RAPPORT

Sujet: Construire une interface intuitive - Projet IHM

Equipe: Mohamed Benkedadra

Benkorreche Mohamed El Amine

Youcefi Yacine

Groupe : 01
Niveau : L3

Domaine: Finance

1- STRUCTRE DU PROJET :

```
- css
    — default.css
— icons.css
    - normalize.css
   queries.css
   ratesCharts
   style.css
- images // contient les images et les icones
 - js
   - libs
       Chart.bundle.min.js
  | jquery.ca.
          - jquery.canvasjs.min.js
    — homeCharts.js
   imagesPreloader.js
notify.js
pagesHandler.js
ratesCharts.js
   rightmenu.js
walletCharts.js
 - pages
   home.html
news.html
    -- rates.html
    -- settings.html
     - settingsOld.html // supprimer du projet (pas d'utilité)
  wallet.html
 - index.html
- logout.html
```

NOTATION :

#nom ou .nom : élément HTML 'nom'

JS : Javascript

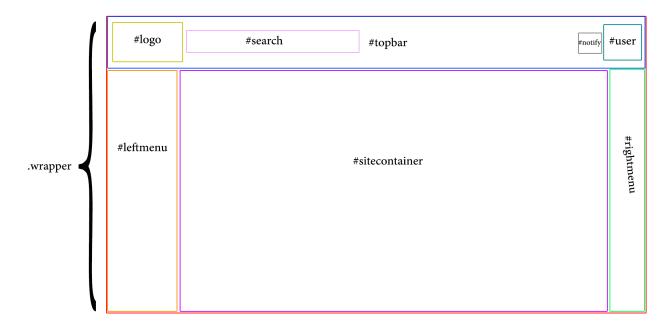
Chart.js et JQUERY : librairies Javascript

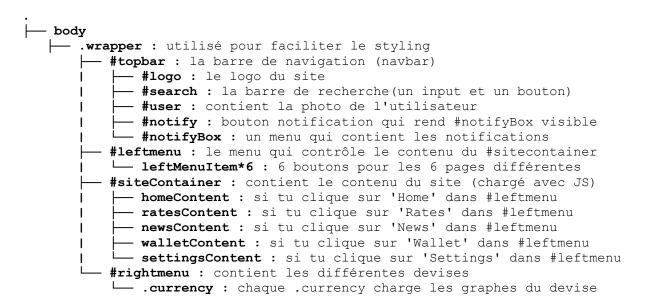
DOM : Document Object Model -> la page HTML dans le navigateur

2- INTRODUCTION:

ce site est construit pour faciliter le travail du tradeur, il est conçu pour les gens qui achètent et vendent des devises (FOREX) en ligne, le site construit et le design que l'utilisateur va voir après qu'il connecte à son compte, c'est pour ça qu'on a ajouté un bouton LOGOUT.

3- LAYOUT DE LA PAGE PRINCIPALE:





3- LE #SITECONTAINER:

A l'aide du libraire JQUERY, on a utilisé AJAX, qui va nous permettre de manipuler le contenu d'un élément (#sitecontainer dans ce cas), sans recharger la page HTML. Donc, quand l'utilisateur change la page a l'aide du #leftmenu on ne va pas renouveler tout le DOM, mais on va garder le #topbar et le #leftmenu, et on va charger les différentes pages (contenues) dans l'élément #siteconatiner. le #rightmenu est nécessaire seulement dans la page 'Home', pour changer les graphes pour chaque devise. Alors, on va le rendre invisible, quand le #sitecontainer contient un contenu apart #homeContent, donc on peut charger des pages (du contenu) dans notre #sitecontainer sans modifier tout le DOM.

Le #sitecontainer peut contenir :

→ en cliquant sur 'Home'

#homeContent : contient les graphes qui montrent le contenu de votre wallet (porte argent éléctronique) les statistiques des devises comme le MERKET CAP et le PRICE(prix).

→ en cliquant sur 'Rates'

#ratesContent : contient les taux d'échanges des différents devise.

→ en cliquant sur 'News'

#newsContent : l'état du marché et très important pour un tradeur,
news contient les rapport et actualité exclusives qui donnent au
tradeur un coup de main pour savoir quand les prix vont baisser et
quand ils vont monter.

→ en cliquant sur 'Wallet'

#walletContent : le Terminal donne aux utilisateurs la possibilité
d'acheter et vendre des devises, donc le 'Wallet' permet au tradeur de
voir combien d'argent est accumuler dans son compte et lui permet aussi
de charger plus d'argent.

→ en cliquant sur 'Settings'

settingsContent : les paramètres du Terminal et d'utilisateur, ici le tradeur peut changer ses informations personnelles et modifier le look du site.

4- LES GRAPHES:

on a utilisé la librairie JS OpenSource 'Chart.js' pour créer nos graphes, chaque graphe est responsive, les couleurs utilisées sont simples et brillantes fin de permettre au tradeur d'être a l'aise et ne pas s'ennuyé a cause d'une interface hideuse.

5- OPTIMISATION:

a cause de l'utilisation de beaucoup de graphes et d'images le 1er chargement du site est un peu lent, nous l'avons optimisé en préchargeant toutes les images et les graphes avant le chargement du body (le contenu du site)