• UC002 - Comprar

• Descrição: vendedor navegará pelo sistema e efetuará a compra, com auxílio do cliente.

• Ator primário: Vendedor.

• Atores secundários: Cliente.

• Pré-condições:

1. Cliente cadastrado no sistema.
2. Vendedor com acesso ao estoque

• Fluxo principal:

1. Cliente acessa a tela inicial, escolhe o produto desejado, e clica na opção comprar

2. Sistema apresenta tela contendo formulário de compras

3. Cliente preenche os dados no formulário e clica no botão comprar (EX01.2, ALT01)

4. Sistema salva os dados e reapresenta a tela inicial com mensagem de compra concluída

• Pós-condições: 2.

Novo cliente cadastrado no sistema

Vendedor registra uma venda e realizar baixa no estoque.

• Fluxos alternativos/exceção

• EX01 – Cliente não preenche todos os campos obrigatórios

• EX01.2 – Cliente não possui dinheiro suficiente para a compra

1. Sistema reapresenta o formulário com os campos que devem ser preenchidos em destaque • ALT01 – Cliente desiste da compra

1. Cliente deve clicar no botão cancelar

2. Sistema apresenta tela inicial

• Regras de negócio associadas

• Cliente cadastrado no sistema; nome, CPF e data de nascimento obrigatórios; E-mail válido obrigatório.

• Compras só poderão ser parceladas com valores a partir de R$100,00

• Produtos só serão adicionados ao carrinho de compras após a validação de estoque.

• comprar / solicitar serviço só será aceito por clientes devidamente cadastrados em sistema e com os dados atualizados

• só serão vendidos sem prescrição médica, medicamentos MIPs (produtos isentos de prescrição médica), demais medicações será obrigatório apresentação da prescrição medica.

• sistema leva e traz poderá negar o carregamento do animal caso o mesmo apresente comportamento instável e não esteja devidamente amordaçado.

• Requisitos funcionais e não funcionais

• Gravar dados da compra no banco de dados; dados gravados devem ser protegidos; dados gravados devem ser consistentes e duráveis.

• Telas associadas

• Tela de login, tela de início, tela de compra (ver wireframe)