

Valentin Maynadié

Études

2018 / 2020 En cours de DNSEP Communication Graphique à la HEAR
2018 DNA à la HEAR de Strasbourg (ESAD) à l'atelier Communication Graphique
2015 / 2017 BTS à l'ENSAAMA Olivier de Serres en section Design Graphique Médias Imprimés
2014 / 2015 MANAA au lycée Auguste Renoir, Paris
2014 BAC PRO Communication visuelle multimédia, mention AB
2011 / 2014 2e, 1e et terminale au Lycée l'Initiative, Paris Section communication visuelle : enseignement technique du dessin, créations plastiques et graphiques, PAO, édition, publicité, histoire de l'art... CAP, BEP en DECG acquis

Formation professionnelle / 40 semaines

2016 ADCI / LA GAMERIE

8 semaines: agence web, création de visuels, gestion de projets web et social pour Cyprien, Squeezie et Norman

2013 IDÉ / IDIX

1er fournisseur d'infographies pour la presse et l'édition à Paris, deux stages de 6 semaines Clients : Arte, La Croix, Le Moniteur, Audienca, Editions Hachette...

2012 TC GRAPHITE

Conception pour éditions à Montreuil, deux stages de 6 semaines Clients : Médecins Sans Frontières et l'Institut Curie

2011 DAGOBERT

Communication digitale et design d'applications pour smartphones à Paris, 6 semaines

2010 SERVAL BARON

Imprimerie, Pré-presse, Offset et PAO à Clichy, 6 semaines

2009 CREATIS

Signalétique et architecture de stands de salons à Paris, 2 semaines

Contact

1 passage Rauch / 75011 Paris 3b rue Paul Janet / 67000 Strasbourg valentinmaynadie.com valentinmaynadie@gmail.com 06.01.06.50.11

Né le 31 Octobre 1994 Père publicitaire, artiste peintre Mère directrice adjointe de la Galerie Denise René

Logiciels et systèmes

Maîtrise Adobe Illustrator, Photoshop, InDesign, Première Pro

Adobe XD, X-press, HTML5 / CSS3, Lightroom

Base Blender, Processing, Arduino, Kinect, PHP, Basil.is, JavaScript

Photo pro Maitrise des outils de photographie et vidéo en studio pro:

Phase one / Sony FS7, AS7 / Canon 5D / éclairages etc...

Freelance

Designer d'application pour la start-up ISPOT

Centres d'intêret

Backpacking à travers le monde, informatique et culture numérique, photographie, cyclisme, expositions, galeries...