













# 李子龙

Log Creative

## 教育经历

本科生	上海交通大学 二年级	上海
	数学科学学院 数学与应用数学	2018-2019
	电子信息与电气工程学院 计算机科学与技术	预计 2019-2023
	核心学积分: 86.3/100	
A/A+ 专业课: 计算机科学中的数学基础、编译原理、计算机系统结构实验。		

## 编程项目

C/C++	熟悉使用该语言编写一些数据结构与算法。	2017-2021
	 <a href="#">GraphGenDecomp</a> 图生成与分解器: 使用了 FLTK 界面库与启发式算法。	C++ 2020
VB.NET/C#	熟悉使用 .NET Framework 框架构造 Windows 应用程序。	2014-2020
	 <a href="#">ACLiveConsole</a> 多路直播管理软件, 界面化管理 Nginx, 支持对 bilibili 弹幕进行艺术处理与多路视频的导播平滑切换。	C# 2019-2020
	 <a href="#">DialogCreator</a> 一个界面化的对话框生成器, 支持多框弹出的艺术效果。	VB.NET 2014-2015
$\text{\LaTeX}$	熟悉样式调整的基本知识、使用 tikz 制作示意图以及使用 beamer 制作幻灯片。	2018-2021
	 <a href="#">SJTUBeamermin</a> 个人维护的 beamer 幻灯片模板。★ 53	2021
	 <a href="#">LaTeXSparkle</a> 使用 HTML5+CSS+JavaScript 编写的关于 $\text{\LaTeX}$ 的博客。	2020-2021
Python	了解如何使用 pandas 进行数据处理、matplotlib 可视化以及 keras 机器学习。	2020-2021
	 <a href="#">AlgAndComplexity</a> 算法与复杂性大作业使用 Gurobi 求解器进行任务级数据中心调度。	2021
JavaScript	了解如何使用 Vue.js 框架编写网页应用。	2020-2021
	 <a href="#">PGFPlotsEdt</a> 使用 $\text{\LaTeX}$ 中的 PGFPlots 宏包绘制统计图的网页应用。	2020-2021
	 <a href="#">AutoBeamer</a> 转换 Markdown 文件为 $\text{\LaTeX}$ 中的 beamer 代码以编译出幻灯片。	2021
	 <a href="#">frameSVG</a> 将图像序列转换为 SVG 动画, 以向推送中插入更高清的动画。	2020
	 <a href="#">SJTUCanteenDataWidget</a> 通过 JSON 获取餐厅就餐数据, 用于物联网比赛。	2020
Rust Java	入门使用该语言编写一些小项目。	2021
	 <a href="#">CompilerPrinciple</a> 编译原理大作业算符优先级分析表。	Rust 2021
	 <a href="#">OS-Projects</a> 操作系统实验。	C Java 2021