Kapittel 1: Begynnelsen

Det er mørkt rundt deg. Uansett hvor mye du prøver å åpne øyene virker det som om de er lukket.

Du prøver å se deg rundt, og får plutselig øye på et svakt lys. Lyset ser ut til å hviske noe til deg...

**[Gå nærmere lyset]**

I det du går nærmere lyset blir hviskingen høyere og du kan høre en stemme som snakker.

Den ser ut til å snakke til deg:

* Er du en **sønn** av Zevs eller **datter** av Hera?

Stemmen gjenntar de samme ordene om og om igjen...

**[Sønn av Zevs] | [Datter av Hera]**

Sønnen bli født

Ved lyden av ordene dine blir lyset sterkere og sterkere. Stemmen som snakket tidligere blir svakere jo sterkere lyset skinner.

Du kan svakt høre ordene: "En sønn av Zevs blir født i dag..."

Lyset blir mer og mer intest til alt du ser bare er hvitt.

Du kjenner en varme mot kroppen og en svak stemme hviske deg i øret:

* Min sønn, storhet venter på deg bak horisonten...

**[Fortsett]**

17 år senere i Athenai[[1]](#footnote-1)...

Du løper ned trappen hjemme og klarer neste å velte faren din sin kyrass fra veggen.

I det du retter den opp igjen får du øye på deg selv i den blanke bronsen.

«Der er du! Ta disse pengene og kjøp appelsiner fra agoraen[[2]](#footnote-2) før kjøpmannen drar»

Moren din dytter deg ut av døra og du løper smilende mot markedet.

**[Løp mot markedet]**

Møtet med banditter

Agoraen i Athen var det sentrale torget i bystaten Athen. Det er også den mest kjente agoraen.

Du kan lukte stålet fra myntverket blande seg med den gode lukten fra bakeriet.

Markedet er i full gang, det er veldig folksomt, og du tar en snarvei for å komme deg til kjøpmannen.

"Hehe, hva har vi her?" En gjeng med banditter står bak deg, og du klarer nesten å miste myntene du har i hånden.

- Hva er det vi har her? Hva skal jeg en ung gutt med så mye penger? Gi oss pengene så blir ingen skadet.

**[Gi pengene til banditten] | [Dytt banditten og løp!]**

**Du dytter til banditten og han faller på bakken i det du løper ned en bakgate. Du kan høre at de roper etter deg, men du fokuserer på å komme deg vekk.**

**Bakgaten du løper ned er veldig rotete med flere hinder i veien, tenk fort!**

**2 quicktime eventer.**

**Første hinder: Vaulte over trebord – ved fail, kort rød rist og neste bilde -> (ved ingen action – game over).**

**Andre hinder: Et høyt gjerde med et hull du kan skli under – ved fail, kort rist og neste bilde -> (ved ingen action – game over).**

**Siste hinder: Sprint – ved fail, du snubler og game over.**

**Med seier i tankene og smil om munnen ser du ikke forna deg mens du løper og kræsjer i en armert soldat. Bandittene ser soldaten og løper vekk, men du klarer bare å stå der i frykt.**

**Redd prøver du å gå vekk, men beina dine er låst i det soldaten bøyer seg ned på kne.**

**[Fortsett]**

**Det virker som om tiden står stille i det soldaten bøyer seg ned mot deg. Du legger opp armene frykt, men det som skjer overasker deg. Soldaten legger hånden sin på skulderen din: "Går det bra, barn?**

**Du reiser deg opp og forklarer at du har vondt i tennene og må kjøpe noen appelsiner til mor.**

**Vakten kjøper appelsiner til deg og går med deg hjem.**

**[Fortsett]**

**Moren din blir blir veldig overasket over å se deg gå inn døra med en væpnet soldat, men roer seg raskt ned. Soldaten forteller at han kjenner din far og at han må forbli i Argos en stund til.**

**Dagen er ferd med å bli veldig anderledes i det soldaten forteller deg at du har fått oppgaven å levere et viktig dokument fra Athen til Sparta. Dette skulle være din fars oppgave, men siden han er ute er det du som må gjøre det. Jeg vil vente på deg ved byporten om 1 års tid.**

**- Jeg skal hjelpe far!**

**- Jeg vet du vil, men vær forsiktig.**

**Dagen i dag har vært lang og du må gjøre deg klar til å reise ut i morgen.**

**[Gå til sengs]**

**1 år senere**

**\*Bank bank bank\***

**Du våkner av at moren din stør i døra på rommet ditt med en lær bundet pakke.**

**Du går trøtt ut av senga, kler på deg og gir hun en klem.**

**[Spør hva som er i pakken] | [Gå ned for å spise frokost]**

**Reisen til Korinthos**

**[Med gaven til moren din i hånden og en liten tåre i øyet gjør du deg klar til å reise.]**

**Med en innholdet i gaven på deg og en liten tåre i øyet gjør du deg klar til å reise. Hesten og vakten din står klar med en hest til hver av dere.**

**[Begynn reisen mot Korinthos]**

**Første stoppet på reisen er i byen Megara. Megara er en gjennomgangsby i nærheten av Korinthos, noe som gjør den til en hub for gjennomreisende.**

**Dere stopper i byen for å samle proviant og for å samle informasjon. Mens du går rundt i byen får du øye på en gruppe folk som ser ut som slaver. Denne gruppen ledes av en høy, mørkhudet mann med sverd på beltet.**

**Slavene ser ut som Athenere.**

**[Gå bort til slavene] | [Utforsk byen] | [Ta en pause på byens kro]**

**I Korinthos**

Du blir overrasket over størrelsen til Korinthos. Du har sjeldent vært utenfor Athen, men at det fantes en by med nesten like mye rikdom som Athen?

Korinthos er en storby. I antikken rivaliserte Korinthos med Athen og Thebes i rikdom, noe som skyldtes handelstrafikken. Byen hadde også et tempel som hedret Afrodite, kjærlighetsguddinnen, som på den tiden ansatte hetairaer. Byen var kjent for disse damene som ofte ble kjøpt av rike handelsmenn.

*I sidesynet får du øye på gruppen med slaver du så i Megara.[[3]](#footnote-3)*

Hva vil du gjøre?

**[Besøke agoraen] | [Dra til Afrodites tempel]**

I agoraen

Agoraen i Korinthos er ikke like stor som den i Athen, men den er ikke langt unna. Det spesielle her er at det finnes kjøpmenn fra alle forskjellige land og de som vokter gatene er en lokal milita.

Travende rundt i byen får du også øye på en gjeng romerske soldater.

*Om du ikke drepte morderen i slavegjengen ser du at det skjer noe hos en av byens kjøpmenn.*

Hvor vil du gå?

**[Besøk kjøpmannen] | [Snakk med de romerske soldatene] | *[Besøk kjøpmannen 2]* | [Besøk byens kro]**

**Reisen til Argos**

Du bestemmer deg for at det er på tide å reise fra Korinthos og komme seg videre mot Argos. Midt mellom Argos og Korinthos blir dere overfalt av landeveisrøvere.

De ser ikke spesielt rike ut og ser ut til å kun ønske noen penger til å kunne overleve. De har ikke en gang våpen, men gårdsverktøy.

**[Gi penger til dem] | [Sloss]**

**I Argos**

1. Athenai er det gammelgreske navnet til Athen. [↑](#footnote-ref-1)
2. Agoraen var en sentral del av antikkens bypoliser. De hadde rollen som marked og forumer der byens befolkning kunne møtes for å ta viktige avgjørelser." [↑](#footnote-ref-2)
3. Om morderen er død er han ikke der. Om han ikke er det er slavegjengen spredt og slavehandleren snakker med en vakt. [↑](#footnote-ref-3)