

# Dokumentation av krypteringsarbete

Problem: Att skapa ett program som kan kryptera och dekryptera text filer. Man ska även kunna ange en egen nyckel till krypteringen.

Teori/bakgrund: kryptering är en ganska stor del inom detta projekt och man bör veta vad det är och i princip hur det fungerar.

Beskrivning av lösningen: Arbetandet var i form av sprintar som gavs ut varje vecka som sedan skulle göras tills nya sprinten gavs, även om man inte var klar med den förra sprinten så gick arbetet över till nästa spring och del av projektet.

Det gjordes inga klassdiagram, flödesdiagram av något slag för någon del av programmet, inte håller någon skiss till hur gui skulle ha sett ut.

Testkörningar för den första sprinten gjordes så fort någon ändring hade gjorts i programmet som med avsikt skulle ändra hur det fungerade.

Samma skedde med sprint nummer fem.

Sprint två testkördes inte eftersom att det var guit, utan det gjordes i intelliJs gui skaparverktyg.

Krypteringsmetoden som användes var One-Time-Pad.