

# Spring 框架

## 第1章 Spring 概述

### 1.1 Spring 框架是什么

Spring 是于 2003 年兴起的一个轻量级的 Java 开发框架，它是为了解决企业应用开发的复杂性而创建的。Spring 的核心是控制反转（IoC）和面向切面编程（AOP）。Spring 是可以在 Java SE/EE 中使用的轻量级开源框架。

Spring 的主要作用就是为代码“解耦”，降低代码间的耦合度。就是让对象和对象（模块和模块）之间关系不是使用代码关联，而是通过配置来说明。即在 Spring 中说明对象（模块）的关系。

Spring 根据代码的功能特点，使用 IoC 降低业务对象之间耦合度。IoC 使得主业务在相互调用过程中，不用再自己维护关系了，即不用再自己创建要使用的对象了。而是由 Spring 容器统一管理，自动“注入”，注入即赋值。而 AOP 使得系统级服务得到了最大复用，且不再由程序员手工将系统级服务“混杂”到主业务逻辑中了，而是由 Spring 容器统一完成“织入”。

**官网：**<https://spring.io/>

## 1.2 Spring 优点?

Spring 是一个框架，是一个半成品的软件。有 20 个模块组成。它是一个容器管理对象，容器是装东西的，Spring 容器不装文本，数字。装的是对象。

Spring 是存储对象的容器。

### (1) 轻量

Spring 框架使用的 jar 都比较小，一般在 1M 以下或者几百 kb。Spring 核心功能的所需的 jar 总共在 3M 左右。

Spring 框架运行占用的资源少，运行效率高。不依赖其他 jar

### (2) 针对接口编程，解耦合

Spring 提供了 IoC 控制反转，由容器管理对象，对象的依赖关系。原来在程序代码中的对象创建方式，现在由容器完成。对象之间的依赖解耦合。

### (3) AOP 编程的支持

通过 Spring 提供的 AOP 功能，方便进行面向切面的编程，许多不容易用传统 OOP 实现的功能可以通过 AOP 轻松应付

在 Spring 中，开发人员可以从繁杂的事务管理代码中解脱出来，通过声明式方式灵活地进行事务的管理，提高开发效率和质量。

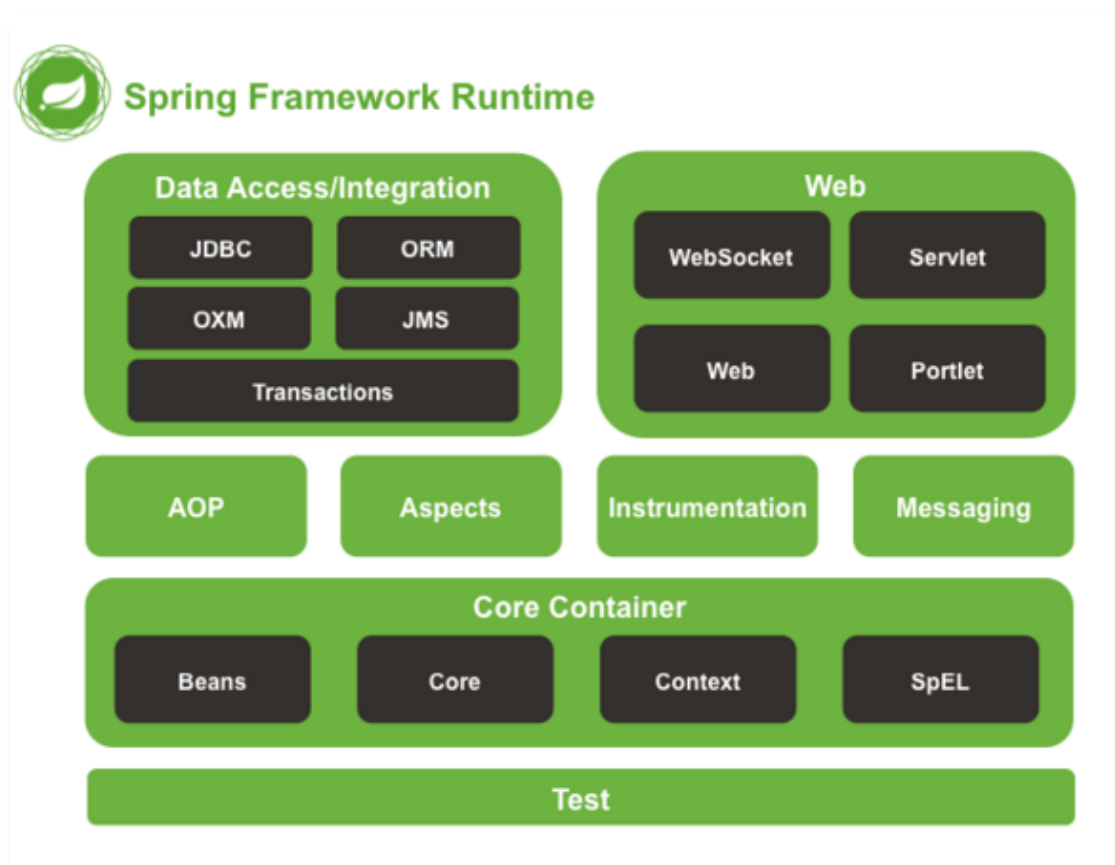
### (4) 方便集成各种优秀框架

Spring 不排斥各种优秀的开源框架，相反 Spring 可以降低各种框架的使

用难度，Spring 提供了对各种优秀框架（如 Struts,Hibernate、MyBatis）等的直接支持。简化框架的使用。

Spring 像插线板一样，其他框架是插头，可以容易的组合到一起。需要使用哪个框架，就把这个插头放入插线板。不需要可以轻易的移除。

### 1.3 Spring 体系结构



Spring 由 20 多个模块组成，它们可以分为数据访问/集成（Data Access/Integration）、Web、面向切面编程（AOP, Aspects）、提供 JVM 的代理（Instrumentation）、消息发送（Messaging）、核心容器（Core Container）和测试（Test）。

## 第2章 IoC 控制反转

控制反转 (IoC, Inversion of Control) , 是一个概念, 是一种思想。指将传统上由程序代码直接操控的对象调用权交给容器, 通过容器来实现对象的装配和管理。控制反转就是对对象控制权的转移, 从程序代码本身反转到了外部容器。通过容器实现对象的创建, 属性赋值, 依赖的管理。

IoC 是一个概念, 是一种思想, 其实现方式多种多样。当前比较流行的实现方式是依赖注入。应用广泛。

**依赖:** classA 类中含有 classB 的实例, 在 classA 中调用 classB 的方法完成功能, 即 classA 对 classB 有依赖。

IoC 的实现:

- 依赖注入: DI(Dependency Injection), 程序代码不做定位查询, 这些工作由容器自行完成。

依赖注入 DI 是指程序运行过程中, 若需要调用另一个对象协助时, 无须在代码中创建被调用者, 而是依赖于外部容器, 由外部容器创建后传递给程序。

Spring 的依赖注入对调用者与被调用者几乎没有任何要求, 完全支持对象之间依赖关系的管理。

### Spring 框架使用依赖注入 (DI) 实现 IoC。

Spring 容器是一个超级大工厂, 负责创建、管理所有的 Java 对象, 这些 Java 对象被称为 Bean。Spring 容器管理着容器中 Bean 之间的依赖关系, Spring 使用“依赖注入”的方式来管理 Bean 之间的依赖关系。使用 IoC 实现对象之间的解耦和。

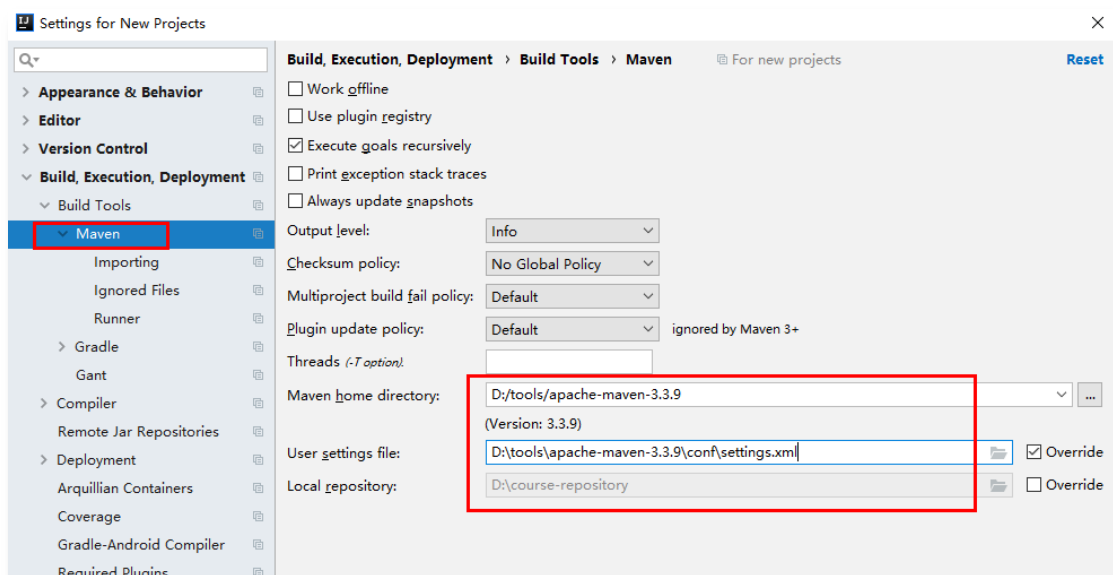
## 2.1 开发工具准备

开发工具: idea2017 以上

依赖管理: maven3 以上

jdk:1.8 以上

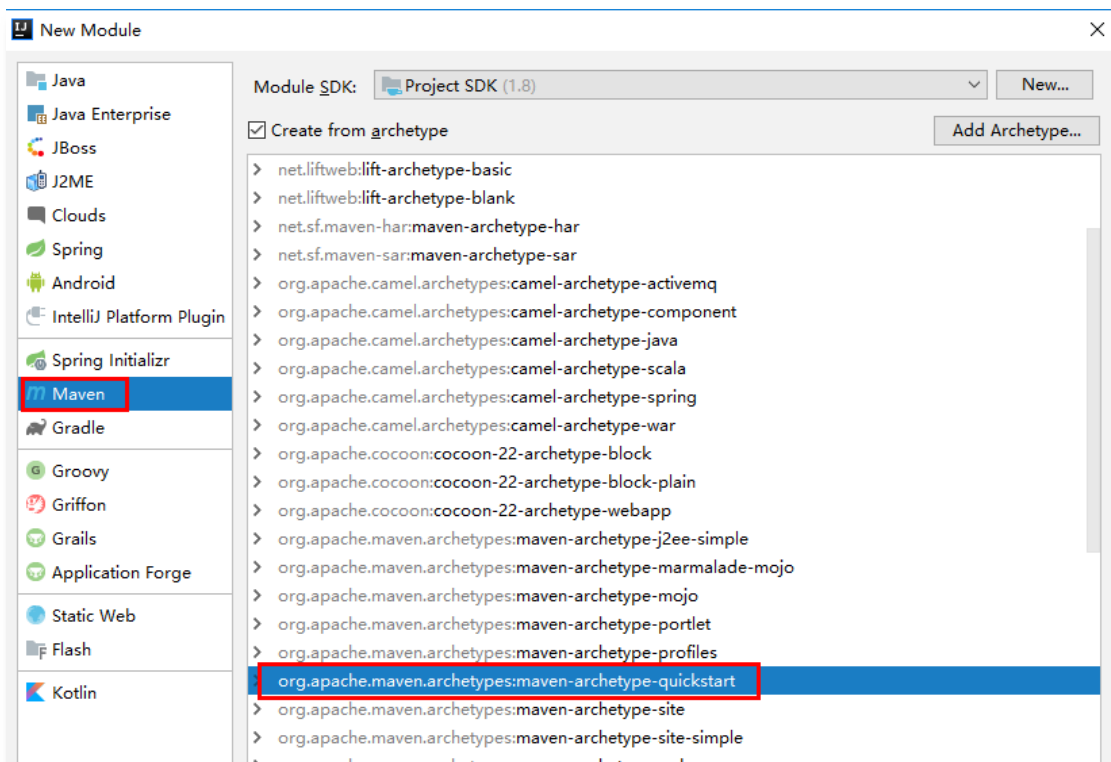
需要设置 maven 本机仓库:



## 2.2 Spring 的第一个程序

举例: 01-primay

## 2.2.1 创建 maven 项目



## 2.2.2 引入 maven 依赖 pom.xml

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
    <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>
```

插件

```
<build>
    <plugins>
        <plugin>
            <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
            <version>3.1</version>
            <configuration>
                <source>1.8</source>
                <target>1.8</target>
            </configuration>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
```

```
</plugin>
</plugins>
</build>
```

### 2.2.3 定义接口与实体类

```
public interface SomeService {
    void doSome();
}
```

```
public class SomeServiceImpl implements SomeService {
    public SomeServiceImpl() {
        super();

        System.out.println("SomeServiceImpl无参数构造方法");
    }
    @Override
    public void doSome() {
        System.out.println("====业务方法doSome()===");
    }
}
```

### 2.2.4 创建 Spring 配置文件

在 src/main/resources/目录现创建一个 xml 文件，文件名可以随意，但 Spring 建议的名称为 applicationContext.xml。

spring 配置中需要加入约束文件才能正常使用，约束文件是 xsd 扩展名。

```
applicationContext.xml
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
3       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
4       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
5       http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">
6
7     <!-- 注册bean对象
8         id:自定义对象的名称，通过id在代码中使用对象
9         class:类的全限定名称，不能是接口
10    -->
11    <bean id="someService" class="com.bjpowernode.service.SomeServiceImpl" />
12 </beans>
```

<bean />：用于定义一个实例对象。一个实例对应一个 bean 元素。

id：该属性是 Bean 实例的唯一标识，程序通过 id 属性访问 Bean，Bean 与 Bean 间的依赖关系也是通过 id 属性关联的。

class：指定该 Bean 所属的类，注意这里只能是类，不能是接口。

## 2.2.5 定义测试类

```
@Test
public void test01(){
    //指定spring配置文件的位置和名称
    String resource="applicationContext.xml";
    //创建spring容器对象
    ApplicationContext ac = new ClassPathXmlApplicationContext(resource);
    //从spring容器中获取对象，使用id
    SomeService service = (SomeService) ac.getBean("someService");
    //执行对象的业务方法
    service.doSome();
}
```

## 2.2.6 使用 spring 创建非自定义类对象

spring 配置文件加入 java.util.Date 定义：

```
<bean id="myDate" class="java.util.Date" />
```



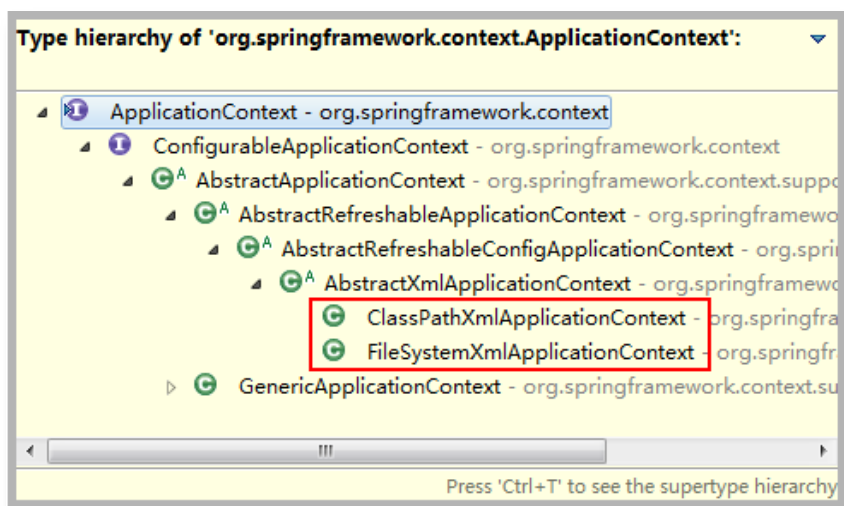
MyTest 测试类中：

调用 `getBean( "myDate" );` 获取日期类对象。

## 2.2.7 容器接口和实现类

### ApplicationContext 接口（容器）

ApplicationContext 用于加载 Spring 的配置文件，在程序中充当“容器”的角色。其实现类有两个。



#### A、 配置文件在类路径下

若 Spring 配置文件存放在项目的类路径下，则使用 `ClassPathXmlApplicationContext` 实现类进行加载。

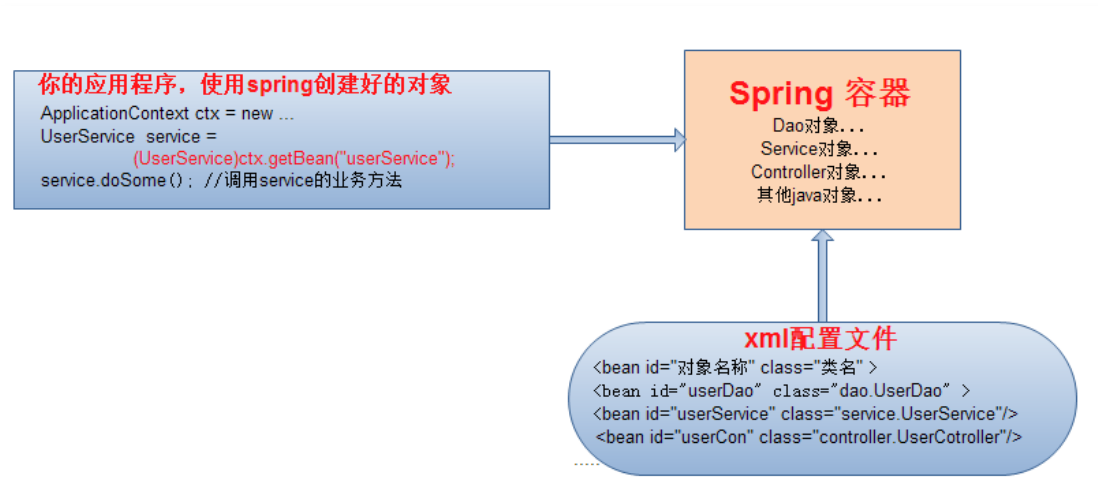
```
@Test
public void test02(){
    //spring配置文件在类路径下 (classpath)
    String resource="applicationContext.xml";
    //创建spring容器对象
    ApplicationContext ac = new ClassPathXmlApplicationContext(resource);
    //从spring容器中获取对象，使用id
    SomeService service = (SomeService) ac.getBean("someService");
    service.doSome();
}
```

## B、ApplicationContext 容器中对象的装配时机

ApplicationContext 容器，会在容器对象初始化时，将其中的所有对象一次性全部装配好。以后代码中若要使用到这些对象，只需从内存中直接获取即可。执行效率较高。但占用内存。

```
// ApplicationContext容器对对象的装配时机
@Test
public void test07() {
    // 获取容器：此时容器中的所有对象均已装配完毕
    ApplicationContext context =
        new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
}
```

## C、使用 spring 容器创建的 java 对象



## 2.3 基于 XML 的 DI

举例：项目 di-xml

### 2.3.1 注入分类

bean 实例在调用无参构造器创建对象后，就要对 bean 对象的属性进行初始化。初始化是由容器自动完成的，称为注入。

根据注入方式的不同，常用的有两类：set 注入、构造注入。

#### (1) set 注入(掌握)

set 注入也叫设值注入是指，通过 setter 方法传入被调用者的实例。这种注入方式简单、直观，因而在 Spring 的依赖注入中大量使用。

##### A、 简单类型

```
public class Student {  
    private String name;  
    private int age;  
  
    // setter  
    // toString()  
}
```

```
<bean id="myStudent" class="com.bjpowernode.ba01.Student">  
    <!-- 简单类型的属性赋值 -->  
    <property name="name" value="张三" /> <!-- setName("张三") -->  
    <property name="age" value="20" /> <!-- setAge(20) -->  
</bean>
```

```
@Test
public void test01(){
    String configLocation="com/bjpowernode/ba01/applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);
    Student student = (Student) ctx.getBean("myStudent");
    System.out.println("student:"+student);
}
```

创建 java.util.Date 并设置初始的日期时间:

**Spring 配置文件:**

```
<bean id="myDate" class="java.util.Date">
    <!-- 设置时间是 2019-01-16 21:51:40 -->
    <property name="time" value="1547646700353" />
</bean>
```

**测试方法:**

```
@Test
public void test02(){
    String configLocation="applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);
    Date date = (Date) ctx.getBean("myDate");
    System.out.println(date);
}
```

## B、引用类型

当指定 bean 的某属性值为另一 bean 的实例时，通过 ref 指定它们间的引用关系。ref 的值必须为某 bean 的 id 值。

```
public class Student {
    private String name;
    private int age;
    private School school;

    // setter
    // toString()
}
```

```
<!-- 声明School对象 -->
<bean id="mySchool" class="com.bjpowernode.ba02.School">
    <property name="name" value="北京大学" />
    <property name="address" value="北京的海淀区" />
</bean>
```

对于其它 Bean 对象的引用，使用<bean/>标签的 ref 属性

```
<!-- 语法格式1：使用ref作为属性 -->
<bean id="myStudent" class="com.bjpowernode.ba02.Student">
    <!-- 简单类型的属性赋值 -->
    <property name="name" value="张三" /> <!-- setName("张三") -->
    <property name="age" value="20" /> <!-- setAge(20) -->
    <!-- 引用类型的属性赋值 -->
    <property name="school" ref="mySchool" /> <!-- setSchool(mySchool) -->
</bean>
```

测试方法：

```
@Test
public void test01(){
    String configLocation="com/bjpowernode/ba02/applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);

    Student student = (Student) ctx.getBean("myStudent");
    System.out.println("student:"+student);
}
```

## (2) 构造注入(理解)

构造注入是指，在构造调用者实例的同时，完成被调用者的实例化。即，使用构造器设置依赖关系。

举例 1：

```
/**
 * 有参数构造方法
 */
public Student(String myname,int myage, School myXueXiao){
    System.out.println("student的有参数构造方法");
    this.name = myname;
    this.age = myage;
    this.school= myXueXiao;
}
```

```
<bean id="myStudent" class="com.bjpowernode.ba03.Student">
    <constructor-arg name="myage" value="22" />
    <constructor-arg name="myname" value="李四" />
    <constructor-arg name="myXueXiao" ref="mySchool" />
</bean>
```

<constructor-arg />标签中用于指定参数的属性有：

- name：指定参数名称。
- index：指明该参数对应着构造器的第几个参数，从 0 开始。不过，该属性不要也行，但要注意，若参数类型相同，或之间有包含关系，则需要保证赋值顺序要与构造器中的参数顺序一致。

举例 2：

**使用构造注入创建一个系统类 File 对象**

```
<bean id="myFile" class="java.io.File">
  <!-- 创建一个File对象，表示pom.xml -->
  <constructor-arg name="parent" value="E:/course8/02-di-xml" />
  <constructor-arg name="child" value="pom.xml" />
</bean>
```

测试类：

```
public void testFile() {
    String configLocation="applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx =
        new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);
    File file = (File) ctx.getBean("myFile");
    System.out.println("文件路径："+file.getAbsolutePath());
    System.out.println("文件名称："+file.getName());
}
```

## 2.3.2 引用类型属性自动注入

对于引用类型属性的注入，也可不在配置文件中显示的注入。可以通过为<bean/>标签设置 autowire 属性值，为引用类型属性进行隐式自动注入（默认是不自动注入引用类型属性）。根据自动注入判断标准的不同，可以分为两种：

byName：根据名称自动注入

byType：根据类型自动注入


### (1) byName 方式自动注入

当配置文件中被调用者 bean 的 id 值与代码中调用者 bean 类的属性名相同，可使用 byName 方式，让容器自动将被调用者 bean 注入给调用者 bean。容器是通过调用者的 bean 类的属性名与配置文件的被调用者 bean 的 id 进行比较而实现自动注入的。

举例:

```
public class Student {  
  
    private String name;  
    private int age; //Integer  
  
    //定义引用类型  
    private School school;  
}
```

```
public class School {  
    private String name;  
}
```



```
<!-- 声明School对象 -->  
<bean id="school" class="com.bjpowernode.ba04.School">  
    <property name="name" value="北京大学" />  
    <property name="address" value="北京的海淀区" />  
</bean>  
  
<bean id="myStudent" class="com.bjpowernode.ba04.Student" autowire="byName">  
    <!-- 简单类型的属性赋值 -->  
    <property name="name" value="张三" />  
    <property name="age" value="20" />  
    <!-- 引用类型的属性赋值 -->  
    <!-- <property name="school" ref="mySchool" /> -->  
</bean>
```

```
@Test  
public void test01(){  
    String configLocation="com/bjpowernode/ba04/applicationContext.xml";  
    ApplicationContext ctx =  
        new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);  
  
    Student student = (Student) ctx.getBean("myStudent");  
    System.out.println("student:"+student);  
}
```

## (2) byType 方式自动注入

使用 byType 方式自动注入, 要求: 配置文件中被调用者 bean 的 class 属



性指定的类，要与代码中调用者 bean 类的某引用类型属性类型同源。即要么相同，要么有 is-a 关系（子类，或是实现类）。但这样的同源的被调用 bean 只能有一个。多于一个，容器就不知该匹配哪一个了。

举例：

```
public class Student {
    private String name;
    private int age;
    private School school;
```

```
public class School {
    private String name;
```

```
<!-- 声明School对象 -->
<bean id="mySchool" class="com.bjpowernode.ba05.School">
    <property name="name" value="人民大学" />
    <property name="address" value="北京的海淀区" />
</bean>

<bean id="myStudent" class="com.bjpowernode.ba05.Student" autowire="byType">
    <!-- 简单类型的属性赋值 -->
    <property name="name" value="张三" />
    <property name="age" value="20" />
    <!-- 引用类型的属性赋值 -->
    <!-- <property name="school" ref="mySchool" /> -->
</bean>
```

```
@Test
public void test01(){
    String configLocation="com/bjpowernode/ba05/applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx =
        new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);
    Student student = (Student) ctx.getBean("myStudent");
    System.out.println("student:"+student);
}
```

### 2.3.3 为应用指定多个 Spring 配置文件

在实际应用里，随着应用规模的增加，系统中 Bean 数量也大量增加，导致配置文件变得非常庞大、臃肿。为了避免这种情况的产生，提高配置文件的

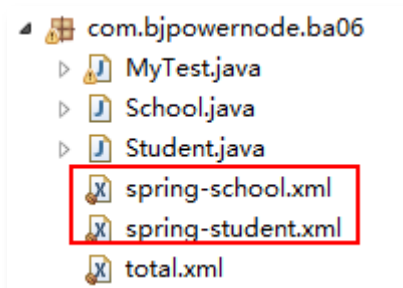
可读性与可维护性，可以将 Spring 配置文件分解成多个配置文件。

### 包含关系的配置文件：

多个配置文件中有一个总文件，总配置文件将各其它子文件通过 `<import/>` 引入。在 Java 代码中只需要使用总配置文件对容器进行初始化即可。

举例：

代码：



### Spring 配置文件：

```
<import resource="classpath:com/bjpowernode/ba06/spring-school.xml"/>
<import resource="classpath:com/bjpowernode/ba06/spring-student.xml"/>
```

也可使用通配符\*。但，此时要求父配置文件名不能满足\*所能匹配的格式，否则将出现循环递归包含。就本例而言，父配置文件不能匹配 `spring-*.xml` 的格式，即不能起名为 `spring-total.xml`。

```
<!--
    包含关系中可以使用通配符 * ,表示任意个字符
    注意：总的配置文件（total.xml）名称不能包含在通配符的范围内，不能叫spring-total.xml
-->
<import resource="classpath:com/bjpowernode/ba06/spring-*.xml"/>
```

测试代码：

```
@Test
public void test01(){
    String configLocation="com/bjpowernode/ba06/total.xml";
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);

    Student student = (Student) ctx.getBean("myStudent");
    System.out.println("student:"+student);
}
```

## 2.4 基于注解的 DI

举例：di-annotation 项目

对于 DI 使用注解，将不再需要在 Spring 配置文件中声明 bean 实例。

Spring 中使用注解，需要在原有 Spring 运行环境基础上再做一些改变。

需要在 Spring 配置文件中配置组件扫描器，用于在指定的基本包中扫描注解。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
    xsi:schemaLocation="
        http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
        http://www.springframework.org/schema/context
        http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">
    <!-- 声明组件扫描器(component-scan)：指定注解所在的包名 -->
    <context:component-scan base-package="com.bjpowernode.ba01" />
</beans>
```

指定多个包的三种方式：

1)使用多个 context:component-scan 指定不同的包路径

```
<context:component-scan base-package="com.bjpowernode.beans" />
<context:component-scan base-package="com.bjpowernode.vo" />
```

2)指定 base-package 的值使用分隔符

分隔符可以使用逗号（,）分号（;）还可以使用空格，不建议使用空格。

逗号分隔:

```
<context:component-scan base-package="com.bjpowernode.beans,com.bjpowernode.vo" />
```

分号分隔:

```
<context:component-scan base-package="com.bjpowernode.beans;com.bjpowernode.vo" />
```

### 3)base-package 是指定到父包名

base-package 的值表是基本包，容器启动会扫描包及其子包中的注解，当然也会扫描到子包下级的子包。所以 base-package 可以指定一个父包就可以。

```
<context:component-scan base-package="com.bjpowernode" />
```

或者最顶级的父包

```
<context:component-scan base-package="com" />
```

但不建议使用顶级的父包，扫描的路径比较多，导致容器启动时间变慢。指定到目标包和合适的。也就是注解所在包全路径。例如注解的类在 com.bjpowernode.beans 包中

```
<context:component-scan base-package="com.bjpowernode.beans" />
```

## 2.4.1 定义 Bean 的注解@Component(掌握)

需要在类上使用注解@Component，该注解的 value 属性用于指定该 bean 的 id 值。

举例：di01

```
// 注解参数中省略了value属性，该属性用于指定Bean的id
@Component("myStudent")
public class Student {
    private String name;
    private int age;
```

另外，Spring 还提供了 3 个创建对象的注解：

- @Repository 用于对 DAO 实现类进行注解
- @Service 用于对 Service 实现类进行注解
- @Controller 用于对 Controller 实现类进行注解

这三个注解与@Component 都可以创建对象，但这三个注解还有其他的含义，@Service 创建业务层对象，业务层对象可以加入事务功能，@Controller 注解创建的对象可以作为处理器接收用户的请求。

@Repository, @Service, @Controller 是对@Component 注解的细化，标注不同层的对象。即持久层对象，业务层对象，控制层对象。

@Component 不指定 value 属性，bean 的 id 是类名的首字母小写。

```
@Component
public class Student {
```

```
String configLocation = "applicationContext.xml";
ApplicationContext ac = new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);
Student student = (Student) ac.getBean("student");
```

## 2.4.2 简单类型属性注入@Value(掌握)

需要在属性上使用注解@Value，该注解的 value 属性用于指定要注入的值。

使用该注解完成属性注入时，类中无需 setter。当然，若属性有 setter，则也可将其加到 setter 上。

举例：

```
// 注解参数中省略了value属性，该属性用于指定Bean的id
@Component("myStudent")
public class Student {
    @Value("张三")
    private String name;
    @Value("21")
    private int age;

    @Override
    public String toString() {
        return "Student [name=" + name + ", age=" + age + "]";
    }
}
```

## 2.4.3 byType 自动注入@Autowired(掌握)

需要在引用属性上使用注解@Autowired，该注解默认使用按类型自动装配 Bean 的方式。

使用该注解完成属性注入时，类中无需 setter。当然，若属性有 setter，则也可将其加到 setter 上。

举例：

```
@Component("mySchool")
public class School {
    @Value("清华大学")
    private String name;
}
```

```
@Component("myStudent")
public class Student {
    @Value("张三")
    private String name;
    @Value("21")
    private int age;
    @Autowired
    private School school;
}
```

## 2.4.4 byName 自动注入@Autowired 与@Qualifier(掌握)

需要在引用属性上联合使用注解@Autowired 与@Qualifier。@Qualifier 的 value 属性用于指定要匹配的 Bean 的 id 值。类中无需 set 方法，也可加到 set 方法上。

举例：

```
@Component("myStudent")
public class Student {
    @Value("张三")
    private String name;
    @Value("21")
    private int age;
    @Autowired
    @Qualifier("mySchool")
    private School school;
}
```

```
@Component("mySchool")
public class School {
    @Value("清华大学")
    private String name;
}
```

@Autowired 还有一个属性 required，默认值为 true，表示当匹配失败后，会终止程序运行。若将其值设置为 false，则匹配失败，将被忽略，未匹配的属性值为 null。

```
@Autowired(required=false)
@Qualifier("mySchool")
private School school;
```

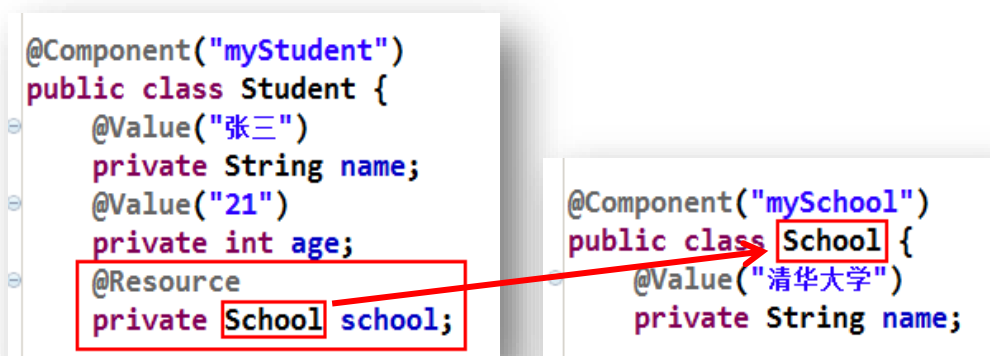
## 2.4.5 JDK 注解@Resource 自动注入(掌握)

Spring 提供了对 jdk 中 @Resource 注解的支持。@Resource 注解既可以按名称匹配 Bean，也可以按类型匹配 Bean。**默认是按名称注入**。使用该注解，要求 JDK 必须是 6 及以上版本。@Resource 可在属性上，也可在 set 方法上。

### (1) byType 注入引用类型属性

@Resource 注解若不带任何参数，采用**默认按名称**的方式注入，按名称不能注入 bean，则会按照类型进行 Bean 的匹配注入。

举例：



```
@Component("myStudent")
public class Student {
    @Value("张三")
    private String name;
    @Value("21")
    private int age;
    @Resource
    private School school;
}
```

```
@Component("mySchool")
public class School {
    @Value("清华大学")
    private String name;
}
```

### (2) byName 注入引用类型属性

@Resource 注解指定其 name 属性，则 name 的值即为按照名称进行匹配的 Bean 的 id。

举例：



```
public class Student {  
    @Value("张三")  
    private String name;  
    @Value("21")  
    private int age;  
  
    @Resource(name="mySchool")  
    private School school;  
}
```

```
@Component("mySchool")  
public class School {  
    @Value("清华大学")  
    private String name;  
}
```

## 2.4.6 注解与 XML 的对比

注解优点是：

- 方便
- 直观
- 高效（代码少，没有配置文件的书写那么复杂）。

其弊端也显而易见：以硬编码的方式写入到 Java 代码中，修改是需要重新编译代码的。

XML 方式优点是：

- 配置和代码是分离的
- 在 xml 中做修改,无需编译代码,只需重启服务器即可将新的配置加载。

xml 的缺点是：编写麻烦，效率低，大型项目过于复杂。

## 第3章 AOP 面向切面编程

### 3.1 不使用 AOP 的开发方式（理解）

#### Step1: 项目 aop\_lead1

先定义好接口与一个实现类，该实现类中除了要实现接口中的方法外，还要再写两个非业务方法。非业务方法也称为交叉业务逻辑：

- doTransaction(): 用于事务处理
- doLog(): 用于日志处理

然后，再使接口方法调用它们。接口方法也称为主业务逻辑。

接口：

```
public interface SomeService {  
    void doSome();  
    void doOther();  
}
```

```
public class SomeServiceImpl implements SomeService {  
    @Override  
    public void doSome() {  
        doLog();  
        System.out.println("执行了业务方法doSome");  
        doTrans();  
    }  
    @Override  
    public void doOther() {  
        doLog();  
        System.out.println("执行了业务方法doOther");  
        doTrans();  
    }  
  
    public void doLog(){  
        System.out.println("非业务功能，日志功能，在方法开始时输出日志");  
    }  
  
    public void doTrans(){  
        System.out.println("非业务事务功能，在业务方法执行之后，加入事务");  
    }  
}
```

## Step2: 项目 aop\_leadin2

当然，也可以有另一种解决方案：将这些交叉业务逻辑代码放到专门的工具类或处理类中，由主业务逻辑调用。

```
public class ServiceTools {  
    public static void doLog(){  
        System.out.println("非业务功能，日志功能，在方法开始时输出日志");  
    }  
  
    public static void doTrans(){  
        System.out.println("非业务事务功能，在业务方法执行之后，加入事务");  
    }  
}
```

```
public class SomeServiceImpl implements SomeService {  
    @Override  
    public void doSome() {  
        ServiceTools.doLog();  
        System.out.println("执行了业务方法doSome");  
        ServiceTools.doTrans();  
    }  
    @Override  
    public void doOther() {  
        ServiceTools.doLog();  
        System.out.println("执行了业务方法doOther");  
        ServiceTools.doTrans();  
    }  
}
```

## 3.2 AOP 概述

## 3.3 AOP 简介

AOP (Aspect Orient Programming) , 面向切面编程。面向切面编程是从动态角度考虑程序运行过程。

AOP 为 Aspect Oriented Programming 的缩写, 意为: 面向切面编程, 可通过运行期动态代理实现程序功能的统一维护的一种技术。AOP 是 Spring 框架中的一个重要内容。利用 AOP 可以对业务逻辑的各个部分进行隔离, 从而使得业务逻辑各部分之间的耦合度降低, 提高程序的可重用性, 同时提高了开发的效率。

面向切面编程, 就是将交叉业务逻辑封装成切面, 利用 AOP 容器的功能将

切面织入到主业务逻辑中。所谓交叉业务逻辑是指，通用的、与主业务逻辑无关的代码，如安全检查、事务、日志、缓存等。

若不使用 AOP，则会出现代码纠缠，即交叉业务逻辑与主业务逻辑混合在一起。这样，会使主业务逻辑变的混杂不清。

例如，转账，在真正转账业务逻辑前后，需要权限控制、日志记录、加载事务、结束事务等交叉业务逻辑，而这些业务逻辑与主业务逻辑间并无直接关系。但，它们的代码量所占比重能达到总代码量的一半甚至还多。它们的存在，不仅产生了大量的“冗余”代码，还大大干扰了主业务逻辑---转账。

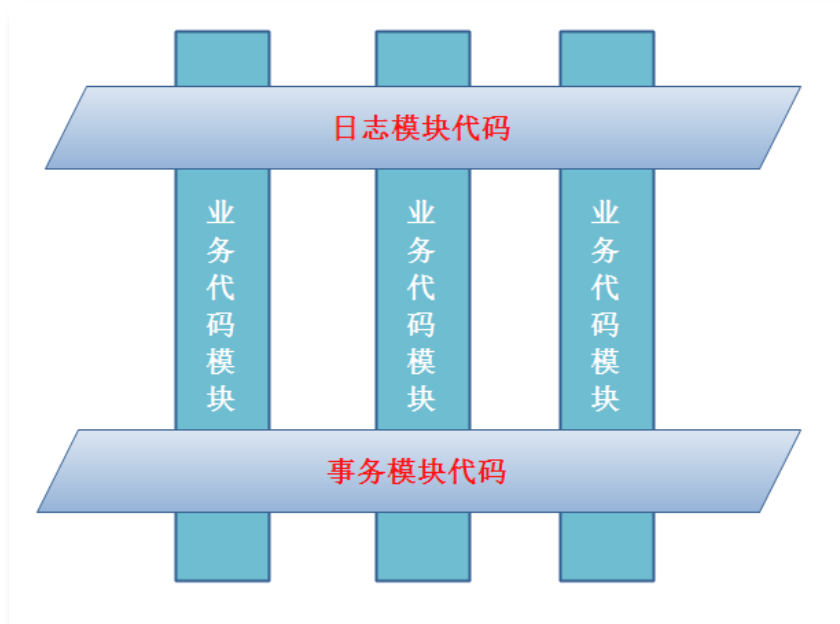
### 3.4 面向切面编程对有什么好处？

1.减少重复；

2.专注业务；

注意：面向切面编程只是面向对象编程的一种补充。

**使用 AOP 减少重复代码，专注业务实现：**



### 3.5 AOP 编程术语(掌握)

#### (1) 切面 (Aspect)

切面泛指交叉业务逻辑。上例中的事务处理、日志处理就可以理解为切面。常用的切面是通知 (Advice) 。实际就是对主业务逻辑的一种增强。

#### (2) 连接点 (JoinPoint)

连接点指可以被切面织入的具体方法。通常业务接口中的方法均为连接点。

#### (3) 切入点 (Pointcut)

切入点指声明的一个或多个连接点的集合。通过切入点指定一组方法。

被标记为 final 的方法是不能作为连接点与切入点的。因为最终的是不能被

修改的，不能被增强的。

#### (4) 目标对象 (Target)

目标对象指将要被增强的对象。即包含主业务逻辑的类的对象。上例中的 StudentServiceImpl 的对象若被增强，则该类称为目标类，该类对象称为目标对象。当然，不被增强，也就无所谓目标不目标了。

#### (5) 通知 (Advice)

通知表示切面的执行时间，Advice 也叫增强。上例中的 MyInvocationHandler 就可以理解为是一种通知。换个角度来说，**通知定义了增强代码切入到目标代码的时间点**，是目标方法执行之前执行，还是之后执行等。通知类型不同，切入时间不同。

**切入点定义切入的位置，通知定义切入的时间。**

### 3.6 AspectJ 对 AOP 的实现(掌握)

对于 AOP 这种编程思想，很多框架都进行了实现。Spring 就是其中之一，可以完成面向切面编程。然而，AspectJ 也实现了 AOP 的功能，且其实现方式更为简捷，使用更为方便，而且还支持注解式开发。所以，Spring 又将 AspectJ 的对于 AOP 的实现也引入到了自己的框架中。

在 Spring 中使用 AOP 开发时，一般使用 AspectJ 的实现方式。

AspectJ 简介

AspectJ 是一个优秀面向切面的框架，它扩展了 Java 语言，提供了强大的切面实现。

官网地址: <http://www.eclipse.org/aspectj/>

AspectJ 是 Eclipse 的开源项目，官网介绍如下：

#### aspectj is

- a seamless aspect-oriented extension to the Java<sup>tm</sup> programming language
- Java platform compatible
- easy to learn and use

a seamless aspect-oriented extension to the Javatm programming language (一种基于 Java 平台的面向切面编程的语言)

Java platform compatible (兼容 Java 平台，可以无缝扩展)

easy to learn and use (易学易用)

### 3.6.1 AspectJ 的通知类型(理解)

AspectJ 中常用的通知有五种类型：

- (1) 前置通知
- (2) 后置通知
- (3) 环绕通知
- (4) 异常通知
- (5) 最终通知



### 3.6.2 AspectJ 的切入点表达式(掌握)

AspectJ 定义了专门的表达式用于指定切入点。表达式的原型是：

```
execution(modifiers-pattern? ret-type-pattern declaring-type-pattern?name-  
pattern(param-pattern)  
throws-pattern?)
```

**解释：**

modifiers-pattern] 访问权限类型

ret-type-pattern 返回值类型

declaring-type-pattern 包名类名

name-pattern(param-pattern) 方法名(参数类型和参数个数)

throws-pattern 抛出异常类型

? 表示可选的部分

以上表达式共 4 个部分。

execution(访问权限 方法返回值 方法声明(参数) 异常类型)

切入点表达式要匹配的对象就是目标方法的方法名。所以，execution 表达式中明显就是方法的签名。注意，表达式中黑色文字表示可省略部分，各部分间用空格分开。在其中可以使用以下符号：

符号	意义
*	0至多个任意字符
..	用在方法参数中，表示任意多个参数 用在包名后，表示当前包及其子包路径
+	用在类名后，表示当前类及其子类 用在接口后，表示当前接口及其实现类

举例：

`execution(public * *(..))`

指定切入点为：任意公共方法。

`execution(* set*(..))`

指定切入点为：任何一个以“set”开始的方法。

`execution(* com.xyz.service.*.(..))`

指定切入点为：定义在 service 包里的任意类的任意方法。

`execution(* com.xyz.service..*(..))`

指定切入点为：定义在 service 包或者子包里的任意类的任意方法。“..”出现在类名中时，后面必须跟“\*”，表示包、子包下的所有类。

`execution(* *..service.*.(..))`

指定所有包下的 service 子包下所有类（接口）中所有方法为切入点

`execution(* *.service.*.(..))`

指定只有一级包下的 service 子包下所有类（接口）中所有方法为切入点

`execution(* *.ISomeService.*(..))`

指定只有一级包下的 ISomeService 接口中所有方法为切入点

`execution(* *..ISomeService.*(..))`

指定所有包下的 ISomeService 接口中所有方法为切入点

```
execution(* com.xyz.service.IAccountService.*(..))
```

指定切入点为：IAccountService 接口中的任意方法。

```
execution(* com.xyz.service.IAccountService+.*(..))
```

指定切入点为：IAccountService 若为接口，则为接口中的任意方法及其所有实现类中的任意方法；若为类，则为该类及其子类中的任意方法。

```
execution(* joke(String,int))
```

指定切入点为：所有的 joke(String,int)方法，且 joke()方法的第一个参数是 String，第二个参数是 int。如果方法中的参数类型是 java.lang 包下的类，可以直接使用类名，否则必须使用全限定类名，如 joke( java.util.List, int)。

```
execution(* joke(String,*))
```

指定切入点为：所有的 joke()方法，该方法第一个参数为 String，第二个参数可以是任意类型，如 joke(String s1,String s2)和 joke(String s1,double d2)都是，但 joke(String s1,double d2,String s3)不是。

```
execution(* joke(String,...))
```

指定切入点为：所有的 joke()方法，该方法第一个参数为 String，后面可以有任意个参数且参数类型不限，如 joke(String s1)、joke(String s1,String s2)和 joke(String s1,double d2,String s3)都是。

```
execution(* joke(Object))
```

指定切入点为：所有的 joke()方法，方法拥有一个参数，且参数是 Object 类型。joke(Object ob)是，但，joke(String s)与 joke(User u)均不是。

```
execution(* joke(Object+))
```

指定切入点为：所有的 joke()方法，方法拥有一个参数，且参数是 Object 类型

或该类的子类。不仅joke(Object ob)是, joke(String s)和joke(User u)也是。

### 3.6.3 AspectJ 的开发环境(掌握)

#### (1) maven 依赖

```
<dependency>
  <groupId>junit</groupId>
  <artifactId>junit</artifactId>
  <version>4.11</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-context</artifactId>
  <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-aspects</artifactId>
  <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>
```

#### 插件

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <version>3.1</version>
      <configuration>
        <source>1.8</source>
        <target>1.8</target>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

## (2) 引入 AOP 约束

在 AspectJ 实现 AOP 时，要引入 AOP 的约束。配置文件中使用的 AOP 约束中的标签，均是 AspectJ 框架使用的，而非 Spring 框架本身在实现 AOP 时使用的。

AspectJ 对于 AOP 的实现有注解和配置文件两种方式，常用是注解方式。

### 3.6.4 AspectJ 基于注解的 AOP 实现(掌握)

AspectJ 提供了以注解方式对于 AOP 的实现。

#### (1) 实现步骤

##### A、 Step1: 定义业务接口与实现类

```
public interface SomeService {  
    void doSome(String name, int age);  
}
```

```
public class SomeServiceImpl implements SomeService {  
    @Override  
    public void doSome(String name, int age) {  
        System.out.println("执行了业务方法doSome");  
    }  
}
```

##### B、 Step2: 定义切面类

类中定义了若干普通方法，将作为不同的通知方法，用来增强功能。

```
/**
 * @Aspect: 是aspectj框架的注解，表示当前类是切面类
 */
@Aspect
public class MyAspect {
    /**
     * @Before: 前置通知
     * 属性: value 切入点表达式，表示切面执行的位置
     * 位置: 方法的定义上面
     */
    @Before(value="execution(* com.bjpowernode.ba01.SomeServiceImpl.doSome(..))")
    public void myBefore(){
        //就是切面代码的功能，例如日志的输出，事务的处理
        System.out.println("前置通知: 在目标方法之前先执行，例如输出日志");
    }
}
```

### C、Step3: 声明目标对象切面类对象

```
<!-- 声明目标类对象 -->
<bean id="someServiceTarget" class="com.bjpowernode.ba01.SomeServiceImpl" />

<!-- 声明切面类对象 -->
<bean id="myAspect" class="com.bjpowernode.ba01.MyAspect" />
```

### D、 Step4: 注册 AspectJ 的自动代理

在定义好切面 Aspect 后，需要通知 Spring 容器，让容器生成“目标类+切面”的代理对象。这个代理是由容器自动生成的。只需要在 Spring 配置文件中注册一个基于 aspectj 的自动代理生成器，其就会自动扫描到 @Aspect 注解，并按通知类型与切入点，将其织入，并生成代理。

```
<!-- 声明目标类对象 -->
<bean id="someServiceTarget" class="com.bjpowernode.ba01.SomeServiceImpl" />

<!-- 声明切面类对象 -->
<bean id="myAspect" class="com.bjpowernode.ba01.MyAspect" />

<!-- 声明自动代理生成器，创建代理 -->
<aop:aspectj-autoproxy />
```

<aop:aspectj-autoproxy/>的底层是由

AnnotationAwareAspectJAutoProxyCreator 实现的。从其类名就可看出，是基于 AspectJ 的注解适配自动代理生成器。

其工作原理是，<aop:aspectj-autoproxy/>通过扫描找到@Aspect 定义的切面类，再由切面类根据切入点找到目标类的目标方法，再由通知类型找到切入的时间点。

## E、Step5：测试类中使用目标对象的 id

```
@Test
public void test01(){
    String configLocation="com/bjpowernode/ba01/applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);

    //从spring容器中获取目标对象，目标就是经过aspectj修改后的代理对象
    SomeService proxy = (SomeService) ctx.getBean("someServiceTarget");
    // com.sun.proxy.$Proxy6 : 目标对象有接口使用jdk动态代理
    //System.out.println("proxy:"+proxy.getClass().getName());
    //通过代理执行业务方法，实现功能增强
    proxy.doSome("zs",20);
}
```

## (2) [掌握]@Before 前置通知-方法有 JoinPoint 参数

在目标方法执行之前执行。被注解为前置通知的方法，可以包含一个 JoinPoint 类型参数。该类型的对象本身就是切入点表达式。通过该参数，可

获取切入点表达式、方法签名、目标对象等。

不光前置通知的方法，可以包含一个 JoinPoint 类型参数，所有的通知方法均可包含该参数。

```
/**
 * 通知方法：使用了通知注解修饰的方法。
 * 通知方法可以有参数，但是参数不是任意。
 * 1.JoinPoint:表示连接点方法。
 */
@Before(value="execution(* *..SomeServiceImpl.do*(..))")
public void myBefore2(JoinPoint jp){
    //JoinPoint能够获取到 方法的定义，方法的参数等信息
    System.out.println("连接点的方法定义: "+ jp.getSignature());
    System.out.println("连接点方法的参数个数: "+jp.getArgs().length);
    //方法参数的信息
    Object args [] = jp.getArgs();
    for(Object arg: args){
        System.out.println(arg);
    }
    //就是切面代码的功能，例如日志的输出，事务的处理
    System.out.println("前置通知: 在目标方法之前先执行，例如输出日志");
}
```

### (3) [掌握]@AfterReturning 后置通知-注解有 returning 属性

在目标方法执行之后执行。由于是目标方法之后执行，所以可以获取到目标方法的返回值。该注解的 returning 属性就是用于指定接收方法返回值的变量名的。所以，被注解为后置通知的方法，除了可以包含 JoinPoint 参数外，还可以包含用于接收返回值的变量。该变量最好为 Object 类型，因为目标方法的返回值可能是任何类型。

**接口增加方法：**



```
public interface SomeService {  
  
    void doSome(String name, int age);  
  
    String doOther(String name, int age);  
}
```

实现方法：

```
@Override  
public String doOther(String name, int age) {  
    System.out.println("执行了业务方法doOther");  
    return "abcd";  
}
```

定义切面：

```
/**  
 * @AfterReturning:后置通知  
 */  
@AfterReturning(value="execution(* *.SomeServiceImpl.doOther(..)",returning="result")  
public void myAfterReturning(Object result){  
    //修改目标方法的执行结果  
    if(result != null){  
        String s = (String)result;  
        result = s.toUpperCase();  
    }  
    System.out.println("后置通知：在目标方法之后执行的功能增强，例如执行事务处理（切面）" + result);  
}
```

## (4) [掌握]@Around 环绕通知-增强方法有

### ProceedingJoinPoint 参数

在目标方法执行之前之后执行。被注解为环绕增强的方法要有返回值，Object 类型。并且方法可以包含一个 ProceedingJoinPoint 类型的参数。接口 ProceedingJoinPoint 其有一个 proceed()方法，用于执行目标方法。若目标方法有返回值，则该方法的返回值就是目标方法的返回值。最后，环绕增强方法将其返回值返回。该增强方法实际是拦截了目标方法的执行。

接口增加方法：

```
public interface SomeService {  
    void doSome(String name, int age);  
    String doOther(String name, int age);  
    String doFirst(String name, int age);  
}
```

接口方法的实现:

```
@Override  
public String doFirst(String name, int age) {  
    System.out.println("执行了业务方法doFirst");  
    return "doFirst";  
}
```

定义切面:

```
/**  
 * @Around:环绕通知  
 */  
@Around(value="execution(* *..SomeServiceImpl.doFirst(..)")  
public Object myAround(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable{  
    Object obj = null;  
    //增强功能  
    System.out.println("环绕通知: 在目标方法之前执行的, 例如输出日志");  
    //执行目标方法的调用, 等同于 method.invoke(target, args)  
    obj = pjp.proceed();  
    //增强功能  
    System.out.println("环绕通知: 在目标方法之后执行的, 例如处理事务");  
    //返回目标方法的执行结果  
    return obj;  
}
```

## (5) [了解]@AfterThrowing 异常通知-注解中有 throwing 属性

在目标方法抛出异常后执行。该注解的 throwing 属性用于指定所发生的异常类对象。当然, 被注解为异常通知的方法可以包含一个参数 Throwable, 参

数名称为 throwing 指定的名称，表示发生的异常对象。

增加业务方法：

```
public interface SomeService {  
    void doSome(String name, int age);  
    String doOther(String name, int age);  
    String doFirst(String name,int age);  
    void doSecond();  
}
```

方法实现：

```
@Override  
public void doSecond() {  
    System.out.println("执行了业务方法doSecond" + (10/0));  
}
```

定义切面：

```
/**  
 * @AfterThrowing: 异常通知  
 */  
@AfterThrowing(value="execution(* *..SomeServiceImpl.doSecond(..)",throwing="ex")  
public void myAfterThrowing(Throwable ex){  
    //把异常发生的时间， 位置， 原因记录到数据库， 日志文件等等，  
    //可以在异常发生时，把异常信息通过短信， 邮件发送给开发人员。  
    System.out.println("异常通知：在目标方法抛出异常时执行的，异常原因："+ex.getMessage());  
}
```

## (6) [了解]@After 最终通知

无论目标方法是否抛出异常，该增强均会被执行。

增加方法：

```
public interface SomeService {  
    void doSome(String name, int age);  
    String doOther(String name, int age);  
    String doFirst(String name,int age);  
    void doSecond();  
    void doThird();  
}
```

方法实现:

```
@Override
public void doThird() {
    System.out.println("执行了业务方法doThird" + (10/0));
}
```

定义切面:

```
/**
 * @After:最终通知
 */
@After(value="execution(* *..SomeServiceImpl.doThird(..)")
public void myAfter(){
    System.out.println("最终通知: 总是会被执行的方法");
}
```

## (7) @Pointcut 定义切入点

当较多的通知增强方法使用相同的 execution 切入点表达式时, 编写、维护均较为麻烦。AspectJ 提供了@Pointcut 注解, 用于定义 execution 切入点表达式。

其用法是, 将@Pointcut 注解在一个方法之上, 以后所有的 execution 的 value 属性值均可使用该方法名作为切入点。代表的就是@Pointcut 定义的切入点。这个使用@Pointcut 注解的方法一般使用 private 的标识方法, 即没有实际作用的方法。

```
@After(value="mypt()")
public void myAfter(){
    System.out.println("最终通知：总是会被执行的方法");
}
/**
 * @Pointcut: 用来定义和管理切面点。简化切入点的定义。
 */
@Pointcut(value="execution(* *..SomeServiceImpl.doThird(..))")
private void mypt(){
    //无需代码
}
```

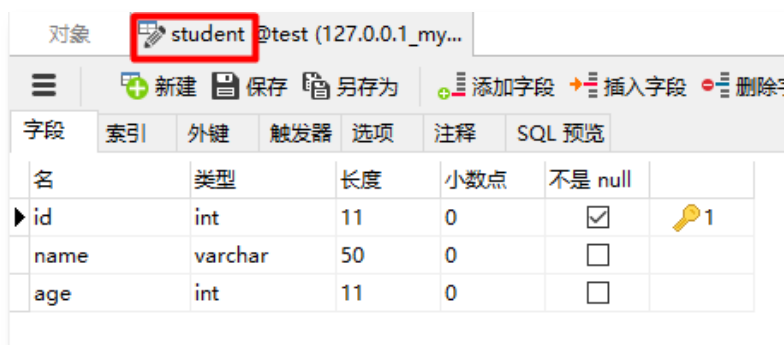
## 第4章 Spring 集成 MyBatis

将 MyBatis 与 Spring 进行整合，主要解决的问题就是将 SqlSessionFactory 对象交由 Spring 来管理。所以，该整合，只需要将 SqlSessionFactory 的对象生成器 SqlSessionFactoryBean 注册在 Spring 容器中，再将其注入给 Dao 的实现类即可完成整合。

实现 Spring 与 MyBatis 的整合常用的方式：扫描的 Mapper 动态代理

Spring 像插线板一样，mybatis 框架是插头，可以容易的组合到一起。插线板 spring 插上 mybatis，两个框架就是一个整体。

### 4.1.1 MySQL 创建数据库 springdb,新建表 Student



### 4.1.2 maven 依赖 pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>junit</groupId>
  <artifactId>junit</artifactId>
  <version>4.11</version>
  <scope>test</scope>
```

```
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
    <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-tx</artifactId>
    <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-jdbc</artifactId>
    <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>

<dependency>
    <groupId>org.mybatis</groupId>
    <artifactId>mybatis</artifactId>
    <version>3.5.1</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.mybatis</groupId>
    <artifactId>mybatis-spring</artifactId>
    <version>1.3.1</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>mysql</groupId>
    <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
    <version>5.1.9</version>
</dependency>

<dependency>
    <groupId>com.alibaba</groupId>
    <artifactId>druid</artifactId>
    <version>1.1.12</version>
</dependency>
```

插件:

```
<build>
  <resources>
    <resource>

      <directory>src/main/java</directory><!--所在的目录-
->

      <includes><!--包括目录下的.properties,.xml 文件都会扫
描到-->

        <include>**/*.properties</include>
        <include>**/*.xml</include>
      </includes>
      <filtering>>false</filtering>
    </resource>
  </resources>

  <plugins>
    <plugin>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <version>3.1</version>
      <configuration>
        <source>1.8</source>
        <target>1.8</target>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

### 4.1.3 定义实体类 Student

```
public class Student {

    private int id;
    private String name;
    private int age;
    //set/get
}
```



#### 4.1.4 定义 StudentDao 接口

```
public interface StudentDao {  
  
    int insertStudent(Student student);  
    int updateStudent(Student student);  
    int deleteStudentById(int id);  
  
    Student selectStudentById(int id);  
    List<Student> selectAllStudents();  
  
}
```

#### 4.1.5 定义映射文件 mapper

在 Dao 接口的包中创建 MyBatis 的映射文件 mapper，命名与接口名相同，本例为 StudentDao.xml。mapper 中的 namespace 取值也为 Dao 接口的全限定性名。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE mapper
PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
"http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
<mapper namespace="com.bjpowernode.dao.StudentDao">
    <insert id="insertStudent">
        insert into student(name,age) values(#{name},#{age})
    </insert>

    <update id="updateStudent">
        update student set name=#{name},age=#{age} where id=#{id}
    </update>

    <delete id="deleteStudentById">
        delete from student where id=#{studentId}
    </delete>

    <select id="selectStudentById" resultType="Student">
        select id,name,age from student where id=#{studentId}
    </select>

    <select id="selectAllStudents" resultType="Student">
        select id,name,age from student order by id desc
    </select>
</mapper>
```

## 4.1.6 定义 Service 接口和实现类

接口定义：

```
public interface StudentService {

    int addStudent(Student student);

    int modifyStudent(Student student);

    int removeStudent(int id);

    Student findStudentById(int id);

    List<Student> findAllStudent();

}
```

实现类定义：

```
public class StudentServiceImpl implements StudentService {
    //定义Dao的引用类型的属性
    private StudentDao studentDao;
    //为了设值注入
    public void setStudentDao(StudentDao studentDao) {
        this.studentDao = studentDao;
    }
    @Override
    public int addStudent(Student student) {
        return studentDao.insertStudent(student);
    }
    @Override
    public int modifyStudent(Student student) {
        return studentDao.updateStudent(student);
    }
    @Override
    public int removeStudent(int id) {
        return studentDao.deleteStudentById(id);
    }
    @Override
    public Student findStudentById(int id) {
        return studentDao.selectStudentById(id);
    }
    @Override
    public List<Student> findAllStudent() {
        return studentDao.selectAllStudents();
    }
}
```

### 4.1.7 定义 MyBatis 主配置文件

在 src 下定义 MyBatis 的主配置文件，命名为 mybatis.xml。

这里有两点需要注意：

(1) 主配置文件中不再需要数据源的配置了。因为数据源要交给 Spring 容器来管理了。

(2) 这里对 mapper 映射文件的注册，使用<package/>标签，即只需给出 mapper 映射文件所在的包即可。因为 mapper 的名称与 Dao 接口名相同，可以使用这种简单注册方式。这种方式的好处是，若有多个映射文件，这里的

配置也是不用改变的。当然，也可使用原来的<resource/>标签方式。

```
<configuration>
  <!-- 别名 -->
  <typeAliases>
    <!--
      package: 把包下面的所有类名作为别名
      name: 实体类的包名
    -->
    <package name="com.bjpowernode.beans"/>
  </typeAliases>
  <!-- sql映射文件的位置 -->
  <mappers>
    <!--
      package: 指定Dao接口的包的位置，表示把包下面的sql映射文件找到
      name: Dao接口的包名
      使用package指定映射文件的要求：
      1. sql映射文件名和Dao接口名一致
      2. sql映射文件和Dao接口在同一目录
    -->
    <package name="com.bjpowernode.dao"/>
  </mappers>
</configuration>
```

## 4.1.8 修改 Spring 配置文件

### (1) 数据源的配置(掌握)

使用 JDBC 模板，首先需要配置好数据源，数据源直接以 Bean 的形式配置在 Spring 配置文件中。根据数据源的不同，其配置方式不同：

#### Druid 数据源 DruidDataSource

Druid 是阿里的开源数据库连接池。是 Java 语言中最好的数据库连接池。Druid 能够提供强大的监控和扩展功能。Druid 与其他数据库连接池的

最大区别是提供数据库的

官网: <https://github.com/alibaba/druid>

使用地址: <https://github.com/alibaba/druid/wiki/常见问题>

配置连接池:

### 配置\_DruidDataSource参考配置

温绍锦 edited this page Mar 5, 2018 · 6 revisions

以下是一个参考的连接池配置:

```
<bean id="dataSource" class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource" init-
  <!-- 基本属性 url、user、password -->
  <property name="url" value="${jdbc_url}" />
  <property name="username" value="${jdbc_user}" />
  <property name="password" value="${jdbc_password}" />

  <!-- 配置初始化大小、最小、最大 -->
  <property name="initialSize" value="1" />
  <property name="minIdle" value="1" />
  <property name="maxActive" value="20" />

  <!-- 配置获取连接等待超时的时间 -->
  <property name="maxWait" value="60000" />

  <!-- 配置间隔多久才进行一次检测，检测需要关闭的空闲连接，单位是毫秒 -->
  <property name="timeBetweenEvictionRunsMillis" value="60000" />
```

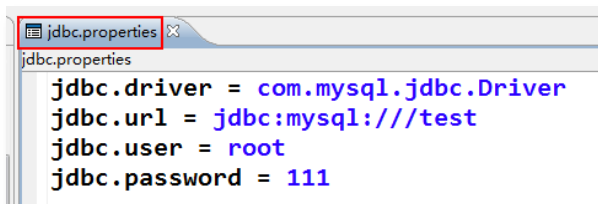
Spring 配置文件:

```
<!-- 配置阿里的Druid数据库连接池
      无需配置驱动，可以根据url检测出驱动
-->
<bean id="dataSource" class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource"
      init-method="init" destroy-method="close">
  <property name="url" value="jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/springdb" />
  <property name="username" value="root"/>
  <property name="password" value="root" />
</bean>
```

## (2) 从属性文件读取数据库连接信息

为了便于维护，可以将数据库连接信息写入到属性文件中，使 Spring 配置文件从中读取数据。

属性文件名称自定义，但一般都是放在 src 下。



Spring 配置文件从属性文件中读取数据时，需要在<property/>的 value 属性中使用\${ }，将在属性文件中定义的 key 括起来，以引用指定属性的值。

```
<!-- 配置阿里的Druid数据库连接池
      无需配置驱动，可以根据url检测出驱动
-->
<bean id="dataSource" class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource"
      init-method="init" destroy-method="close">
    <property name="url" value="${jdbc.url}" />
    <property name="username" value="${jdbc.user}" />
    <property name="password" value="${jdbc.password}" />
</bean>
```

该属性文件若要被 Spring 配置文件读取，其必须在配置文件中注册。  
使用<context>标签。

### <context:property-placeholder/>方式(掌握)

该方式要求在 Spring 配置文件头部加入 spring-context.xml 约束文件

<context:property-placeholder/>标签中有一个属性 location，用于指定属性文件的位置。

```
<!-- 引入属性配置文件 spring-context.xsd
      location:指定属性配置文件的位置, 使用classpath表示类路径
-->
<context:property-placeholder location="classpath:jdbc.properties"/>
```

### (3) 注册 SqlSessionFactoryBean

```
<!-- 注册SqlSessionFactory的Bean -->
<bean id="sqlSessionFactory" class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">
    <property name="dataSource" ref="myDataSource"/>
    <!-- 指定mybatis主配置文件位置 -->
    <property name="configLocation" value="classpath:mybatis.xml"/>
</bean>
```

### (4) 定义 Mapper 扫描配置器 MapperScannerConfigurer

Mapper 扫描配置器 **MapperScannerConfigurer** 会自动生成指定的基本包中 mapper 的代理对象。该 Bean 无需设置 id 属性。basePackage 使用分号或逗号设置多个包。

```
<!-- 注册Mapper扫描配置器 -->
<bean class="org.mybatis.spring.mapper.MapperScannerConfigurer">
    <property name="sqlSessionFactoryBeanName" value="sqlSessionFactory"/>
    <!-- 指定基本扫描包, 即Dao接口包 -->
    <property name="basePackage" value="com.abc.dao"/>
</bean>
```

#### 4.1.9 向 Service 注入接口名

向 Service 注入 Mapper 代理对象时需要注意, 由于通过 Mapper 扫描配置器 MapperScannerConfigurer 生成的 Mapper 代理对象没有名称, 所以在

向 Service 注入 Mapper 代理时，无法通过名称注入。但可通过接口的简单类名注入，因为生成的是这个 Dao 接口的对象。

```
<!-- 注册StudentService对象，给属性StudentDao注入值 -->
<bean id="myStudentService" class="com.bjpowernode.service.StudentServiceImpl">
    <property name="studentDao" ref="studentDao" />
</bean>
```

#### 4.1.10 Spring 配置文件全部配置

```
<!-- 引入属性配置文件 -->
<context:property-placeholder location="classpath:jdbc.properties"/>
<!-- 配置阿里的Druid数据库连接池 -->
<bean id="dataSource" class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource"
    init-method="init" destroy-method="close">
    <property name="url" value="${jdbc.url}" />
    <property name="username" value="${jdbc.user}" />
    <property name="password" value="${jdbc.password}" />
</bean>
<!-- 注册SqlSessionFactoryBean -->
<bean id="sqlSessionFactory" class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">
    <property name="dataSource" ref="dataSource" />
    <property name="configLocation" value="classpath:mybatis.xml" />
</bean>
<!-- 动态代理对象 -->
<bean class="org.mybatis.spring.mapper.MapperScannerConfigurer">
    <property name="sqlSessionFactoryBeanName" value="sqlSessionFactory" />
    <property name="basePackage" value="com.bjpowernode.dao" />
</bean>
<bean id="studentService" class="com.bjpowernode.service.impl.StudentServiceImpl">
    <property name="studentDao" ref="studentDao" />
</bean>
```



## 第5章 Spring 事务

### 5.1 Spring 的事务管理

事务原本是数据库中的概念，在 Dao 层。但一般情况下，需要将事务提升到业务层，即 Service 层。这样做是为了能够使用事务的特性来管理具体的业务。

在 Spring 中通常可以通过以下两种方式来实现对事务的管理：

- (1) 使用 Spring 的事务注解管理事务
- (2) 使用 AspectJ 的 AOP 配置管理事务

### 5.2 Spring 事务管理 API

Spring 的事务管理，主要用到两个事务相关的接口。

#### (1) 事务管理器接口(重点)

事务管理器是 PlatformTransactionManager 接口对象。其主要用于完成事务的提交、回滚，及获取事务的状态信息。

Method Summary	
All Methods	Instance Methods
Modifier and Type	Method and Description
void	<code>commit(TransactionStatus status)</code> Commit the given transaction, with regard to its status.
<code>TransactionStatus</code>	<code>getTransaction(TransactionDefinition definition)</code> Return a currently active transaction or create a new one, according to the definition.
void	<code>rollback(TransactionStatus status)</code> Perform a rollback of the given transaction.

## A、常用的两个实现类

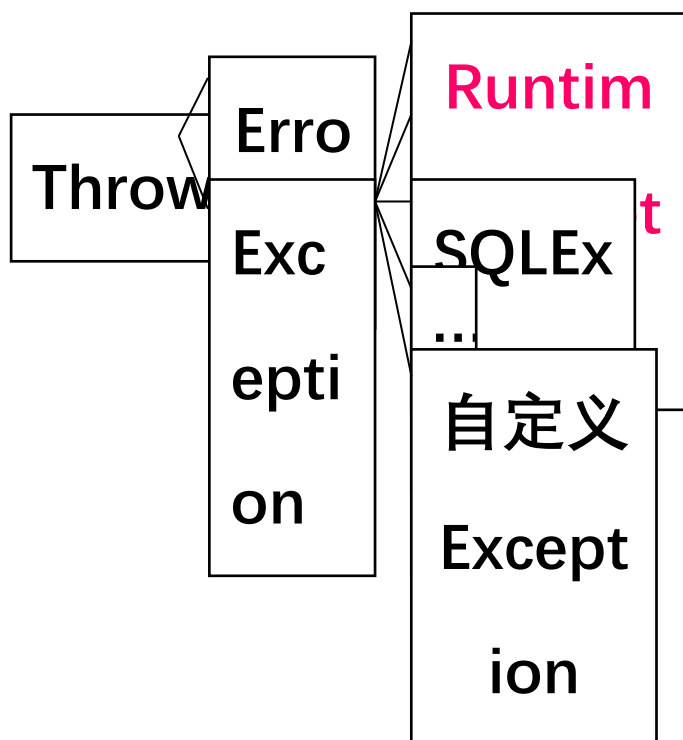
PlatformTransactionManager 接口有两个常用的实现类：

- **DataSourceTransactionManager**：使用 JDBC 或 MyBatis 进行数据库操作时使用。
- **HibernateTransactionManager**：使用 Hibernate 进行持久化数据时使用。

## B、Spring 的回滚方式(理解)

Spring 事务的默认回滚方式是：**发生运行时异常和 error 时回滚，发生受查(编译)异常时提交**。不过，对于受查异常，程序员也可以手工设置其回滚方式。

### C、回顾错误与异常(理解)



Throwable 类是 Java 语言中所有错误或异常的超类。只有当对象是此类 (或其子类之一) 的实例时, 才能通过 Java 虚拟机或者 Java 的 throw 语句抛出。

Error 是程序在运行过程中出现的无法处理的错误, 比如 OutOfMemoryError、ThreadDeath、NoSuchMethodError 等。当这些错误发生时, 程序是无法处理 (捕获或抛出) 的, JVM 一般会终止线程。

程序在编译和运行时出现的另一类错误称之为异常, 它是 JVM 通知程序员的一种方式。通过这种方式, 让程序员知道已经或可能出现错误, 要求程序员对其进行处理。

异常分为运行时异常与受查异常。

运行时异常，是 RuntimeException 类或其子类，即只有在运行时才出现的异常。如，NullPointerException、ArrayIndexOutOfBoundsException、IllegalArgumentException 等均属于运行时异常。这些异常由 JVM 抛出，在编译时不要求必须处理（捕获或抛出）。但，只要代码编写足够仔细，程序足够健壮，运行时异常是可以避免的。

受查异常，也叫编译时异常，即在代码编写时要求必须捕获或抛出的异常，若不处理，则无法通过编译。如 SQLException, ClassNotFoundException, IOException 等都属于受查异常。

RuntimeException 及其子类以外的异常，均属于受查异常。当然，用户自定义的 Exception 的子类，即用户自定义的异常也属受查异常。程序员在定义异常时，只要未明确声明定义的为 RuntimeException 的子类，那么定义的就是受查异常。

## (2) 事务定义接口

事务定义接口 TransactionDefinition 中定义了事务描述相关的三类常量：事务隔离级别、事务传播行为、事务默认超时时限，及对它们的操作。



The screenshot shows a 'Field Summary' window with a table of database isolation levels. The table has two columns: 'Modifier and Type' and 'Field and Description'. It lists four entries for isolation levels, each with a 'static int' modifier and a description of its behavior.

Modifier and Type	Field and Description
static int	<b>ISOLATION_DEFAULT</b> Use the default isolation level of the underlying database.
static int	<b>ISOLATION_READ_COMMITTED</b> Indicates that dirty reads are prevented; non-repeatable reads are allowed.
static int	<b>ISOLATION_READ_UNCOMMITTED</b> Indicates that dirty reads, non-repeatable reads and phantom reads are allowed.
static int	<b>ISOLATION_REPEATABLE_READ</b> Indicates that dirty reads and phantom reads are prevented; non-repeatable reads are allowed.

### A、 定义了五个事务隔离级别常量(掌握)

这些常量均是以 ISOLATION\_ 开头。即形如 ISOLATION\_XXX。

- **DEFAULT**：采用 DB 默认的事务隔离级别。MySql 的默认为 REPEATABLE\_READ； Oracle 默认为 READ\_COMMITTED。
- **READ\_UNCOMMITTED**：读未提交。未解决任何并发问题。
- **READ\_COMMITTED**：读已提交。解决脏读，存在不可重复读与幻读。
- **REPEATABLE\_READ**：可重复读。解决脏读、不可重复读，存在幻读
- **SERIALIZABLE**：串行化。不存在并发问题。

### B、 定义了七个事务传播行为常量(掌握)

所谓事务传播行为是指，处于不同事务中的方法在相互调用时，执行期间事务的维护情况。如，A 事务中的方法 doSome()调用 B 事务中的方法 doOther()，在调用执行期间事务的维护情况，就称为事务传播行为。事务传播行为是加在方法上的。

事务传播行为常量都是以 PROPAGATION\_ 开头，形如

PROPAGATION\_XXX。

**PROPAGATION\_REQUIRED**

**PROPAGATION\_REQUIRES\_NEW**

**PROPAGATION\_SUPPORTS**

PROPAGATION\_MANDATORY

PROPAGATION\_NESTED

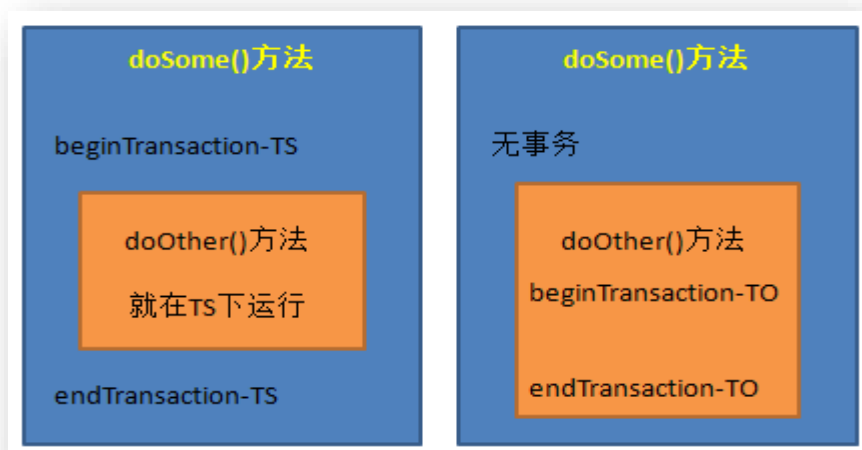
PROPAGATION\_NEVER

PROPAGATION\_NOT\_SUPPORTED

#### a、PROPAGATION\_REQUIRED:

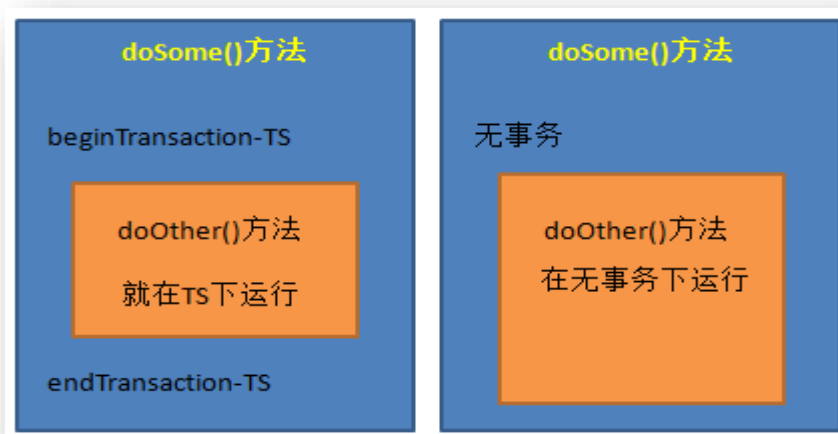
指定的方法必须在事务内执行。若当前存在事务，就加入到当前事务中；若当前没有事务，则创建一个新事务。这种传播行为是最常见的选择，也是Spring 默认的事务传播行为。

如该传播行为加在 doOther()方法上。若 doSome()方法在调用 doOther()方法时就是在事务内运行的，则 doOther()方法的执行也加入到该事务内执行。若 doSome()方法在调用 doOther()方法时没有在事务内执行，则 doOther()方法会创建一个事务，并在其中执行。



## b、PROPAGATION\_SUPPORTS

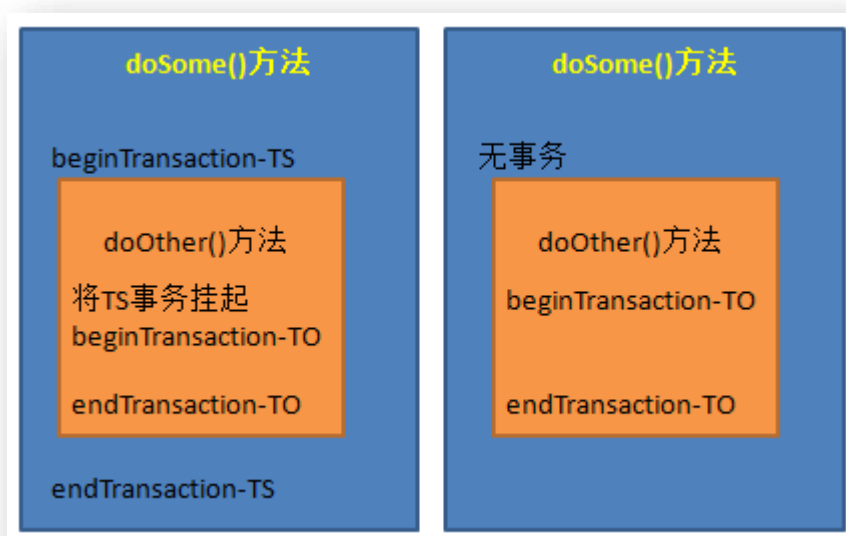
指定的方法支持当前事务，但若当前没有事务，也可以以非事务方式执



行。

## c、PROPAGATION\_REQUIRES\_NEW

总是新建一个事务，若当前存在事务，就将当前事务挂起，直到新事务执行完毕。



### C、定义了默认事务超时时限

常量 `TIMEOUT_DEFAULT` 定义了事务底层默认的超时时限，sql 语句的执行时长。

注意，事务的超时时限起作用的条件比较多，且超时的时间计算点较复杂。所以，该值一般就使用默认值即可。

## 5.3 程序举例环境搭建

举例：购买商品 `trans_sale` 项目

本例要实现购买商品，模拟用户下订单，向订单表添加销售记录，从商品表减少库存。

实现步骤：



## Step0: 创建数据库表

创建两个数据库表 sale , goods

sale 销售表

名	类型	长度	小数点	允许空值 (	
id	int	11	0	<input type="checkbox"/>	1
gid	int	11	0	<input type="checkbox"/>	
nums	int	11	0	<input checked="" type="checkbox"/>	

默认:

注释:

☒ 自动递增

goods 商品表

名	类型	长度	小数点	允许空值 (	
id	int	11	0	<input type="checkbox"/>	1
name	varchar	100	0	<input checked="" type="checkbox"/>	
amount	int	11	0	<input checked="" type="checkbox"/>	
price	float	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	

goods 表数据

id	name	amount	price
1001	笔记本	10	15
1002	手机	20	3000

## Step1: maven 依赖 pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>junit</groupId>
  <artifactId>junit</artifactId>
  <version>4.11</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-context</artifactId>
  <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-tx</artifactId>
  <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-jdbc</artifactId>
  <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>org.mybatis</groupId>
  <artifactId>mybatis</artifactId>
  <version>3.5.1</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.mybatis</groupId>
  <artifactId>mybatis-spring</artifactId>
  <version>1.3.1</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>mysql</groupId>
  <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
  <version>5.1.9</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>com.alibaba</groupId>
```

```
<artifactId>druid</artifactId>
<version>1.1.12</version>
</dependency>
```

## 插件

```
<build>
  <resources>
    <resource>

      <directory>src/main/java</directory><!--所在的目录-
->

      <includes><!--包括目录下的.properties,.xml 文件都会
```

## 扫描到-->

```
      <include>**/*.properties</include>
      <include>**/*.xml</include>
    </includes>
    <filtering>false</filtering>
  </resource>
</resources>

<plugins>
  <plugin>
    <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
    <version>3.1</version>
    <configuration>
      <source>1.8</source>
      <target>1.8</target>
    </configuration>
  </plugin>
</plugins>
</build>
```

## Step2: 创建实体类

创建实体类 Sale 与 Goods

```
public class Goods {  
    private Integer id;  
    private String name;  
    private Integer amount;  
    private float price;  
}
```

```
public class Sale {  
    private Integer id;  
    private Integer gid;  
    private Integer nums;  
}
```

### Step3: 定义 dao 接口

定义两个 dao 的接口 SaleDao , GoodsDao

```
public interface GoodsDao {  
    int updateGoods(Goods goods);  
    Goods selectGoods(Integer goodsId);  
}
```

```
public interface SaleDao {  
    int insertSale(Sale sale);  
}
```

### Step4: 定义 dao 接口对应的 sql 映射文件

SaleDao.xml

```
<mapper namespace="com.bjpowernode.dao.SaleDao">  
    <insert id="insertSale">  
        insert into sale(gid,nums) values(#{gid},#{nums})  
    </insert>  
</mapper>
```

GoodsDao.xml

```
<mapper namespace="com.bjpowernode.dao.GoodsDao">
  <update id="updateGoods">
    update goods set amount = amount - #{amount} where id=#{id}
  </update>
  <select id="selectGoods" resultType="Goods">
    select id,name,price,amount from goods where id=#{goodsId}
  </select>
</mapper>
```

## Step5: 定义异常类

定义 service 层可能会抛出的异常类 NotEnoughException

```
public class NotEnoughException extends RuntimeException {
    public NotEnoughException() {
        super();
    }
    public NotEnoughException(String msg) {
        super(msg);
    }
}
```

## Step6: 定义 Service 接口

定义 Service 接口 BuyGoodsService

```
public interface BuyGoodsService {
    public void buy(Integer goodsId,Integer amount);
}
```

## Step7: 定义 service 的实现类

定义 service 层接口的实现类 BuyGoodsServiceImpl

## 1) 类定义

```
public class BuyGoodsServiceImpl implements BuyGoodsService {
```

## 2) Dao 属性

```
private GoodsDao goodsDao;  
private SaleDao saleDao;  
public void setGoodsDao(GoodsDao goodsDao) {  
    this.goodsDao = goodsDao;  
}  
public void setSaleDao(SaleDao saleDao) {  
    this.saleDao = saleDao;  
}
```

## 3) Buy 方法

```
public void buy(Integer goodsId, Integer amount) {  
    Sale sale = new Sale();  
    sale.setGid(goodsId);  
    sale.setNums(amount);  
    saleDao.insertSale(sale);  
    Goods goods = goodsDao.selectGoods(goodsId);  
    if (goods == null) {  
        throw new NullPointerException("无此商品");  
    }  
    if (goods.getAmount() < amount) {  
        throw new NotEnoughException("库存不足");  
    }  
    goods = new Goods();  
    goods.setAmount(amount);  
    goods.setId(goodsId);  
    goodsDao.updateGoods(goods);  
}
```

## Step8: 修改 Spring 配置文件内容

## 声明 Mybatis 对象

```
<context:property-placeholder location="classpath:jdbc.properties"/>

<!-- 声明数据源DataSource,使用Druid数据库连接池 -->
<bean id="dataSource" class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource"
      init-method="init" destroy-method="close">
    <property name="url" value="${jdbc.url}" />
    <property name="username" value="${jdbc.username}" />
    <property name="password" value="${jdbc.password}" />
</bean>

<!-- 声明SqlSessionFactoryBean,创建SqlSessionFactory对象 -->
<bean id="sqlSessionFactory" class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">
    <property name="dataSource" ref="dataSource" />
    <property name="configLocation" value="classpath:mybatis.xml" />
</bean>

<!-- 声明MyBatis的扫描器对象,创建Dao接口的实现类对象,即Dao对象 -->
<bean class="org.mybatis.spring.mapper.MapperScannerConfigurer">
    <property name="sqlSessionFactoryBeanName" value="sqlSessionFactory" />
    <property name="basePackage" value="com.bjpowernode.dao" />
</bean>
```

## 声明业务层对象

```
<!-- 声明Service对象 -->
<bean id="buyService" class="com.bjpowernode.service.impl.BuyGoodsServiceImpl">
    <property name="goodsDao" ref="goodsDao" />
    <property name="saleDao" ref="saleDao" />
</bean>
```

## Step9: 定义测试类

定义测试类 MyTest。现在就可以在无事务代理的情况下运行了。

```
@Test
public void testBuy(){
    String configLocation="applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx =
        new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);
    BuyGoodsService service = (BuyGoodsService) ctx.getBean("buyService");
    service.buy(1001, 2);
}
```

## 5.4 使用 Spring 的事务注解管理事务(掌握)

通过@Transactional 注解方式, 可将事务织入到相应 public 方法中, 实现事务管理。

@Transactional 的所有可选属性如下所示:

- **propagation**: 用于设置事务传播属性。该属性类型为 Propagation 枚举, 默认值为 Propagation.REQUIRED。
- **isolation**: 用于设置事务的隔离级别。该属性类型为 Isolation 枚举, 默认值为 Isolation.DEFAULT。
- **readOnly**: 用于设置该方法对数据库的操作是否是只读的。该属性为 boolean, 默认值为 false。
- **timeout**: 用于设置本操作与数据库连接的超时时限。单位为秒, 类型为 int, 默认值为-1, 即没有时限。
- **rollbackFor**: 指定需要回滚的异常类。类型为 Class[], 默认值为空数组。  
当然, 若只有一个异常类时, 可以不使用数组。
- **rollbackForClassName**: 指定需要回滚的异常类类名。类型为 String[], 默认值为空数组。当然, 若只有一个异常类时, 可以不使用数组。
- **noRollbackFor**: 指定不需要回滚的异常类。类型为 Class[], 默认值为空数组。当然, 若只有一个异常类时, 可以不使用数组。
- **noRollbackForClassName**: 指定不需要回滚的异常类类名。类型为 String[], 默认值为空数组。当然, 若只有一个异常类时, 可以不使用数组。



需要注意的是，@Transactional 若用在方法上，只能用于 public 方法上。对于其他非 public 方法，如果加上了注解@Transactional，虽然 Spring 不会报错，但不会将指定事务织入到该方法中。因为 Spring 会忽略掉所有非 public 方法上的@Transactional 注解。

若@Transactional 注解在类上，则表示该类上所有的方法均将在执行时织入事务。

### 实现注解的事务步骤：

#### 复制 trans\_sale 项目，新项目 trans\_sale\_annotation

##### 1. 声明事务管理器

```
<!-- 声明事务管理器 -->
<bean id="transactionManager"
      class="org.springframework.jdbc.datasource.DataSourceTransactionManager">
  <property name="dataSource" ref="dataSource" />
</bean>
```

##### 2. 开启注解驱动

```
<!-- 声明事务注解驱动 -->
<tx:annotation-driven transaction-manager="transactionManager"/>
```

transaction-manager：事务管理器 bean 的 id

##### 3. 业务层 public 方法加入事务属性

```
@Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED,  
                rollbackFor = { NotEnoughException.class,  
                                NullPointerException.class })  
public void buy(Integer goodsId, Integer amount) {  
    Sale sale = new Sale();  
    sale.setGid(goodsId);  
    sale.setNums(amount);  
    saleDao.insertSale(sale);  
    Goods goods = goodsDao.selectGoods(goodsId);  
    if (goods == null) {  
        throw new NullPointerException("无此商品");  
    }  
    if (goods.getAmount() < amount) {  
        throw new NotEnoughException("库存不足");  
    }  
    goods = new Goods();  
    goods.setAmount(amount);  
    goods.setId(goodsId);  
    goodsDao.updateGoods(goods);  
}
```

## 5.5 使用 AspectJ 的 AOP 配置管理事务(掌握)

使用 XML 配置事务代理的方式的不足是，每个目标类都需要配置事务代理。当目标类较多，配置文件会变得非常臃肿。

使用 XML 配置顾问方式可以自动为每个符合切入点表达式的类生成事务代理。其用法很简单，只需将前面代码中关于事务代理的配置删除，再替换为如下内容即可。

### Step1: 复制项目

复制 trans\_sale 项目，并重命名为 trans\_sal\_aspectj。在此基础上修改。

## Step2: maven 依赖 pom.xml

新加入 aspectj 的依赖坐标

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-aspects</artifactId>
  <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>
```

## Step3: 在容器中添加事务管理器

```
<!-- 声明事务管理器 -->
<bean id="transactionManager"
      class="org.springframework.jdbc.datasource.DataSourceTransactionManager">
  <property name="dataSource" ref="dataSource" />
</bean>
```

## Step4: 配置事务通知

为事务通知设置相关属性。用于指定要将事务以什么方式织入给哪些方法。

例如，应用到 buy 方法上的事务要求是必须的，且当 buy 方法发生异常后要回滚业务。

```
<!-- 事务通知（切面） -->
<tx:advice id="buyAdvice" transaction-manager="transactionManager">
  <tx:attributes>
    <tx:method name="buy" propagation="REQUIRED" isolation="DEFAULT"
      rollback-for="java.lang.NullPointerException,com.bjpowernode.exceptions.NotEnoughException"/>

    <tx:method name="add*" propagation="REQUIRED" isolation="DEFAULT"
      rollback-for="java.lang.Exception"/>

    <tx:method name="*" propagation="SUPPORTS"/>
  </tx:attributes>
</tx:advice>
```

## Step5: 配置增强器

指定将配置好的事务通知，织入给谁。

```
<!-- aop配置：通知应用的切入点 -->
<aop:config>
  <aop:pointcut expression="execution(* *..service..*(..))" id="servicePt"/>
  <!-- 声明增强器：通知和切入点的组合 -->
  <aop:advisor advice-ref="buyAdvice" pointcut-ref="servicePt"/>
</aop:config>
```

## Step6: 修改测试类

测试类中要从容器中获取的是目标对象。

```
@Test
public void testBuy(){
    String configLocation="applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx =
        new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);
    BuyGoodsService service = (BuyGoodsService) ctx.getBean("buyService");
    service.buy(1001, 20);
}
```

## 第6章 Spring 与 Web

在 Web 项目中使用 Spring 框架，首先要解决在 web 层（这里指 Servlet）中获取到 Spring 容器的问题。只要在 web 层获取到了 Spring 容器，便可从容器中获取到 Service 对象。

### 6.1 Web 项目使用 Spring 的问题(了解)

举例：springWeb 项目（在 spring-mybatis 基础上修改）

#### Step1: 新建一个 Maven Project

类型 maven-archetype-webapp

#### Step2: 复制代码，配置文件，jar

将 spring-mybatis 项目中以下内容复制到当前项目中：

- (1) Service 层、Dao 层全部代码
- (2) 配置文件 applicationContext.xml 及 jdbc.properties, mybatis.xml
- (3) pom.xml
- (4) 加入 servlet ,jsp 依赖

在之前原有的 pom.xml 文件中再加入以下内容：

```
<!-- servlet依赖 -->
<dependency>
    <groupId>javax.servlet</groupId>
```

```
<artifactId>javax.servlet-api</artifactId>
<version>3.1.0</version>
<scope>provided</scope>
</dependency>
```

```
<!-- jsp依赖 -->
```

```
<dependency>
  <groupId>javax.servlet.jsp</groupId>
  <artifactId>jsp-api</artifactId>
  <version>2.2.1-b03</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
```

### Step3: 定义 index 页面

```
<body>
  index.jsp <br>
  <form action="regservlet" method="post">
    姓名: <input type="text" name="name"> <br>
    年龄: <input type="text" name="age"> <br>
    <input type="submit" value="注册">
  </form>
</body>
```

### Step4: 定义 RegisterServlet (重点代码)

```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    //接收请求参数
    String strName = request.getParameter("name");
    String strAge = request.getParameter("age");

    //创建spring容器, 获取Service对象
    String configLocation="applicationContext.xml";
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(configLocation);
    System.out.println("容器的信息: "+ctx);
    StudentService service = (StudentService) ctx.getBean("studentService");

    Student student = new Student();
    student.setName(strName);
    student.setAge(Integer.parseInt(strAge));
    //调用Service方法
    service.addStudent(student);

    //显示处理结果的jsp
    request.getRequestDispatcher("/result.jsp").forward(request, response);
}
```

### Step5: 定义 success 页面

```
<body>
    result.jsp:注册成功!!!
</body>
```

### Step6: web.xml 注册 Servlet

```
<servlet>
    <servlet-name>RegServlet</servlet-name>
    <servlet-class>com.bjpowernode.controller.RegisterServlet</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
    <servlet-name>RegServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/regServlet</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

### Step7: 运行结果分析

当表单提交, 跳转到 success.jsp 后, 多刷新几次页面, 查看后台输出, 发

现每刷新一次页面，就 new 出一个新的 Spring 容器。即，每提交一次请求，就会创建一个新的 Spring 容器。对于一个应用来说，只需要一个 Spring 容器即可。所以，将 Spring 容器的创建语句放在 Servlet 的 doGet()或 doPost()方法中是有问题的。

```
framework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader 317  
t.ClassPathXmlApplicationContext@10c806f: startup date  
  
framework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext  
framework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader 317  
t.ClassPathXmlApplicationContext@1a0821a: startup date  
  
framework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext  
framework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader 317  
t.ClassPathXmlApplicationContext@1316347: startup date
```

此时，可以考虑，将 Spring 容器的创建放在 Servlet 进行初始化时进行，即执行 init()方法时执行。并且，Servlet 还是单例多线程的，即一个业务只有一个 Servlet 实例，所有执行该业务的用户执行的都是这一个 Servlet 实例。这样，Spring 容器就具有了唯一性了。

但是，Servlet 是一个业务一个 Servlet 实例，即 LoginServlet 只有一个，但还会有 StudentServlet、TeacherServlet 等。每个业务都会有一个 Servlet，都会执行自己的 init()方法，也就都会创建一个 Spring 容器了。这样一来，Spring 容器就又不唯一了。

## 6.2 使用 Spring 的监听器 ContextLoaderListener(掌握)

举例：springweb-2 项目（在 spring-web 项目基础上修改）



对于 Web 应用来说，ServletContext 对象是唯一的，一个 Web 应用，只有一个 ServletContext 对象，该对象是在 Web 应用装载时初始化的。若将 Spring 容器的创建时机，放在 ServletContext 初始化时，就可以保证 Spring 容器的创建只会执行一次，也就保证了 Spring 容器在整个应用中的唯一性。

当 Spring 容器创建好后，在整个应用的生命周期过程中，Spring 容器应该是随时可以被访问的。即，Spring 容器应具有全局性。而放入 ServletContext 对象的属性，就具有应用的全局性。所以，将创建好的 Spring 容器，以属性的形式放入到 ServletContext 的空间中，就保证了 Spring 容器的全局性。

上述的这些工作，已经被封装在了如下的 Spring 的 Jar 包的相关 API 中：

spring-web-5.2.5.RELEASE

### Step1: maven 依赖 pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-web</artifactId>
  <version>5.2.5.RELEASE</version>
</dependency>
```

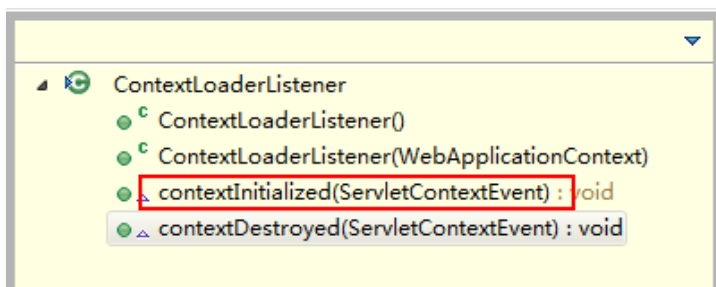
### Step2: 注册监听器 ContextLoaderListener

若要在 ServletContext 初始化时创建 Spring 容器，就需要使用监听器接口 ServletContextListener 对 ServletContext 进行监听。在 web.xml 中注册该监听器。

```
<listener>
  <listener-class>
    org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
  </listener-class>
</listener>
```

Spring 为该监听器接口定义了一个实现类 ContextLoaderListener，完成了两个很重要的工作：创建容器对象，并将容器对象放入到了 ServletContext 的空间中。

打开 ContextLoaderListener 的源码。看到一共四个方法，两个是构造方法，一个初始化方法，一个销毁方法。



所以，在这四个方法中较重要的方法应该就是 contextInitialized()，context 初始化方法。

```
*/
@Override
public void contextInitialized(ServletContextEvent event) {
    initWebApplicationContext(event.getServletContext());
}
```

初始化Spring容器      初始化的触发事件，即触发时机

跟踪 initWebApplicationContext()方法，可以看到，在其中创建了容器对象。

```
try {
    // Store context in local instance variable, to guarantee that
    // it is available on ServletContext shutdown.
    if (this.context == null) {
        this.context = createWebApplicationContext(servletContext);
    }
    if (this.context instanceof ConfigurableWebApplicationContext) {
```

并且，将创建好的容器对象放入到了 ServletContext 的空间中，key 为一个常量：

WebApplicationContext.ROOT\_WEB\_APPLICATION\_CONTEXT\_ATTRIBUTE。

```
    }
    configureAndRefreshWebApplicationContext(cwac, servletContext);
}
}
servletContext.setAttribute(WebApplicationContext.ROOT_WEB_APPLICATION_CONTEXT_ATTRIBUTE, this.context);

ClassLoader ccl = Thread.currentThread().getContextClassLoader();
if (ccl == ContextLoader.class.getClassLoader()) {
    currentContext = this.context;
}
}
```

### Step3: 指定 Spring 配置文件的位置<context-param>

ContextLoaderListener 在对 Spring 容器进行创建时，需要加载 Spring 配置文件。其默认的 Spring 配置文件位置与名称为：WEB-INF/applicationContext.xml。但，一般会将该配置文件放置于项目的 classpath 下，即 src 下，所以需要在 web.xml 中对 Spring 配置文件的位置及名称进行指定。

```
<context-param>
    <param-name>contextConfigLocation</param-name>
    <param-value>classpath:applicationContext.xml</param-value>
</context-param>
```

从监听器 ContextLoaderListener 的父类 ContextLoader 的源码中可以看

到其要读取的配置文件位置参数名称 contextConfigLocation。

```
103      * @see org.springframework.web.context.support.XmlWebApplicationContext#DEFAULT
104      */
105      public static final String CONFIG_LOCATION_PARAM = "contextConfigLocation";
106
107      /**
108       * Config param for the root WebApplicationContext implementation class to use
109       * @see #determineContextClass(ServletContext)
```

## Step4: 获取 Spring 容器对象

在 Servlet 中获取容器对象的常用方式有两种：

### (1) 直接从 ServletContext 中获取

从对监听器 ContextLoaderListener 的源码分析可知，容器对象在 ServletContext 的中存放的 key 为 WebApplicationContext.ROOT\_WEB\_APPLICATION\_CONTEXT\_ATTRIBUTE。所以，可以直接通过 ServletContext 的 getAttribute()方法，按照指定的 key 将容器对象获取到。

```
// 获取容器
String attr = WebApplicationContext.ROOT_WEB_APPLICATION_CONTEXT_ATTRIBUTE;
WebApplicationContext ac = (WebApplicationContext) this.getServletContext().getAttribute(attr);
```

### (2) 通过 WebApplicationContextUtils 获取

工具类 WebApplicationContextUtils 有一个方法专门用于从 ServletContext 中获取 Spring 容器对象：  
getRequiredWebApplicationContext(ServletContext sc)

## 调用 Spring 提供的方法获取容器对象：

```
//框架提供的方法，获取容器对象
WebApplicationContext ctx = WebApplicationContextUtils
    .getRequiredWebApplicationContext(getServletContext());
```

查其源码，看其调用关系，就可看到其是从 ServletContext 中读取的属性值，即 Spring 容器。

```
public static WebApplicationContext getRequiredWebApplicationContext(ServletContext sc)
    WebApplicationContext wac = getWebApplicationContext(sc);
    if (wac == null) {
        throw new IllegalStateException("No WebApplicationContext found: no ContextLoader
```

```
public static WebApplicationContext getWebApplicationContext(ServletContext sc)
    return getWebApplicationContext(sc, WebApplicationContext.ROOT_WEB_APPLICATION_CONTEXT_NAME);
}
```

```
public static WebApplicationContext getWebApplicationContext(ServletContext sc,
    Assert.notNull(sc, "ServletContext must not be null");
    Object attr = sc.getAttribute(ATTR_NAME); ← 从ServletContext中读取名称为attrName
    if (attr == null) {                               的属性，即Spring容器。
        return null;
    }
```

以上两种方式，无论使用哪种获取容器对象，刷新 success 页面后，可看到代码中使用的 Spring 容器均为同一个对象。

Server [Remote Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.7.0\_72\bin\javaw.exe (2015-9-30 上午10:26:53)

```
Root WebApplicationContext: startup date [Wed Sep 30 10:26:58 CST 2015]; r
ao = aaa
Root WebApplicationContext: startup date [Wed Sep 30 10:26:58 CST 2015]; r
ao = aaa
Root WebApplicationContext: startup date [Wed Sep 30 10:26:58 CST 2015]; r
ao = aaa
```

