

Pro Java №11

Стек – это коллекция, которая работает по принципу LIFO (Last In, First Out), что означает "последним зашел – первым вышел".

Метод `push(E item)`

Добавляет элемент на вершину стека.

Метод `pop()`

Удаляет и возвращает элемент с вершины стека.

Метод `peek()`

Возвращает элемент с вершины стека, не удаляя его.

Запуск JUnit тестов по имени класса – в среде разработки (IDE) можно выбрать и запустить тесты класса, просто щелкнув по имени класса теста.

Очередь (`queue`) работает по принципу FIFO (First In, First Out), что означает "первым пришел – первым вышел".

Метод `poll()` извлекает элемент из начала очереди и удаляет его.

`ArrayDeque` (Double-Ended Queue, двусторонняя очередь) позволяет работать с элементами с обеих сторон – добавлять и удалять элементы как с начала, так и с конца.