# **Painting**

# 【题目描述】

有一块有 n 段的栅栏,要求第 i 段栅栏最终被刷成颜色  $c_i$  。每一次可以选择 l,r 把第  $l\dots r$  都刷成某种颜色,后刷的颜色会覆盖之前的。一共有 m 种颜色,雇主知道只需要用 m 次就能达成目标,因此你只能刷 m 次。但是你还是可以想办法磨洋工,你希望最大化 m 次刷漆选择的区间长度(r-l+1)总和。

## 【输入格式】

输入共两行。

第一行两个整数 n, m 。

第二行 n 个整数  $c_i(1 \le c_i \le m)$  ,保证恰好有 m 种颜色,保证 m 次刷漆一定可以满足要求。

## 【输出格式】

输出一个整数表示最大的区间总和。

#### 【样例输入】

4 3

2 1 2 3

### 【样例输出】

8

#### 【数据范围】

Subtask 1[30pts]:  $n, m \le 50$  。 Subtask 2[20pts]:  $n \le 5000$  。

Subtask 3[50pts]:  $1 \le n \le 10^5, m \le 5000$ .

# Path

#### 【题目描述】

某个国家的人民因为战争爆发而陷入了极度的恐慌中,政府采取了交通管制,这个国家有n个城市和m条双向道路。某人要从1号城市逃到n号城市。每一周政府会暂时解禁一条道路的通行,即这条道路仅在这一周变成可以通行的。如果此时某人恰好在这条道路的某个端点城市上,则他可以选择走过这条道路到达另一个端点。当然也可以选择不走过去。

求最优策略下期望多少周以后他能从 1 号城市走到 n 号城市。

#### 【输入格式】

第一行两个整数 n, m 。

接下来的 m 行每行两个整数  $x_i, y_i$  表示一条双向道路连接了城市  $x_i$  和城市  $y_i$  。

## 【输出格式】

输出一个实数表示期望时间,当你的输出与答案之间的相对误差或绝对误差不超过 10<sup>-6</sup> 时会被认为是正确的。

## 【样例输入】

- 4 4
- 1 2
- 2 4
- 1 3
- 3 4

#### 【样例输出】

6.000000000

#### 【数据范围】

Subtask 1[30pts]:  $1 \le n, m \le 50$  。 Subtask 2[20pts]:  $1 \le n, m \le 1000$  。 Subtask 3[50pts]:  $1 \le n, m \le 10^5$  。

### Tree

# 【题目描述】

有一棵 n 个点的树,对于  $k=1,2,\ldots n$  ,要求选择 k 个关键点,最小化离关键点最远的点离关键点的距离,令最小化后的结果为  $A_k$  ,求  $A_1\ldots A_n$  。

# 【输入格式】

第一行一个整数 n 。

接下来的 n-1 行每行两个整数  $x_i, y_i$  表示树上的一条边。

# 【输出格式】

输出一行 n 个整数表示  $A_1, \ldots A_n$  。

# 【样例输入】

- 10 3
- 7 3
- 6 9
- 9 7
- 1 7
- 10 7
- 8 5
- 4 1
- 5 9
- 2 5

## 【样例输出】

3 2 2 1 1 1 1 1 1 0

### 【数据范围】

Subtask 1[30pts]:  $n \le 1000$  . Subtask 2[30pts]:  $n \le 20000$  . Subtask 3[40pts]:  $1 \le n \le 10^5$