













Log Creative

 [LogCreative](#)  [LogCreative](#)  logcreative-lzl@sjtu.edu.cn

编程项目

C/C++	熟悉使用该语言编写一些数据结构与算法。 2017-2021
	 GraphGenDecomp 图生成与分解器：使用了 FLTK 界面库与启发式算法。 C++ 2020
VB.NET/C#	熟悉使用 .NET Framework 框架构造 Windows 应用程序，使用 Unity 编写三维交互程序。 2014-2020
	 ACLiveConsole 多路直播管理软件，界面化管理 Nginx，支持对 bilibili 弹幕进行艺术处理与多路视频的导播平滑切换。服务于多场校级晚会与商业活动。 C# 2019-2020
	 DialogCreator 一个界面化的对话框生成器，支持多框弹出的艺术效果。 VB.NET 2014-2015
L ^A T _E X	熟悉样式调整的基本知识、使用 tikz 制作示意图以及使用 beamer 制作幻灯片。 2018-2021
	 SJTUBeamermin 个人维护的 beamer 幻灯片模板。★ 53 2021
	 LaTeXSparkle 使用 HTML5+CSS+JavaScript 编写的关于 L ^A T _E X 的博客。 2020-2021
Python	了解如何使用 pandas 进行数据处理、matplotlib 可视化以及 sklearn 机器学习。 2020-2021
	 AlgAndComplexity 算法与复杂性大作业使用 Gurobi 求解器进行任务级数据中心调度。 2021
JavaScript	了解如何使用 Vue.js 框架编写网页应用。 2020-2021
	 PGFPlotsEdt 使用 L ^A T _E X 中的 PGFPlots 宏包绘制统计图的网页应用。 2020-2021
	 AutoBeamer 转换 Markdown 文件为 L ^A T _E X 中的 beamer 代码以编译出幻灯片。 2021
	 frameSVG 将图像序列转换为 SVG 动画，以向推送中插入更高清的动画。 2020
	 SJTUCanteenDataWidget 通过 JSON 获取餐厅就餐数据，用于物联网比赛。 2020
Rust Java	入门使用该语言编写一些小项目。 2021
	 CompilerPrinciple 编译原理大作业算符优先级分析表。 Rust 2021
	 OS-Projects 操作系统实验。 C Java 2021