













Log Creative

 LogCreative  LogCreative  LogCreative

教育经历

本科生	上海交通大学 二年级	上海
	数学科学学院 数学与应用数学	2018–2019
	电子信息与电气工程学院 计算机科学与技术	预计 2019–2023
	核心学积分：86.3/100	
A/A+专业课：计算机科学中的数学基础、编译原理、计算机系统结构实验。		

编程项目

C/C++	熟悉使用该语言编写一些数据结构与算法。	2017–2021
	 GraphGenDecomp 图生成与分解器：使用了 FLTK 界面库与启发式算法。	C++ 2020
VB.NET/C#	熟悉使用 .NET Framework 框架构造 Windows 应用程序，使用 Unity 编写三维交互程序。	2014–2020
	 ACLiveConsole 多路直播管理软件，界面化管理 Nginx，支持对 bilibili 弹幕进行艺术处理与多路视频的导播平滑切换。服务于多场校级晚会与商业活动。	C# 2019–2020
	 DialogCreator 一个界面化的对话框生成器，支持多框弹出的艺术效果。	VB.NET 2014–2015
L ^A T _E X	熟悉样式调整的基本知识、使用 tikz 制作示意图以及使用 beamer 制作幻灯片。	2018–2021
	 SJTUBeamermin 个人维护的 beamer 幻灯片模板。★53	2021
	 LaTeXSparkle 使用 HTML5+CSS+JavaScript 编写的关于 L ^A T _E X 的博客。	2020–2021
Python	了解如何使用 pandas 进行数据处理、matplotlib 可视化以及 sklearn 机器学习。	2020–2021
	 AlgAndComplexity 算法与复杂性大作业使用 Gurobi 求解器进行任务级数据中心调度。	2021
JavaScript	了解如何使用 Vue.js 框架编写网页应用。	2020–2021
	 PGFPlotsEdt 使用 L ^A T _E X 中的 PGFPlots 宏包绘制统计图的网页应用。	2020–2021
	 AutoBeamer 转换 Markdown 文件为 L ^A T _E X 中的 beamer 代码以编译出幻灯片。	2021
	 frameSVG 将图像序列转换为 SVG 动画，以向推送中插入更高清的动画。	2020
	 SJTUCanteenDataWidget 通过 JSON 获取餐厅就餐数据，用于物联网比赛。	2020
Rust Java	入门使用该语言编写一些小项目。	2021
	 CompilerPrinciple 编译原理大作业算符优先级分析表。	Rust 2021
	 OS-Projects 操作系统实验。	C Java 2021

获得荣誉

美国大学生数学建模竞赛 一等奖	2021
主要贡献 使用 sklearn 库对 DBSCAN 无监督学习模型的距离重定义，以更好地对森林着火点的范围进行预测。使用 Mathematica 进行地理相关的计算。	
全国大学生物联网竞赛 全国二等奖	2020
主要贡献 使用前端技术编写餐厅就餐数据的展示网页，将 Nigara 与华为云数据库连接以更好地基于历史数据进行预测。	
上海交通大学优秀奖学金 C 等	2018–2019

社团经历

交大艺术中心 技术部部长	2019–2020
相关能力 熟练地使用 Premiere 视频剪辑，使用 After Effects 制作特效，使用 Cinema 4D 三维建模。	