1. 类的构造函数深入
   1. 默认构造函数

每个类都有自己的默认构造函数。即使代码里面没有些构造函数，实际上编译器也会生成默认的构造函数。例如：

class A{

public:

int value;

}

int main(){

A a; // 其实调用了默认的构造函数A(void){};

}

如果用户实现了构造函数，那么该构造函数即为默认的构造函数。以下情况将导致编译出错，因为编译器找不到合适的构造函数。

class A{

public:

int value;

A(int i){value = i;}

}

int main(){

A a; // 这种定义方式是没有形参的，因此必须要求存在A(void){}的构造函

//数，因此这句代码是错的。

}

在上面的这种情况下，由于已经在类中定义了默认的构造函数，因此编译器不会生成没有形参的构造函数。

* 1. 类的拷贝函数

类的拷贝实际上是通过拷贝函数来是实现的。类在进行赋值（实参到形参）、