## 1 算术(math) 1s 256MB

### 1.1 题目描述

若是万一琪露诺进行攻击,什么都好,冷静地说些话题来吸引她,对方表现出兴趣的话,那就慢慢地提问。随后,在她考虑答案的时候,趁机逃吧。就算是很简单的问题,她一定也答不上来。——《求闻史记》

那么你就恰好遭受到了琪露诺的攻击,在危机之下,你丢出了这样一个问题:

有A + B个数字,每个数字为1 - 9中的一个。 将这A + B个数字按位次拼接成两个十进制数,一个恰好有A位,另一个恰好有B位,使得这两个数的乘积之和最大。

那么显而易见你成功脱离了危险,之后你开始思考如何解决你提出的问题。

### 1.2 输入

第一行:一个整数T,表示有T组询问 对于每一组询问,第一行: A, B接下来一行, 9个整数: 分别代表1-9的个数,保证个数和为A+B

#### 1.3 输出

对于每一组询问,回答一个整数:表示能得到最大的乘积之和

### 1.4 样例输入

 $\begin{matrix} 1 \\ 2 \ 7 \\ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \end{matrix}$ 

### 1.5 样例输出

840414816

#### 1.6 提示及数据范围

最大值为96\*8754321

本题有10个测试点,

对于1,2,3号测试点,  $T = 1, A + B \le 10$ 

对于4,5号测试点,  $T = 1, A + B \le 20$ 

对于6,7号测试点,A = B

对于所有测试点,  $\sum (A+B) \le 10^4$ 

对于所有测试点,  $1 \le A, B \le 10^3$ 

## 2 山路(ghat) 1s 256MB

### 2.1 题目描述

会和神奈子一起改变地形,开凿地下洞穴等。虽说是一起,不过看起来改变土地是诹访子的工作。与其说她是直接将大地整平,不如说这是她麾下的祟神的功劳。——《求闻口授》

山路交错相同,令人烦躁。

于是诹访子想要将山路重新规划,具体的说,山路可以看成n个点,m条边的无向图。她会在这幅图的基础之上添加一些边,具体的说,她会给每个点设一个权值 $a_i$ ,然后将点两两之间连边,假如连了一条边为(i,j),那么这条边的长度为 $|a_i+k*a_j|$ ,其中k=1或-1。

几千年过去之后,已经没什么人再记得曾经有诹访子这样一位神,然而山 路却完整地保留到了今天。

那么你作为一个普通人,现在想要从1号点走到n号点去,你想知道最短的路径长度是多少?

### 2.2 输入

第一行: n, m, k

接下来m行,每行三个数 $u_i, v_i, w_i$ ,描述一条边连接 $u_i, v_i$ ,长度为 $w_i$ 接下来一行:n个整数,第i个整数表示 $a_i$ 

#### 2.3 输出

第一行:一个整数代表答案。

### 2.4 样例输入

3 1 -1

1 2 3

178

#### 2.5 样例输出

4

# 2.6 提示及数据范围

对于所有数据, $n, m \le 10^5$ 有10个测试点,每个测试点分值10分。 表格假如放空则视为没有特殊约定。

编号	n	m	k
1	$\leq 500$	$\leq 500$	1
2	$\leq 500$	$\leq 500$	-1
3	$\leq 5000$	$\leq 5000$	1
4	$\leq 5000$	$\leq 5000$	-1
5			-1
6			-1
7			-1
8			1
9			1
10			1

## 3 穿梭(transport) 1s 256MB

### 3.1 题目描述

众所周知, 世界是有边界的, 在更高一个维度的上方。

那么人类为了在不同维度之间行走,需要借助穿梭的工具。

我们将可见的三个维度压缩,留下第四个维度,这样我们可以将第四个维度简单的表示成一条线段,有n个人需要通过穿梭器在第四个维度进行穿梭,第i个人在第 $t_i$ 个时刻要在 $a_i$ 位置出现并等待穿梭机,要乘坐穿梭机到 $b_i$ 位置,且 $a_i < b_i$ ,且 $a_i$ 两两不同,穿梭机初始坐标为0。

但是资源有限,如今只有一个穿梭机,这一个穿梭机一次只能装m个人,为了使运输有秩序,也为了防止空间混乱,穿梭机什么顺序接这n个人是按如下规矩进行的:

- 1、假如穿梭机为空,那么穿梭机将会去往最早一个时刻还未进行穿梭的人的位置,在这过程中穿梭机不会接其他的人,如果没有人需要进行穿梭,那么穿梭机将会停在原地不动。
- 2、假如穿梭机中有人,穿梭机会沿着这个人想要到达的位置前进,在这个过程中假如碰到另外一个需要穿梭的人:
  - (1)假如穿梭机的人数未满,那么穿梭机将会顺路接上这个人。
- (2)需要注意的是,假如有人正好要在这个位置下穿梭机,那么穿梭机会先让人下去,然后再判断人数是否已满。

在每个时刻中,我们认为人的动作先执行(如出现,上下穿梭机),可以认为人的出现、上下穿梭机是瞬间完成的。随后穿梭机才按照上述规则进行移动,每次穿梭机能移动一个单位长度。

那么为了方便掌控穿梭机的位置,你需要回答Q个问题,第i个问题你需要回答 $T_i$ 时刻穿梭机的位置。

#### 3.2 输入

第一行: n, m, Q, 其中Q表示有Q个询问接下来m行,每行三个整数 $t_i, a_i, b_i$ 接下来Q行: 每行一个整数 $T_i$ 表示询问的时间

#### 3.3 输出

有Q行: 第i行输出对于第i个询问的答案。

## 3.4 样例输入

3 3 10

 $1\ 3\ 5$ 

 $2\ 4\ 6$ 

100 8 9

## 3.5 样例输出

## 3.6 提示及数据范围

对于所有数据,  $n,m \leq 10^5, a_i, b_i, t_i \leq 10^9, T_i \leq 10^{18}, t_i \leq t_{i+1}, T_i \leq T_{i+1}, a_i < b_i$ 

有10个测试点,每个测试点分值10分。

表格假如放空则视为没有特殊约定。

编号	n	m	$a_i, b_i, t_i, T_i$	特殊性质
1	$\leq 10^{3}$	$\leq 10^{3}$	$\leq 10^{3}$	
2	$\leq 10^{3}$	$\leq 10^{3}$	$\leq 10^{9}$	
3	$\leq 10^{3}$	$\leq 10^{3}$	$\leq 10^{9}$	
4			$\leq 10^{9}$	$b_i - a_i \le 10$
5			$\leq 10^{9}$	$b_i - a_i \le 10$
6			$\leq 10^{9}$	$n \leq m$
7			$\leq 10^{9}$	$n \leq m$
8				
9				
10				