Login

txtUsuario: JTextFieldtxtSenha: JPasswordField

btnEntrar: JButtonbtnCancelar: JButton

+ TelaLogin()

+ validarLogin(): void

+ main(String[]): void

Calculadora

contentPane: JPaneltextField: JTextField

first: doublesecond: doubleresult: double

- operation: String

- answer: String

botoes numéricos: JButtonbotoes operadores: JButton

botão igual: JButtonbotão limpar: JButton

- botão backspace: JButton

+ ViewM()

+ main(String[]): void

+ actionPerformed(e): void

→ Captura dos botões

→ Execução das operações

→ Atualização do visor

jogo da velha

- bt: JButton[9]

- xo: boolean

- click: boolean[9]

- pontosX, pontosO: int

- placar: JLabel

- btnReiniciar: JButton

- btnZerar: JButton

- ultimoVencedor: String

+ JogoDaVelha()

+ mudar(btn): void

+ verificarGanhador(): void

+ empate(): boolean

+ resetarJogo(): void

+resetarJogoComTurnoDoVencedor():

void

+ atualizarPlacar(): void

+ main(args): void