

Multiprogrammazione e multitasking sono sinonimi per rappresentare lo stesso concetto	V	F
Gli obiettivi fondamentali di un sistema operativo sono astrazione ed efficienza	V	F
L'automatic job sequenceng è un modulo dei moderni sistemi operativi per gestire i processi	V	F
Il DMA è la parte di memoria fisica che viene usata dalla CPU	V	F
Tutte le operazioni di I/O sono eseguite in modalità protetta	V	F
Un processo durante la sua esecuzione può essere interrotto solo quando esegue operazioni di I/O	V	F
I moduli del kernel di un sistema operativo sono eseguiti sempre come processi utente ma in modalità protetta	V	F
Se si usano thread a livello kernel il blocco di una thread blocca l'intero processo	V	F
Le thread in cui un processo può essere suddiviso condividono lo stesso spazio di indirizzamento	V	F
L'immagine in memoria di un processo è costituita dalle sezioni PCB, Stack, Codice, Dati, Variabili, Istruzioni	V	F
Affinchè si verifichi un deadlock è sufficiente che sia vera almeno una delle seguenti condizioni: mutua esclusione, possesso e attesa, non prelazione e attesa circolare	V	F
Le tecniche di prevenzione statica per i deadlock garantiscono sempre un uso delle risorse maggiore rispetto agli algoritmi di rilevazione, ma rallentano il sistema	V	F
L'algoritmo del banchiere mantiene sempre il sistema in uno stato safe tranne quando si verifica un deadlock	V	F
L'algoritmo del banchiere rileva la presenza di un deadlock indipendentemente dal numero di istanze delle risorse usate dai processi	V	F
In un RAG gli archi di reclamo e gli archi di richiesta hanno lo stesso verso	V	F
Il binding degli indirizzi può essere effettuato dal compilatore per associare indirizzi logici a indirizzi fisici	V	F
La rilocalizzazione dinamica permette ad un processo di essere caricato su locazioni diverse della memoria dopo ogni operazione di swap	V	F
La presenza di un meccanismo di swapping elimina la necessità di usare la paginazione	V	F
La tecnica del buddy system elimina il problema della frammentazione interna	V	F
La paginazione migliora i tempi di accesso alla memoria solo se si usa la tabella delle pagine invertita e il TLB	V	F