

Progetto di Programmazione II 2014/2015

Il progetto consiste nello sviluppo di un software per il gioco degli scacchi. Il programma dovrà visualizzare una scacchiera con i pezzi degli scacchi posizionati nella configurazione iniziale. L'interfaccia grafica deve rendere possibile di muovere i pezzi secondo le regole degli scacchi. Il software deve riconoscere quando una partita è finita e deve proporre un'altra.

- Non è previsto che il software implementi un'intelligenza artificiale, è solo un gioco fra umani
- Non è prevista l'implementazione delle regole dell'arrocco e del movimento iniziale dei pedoni

Si chiede invece:

- di scrivere alcune classi di test JUnit per il software sviluppato
- di gestire lo sviluppo tramite un sistema di controllo distribuito delle versioni del codice sorgente, tipo git su github/bitbucket

Il software dovrà essere realizzato in Java, usando l'interfaccia grafica Swing.

La consegna avverrà inviando al docente il riferimento al repository (tipo indirizzo git) da cui scaricare il software.