Laboratorio di Programmazione 1

Docenti: Vincenzo Bonnici (A - L)

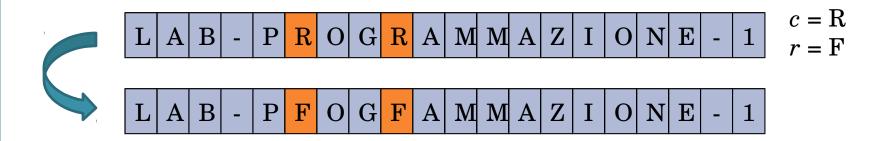
Maurizio Boscaini (M - Z)

Lezione 9 - a.a. 2016/2017

Esercizio 1 (Tratto da esame del 24/09/2012)

Scrivere un programma C che:

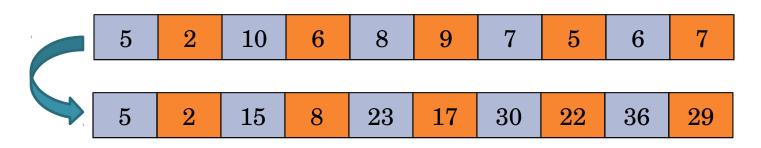
- Richiede all'utente di inserire 20 caratteri che memorizza in un array, e altri due caratteri c e r.
- Restituisce una stringa costruita a partire dall'array iniziale in cui ogni occorrenza di c è sostituita con r.



Esercizio 2 (tratto da prova parziale 05/02/2010)

Scrivere un programma C che:

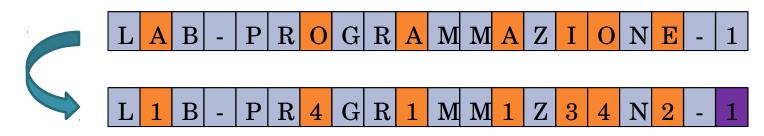
- Richiede all'utente di inserire 20 numeri interi a piacere e li salva in un array.
- Crea e stampa un array risultato in cui:
 - Ogni elemento in posizione *i pari* è uguale alla somma degli elementi dell'array originale in posizione pari da 0 fino a *i*.
 - Ogni elemento in posizione *j dispari* è uguale alla somma degli elementi dell'array originale in posizione dispari da 1 fino a *j*.



Esercizio 3 (tratto da prova parziale 05/02/2010)

Scrivere un programma C che:

- Richiede all'utente di inserire 20 caratteri e li salva in un array.
- Produce due risultati:
 - Un array costruito con i caratteri inseriti in cui ogni vocale (maiuscola o minuscola) è sostituita da un numero corrispondente (A=1, E=2, I=3, O=4, U=5).
 - Un numero contenente la somma delle cifre (caratteri da 0 a 9) contenute nella stringa prodotta.



Esercizio 4

Scrivere un programma C che:

- Richiede all'utente di inserire 10 double.
- Ne calcola la media
- Trova il più grande dei valori che stanno sotto la media e il più piccolo di quelli che stanno sopra la media.

Esempio:

se l'utente immette: 1, 7, 9, 2, 5, 8, 3, 8, 8, 7

la media è 5.8

il più grande dei valori che ci stanno sotto è 5

il più piccolo dei valori che ci stanno sopra è 7.

Esercizio 5

Scrivere un programma C che:

- Richiede all'utente di inserire 10 caratteri.
- Stampa a video i caratteri immessi, nello stesso ordine di immissione ma senza duplicazioni.

Esempio:

se l'utente immette: b, d, a, b, g, a, f, a, a, t

l'output deve essere: b, d, a, g, f, t