

Documento cliente/usuario “Chess Wars”

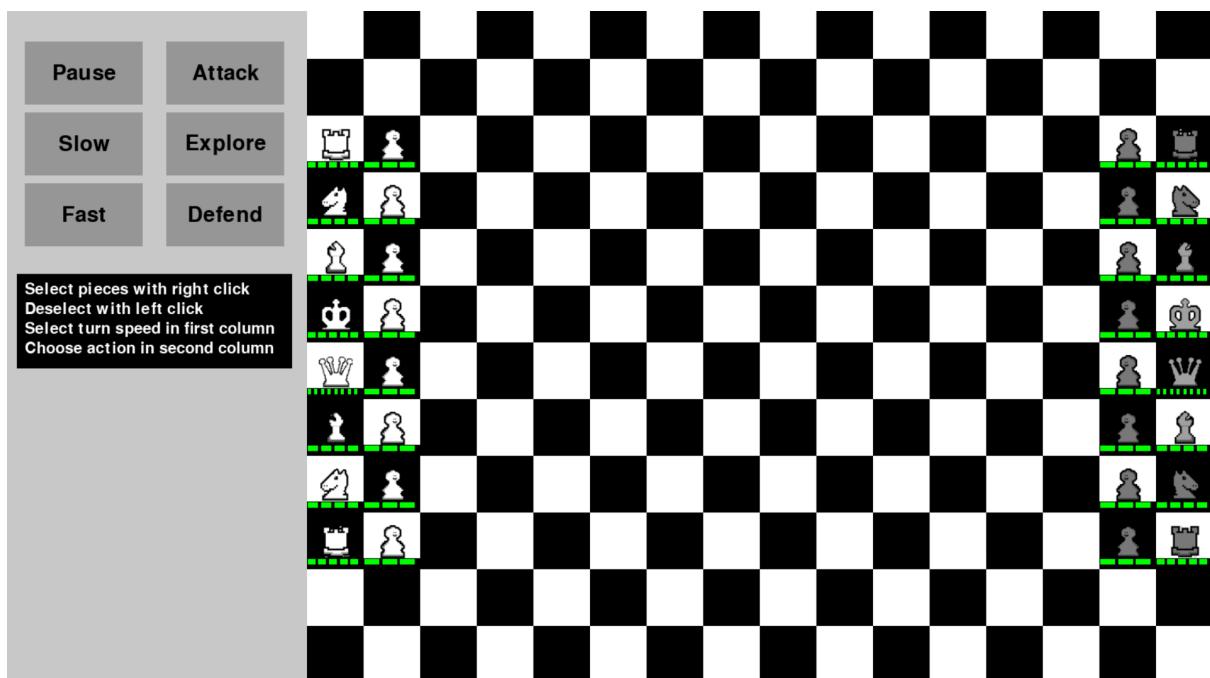
¿Que es la colonia?

- La colonia consiste en dos bandos enemigos de ajedrez, entre piezas del mismo bando no se atacan y su objetivo es perdurar y vencer a la otra, y tu como jugador puedes incentivar las decisiones de las piezas

Funcionalidades visibles:

- Órdenes:
 - Atacar
 - Defender
 - Explorar
- Información:
 - Fragmentos de piezas menores
 - Fragmentos de piezas mayores
 - Nivel de peligro
 - Cantidad de turnos

Interfaz:



Requisitos del sistema:

Un ambiente virtual con pygame para poder ejecutarlo, no es necesario una gran cantidad de almacenamiento o RAM.

Limitaciones conocidas:

Es posible que las piezas se ciclen o encuentren un estado estable, y el juego dejará de progresar, por lo que constantemente cambiamos los pesos de las decisiones

Mejoras futuras:

- Agregar estructuras, o piezas diferentes, (valla, cañón, etc.)
- Añadir Super piezas que generan eventos como "Mega Torre", "Peón Gigante"
- Mejorar la calidad del dibujo y animaciones (GUI)
- Añadir version premium de paga

Guia de uso:

- Elegir una velocidad para empezar a simular, conforme avance la partida ejecutar órdenes de ataque, para ello seleccione la pieza y ordene la orden (puede seleccionar varias a la vez), defensa, ataque, exploración, para la mejora del rey blanco según la situación:

