

## Basic Java №1

**Примитивные значения:**

**Целые:**

1 byte: `byte` =  $-128 < \text{byte} < 127$

2 bytes: `short` =  $-32768 < \text{short} < 32767$

4 bytes: `int` =  $2^{31} < \text{int} < 2^{31} - 1$

8 bytes: `long` =  $2^{63} < \text{long} < 2^{63} - 1$

**Дробные:**

- 4 bytes: `float`
- 8 bytes: `double`

**Логические:**

- 1 byte `boolean` = `true/false`

**Символьные:**

- 1 byte: `char`

Нормальное название переменной - `numberOfItems`

При делении на % остается числитель в остатке.

Есть два вида памяти: стек и куча. В стеке хранятся значения примитивных переменных и ссылки на объекты. Ещё есть куча, в которой хранятся объекты и глобальные переменные.