Инструкция

Уважаемые пользователи, ознакомьтесь с описанием игры, прежде чем прочитать инструкцию!

Надо постараться обеспечить жизнь Королевы до её естественной смерти. Королева может прожить 10 минут.

Игровое поле можно мысленно представить в виде координатной плоскости в виде:

1 2 3 4 5

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1

2

3

4

Синий кружочек (потенциальный наёмный муравей-рабочий) будет периодически появляться на поле, таким образом этот муравей подаёт заявку на работу. Чтобы принять его заявку Вам надо указать координаты его положения. Однако учтите у вас несколько секунд для того, чтобы принять заявку, эти муравьи долго ждать не будут.

Например, для того чтобы принять муравья, изображённого выше, надо ввести координаты следующим образом:

Row Column = 24

а затем нажать Enter.

Row – номер горизонтального ряда, Column – номер колонки.

После каждого 5-ого принятого наёмника вам в бонус приходит бессмертный муравей-солдат (нежить).

Приятной Вам игры!