## Corso di Laurea in Informatica Linguaggi

## Esame del 26 Febbraio 2018

Si ricorda che ogni risposta va giustificata ed ogni concetto spiegato nel corso che viene citato va definito. Per ogni esercizio si indica tra parentesi il valore in 30-esimi dell'esercizio.

- 1. (3) Definire cosa è una macchina astratta: Dare la struttura e la definizione di linguaggio macchina.
- 2. (2) Dimostrare per induzione che  $n + n^2$  sempre un numero pari.
- 3. (4) Descrivere intuitivamente cosa è un comando ed in particolare un comando iterativp. Definire formalmente i comandi di IMP e dare semantica operazionale statica e dinamica al comando iterativo while.
- 4. (7) Si consideri il programma sulla destra. Si dica cosa viene calcolato ad ogni assegnamento in caso di scoping statico e in caso di scoping dinamico. In particolare, nello scoping statico si mostri l'evoluzione dello stack dei RdA mostrando come vengono calcolati i link statici degli RdA e come avviene la risoluzione dei riferimenti non locali. Nello scoping dinamico si mostri l'evoluzione della tabella centrale dei riferimenti, specificando sempre come vengono risolti i riferimenti non locali.

- 5. (4) Definire cosa sono le politiche di binding. Spiegare in pareticolare la differenza tra shallow binding e deep binding, facendo attenzione a come si combinano con lo scoping statico e/o dinamico?
- 6. (6) Definire il concetto di ricorsione. Si consideri il seguente programma ricorsivo e si descriva che cosa calcola. Trasformare quindi tale programma in un programma tail recursive.

NOTA: Si supponga che data una lista list, length(list) restituisca la lunghezza della lista, car(list) restituisca il primo elemento della lista, cdr(list) restituisca tutta la lista tranne il primo elemento, concat concateni due liste (se un elemento non è una lista, concat lo converte prima in lista). () è la lista vuota.

Mostrare sia il funzionamento dell'algoritmo ricorsivo dato, sia di quello tail recursive sulla lista (3,6,9).

7. (4) Sia Stmt la categoria sintattica dei comandi. Descrivere la semantica statica e dinamica in  $\mathbb{K}$  dei blocchi, tenendo conto della visibilit, aggiungendo eventuali attributi di *strictness*.

```
syntax Stmt ::= ... | "{" Stmt "}"
```

La configurazione la seguente: