费曼的奇妙观点

LogCreative

March 19, 2021

目录

1	速度	坐标交换																	1
	1.1	位移关系																	1
	1.2	速度关系																	1
		通常推导																	

1 速度 坐标交换

1.1 位移关系

然后,我们来看一种更为自然的引入方法。 在二维的旋转中,在原来 θ 的旋转后再旋转一个小角度 $\Delta\theta$,然后我们考查x轴和y轴的位移变化。

$$\Delta x = -PQ\sin\theta = -r\Delta\theta \frac{y}{r} = -y\Delta\theta \tag{1}$$

$$\Delta y = +x\Delta\theta \tag{2}$$

关联的坐标正好交换了!

1.2 速度关系

然后我们等式两边同时除以 Δt ,根据速度的定义即可得到:

$$v_x = -\omega y, \quad v_y = +\omega x \tag{3}$$

然而, 当我们求出速度的大小时, 这种奇怪的现象就消失了!

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = r\omega \tag{4}$$

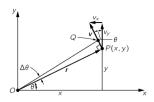


Figure 1: 二维旋转运动学

1.3 通常推导

所以在通常的课本上,我们推导时就不会发现这种奇妙的事情。

结论

$$|\Delta \mathbf{r}| = r \Delta \varphi \tag{5}$$

$$|\Delta \mathbf{v}| = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{|\Delta \mathbf{r}|}{\Delta t} = r \lim_{\Delta t \to 0} \frac{|\Delta \varphi|}{\Delta t} = \omega r \tag{6}$$

- First point.
- Second point.
- Third point.