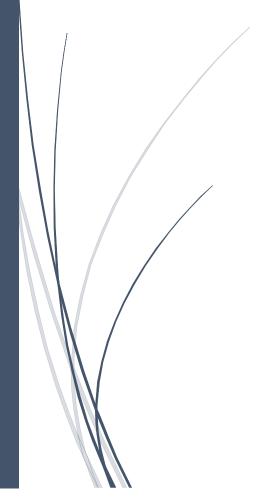
11/14/2018

Primera práctica

Arquitectura Orientada a Servicios



Adrián Partida y Joan Manyà

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	. 2
MODELO DE OPERACIONES	. 2
Modelo Entidad/Relación	. 5

INTRODUCCIÓN

En esta práctica asumiremos el puesto de unos desarrolladores que han sido contratados para realizar la gestión de inscripción de voluntarios para probar aplicaciones de videojuegos.

Realizaremos un servicio web capaz de trabajar contra una base de datos para almacenar todos aquellos datos que le proporcionemos a través de un modelo de datos JSON

MODELO DE OPERACIONES

Alta persona

Alta de persona será una operación donde pediremos por pantalla los datos del usuario que quiere realizar la prueba del videojuego y nos retornará la confirmación de la creación con éxito.

En esta primera implementación no implementamos el retorno, tan solo la creación.

A continuación, podemos ver la ejecución de la operación en el script.

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d
'("dnin:"#9231278F", "nombre":"Mouctar", "apellido": "Diallo", "email": "mahout@gmail.com", "fecha_nacimiento": "01-01-2005"}' 'http://localhost:8080/crear_persona/1'
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d
'("dnin:"#9231278F", "nombre": "David", "apellido": "Menphis", "email": "menphis@gmail.com", "fecha_nacimiento": "01-01-2010"}' 'http://localhost:8080/crear_persona/2'
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d
'("dnin:"#9231278F", "nombre": "Enrice", "apellido": "Om", "email": "stopcodting@gmail.com", "fecha_nacimiento": "01-01-1969"}' 'http://localhost:8080/crear_persona/3'
```

Modificar persona:

La operación de modificar persona nos permitirá cambiar datos puntuales de la clase Persona. Para ello se pedirá el DNI del usuario y a continuación el dato a cambiar

Esto nos retornara un texto de confirmación indicando el campo modificado y el DNI de la persona.

En esta primera implementación no implementamos el retorno, tan solo la modificación.

Eliminar persona:

La operación eliminar persona se encargará de quitar de la base de datos aquellos usuarios que no quieran seguir registrados.

Para ello indicaremos el DNI de la persona que queramos eliminar. Acto seguido este registro será eliminado y saldrá por pantalla un mensaje indicando la eliminación.

Las operaciones de Inscripción no han sido implementadas en esta práctica.

Alta Inscripción

Alta de inscripción será una operación donde pediremos por pantalla el DNI del usuario que quiere realizar la prueba y el videojuego al que quiere inscribirse.

Acto seguido se generará un nuevo registro en la tabla de inscripciones, mediante una relación entre las tablas Persona y Videojuego.

Consultar Inscripciones

Con la operación de consultar inscripción podremos consultar la fecha de nuestra inscripción introduciendo nuestro DNI, esto nos retornara una tabla/lista con la información de los videojuegos a los que estamos inscritos.

Eliminar Inscripción

Por último, con la operación eliminar inscripción podremos borrar de nuestra base de datos una inscripción realizada previamente, introduciendo el DNI del usuario y el nombre del videojuego al que está inscrito.

Esto devolverá un mensaje que indicara que la inscripción ha sido cancelada.

Nombre	Descripción	Operación/URL	Parámetros	Salida OK
			de entrada	
Alta persona	Dar de alta una	POST	int DNI, String	ID+ HTTP OK+Json
	persona	/Alta_persona	Nombre, String	de datos
	introduciendo		Apellidos, Date Fecha	
	los parámetros		Nacimiento,	
	de entrada que		String Email	
	se muestran en			
	el siguiente			
	campo.			
	Nos devuelve			
	El ID que ha			
	generado			
	Spring y un			
	Json con toda			
	la información.			
Modificar	Modifica una	PATCH/Modificar_	int DNI, campo a	ID+ comment
persona	sola persona,	persona	modificar	
	introduciendo			
	su DNI ,			
	devuelve el ID			
	con un			
	comentario			
	indicando que			
	la modificación			
	se ha realizado			
	correctamente.			
Eliminar	Introduciendo	DELETE	int DNI	comment
persona	el DNI	/Eliminar_persona		
	eliminamos a			
	una sola			
	persona. Esto			
	nos devuelve			
	un comentario			

	indicando la eliminacion			
Alta Inscripción	eliminacion Introducimos los campos que nos pide y creamos una nueva inscripvcion . Esto nos devuelve el DNI con el código	POST / Alta_inscripcion	int DNI, int Codigo_videojueg os, date fecha inscripcion	ID+Codigo_videoju egos+Json de datos
	del videjugo.			
Eliminar	Solo	DELETE /	int DNI, int	Comment
Inscripción	eliminamos una inscripción la cual hace referencia a los parámetros que hemos puesto de entrada.	Eliminar_inscripcio n	o, date fecha inscripcion	
Consultar	Con los	GET	int DNI, Int	Fecha_inscripcion
Inscripción	parámetros de entrada podemos consultar la inscripción creada.	/Consultar_inscripc ion	codigo_vidiejugos	+ comment

Salida KO En todos los casos HTTP 404 / 500

Modelo Entidad/Relación

