***TP2 :*** **Cycle de vie d’une application mobile**

Pour chaque méthode, indiquez les paramètres d’entrée et dans quel cas elle est appelée :

* onCreate :

Cette méthode est exécutée lorsque l’activité est créée pour la première fois. C’est dans cette méthode que l’on va pouvoir effectuer la configuration : créer des vues, lier des données à des listes, etc.

* onStart :

Cette méthode est exécutée après le onCreate. Elle est appelée lorsque l’activité devient visible pour l’utilisateur. La méthode qui va suivre va être la méthode onResume.

* onResume :

C’est l’état dans lequel l’application interagit avec l’utilisateur. L’application reste dans cet état jusqu’à ce qu’un événement se déclenche comme : réception d’un appel téléphonique, navigation de l’utilisateur vers une autre activité, ou bien l’extinction de l’écran de l’appareil.

* onFreeze / onSaveInstanceState :

Cette méthode est appelée lors de l’arrêt d’une activité. Toujours appelée avant onStop. Permet de récupérer l’état par instance d’une activité avant d’être kill afin que l’état puisse être restauré dans onCreate(Bundle) ou dans onRestoreInstanceState(Bundle).

* onPause :

Permet de mettre en pause des activités lorsque l’utilisateur change d’activité, ou lorsque l’utilisateur quitte l’application et qu’elle reste en arrière plan.

* onStop :

Cette méthode est appelée lorsque l’activité n’est plus visible.

* onRestart :

Cette méthode est appelée à chaque fois pour redémarrer une activité qui a été mise en pause.

* onDestroy :

Cette méthode est exécutée lors de l’arrêt de l’activité, permet la libération des ressources.

Quels sont les paramètres d’entrée de onSaveInstanceState ?

En paramètre, il y a un bundle que l’on peut alimenter avec les données à sauvegarder pour la relance de l’activité.

Quels sont les paramètres d’entrée de onRestoreInstanceState ?

En paramètre, il y a également un bundle qui va permettre de récupérer les données précédemment sauvegardées de l’activité.