

Esame di Programmazione II, 6 luglio 2012

Si consideri il seguente programma:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws DuplicatedSampleException, InconsistentSampleSizeException {
        Sample s1 = new Sample("Cars", new float[] { 187.2f, 201.4f, 88.2f, 75.8f, 156.1f } );
        Sample s2 = new Sample("Bikes", new float[] { 91.3f, 98.7f, 111.3f, 120.4f, 100.2f } );
        Sample s3 = new Sample("Motorbikes", new float[] { 122.3f, 118.7f, 144.0f, 125.4f, 88.9f } );
        Sample s4 = new Sample("Skateboards", new float[] { 21.3f, 6.3f, 44.0f, 24.3f, 18.9f } );
        Plot p1 = new SequentialPlot();
        p1.add(s1); p1.add(s2); p1.add(s3); p1.add(s4);

        Sample s5 = new Sample("Cars", new float[] { 187.2f, 201.4f, 88.2f, 75.8f, 156.1f } );
        Sample s6 = new Sample("Bikes", new float[] { 91.3f, 98.7f, 111.3f, 120.4f, 100.2f } );
        Sample s7 = new Sample("Motorbikes", new float[] { 122.3f, 118.7f, 144.0f, 125.4f, 88.9f } );
        Plot p2 = new AlternatePlot();
        p2.add(s5); p2.add(s6); p2.add(s7); p2.add(s4);

        System.out.println(p1); System.out.println(p2); System.out.println(p1.equals(p2));
    }
}
```

che stampa:

```
Cars:
| ***** (187.2)
| ***** (201.4)
| ***** (88.2)
| ***** (75.8)
| ***** (156.1)

Motorbikes:
| @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (122.3)
| @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (118.7)
| @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (144.0)
| @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (125.4)
| @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (88.9)

Bikes:
| $$$$$$$$$$$$$$ (91.3)
| $$$$$$$$$$$$$$ (98.7)
| $$$$$$$$$$$$$$ (111.3)
| $$$$$$$$$$$$$$ (120.4)
| $$$$$$$$$$$$$$ (100.2)

Skateboards:
| **** (21.3)
| * (6.3)
| ***** (44.0)
| **** (24.3)
| *** (18.9)

Cars          | ***** (187.2)
Motorbikes    | @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (122.3)
Bikes         | $$$$$$$$$$$$$$ (91.3)
Skateboards   | **** (21.3)

Cars          | ***** (201.4)
Motorbikes    | @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (118.7)
Bikes         | $$$$$$$$$$$$$$ (98.7)
Skateboards   | * (6.3)

Cars          | ***** (88.2)
Motorbikes    | @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (144.0)
Bikes         | $$$$$$$$$$$$$$ (111.3)
Skateboards   | ***** (44.0)

Cars          | ***** (75.8)
Motorbikes    | @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (125.4)
Bikes         | $$$$$$$$$$$$$$ (120.4)
Skateboards   | **** (24.3)

Cars          | ***** (156.1)
Motorbikes    | @@@@@@@@@@@@@@@@@@ (88.9)
Bikes         | $$$$$$$$$$$$$$ (100.2)
Skateboards   | *** (18.9)
```

true

Esercizio 1 [5 punti] Una *Sample* è una sequenza di valori con un nome associato. Si completi la sua classe:

```
public class Sample {
    private final String name;
    private final float[] values;

    public Sample(String name, float[] values) {
        this.name = name;
        this.values = values;
        ....
    }

    public String getName() { return name; }
    public int getSize() { return values.length; }
    public float getValue(int pos) { return values[pos]; }
    public boolean equals(Object other) ....
    public int hashCode() ....
}
```

in modo che `equals` consideri uguali due *Sample* se e solo se hanno stesso nome e stesso numero di valori nello stesso ordine. `hashCode` deve essere consistente con `equals` e non banale (cioè non deve ritornare sempre la stessa costante). Il costruttore deve lanciare una `java.lang.IllegalArgumentException` se un valore è negativo.

Esercizio 2 [7 punti] Un *Plot* è un insieme di *Sample* con nomi diversi. È possibile aggiungere una *Sample* a un *Plot* ed è possibile aggiungere a un *Plot* tutte le *Sample* di un altro *Plot*. Si completi la sua classe:

```
import java.util.HashSet;
import java.util.Set;

public abstract class Plot {
    private final Set<Sample> samples = new HashSet<Sample>();

    public final void add(Sample sample) throws DuplicatedSampleException, InconsistentSampleSizeExceptio....
    public final void add(Plot plot) throws DuplicatedSampleException, InconsistentSampleSizeException....

    public final float getMax() { // il massimo valore fra tutte le sample
        float max = 0f;
        for (Sample sample: samples)
            for (int pos = 0; pos < sample.getSize(); pos++)
                max = Math.max(max, sample.getValue(pos));
        return max;
    }

    public final boolean equals(Object other) ....
    public final int hashCode() ....
    protected final Set<Sample> getSamples() { return samples; }
    public abstract String toString();
}
```

I metodi `add` devono lanciare una `DuplicatedSampleException` se si prova ad aggiungere una *Sample* che ha lo stesso nome di una delle *Sample* già presente nel *Plot*; devono lanciare una `InconsistentSampleSizeException` se si prova ad aggiungere una *Sample* che ha una lunghezza (`getSize`) diversa dalla lunghezza delle altre *Sample* già presenti nel *Plot*. Le due classi di eccezione devono essere definite. Due *Plot* devono essere `equals` se e solo se contengono *Sample* `equals` (si studi l'esempio della prima pagina). Il metodo `hashCode` deve essere consistente con `equals` e non banale.

Esercizio 3 [10 punti] Si scrivano le classi *SequentialPlot* e *AlternatePlot* che estendono *Plot* ridefinendo il metodo astratto `toString`. Tali ridefinizioni devono restituire delle stringhe come nell'esempio della pagina precedente: in *SequentialPlot* viene presentata una *Sample* alla volta; in *AlternatePlot* le *Sample* sono alternate. In entrambi i casi, i caratteri alternati sono `*@`. La lunghezza delle barre orizzontali deve essere proporzionale al valore che ciascuna barra rappresenta. Si riservino 40 caratteri per il valore più grande (metodo `getMax`).