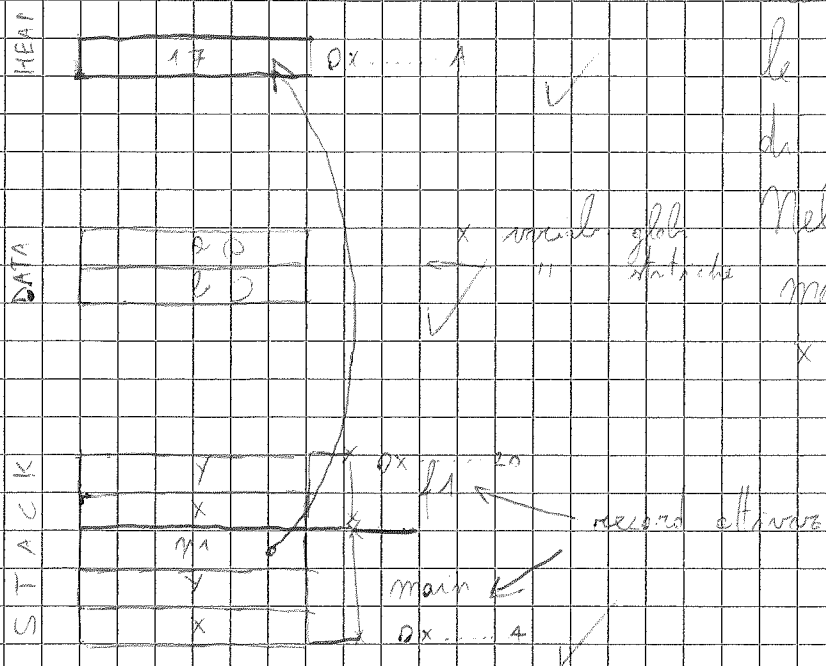


RECUPERO 2



Prima dell'esecuzione del return 0, questa è la situazione della memoria; in data abbiamo le variabili globali a, b di default 0.

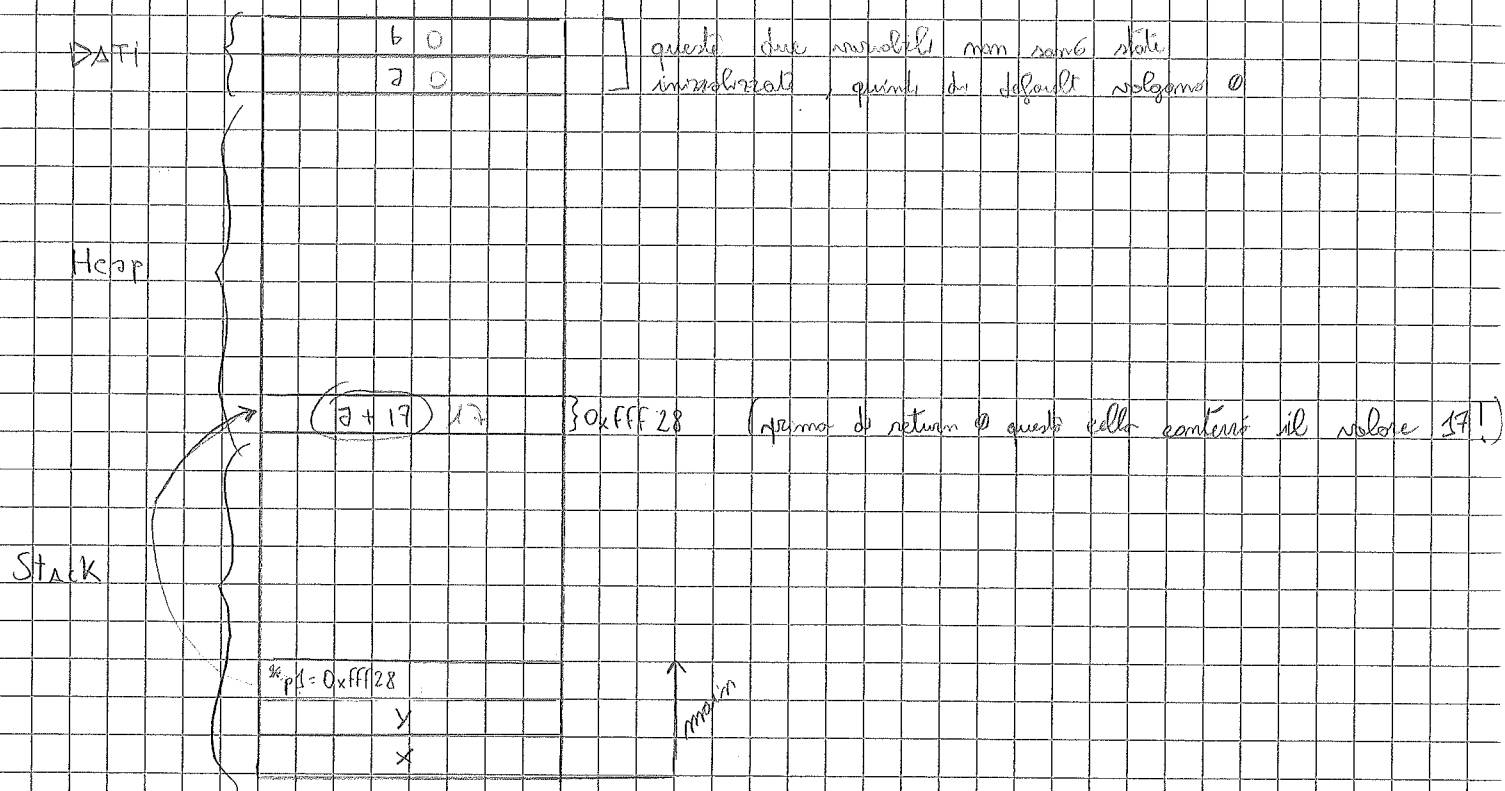
Nel record di attiv. del main, le variabili autom. x, y, n1 (punta a 0x...A).

Nel record di attiv. di f1, abbiamo i 2 parametri formali x, y (diversi da quelli del main).

Mentre da qualche parte nella heap (0x...A) è stato allocato il valore 17.

Questo valore è puntato da n1.

ESERCIZIO 2



Immediatamente abbiamo 2 variabili globali perché dichiarate fuori dal main, All'inizio vengono dichiarate 2 variabili locali nel main (`int x, y`), successivamente viene dichiarato un puntatore ad intero ed ad esso viene allocato uno spazio nella Heap per la dimensione di un int.

Alla fine Poi `y` il contenuto della cella di memoria puntata nella Heap da puntatore prende il valore che viene restituito dalla funzione `f1`.

La funzione `f1` quando viene invocata riceve come parametri il valore contenuto nella variabile `z` (MAI INIZIALIZZATA, quindi di DEFAULT è 0) e l'intero 17, ne fa la somma ($z + 17 = 0 + 17$) e restituisce la somma risultante. (17)

Per comodità dell'utente ^{WARNING} V in fase di compilazione bisognerebbe inizializzare la variabile globale `z`.