20/10/2018

LogyTeam

CPNV

Logy

Gestionnaire de journal de bord

# Introduction

## Cadre, Description et motivation

Logy est une application mobile développée en C# permettant notamment d’administrer son journal de bord, l’application rappellera à l’utilisateur de remplir son journal de bord. Les faits qui nous ont motivés sont principalement notre départ en stage où nous devrons alors fournir en fin de chaque semaine un journal de bord des activités effectuées lors de la semaine, nous savons également que certaine fois on oublie de remplir le journal de bord.

## Organisation

Organisation générale du projet :

Chef de projet :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Prénom | Email |
| Ithurbide | Julien | [Julien.Ithurbide@cpnv.ch](mailto:Julien.Ithurbide@cpnv.ch) |

Développeur :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Prénom | Email |
| Aellen | Quentin | [Quentin.aellen@cpnv.ch](mailto:Quentin.aellen@cpnv.ch) |
| Niclass | Dorian | [Dorian.Niclass@cpnv.ch](mailto:Dorian.Niclass@cpnv.ch) |
| Crisante | Jason | [Jason.Crisante@cpnv.ch](mailto:Jason.Crisante@cpnv.ch) |

## Objectif

L’application doit être :

* Multiplateforme
* Intuitive
* Résistive
* Fonctionnelle
* Jolie
* Rendu dans les temps
* Avoir une version stable

## Planification

L’organisation du projet sera principalement basée sur une méthode agile à l’aide de l’outil intégré de Github.

# Analyse

## Cahier des charges

### MCD

### Wireframe

### Cas d’utilisation et scénarios

## Stratégie de test

# Implémentation

## Dossier de conception