

# Log Creative

 LogCreative  [logcreative.tech](http://logcreative.tech)  
 LogCreative  [logcreative@outlook.com](mailto:logcreative@outlook.com)



## 教育经历

2023.9–2026.6 **上海交通大学** 计算机学院 计算机技术 · 硕士研究生  
目前从事大语言模型 (LLM) 与智能体 (Agent) 相关研究。曾研究虚拟现实 (VR) 中基于 Unity 的全身姿态重建与碰撞音效精确模拟、基于微信小程序的 iBeacon 室内定位及导航等课题。

2018.9–2023.6 **上海交通大学** 电子信息与电气工程学院 计算机科学与技术 · 学士  
2019 年转出于数学科学学院的数学与应用数学专业。曾经在机器学习、计算机网络、计算机科学中的数学基础等专业课取得 A/A+ 的课程成绩，本科课题探索基于注意力机制视频模型的推理加速。

## 专业能力

- ✓ 熟悉 Python, C/C++, C#/VB.NET, 入门 Java、Node.js, 具有 LangChain/LangGraph 开发经验。
- ✓ 了解 HTML/CSS/JavaScript, 了解 Vue.js (及微信小程序:  [wxapp-gesture-view](#) 拖放控件)、Next.js 等前端框架, 开发过全栈应用  [PGFPlotsEdt](#) ★ 74、华为 openInula 课程项目 [inula-docdemo](#)。

## 实习与社团经历

2024.9– 上海宝信软件股份有限公司 平台研究一所 · 实习生  
参与大语言模型、智能体的研究与开发，基于 LangChain/LangGraph 库构建智能体开发框架，集成国内常用大模型如 Qwen 等的工具调用能力，实现用户友好的低代码配置语法，可以接入 MCP 服务，通过 docker 容器化部署提供稳定的智能体服务；基于 transformers 库使用 SFT 和 GRPO 算法对大语言模型微调，使用 vLLM 库部署优化，以提升专用智能体性能，进行了算法、后端、前端、容器化部署全流程开发，最终赋能 5 个场景的智能体构建：比如 PPT 智能体、洞悉智能体等。

2021.9– 上海交通大学 Linux 用户组 · SJTUTEX Maintainer  
参与基于 LATEX 的文档排版开源项目的维护，是 LATEX 幻灯片模板  [SJTUBeamer](#) ★ 717 主要维护者之一：通过层级化和模块化的代码设计形成灵活可定制的用户编程接口，并通过 cmd/bash/lua 脚本语言及 GitHub Actions 部署工具构建项目流水线，服务于广大校内师生的 LATEX 使用需求。

2019.2–2020.7 上海交通大学艺术中心 · 技术部  
使用 C# 语言与 .NET Framework 的 WPF 框架编写  [ACLiveConsole](#) 多路直播与弹幕特效系统：对视频网站弹幕进行主题美化处理，基于 nginx 集成局域网直播信号，服务于 12 场校内晚会直播。  
竞赛经历

2022.8 全国大学生物联网竞赛 鸿蒙特别创新奖 (10/1417)，全国一等奖  
借助于 HarmonyOS 的分布式软总线特性开发鸿蒙应用，在云服务器上搭建交互平台互联客户端、管理端、硬件端，实现课堂分布式原子功能，服务于线上线下混合课堂。

2021.7 微软开源学习社群实践项目 独立完成  
参与微软开源项目实践活动。 [mnist-calculator](#) 使用 Python 完成一个基于 CNN 的手写笔触计算器客户端， [custom-tensor-op](#) 基于 Pytorch API (Python/C++) 实现卷积层的前向与后向计算。

2021.4 美国大学生数学建模竞赛 Meritorious Winner  
作为组长参与竞赛，根据问题建立数学模型，使用 pandas 库处理数据，使用 sklearn 库对森林着火点范围通过距离重定义的 DBSCAN 聚类算法进行预测，并使用 matplotlib 库可视化结果。

## 学术成果

2023.10  **ViTframe: Vision Transformer Acceleration via Informative Frame Selection for Video Recognition** In: *2023 IEEE International Conference on Computer Design (ICCD)*. 第二作者。  
本科课题 | 通过设计针对视频帧序列的 SSIM 指标生成算法、帧筛选算法减少时空冗余性，在准确率下降不超过 1% 的前提下，提升 TimeSformer、MViT 等基于注意力机制的视频模型推理速度。