本实验帮助你学习 linux 环境下的编译和调试工具。 知识点包括

- gcc
- gdb
- make

练习1 gcc

学习简单的编译指令, 并复习 C 语言中的宏定义。

修改 glory.c 文件中的四个宏(V0~V3)的值,使用以下命令编译和运行程序:

- # 编译
- \$ gcc -o glory glory.c
- #运行
- \$./glory

使得程序输出为:

练习 2 GDB

GDB 调试器是 GCC 编译器的兄弟。做为自由软件领域几乎是唯一的调试器,它秉承了 Unix 类操作系统的一贯风格,采用纯命令行操作,有点儿类似 dos 下的 debug。 关于它的使用方法请看 GDB 使用手册。这个网址

http://www.unknownroad.com/rtfm/gdbtut/gdbtoc.html 可以帮助你理解 GDB.

另外,可以学习实验楼的 [《GDB 简明教程》](https://www.shiyanlou.com/courses/496),通过动手实验学习 Linux 上 GDB 调试 C 语言程序的基本技巧。

使用以下命令可以将可执行文件中用于调试的信息保存下来,供 gdb 使用:

- # 编译
- \$ gcc -g -o hello hello.c
- # 调试
- \$ gdb hello

逐步调试程序:

- 1. setting a breakpoint at main
- 2. giving gdb's run command
- 3. using gdb's single-step command

在实验报告中回答以下问题:

- 1. How do you pass command line arguments to a program when using gdb?
- 2. How do you set a breakpoint which only occurs when a set of conditions is true (e.g. when certain variables are a certain value)?
- 3. How do you execute the next line of C code in the program after stopping at a breakpoint?
- 4. If the next line of code is a function call, you'll execute the whole function call at once if you use your answer to #3. How do you tell GDB that you want to debug the code inside the function instead?
- 5. How do you resume the program after stopping at a breakpoint?
- 6. How can you see the value of a variable (or even an expression like 1+2) in gdb?
- 7. How do you configure gdb so it prints the value of a variable after every step?
- 8. How do you print a list of all variables and their values in the current function?
- 9. How do you exit out of gdb?

练习3 调试

编译并执行 II_equal.c

编译

\$ gcc -g -o II_equal II_equal.c

执行

\$./II_equal

运行结果如下:

equal test 1 result = 1 段错误 (核心已转储)

使用 gdb 在 II_equal() 函数中设置断点,用 gdb 调试,找出程序中的错误,并修正过来。 在实验报告中把正确的函数实现写出来。

练习 4 Make 初步

我们先练习最初步的 make: 不需要 Makefile. (下次再介绍 Makefile)

编译

\$ make wc

再试试:

\$./wc wc.c

\$ wc wc.c

这两次输出的内容为何不同: (Hint: 运行 `which wc`)

修改 wc.c, so that it implements word count according to the specification of `man wc `, except that it does not need to support any flags and only needs to support a single input file, (or STDIN if none is specified). Beware that wc in OS X behaves differently from wc in Ubuntu. We will expect you to follow the behavior of wc in Ubuntu.

在实验报告中把你的 wc.c 文件中的关键模块写出来。