Ссылка на работу: <https://www.figma.com/community/file/1332621039337750142>

Теоретические вопросы:

1. Что такое прототип? – Прототип – это версия приложения, которая позволяет создать интерактивную модель приложения, которую возможно протестировать ещё до начала выпуска и реализации приложения.

2. Как посмотреть историю изменений в Figma (перечислите пункты

меню)? – Иконка фигмы в области панели инструментов -> file -> Show version history

3. Перечислите рабочие области Figma:

* Область слоёв
* Область панели инструментов для создания объектов
* Область панели свойств элемента для его редактирования
* Основная рабочая область, в которой располагаются экраны

4. Какие вкладки есть в Области панели инструментов? –

* Main Menu
* Move
* Region Tools
* Shape Tools
* Pen
* Text
* Resources
* Hand Tools
* Add Comment

6. Как настроить прокрутку (напишите поэтапно)? –

* Создать отдельный фрейм
* На фрейме расположить контент, который будет больше по размеру, чем сам фрейм
* Фрейм разместить на экране просмотра
* Перейти в Prototype
* В пункте Scroll Behavior заменить No Scrolling на какую-либо, например Vertical – вертикальная прокрутка, Horisontal – Горизонтальная прокрутка, Both Directions – прокрутка в обе стороны