

Basic Java №9

Ключевое слово `final` в Java указывает на то, что значение переменной не может быть изменено после её инициализации. Значение задается единожды.

Класс `StringBuffer` в Java используется для создания и изменения буфера символов в строковых объектах.

Класс `StringBuffer` лучше подходит для часто изменяемых строк, поскольку его использование позволяет избежать создания новых объектов строк при каждом изменении. Он обеспечивает более эффективное управление памятью и производительность при работе с изменяемыми строками.

Для сравнения, класс `String` в Java представляет собой неизменяемую строку, и любое изменение строки приводит к созданию нового объекта. Это может быть менее эффективно, если строку нужно часто модифицировать

Класс `StringBuilder` в Java делает всё то же самое, что и `StringBuffer`, но он быстрее, так как не является потокобезопасным. `StringBuilder` предназначен для использования в одном потоке, тогда как `StringBuffer` потокобезопасен и может использоваться в многопоточных приложениях.

Для небольших объемов данных использование класса `String` вполне допустимо и удобно.

Массивы в Java имеют фиксированную длину, которая задается при их создании и не может быть изменена.