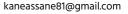


Assane KANE

Développeur full stack



0766048211



assane-kane.netlify.app



linkedin.com/in/assane-kane-10bb19267



github.com/Logibuilder?tab=repositories



Étudiant en L3 MIASHS – Université Toulouse 2 Jean Jaurès Candidat à la formation d'ingénieur par apprentissage – ESIR – rentrée 2025 Motivé par les enjeux du développement logiciel, je souhaite intégrer l'ESIR pour me former en alternance et devenir architecte logiciel. Curieux, rigoureux et impliqué, je veux allier théorie et pratique pour contribuer à des projets concrets et innovants.

FORMATIONS

 Licence 3 MIASHS(Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences humaines et Sociales)

université Jean Jaurès Toulouse

09/2024 - Présent

Toulouse

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage de développement web

IRIT-Jean Jaurès

05/2025 - Présent

Toulouse

- missions
- Développement d'une application ReactJS : analyse, conception, tests et validation.
- Intégration du web sémantique et rédaction de la documentation technique.
- **Application de gestion automatique des emplois du temps** université Toulouse 2 Jean Jaurès

11/2024 - Présent

Génération automatique d'emplois du temps pour les professeurs en fonction des disponibilités, des priorités des matières et des types de salles.

- missions
- création de compte enseignant, modification de l'emploi du temps, interface administrateur
- Système de gestion de parking DreamPark université Toulouse 2 Jean Jaurès

11/2024 - 01/2025

Gestion des places de parking

- missions
- Développement de l'attribution automatique des places, Suivi des accès, Affichage en temps réel des disponibilités

PROJETS PERSONNELS

TaskBoard – Application de gestion de tâches (projet personnel) (05/2025 - Présent)

- Application web full stack inspirée de Trello, avec organisation des tâches en colonnes (à faire, en cours, terminé), glisser-déposer, et gestion des rôles utilisateurs (admin, utilisateur).
- Fonctionnalités : création/édition de tâches, suivi par statut, authentification, autorisations par rôle.
- Technologies: ReactJS, Spring Boot, MariaDB, Bootstrap 5.

Bowling Game – Jeu de simulation de bowling (projet personnel) (11/2024 - 12/2024)

 Développement d'un jeu de bowling en Java, avec une interface en console. La logique métier gère les scores et les règles du bowling, offrant une expérience interactive via le terminal

COMPETENCES TECHNIQUES

Langages de programmation

JAVA, JAVASCRIPT, PYTHON, PHP, SQL, C/C++

Langage de conception

UML

Frameworks

react, Node.js, bootstrap 5, spring boot, junit 4, junit 5, unittest,

SGBD

MariaDB, MySQL, PostgreSQL

SOFT SKILLS

Esprit d'équipe Autonomie leadership

Gestion du temps Communication

capacité d'adaptation Curiosité technique

Esprit analytique Résolution de problèmes

EXPÉRIENCES EN ENSEIGNEMENT

Tuteur en mathématiques,

cours privés

10/2013 - 07/2021

JOAL, SENEGAL

- tâches/missions
- Encadrement d'élèves de primaire et collège en mathématiques.
- Aide à la compréhension et correction d'exercices pour améliorer leurs résultats scolaires.

LANGAGES





Anglais

Francais