













李子龙

Log Creative

教育经历

本科生	上海交通大学 二年级	上海
	数学科学学院 数学与应用数学	2018-2019
	电子信息与电气工程学院 计算机科学与技术	预计 2019-2023

编程项目

C/C++	熟悉使用该语言编写一些数据结构与算法。	2017-2021
	 GraphGenDecomp 图生成与分解器：使用了 FLTK 界面库与启发式算法。	C++ 2020
VB.NET/C#	熟悉使用 .NET Framework 框架构造 Windows 应用程序。	2014-2020
	 ACLIVEConsole 多路直播管理软件，界面化管理 Nginx，支持对 bilibili 弹幕进行艺术处理与多路视频的导播平滑切换。	C# 2019-2020
	 DialogCreator 一个界面化的对话框生成器，支持多框弹出的艺术效果。	VB.NET 2014-2015
L ^A T _E X	熟悉样式调整的基本知识、使用 tikz 制作示意图以及使用 beamer 制作幻灯片。	2018-2021
	 SJTUBeamermin 个人维护的 beamer 幻灯片模板。★ 53	2021
	 LaTeXSparkle 使用 HTML5+CSS+JavaScript 编写的关于 L ^A T _E X 的博客。	2020-2021
Python	了解如何使用 pandas 进行数据处理、matplotlib 可视化以及 keras 机器学习。	2020-2021
	 AlgAndComplexity 算法与复杂性大作业使用 Gurobi 求解器进行任务级数据中心调度。	2021
JavaScript	了解如何使用 Vue.js 框架编写网页应用。	2020-2021
	 PGFPlotsEdt 使用 L ^A T _E X 中的 PGFPlots 宏包绘制统计图的网页应用。	2020-2021
	 AutoBeamer 转换 Markdown 文件为 L ^A T _E X 中的 beamer 代码以编译出幻灯片。	2021
	 frameSVG 将图像序列转换为 SVG 动画，以向推送中插入更高清的动画。	2020
	 SJTUCanteenDataWidget 通过 JSON 获取餐厅就餐数据，用于物联网比赛。	2020
Rust Java	入门使用该语言编写一些小项目。	2021
	 CompilerPrinciple 编译原理大作业算符优先级分析表。	Rust 2021
	 OS-Projects 操作系统实验。	C Java 2021