

## 基于手势视觉识别的遥操作机械手

2019年9月29日





#### 项目背景



# 机器人控制手段 遥操作

- 自主控制是机器人学很重要的发展方向,但受限于人工智能技术的发展, 完全自主在一段时间内较难实现。因此需要人参与决策,才能高效准确 的完成任务。
- 遥操作的定义是"由操作者远程控制运动设备的运动"。



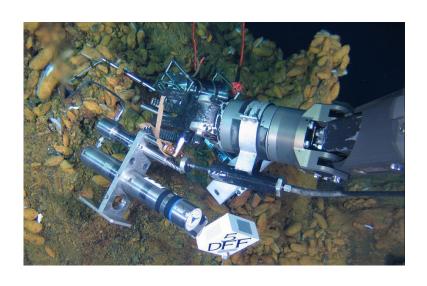


### 项目背景——遥操作

- 遥操作的应用场景
  - 生产(叉车、塔吊等)
  - 极端环境(深海、太空等)
  - 游戏 (手柄)
  - 远程示教



挖掘机驾驶舱



蛟龙号机械手

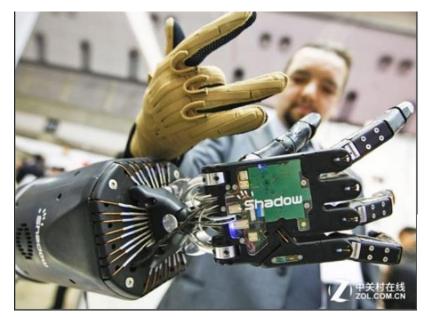




#### 项目背景——现有的遥操作系统

- 遥杆、手柄、按钮等
  - 限制: 控制复杂执行器学习成本高
- 生机电(脑机接口、眼动控制)
  - 限制: 信号解析准确度、响应速度
- 力反馈手套
  - 限制: 传感器复杂、运动受限

如何高效准确控制复杂执行器?







### 实现思路——结合视觉方法

基于视觉的手势识别快速发展,但控制多局限于虚拟现实,如果能搬到 现实中,就能解决复杂执行器的操控问题

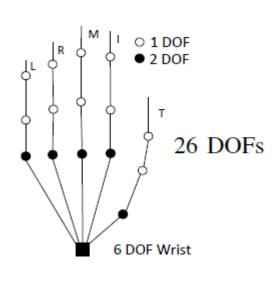


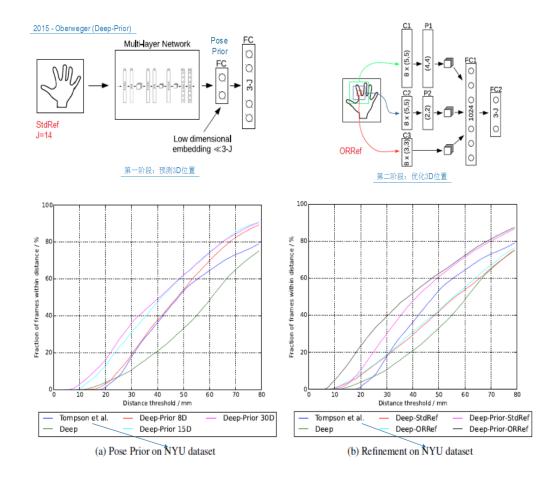




### 相关研究——手势识别





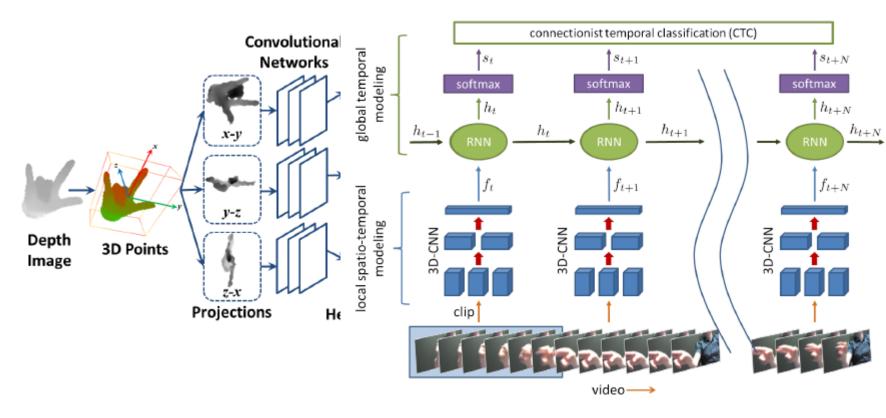






### 相关研究——手势识别

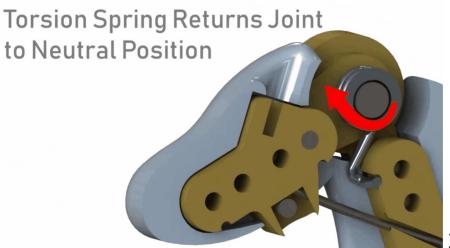








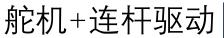
### 相关研究——驱动方式





- 1、线+弹簧
- 2、单电机双线
- 3、双电机双线

舵机+线驱动



连杆驱动 关节为单位驱动 手指为单位驱动



舵机+液压驱动





### 相关研究——机械结构设计难点

#### 拇指多重自由度实现



将大拇指自由度简化为两个自由度,通过齿 轮、连杆进行传动实现两个方向转动

- Single-axis hinge joint with elasticity
- Dual-axis "Condyloid" joint with elasticity
- Dual-axis "Saddle" joint with elasticity
- Three-axis wrist joint



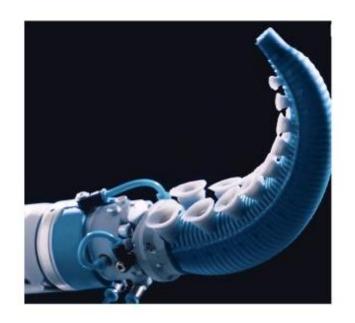


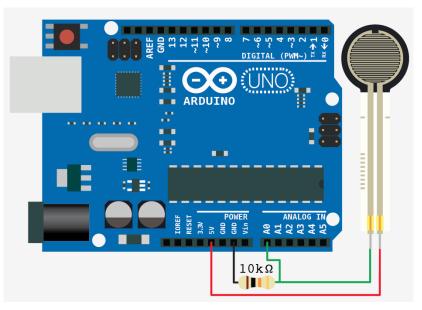
#### 相关研究——机械结构设计难点



#### 机械手环境顺从性

采用柔性设计,通过压力传感器等设备监测压力,防止硬件损坏





FSR402薄膜压力传感器



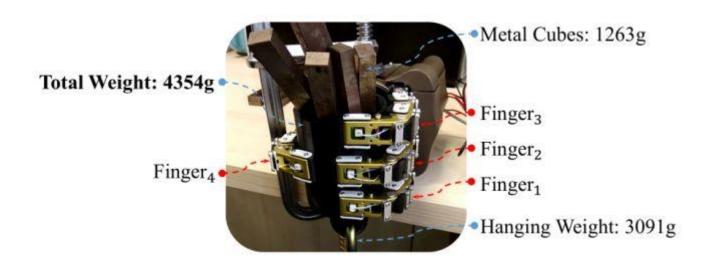


### 相关研究——机械结构设计难点



#### 高抓重比的实现

通过机械限位实现在某一姿态的锁死提高抓重比,如利用连杆死点等







### 项目计划



#### 时间

第4-5周

第6-7周

第8-11周

第12-15周

#### 手势识别

Rgbd标定、网络搭建

基于开源数据集训练

扩充数据集、优化训练

实验测试

#### 机械结构

确定驱动方式

搭建整体框架

细化手指机构

装配、测试

#### 系统框架

确定系统架构

确定驱动器

测试数据通讯

控制系统整合



## 谢谢!

