项目一: MSA

人工智能 CS410 2021年秋季

姓名: 李子龙 学号: 518070910095 日期: 2021年10月14日

目录

1	题目				
	1.1 Topic				
2	动态规划算法				
3	A* 算法				

1 题目

1.1 Topic

Implement three algorithms to solve multiple sequence alignment (MSA) problems.

1.2 Requirements

- (1) Implement dynamic programming (DP) algorithm to find the optimal solution.
- (2) Implement A-star (A*) algorithm to find the optimal solution.
- (3) Implement genetic algorithm to find the optimal/suboptimal solution.

1.3 Rules

表 1: Cost Matrix

Match $\alpha(p,p)$ Mismatch $\alpha(p,q)$ Gap δ Cost 0 3 2

The table above shows the pairwise cost matrix. For multiple sequence alignment, the cost should be calculated in a cycle pairwise manner. Note that GAP-GAP is a match and should be considered as 0 cost. For every query, find the best alignment(s) in the database with the lowest cost.

2 动态规划算法

在算法与复杂性课程[$^{[1]}$ 里,已经提到了双序列比对的动态规划算法,如图 1 所示,双序列比对对于一个状态只需要考虑三个临近状态的转移,分别是对齐 α ,间隔 δ_x 、 δ_y ,转换行动如表 2 所示。对于每一个状态,都需要考虑经过哪一条路径消耗最小,于是就有了如算法 1 的动态规划状态转移方程。

```
Algorithm 1: 双序列比对动态规划 MSA
```

```
Input: x_1x_2 \cdots x_m, y_1y_2 \cdots y_n, \alpha, \delta

Output:

1 for i \leftarrow 0 to m do M[i, 0] = i\delta;

2 for j \leftarrow 0 to n do M[0, j] = j\delta;

3 for i \leftarrow 1 to m do

4  for j \leftarrow 1 to n do

5  M[i, j] = \min(\alpha[x_i, y_j] + M[i - 1, j - 1], \delta + M[i - 1, j], \delta + M[i, j - 1]);

6 return M[m, n];
```

3 A*算法 3

表 2: 双序列行动坐标变换表

	i	j	
α	+1	+1	
δ_x	0	+1	
δ_y	+1	0	

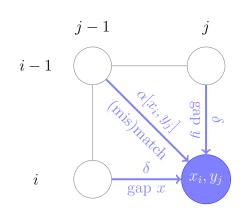


图 1: 双序列比对

对于三序列比对,情况就复杂地多,需要同时考虑七条路径。

表 3: 三序列行动坐标变换表

	k	j	i
$\alpha_x \delta_y \delta_z$	0	0	1
$\delta_x \alpha_y \delta_z$	0	1	0
$\delta_x \alpha_y \alpha_z$	0	1	1
$\delta_x \delta_y \alpha_z$	1	0	0
$\alpha_x \delta_y \alpha_z$	1	0	1
$\alpha_x \alpha_y \delta_z$	1	1	0
$\alpha_x \alpha_y \alpha_z$	1	1	1

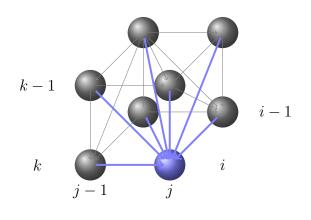


图 2: 三序列比对

可以统一化为多序列比对问题。对于 l 条序列比对,其行动转换方法可以被表示为二进制从 $(\underbrace{0\cdots 01}_{l\text{ digits}})_2$ 到 $(\underbrace{1\cdots 11}_{l\text{ digits}})_2$ 内所有的数,计算损耗使用上三角成对比较,规则统一为

$$\texttt{compare} = \begin{cases} 0, & (-,-) \| (p,p) \\ 2, & (p,-) \| (-,q) \\ 3, & (p,q) \end{cases}$$

并在确定每一次行动后记录路径,最后回溯路径到原点。

3 A* 算法

参考文献

[1] XIAOFENG G. Algorithm & complexity class lab 06[EB/OL]. 2021. https://github.com/LogCreative/AlgAndComplexity/blob/master/Lab06/Code-SequenceAlignment.cpp.