## **BACCALAURÉAT**

SESSION 2024

Épreuve de l'enseignement de spécialité

# NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES

Partie pratique

Classe Terminale de la voie générale

Sujet n°12

DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure

Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3 Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.

Le candidat doit traiter les 2 exercices.

### **EXERCICE 1 (10 points)**

Écrire une fonction tri\_selection qui prend en paramètre un tableau tab de nombres entiers (type list) et qui le modifie afin qu'il soit trié par ordre croissant.

On utilisera l'algorithme suivant :

- on recherche le plus petit élément du tableau, en la parcourant du rang 0 au dernier rang, et on l'échange avec l'élément d'indice 0 ;
- on recherche ensuite le plus petit élément du tableau restreint du rang 1 au dernier rang, et on l'échange avec l'élément d'indice 1;
- on continue de cette façon jusqu'à ce que le tableau soit entièrement triée.

#### Exemple:

```
>>> tab = [1, 52, 6, -9, 12]
>>> tri_selection(tab)
>>> tab
[-9, 1, 6, 12, 52]
```

### **EXERCICE 2 (10 points)**

Le jeu du « plus ou moins » consiste à deviner un nombre entier choisi entre 1 et 99.

Une élève de NSI décide de le coder en langage Python de la manière suivante :

- le programme génère un nombre entier aléatoire compris entre 1 et 99 ;
- si la proposition de l'utilisatrice est plus petite que le nombre cherché, l'utilisatrice en est avertie. Elle peut alors en tester un autre ;
- si la proposition de l'utilisatrice est plus grande que le nombre cherché, l'utilisatrice en est avertie. Elle peut alors en tester un autre ;
- si l'utilisatrice trouve le bon nombre en 10 essais ou moins, elle gagne ;
- si l'utilisatrice a fait plus de 10 essais sans trouver le bon nombre, elle perd.

La fonction randint est utilisée.

Si a et b sont des entiers tels que a <= b, randint(a,b) renvoie un nombre entier compris entre a et b inclus.

Compléter le code ci-dessous et le tester :

```
from random import randint
def plus_ou_moins():
    nb_mystere = randint(1, ...)
    nb_test = int(input("Proposez un nombre entre 1 et 99 : "))
    compteur = ...
    while nb mystere != ... and compteur < ...:</pre>
        compteur = compteur + 1
        if nb mystere ... nb test:
            nb_test = int(input("Trop petit ! Testez encore : "))
        else:
            nb test = int(input("Trop grand ! Testez encore : "))
    if nb_mystere == nb_test:
        print ("Bravo ! Le nombre était ", ...)
        print("Nombre d'essais: ", ...)
    else:
        print ("Perdu ! Le nombre était ", ...)
```