



# Assane KANE

Développeur full stack

kaneassane81@gmail.com

0766048211

Toulouse

assane-kane.netlify.app

linkedin.com/in/assane-kane-10bb19267

github.com/Logibuilder?tab=repositories

Étudiant en L3 MIASSH – Université Toulouse 2 Jean Jaurès Candidat à la formation d'ingénieur par apprentissage – ESIR – rentrée 2025 Motivé par les enjeux du développement logiciel, je souhaite intégrer l'ESIR pour me former en alternance et devenir architecte logiciel. Curieux, rigoureux et impliqué, je veux allier théorie et pratique pour contribuer à des projets concrets et innovants.

## FORMATIONS

- Licence 3 MIASSH( Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences humaines et Sociales)**  
université Jean Jaurès Toulouse  
09/2024 - Présent Toulouse

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Stage de développement web**  
IRIT-Jean Jaurès  
05/2025 - Présent Toulouse
- missions**
- Développement d'une application ReactJS : analyse, conception, tests et validation.
  - Intégration du web sémantique et rédaction de la documentation technique.
- Application de gestion automatique des emplois du temps**  
université Toulouse 2 Jean Jaurès  
11/2024 - Présent  
Génération automatique d'emplois du temps pour les professeurs en fonction des disponibilités, des priorités des matières et des types de salles.
- missions**
- création de compte enseignant, modification de l'emploi du temps, interface administrateur
- Système de gestion de parking - DreamPark**  
université Toulouse 2 Jean Jaurès  
11/2024 - 01/2025  
Gestion des places de parking
- missions**
- Développement de l'attribution automatique des places, Suivi des accès, Affichage en temps réel des disponibilités

## PROJETS PERSONNELS

- TaskBoard – Application de gestion de tâches (projet personnel)**  
(05/2025 - Présent)
- Application web full stack inspirée de Trello, avec organisation des tâches en colonnes (à faire, en cours, terminé), glisser-déposer, et gestion des rôles utilisateurs (admin, utilisateur).
  - Fonctionnalités : création/édition de tâches, suivi par statut, authentification, autorisations par rôle.
  - Technologies : **ReactJS, Spring Boot, MariaDB, Bootstrap 5.**
- Bowling Game – Jeu de simulation de bowling (projet personnel)**  
(11/2024 - 12/2024)
- Développement d'un jeu de bowling en Java, avec une interface en console. La logique métier gère les scores et les règles du bowling, offrant une expérience interactive via le terminal

## COMPETENCES TECHNIQUES

### Langages de programmation

JAVA, JAVASCRIPT, PYTHON, PHP, SQL, C/C++

### Langage de conception

UML

### Frameworks

react, Node.js, bootstrap 5, spring boot, junit 4, junit 5, unittest,

### SGBD

MariaDB, MySQL, PostgreSQL

## SOFT SKILLS

- Esprit d'équipe Autonomie leadership
- Gestion du temps Communication
- capacité d'adaptation Curiosité technique
- Esprit analytique Résolution de problèmes

## EXPÉRIENCES EN ENSEIGNEMENT

- Tuteur en mathématiques, cours privés**  
10/2013 - 07/2021  
JOAL, SENEGAL
- tâches/missions**
- Encadrement d'élèves de primaire et collègue en mathématiques.
  - Aide à la compréhension et correction d'exercices pour améliorer leurs résultats scolaires.

## LANGAGES



Anglais



Français