编译原理(A)

第1次作业

Log Creative

2021年6月28日

如果一个程序设计语言是通用的,那么它的编译程序或解释程序是否是通用的,为什么?

答:不正确。对于不同的计算机体系结构,通常需要针对不同的指令集(CISC, RISC等)采用不同的汇编代码生成器,以及在不同的操作系统(Windows, macOS, linux等)上需要使用能够在该操作系统上能够运行的编译器。而一个程序设计语言是通用的主要指文法通用,在不同的机器上有对应的编译器生成对应的目标代码。

2 借鉴编译器的移植构造思想说明 Java 语言是如何实现跨平台处理的。

答: 编译器的移植构造思想表明,我们只需要在目标机器上有编译器 $C_A^{M,A}$,就可以将 $C_M^{J,A}$ 通过上述编译器变为 $C_A^{J,A}$,即

$$C_M^{J,A} \to \boxed{C_A^{M,A}} \to C_A^{J,A}$$

Java 程序(J)以 **Java 字节码**(M)的方式分发,然后在对应的机器上,要么被解释执行,要么被动态地(运行时)编译为本地代码(A),以跨平台处理。