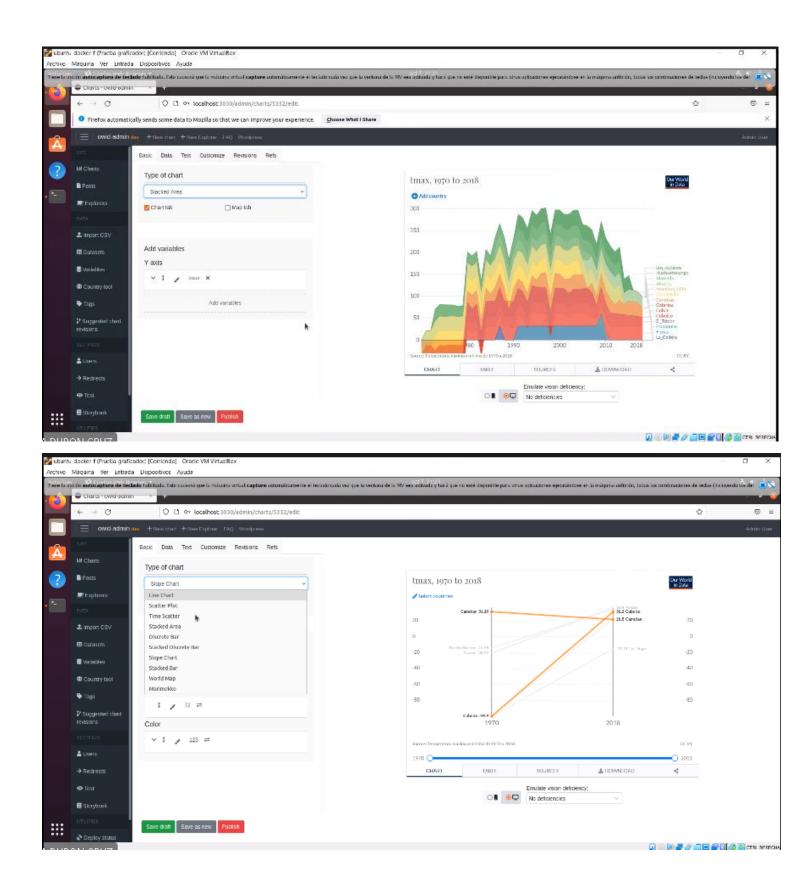


 a. Adicionalmente, una vez creada la gráfica, podrá filtrar los datos mediante la columna "Entity" (Refiérase a la sección de Formato de datos") con el objetivo de mostrar los datos para determinadas entidades (Países, lugares, etc)



Otros ejemplos de gráficas que puede ser creadas:

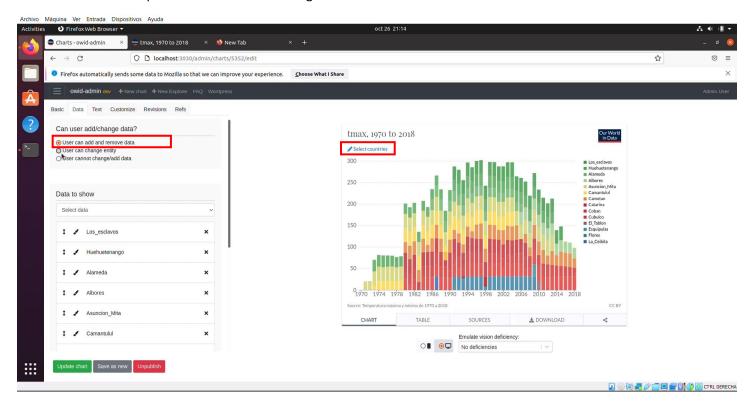




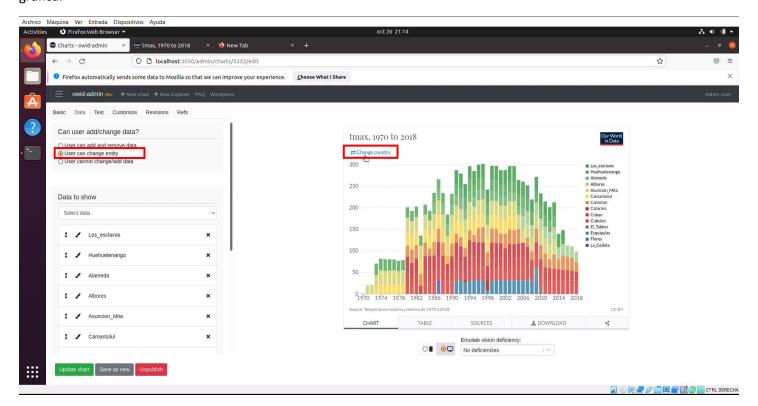
MENÚS ADICIONALES PARA EDICIÓN DE GRÁFICA

Opción Data

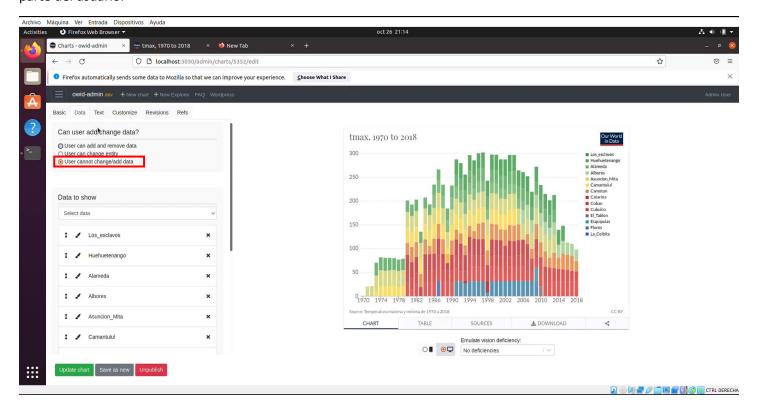
En este menú se pueden gestionar los permisos que tendrán los usuarios con relación a la manipulación de los datos. Por defecto se coloca el permiso para **agregar o remover datos**, esta configuración solo permite seleccionar o quitar la selección a los datos que se desea obtener en la gráfica.



Por el contrario, al otorgar el permiso de **cambiar entidad**, el usuario tendrá habilitado el cambio de entidad desde la gráfica.

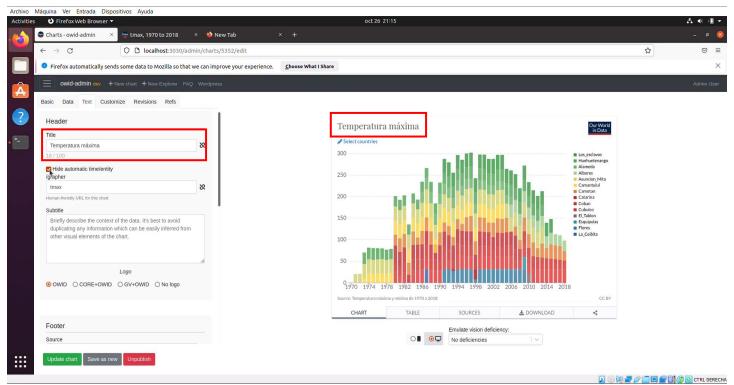


Por último, se pueden denegar los permisos para **agregar o cambiar datos** para que solo se pueda visualizar el gráfico por parte del usuario.

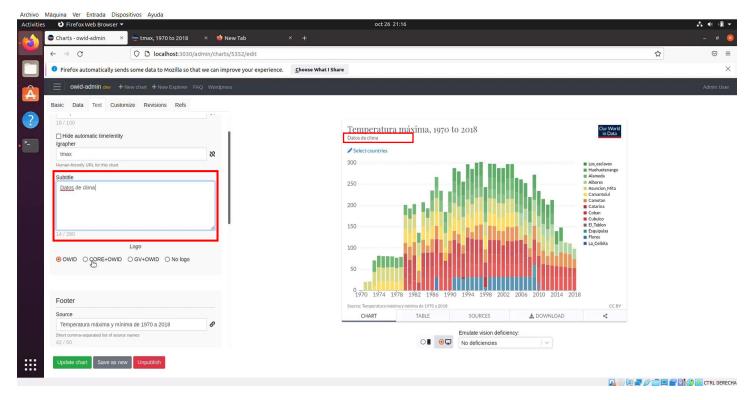


Opción Text

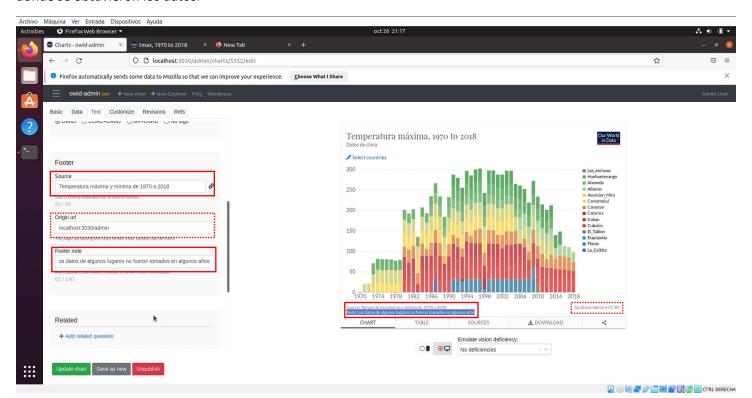
En este menú se puede gestionar el encabezado y el píe de página de la gráfica. Para el encabezado se pueden editar el título y subtítulo del gráfico.



**NOTA: Se puede seleccionar la opción de ocultar automáticamente el tiempo y entidad del encabezado.

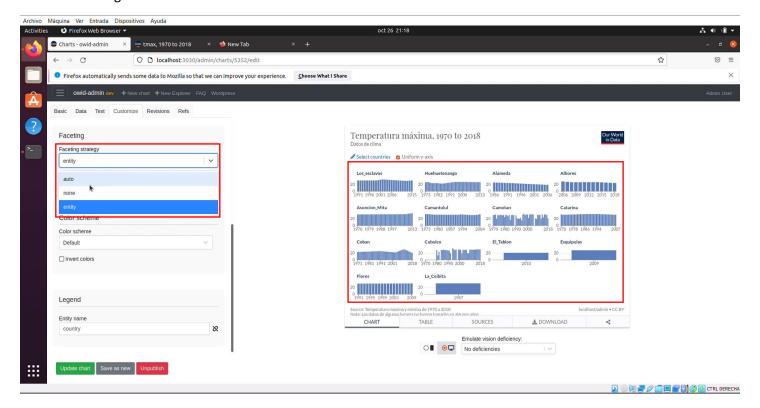


Para el pie de página se pueden editar los campos de fuente, nota y se posee la opción de agregar un enlace hacía la fuente donde se obtuvieron los datos.

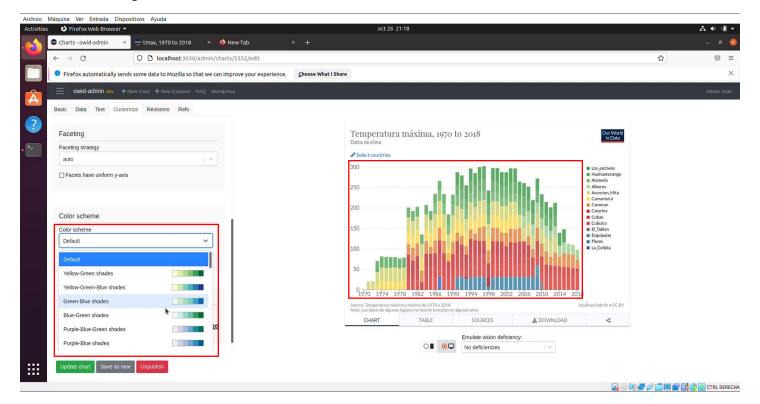


Opción Customize

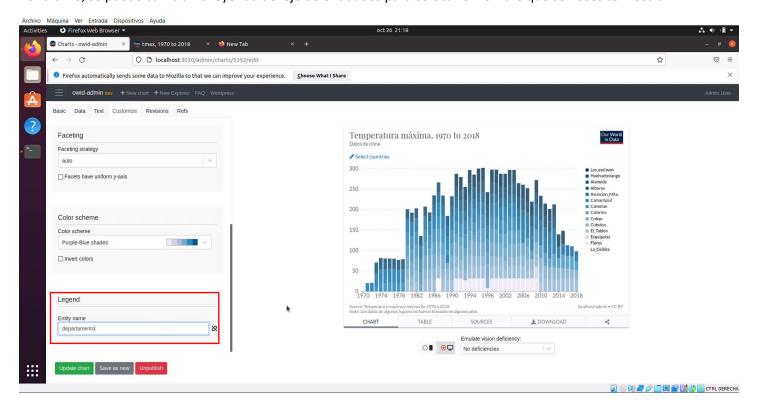
En este menú se puede gestionar el aspecto que tendrá la gráfica. Por defecto se encuentra en la configuración **automática**, pero se puede seleccionar la configuración por **entidades** para mostrar una gráfica para cada una de las entidades de la gráfica.



De igual forma se puede cambiar la paleta de colores que tendrá la gráfica, la cual se encuentra en configuración **por defecto** al crear la gráfica.



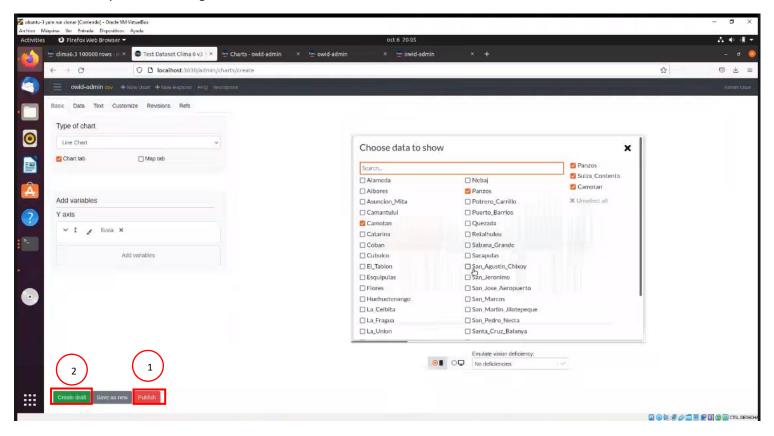
Por último, se puede cambiar la leyenda del eje de entidades para colocar el nombre que se necesite mostrar.



GUARDAR/PUBLICAR EL GRÁFICO

Una vez terminada la gráfica, el último paso consiste en guardar o publicar su gráfico, para ello, existen las siguientes opciones:

- Publicar: Esta opción realiza la publicación de la gráfica, creando una vista a parte con la visualización para los usuarios finales.
- Guardar como borrador: Esta opción permite guardar el gráfico creado sin ser publicado, permitiendo la edición de este posterior a ser guardado.



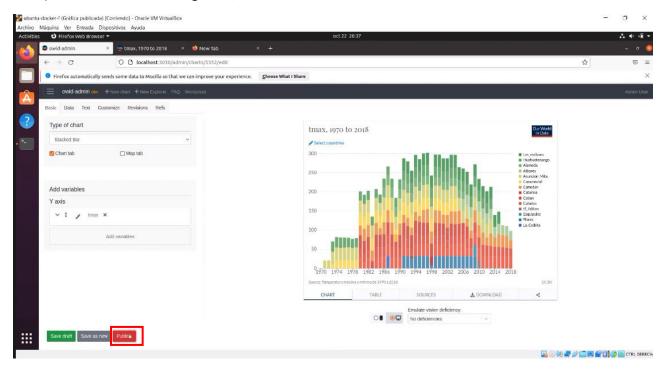
INTEGRACIÓN DEL GRÁFICO EN PÁGINA WEB

Una vez publicado el gráfico, es posible integrarlo en un proyecto web aparte, para ello se debe contar con los siguientes requisitos:

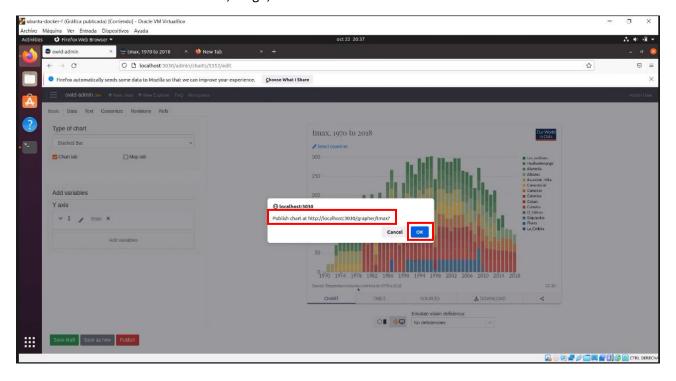
- Publicar el gráfico a integrar y obtener el link de dicho gráfico
- Tener el proyecto del graficador en ejecución y con nuestro proyecto web con acceso al graficador.

El procedimiento para realizar esta integración es el siguiente:

1) Una vez terminado el gráfico, dar clic en "Publicar":

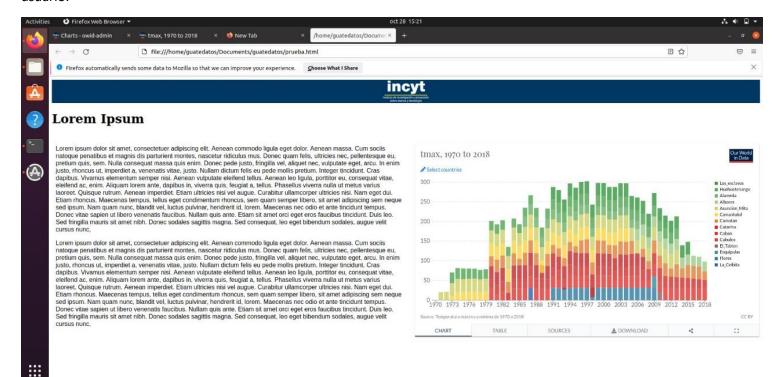


2) Posteriormente se mostrará en pantalla el link de acceso a este gráfico, este link debe copiarse debido a que será utilizado más adelante, luego, se debe dar clic en "OK":



3) Mediante el link de la gráfica obtenido en el paso 2, es posible incluir el gráfico en un proyecto web aparte, a continuación, se presenta un ejemplo del cómo puede integrarse:

Finalmente, el gráfico podrá se mostrado en el proyecto web, conservando sus funcionalidades de interacción con el usuario:



PROCESO DE CAMBIO DE CONTRASEÑA

A continuación, se detalla el proceso para el cambio de la contraseña de un usuario.

Generación del hash de la contraseña

Para realizar el cambio de contraseña es necesario, obtener la contraseña cifrada por el algoritmo bcrypt.

Primera ejecución del código

Dentro del folder del código del proyecto **bcrypt-project**, ejecutar el siguiente comando desde la terminal: **npm install** con el fin de instalar las dependencias necesarias para el proyecto.

Pasos adicionales

- 1. Para ejecutar el código, únicamente es necesaria la siguiente línea de comando: node index.js
- 2. Aparecerá el siguiente texto en consola:

```
Ingrese la constraseña que desea cifrar:
```

Se debe ingresar la nueva contraseña y presionar enter.

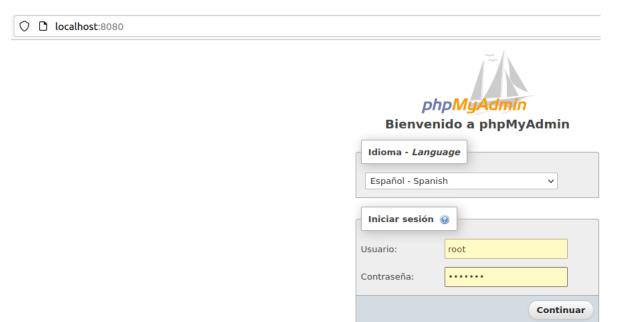
3. Se imprimirá en consola la contraseña cifrada por el algoritmo bcrypt. Por ejemplo:

```
Ingrese la constraseña que desea cifrar: *********
bcrypt$$2b$12$pqpX0peulQFTOhAYpz1StuSGN/ucrLEbpsv/lzOfWLLL7e2ybiS8W
```

El texto completo debe ser copiado para la siguiente parte del proceso.

Actualización de contraseña en base de datos

Para la actualización del registro de usuario, dirigirse al puerto 8080 correspondiente al servicio de phpMyAdmin e iniciar sesión de ser necesario.



1. Dentro de la base de datos owid, ingresar a la tabla users.



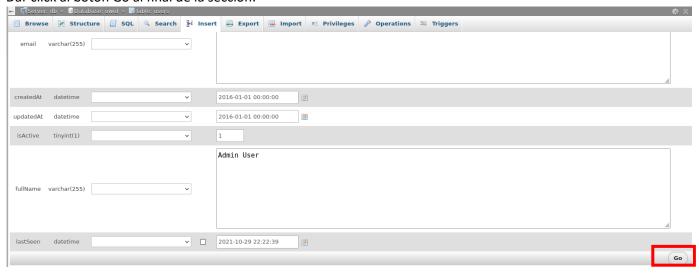
2. Buscar el registro correspondiente al usuario al cual se le desea cambiar la contraseña y dar click en Edit.



3. Pegar el hash generado en la sección anterior en el campo password.

· ·	
password varchar(128)	bcrypt\$\$2b\$12\$pqpXθpeulQFT0hAYpz1StuSGN/ucrLEbpsv/lz0fWLLL7e2ybiS8W

4. Dar click al botón Go al final de la sección:





De esta forma se podrá ingresar con la nueva contraseña al portal de Our World in Data.

