休闲模拟赛 Day2

zzq

2018.12

题目名称	选举	排序	排序
源程序文件名	elect.c/cpp/pas	sort.c/cpp/pas	sortb.c/cpp/pas
输入文件名	elect.in	sort.in	sortb.in
输出文件名	elect.out	sort.out	sortb.out
时间限制	1s	1s	1s
是否捆绑测试	是	是	是
内存限制	512MB	512MB	512MB
是否有部分分	是	否	否
题目类型	传统	传统	传统
是否有附加文件	否	否	否
编译开关	-O2 -std=c++11	-O2 -std=c++11	-O2 -std=c++11

注意:

- 1.AK 了不要 D 出题人, 没 AK 也不要 D 出题人。
- 2. 按照剧本所有题目时限均为 std 运行最大点用时两倍以上。
- 3. 题目顺序与难度无关。
- 4. 如有更改,输入输出文件、时间限制、内存限制、编译开关以 oj 上的为准。

Problem A. 选举 (elect.c/cpp/pas)

Input file: elect.in
Output file: elect.out
Time limit: 1 second

Memory limit: 512 megabytes

Byteland 即将开始下一轮总统选举,有 n 个选民和 m 个候选人。为了体现民主性,选举分为若干轮,每轮每个选民有一张选票,需要投给恰好一个候选人。每一轮选举结束后,会公布每个候选人的该轮得票数,如果这一轮不是第一轮,且每个选民都和上一轮投给了相同的候选人,那么说明选民们达成了一致,否则继续开始下一轮投票。

由于 Byteland 的选民都是机器人,他们有独特的投票方法。每个选民有一个自己喜欢的候选人的非空列表,从前往后表示喜好度递减。例如如果选民 1 的列表是 {2,3},表示他最喜欢候选人 2,其次喜欢候选人 3,其他的候选人他不喜欢。

第一轮投票的时候,每个选民都会投给自己最喜欢的候选人。从第二轮开始的每一轮,每个选民会 投给自己的喜欢列表中上一轮得票最多的候选人,如果有多个选择最喜欢的。

作为一个旁观者,zzq 想知道这场投票可能会进行多少轮。请给出一个满足 $n \le 1000, m \le 1000$ 的可能情形,轮数越高你的得分也会更高,评分细则请看 **Notes** 一节。

Input

没有输入。

Output

第一行两个正整数 n, m。 你需要保证 $n, m \le 1000$ 。

接下来 n 行每行一个列表,表示第 i 个选民的喜欢列表。首先是列表的长度(正整数),接下来按顺序列出列表内的元素(不同的 [1,m] 的正整数)。

Examples

elect.in	elect.out
	3 3
	3 2 3 1
	1 2
	2 1 2

在这个输出中,第一轮选民会依次投给2,2,1号候选人,第二轮3号选民会改变主意,投给2号候选人,第三轮就没人改变主意了,所以一共进行了3轮投票。当然,你输出这个并不会得到任何分数。

Notes

本题就 1 个测试点。若你的输出格式不正确,得 0 分。

否则设你输出中的情形进行了 x 轮投票,设 $y = \{5, 10, 20, 30, 45, 60, 90, 190, 240, 490\}$,若 y 中有 a 个不超过 x 的元素,则你得 10a 分。

Problem B. 排序 (sort.c/cpp/pas)

Input file: sort.in
Output file: sort.out
Time limit: 1 second

Memory limit: 512 megabytes

zzq 近日发明了一种最新的排序算法 FastSort,它的伪代码大致如下:

```
function FastSort(a, n)
cnt \leftarrow 0
for i \leftarrow 1 to n do
for j \leftarrow i + 1 to n do
if a_j < a_i \text{ then}
tmp \leftarrow a_j
a_j \leftarrow a_i
a_i \leftarrow tmp
end if
cnt \leftarrow cnt + 1
end for
end for
return a
end function
```

当然,这个伪代码里的 cnt 对排序来说没什么用,它只是用来指示这个算法的运行效果的。

zzq 很喜欢这个算法,于是他打算用它来给一个 $1,2\dots n$ 的排列 a 排序。为了清楚地获取算法的运行过程,zzq 决定在每次 cnt 改变时记录下当前的 cnt 和 a 便于分析。

zzq 运行了这个算法之后就睡觉去了。第二天早上,zzq 发现昨天停电了,日志里只剩下了记录下的最后一个 cnt 和 a。zzq 不想再运行一遍算法了,于是他想让你确认一下记录是否正确。

一句话题意:对给定的 1,2...n 的排列 a 执行算法 **FastSort**,问当 cnt 刚刚变成输入中给定的值时的 a 序列。

Input

第一行两个整数,n 和 cnt。 第二行 n 个整数,表示 $a_1, a_2 \dots a_n$ 。保证是一个 $1, 2 \dots n$ 的排列。

Output

一行 n 个整数,表示 cnt 恰好变成给定值时的 a 序列。

Examples

sort.in	sort.out
5 3	2 4 3 5 1
4 3 2 5 1	
9 16	1 2 8 9 3 7 5 4 6
1 9 8 2 3 7 5 4 6	

Notes

对于所有数据, $2 \le n \le 10^6, 1 \le cnt \le \frac{n(n-1)}{2}$ 。

Subtask 1 (10pts): $cnt \le 10^7$.

Subtask 2 (10pts): $a_i = n + 1 - i$.

Subtask 3(20pts):数据生成方式为,先选定 $n \leq 100000$ 和 cnt,并初始化 $a_i = i$ ($\forall i \in [1,n]$),然后重复 10 次,每次在 [1,n] 中独立均匀随机两个不同的整数 i 和 j,并交换 a_i 和 a_j 。

Subtask 4 (20pts): $n \le 50000$.

Subtask 5 (20pts): $n \le 200000$.

Subtask 6 (20pts): 无特殊限制。

由于输入输出量较大,下发文件中有 io.cpp,选手可以参考。注意评测时并不会附加该文件,如果你需要使用它可以直接拷贝其源代码。

Problem C. 排序 (sortb.c/cpp/pas)

Input file: sortb.in
Output file: sortb.out
Time limit: 1 second

Memory limit: 512 megabytes

懒得写题目背景了,就不写了。

有一个 $0,1\ldots n-1$ 的排列 $p_1,p_2\ldots p_n$,如果 $p_i\oplus p_j\le a$ (其中 \oplus 为按位异或),你就可以交换 p_i 和 p_j 。你希望通过若干次操作把它排序。但是,你还没有定下 a 的值,你想知道能够成功排序情况下最小的非负整数 a。

为了让题目更难,有时候会对排列进行更新,每次更新是交换某对 p_i 和 p_j 。在每次更新后你都要需要输出最小的 a。

Input

第一行输入 n 和 m, m 是更新的个数。

接下来 m 行, 每行两个整数 i, j, 表示交换 p_i 和 p_j 。

Output

每个更新后输出一行最小的 a。

Examples

sortb.in	sortb.out
5 3	0
0 1 3 2 4	4
3 4	4
1 5	
2 5	

Notes

对于所有数据, $1 \le n, m \le 500000$,对于每个更新 $1 \le i, j \le n, i \ne j$ 。

Subtask 1 (10pts): $n, m \leq 5$.

Subtask 2 (20pts): $n, m \leq 300$.

Subtask 3 (20pts): m = 1.

Subtask 4 (20pts): $n, m \le 50000$.

Subtask 5 (30pts): 无特殊限制。