INSTITUTO MARISTA LA INMACULADA

Alumna:

Lohany Kassandra Márquez Miranda

Cta:

12

Catedrática:

Waleska Deyanira Gutiérrez Arteaga

Asignatura:

Programación

Tema:

Tutorial de Java

Curso:

12 BTP

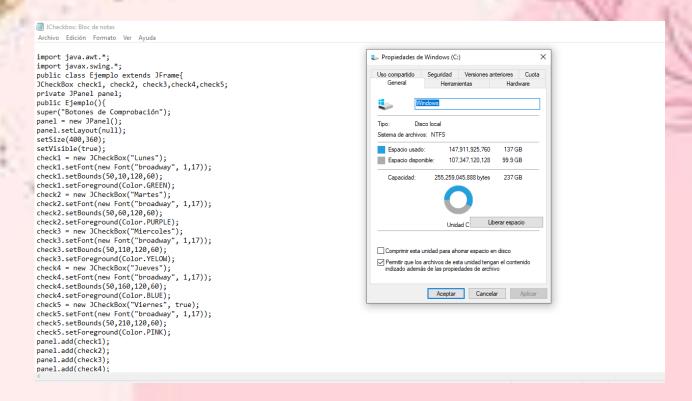
Sección:

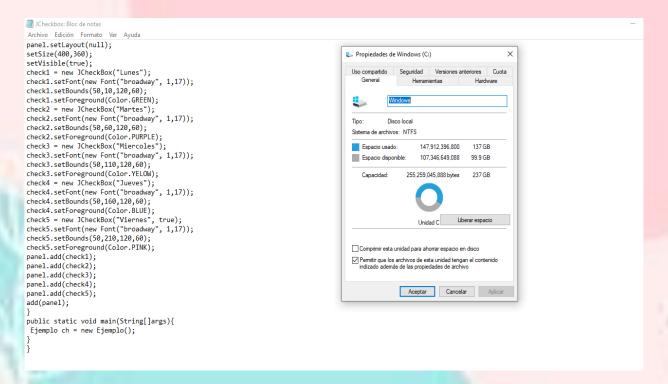
"A"

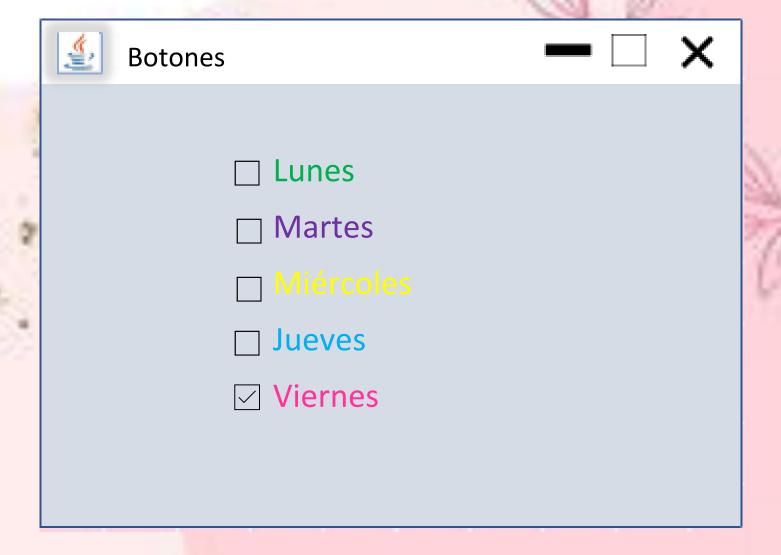
Fecha:

12/10/202<mark>1</mark>

J Checkbox

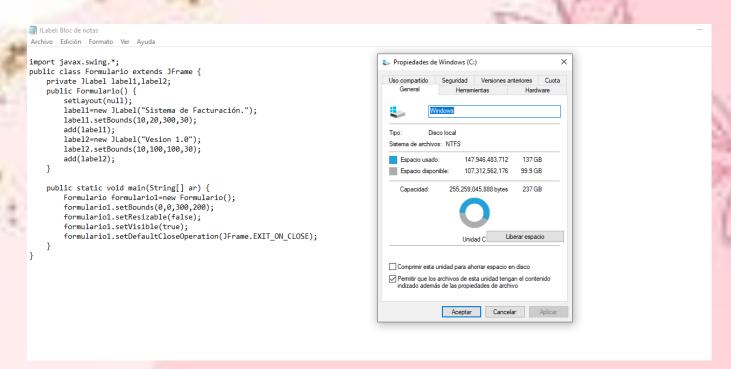






*La clase JCheckbox proporciona los atributos y métodos para implementar una casilla de verificación que es básicamente un botón de dos estados.

<u>JLabel</u>







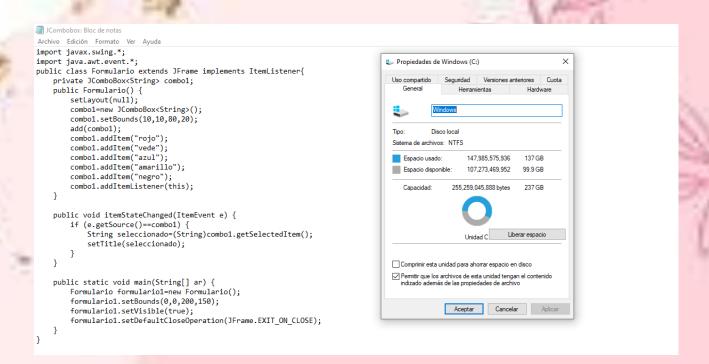


Sistema de Facturación

Versión 1.0

*Label es una clase de Swing y, al heredar de JComponent, implementa todas sus características (bordes, colores, layout, etc.).

J Combobox











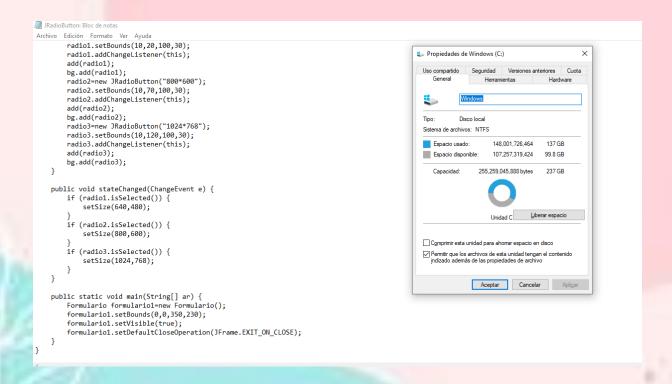
rojo



*El JComboBox nos permite mostrar una caja de selección en la que podemos seleccionar una sola opción.

JRadio Button

```
JRadioButton: Bloc de notas
 Archivo Edición Formato Ver Ayuda
import javax.swing.*;
import javax.swing.event.*;
                                                                                                                                                          Propiedades de Windows (C:)
                                                                                                                                                           Uso compartido Seguridad Versiones anteriores Cuota
private JRadioButton radio1, radio2, radio3;
                                                                                                                                                                                                             Hardware
      private ButtonGroup bg;
      public Formulario() {
    setLayout(null);
            bg=new ButtonGroup();
radio1=new JRadioButton("640*480");
radio1.setBounds(10,20,100,30);
                                                                                                                                                            Sistema de archivos: NTFS
             radio1.addChangeListener(this);
add(radio1);
                                                                                                                                                            Espacio usado:
                                                                                                                                                                                        147.998.371.840
                                                                                                                                                                                                             137 GB
                                                                                                                                                            Espacio disponible:
                                                                                                                                                                                        107,260,674,048
                                                                                                                                                                                                             99.8 GB
            bad(radio1);
pg.add(radio1);
radio2=new JRadioButton("800*600");
radio2.setBounds(10,70,100,30);
radio2.addChangeListener(this);
add(radio2);
             bg.add(radio2);
radio3=new JRadioButton("1024*768");
                                                                                                                                                                                       Unidad C
             radio3.setBounds(10,120,100,30);
radio3.addChangeListener(this);
add(radio3);
                                                                                                                                                            Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en disco
             bg.add(radio3);
                                                                                                                                                            Pemitir que los archivos de esta unidad tengan el contenido indizado además de las propiedades de archivo
      public void stateChanged(ChangeEvent e) {
   if (radio1.isSelected()) {
                                                                                                                                                                               Aceptar Cancelar Aplicar
                   setSize(640,480);
             if (radio2.isSelected()) {
                   setSize(800,600);
             if (radio3.isSelected()) {
    setSize(1024,768);
```



Table

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import com.sun.java.swing.*;
import com.sun.java.swing.table.*;
import com.sun.java.swing.event.*;
                                                                                                                                                                                                      Propiedades de Windows (C:)
class ModeloDatos extends AbstractTableModel {
    Object datos[][] = {
        "uno", "dos", "rers", "cuatro"},
        "cinco", "seis", "siete", "ocho"},
        {"nueve", "diez", "once", "doce"},
},
                                                                                                                                                                                                         Espacio usado:
Espacio disponible:
                                                                                                                                                                                                                                             107,260,121,088
                                                                                                                                                                                                                                     255.259.045.888 bytes
                                                                                                                                                                                                                                                                        237 GB
   class TablaListener implements TableModelListener {
  public void tableChanged( TableModelEvent evt ) {
    for( int :=0; i < datos.length; i++) {
      for( int :=0; j < datos.[0].length; j++) }
      System.out.print( datos[i][j] + " " );
      System.out.print(n();</pre>
                                                                                                                                                                                                                                             Unidad C <u>Li</u>berar espacio
                                                                                                                                                                                                         Permitir que los archivos de esta unidad tengan el contenido
indizado además de las propiedades de archivo
   ModeloDatos() {
  addTableModelListener( new TablaListener() );
                                                                                                                                                                                                                                  Aceptar Cancelar Apligar
    public int getColumnCount() {
  return( datos[0].length );
    public int getRowCount() {
  return( datos.length );
      Archivo Edición Formato Ver Ayu

public int getRowCount()

return( datos.length );
                                                                                                                                                                                                           Propiedades de Windows (C:)
       public Object getValueAt( int fila,int col ) {
  return( datos[fila][col] );
       public void setValueAt( Object valor,int fila,int col ) {
  datos[fila][col] = valor;
            fireTableDataChanged();
       public boolean isCellEditable( int fila,int col ) {
  return( true );
                                                                                                                                                                                                                                          255,259,045,888 bytes
   public class java1416 extends JPanel {
  public java1416() {
    setLayout( new BorderLayout() );
    JTable tabla = new JTable( new ModeloDatos() );
                                                                                                                                                                                                              Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en discr
                                                                                                                                                                                                              Permitir que los archivos de esta unidad tengan el conter
indizado además de las propiedades de archivo
             JScrollPane panel = new JScrollPane( tabla );
add( panel,BorderLayout.CENTER );
                                                                                                                                                                                                                                      Aceptar Cancelar Apligar
       public static void main(String args[]) {
    JFrame frame = new JFrame( "Tutorial de Java, Swing" );
    frame.addWindowListener( new WindowAdapter() {
     public void windowClosing( WindowEvent evt ) {
        System.exit( 0 );
     }
}
       Archivo Edición Formato Ver Ayuda
                                                                                                                                                                                                              Propiedades de Windows (C:)
           public void setValueAt( Object valor,int fila,int col ) {
  datos[fila][col] = valor;
               fireTableDataChanged();
           public boolean isCellEditable( int fila,int col ) {
  return( true );
                                                                                                                                                                                                                 Sistema de archivos: NTFS
                                                                                                                                                                                                                 Espacio disponible:
                                                                                                                                                                                                                                                   107.261.263.872 99.8 GB
       public class java1416 extends JPanel {
  public java1416() {
    setLayout( new BorderLayout() );
    JTable tabla = new JTable( new ModeloDatos() );
                                                                                                                                                                                                                                            255,259,045,888 bytes
               JScrollPane panel = new JScrollPane( tabla );
add( panel,BorderLayout.CENTER );
                                                                                                                                                                                                               Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en disco
          public static void main(String args[]) {
    JFrame frame - new JFrame( "Tutorial de Java, Swing" );
    frame.addWindowListener( new WindowAdapter() {
     public void windowClosing( WindowEvent evt ) {
        System.exit( 0 );
        }
}
                                                                                                                                                                                                                                       Aceptar Cancelar Apligar
```



^{*}JTable es una herramienta visual de Java que sirve para poder dibujar tablas, con sus respectivas filas y columnas en donde puedes ingresar el dato que tu desees.

JText Area

```
JTextArea: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
import javax.swing.*;
                                                                                                                       Propiedades de Windows (C:)
public class Formulario extends JFrame{
    private JTextField textfield1;
                                                                                                                         Uso compartido Seguridad Versiones anteriores Cuota
    private JTextArea textarea1;
                                                                                                                                            Herramientas
     public Formulario() {
         setLavout(null):
         textfield1=new JTextField();
         textfield1.setBounds(10,10,200,30);
         add(textfield1):
                                                                                                                         Sistema de archivos: NTFS
         textarea1=new JTextArea();
          textarea1.setBounds(10,50,400,300);
                                                                                                                                               148,003,602,432
          add(textarea1);
                                                                                                                                              107,255,443,456
                                                                                                                         Espacio disponible:
    public static void main(String[] ar) {
         Formulario formulario1=new Formulario(); formulario1.setBounds(0,0,540,400);
          formulario1.setVisible(true);
          formulario1.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
                                                                                                                         Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en disco
                                                                                                                         Permitir que los archivos de esta unidad tengan el contenido
indizado además de las propiedades de archivo
                                                                                                                                        Aceptar Cancelar Aplicar
```









Lohamarquez@gmail.com

Linea1

Linea2

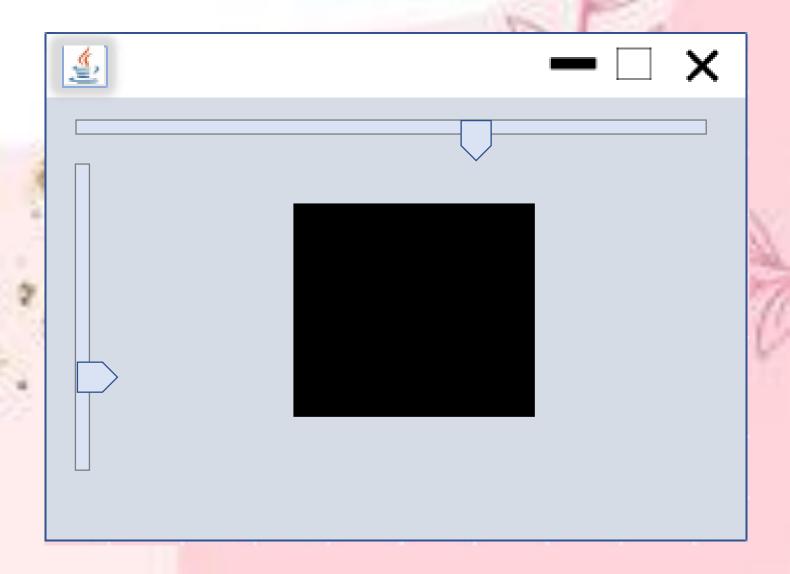
Linea3

*JTextArea es un componente básico de la librería Swing de Java y su función principal es la de capturar y mostrar texto ingresado desde teclado por el usuario.

18 lider

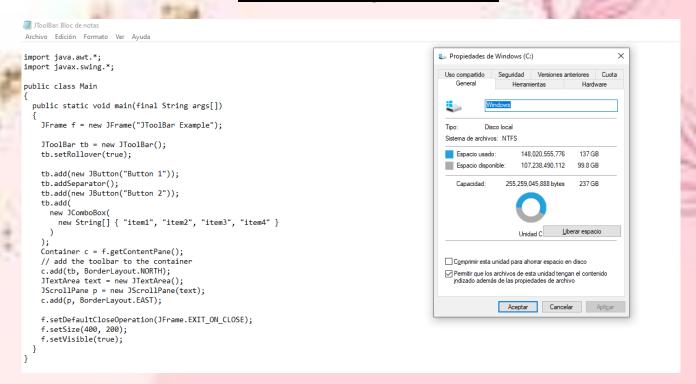
```
JSlider: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
import javax.swing.*;
                                                                                                                            Propiedades de Windows (C:)
import javax.swing.event.*;
import java.awt.*
                                                                                                                                       artido Seguridad Versiones anteriores
public class JavaExampleDynamicIcon
                                                                                                                                                                             Cunta
                                                                                                                                                   Herramientas
      public static void main(String[] as)
              final JSlider Wdth = new JSlider(JSlider.HORIZONTAL, 1, 150, 75);
final JSlider Hght = new JSlider(JSlider.VERTICAL, 1, 150, 75);
                                                                                                                                          Disco local
              class DynamicIcon implements Icon
                                                                                                                              Sistema de archivos: NTES
                                                                                                                                                     148.015.656.960
                     public int getIconWidth()
                                                                                                                                Espacio usado:
                                                                                                                                                                       137 GB
                                                                                                                                                     107,243,388,928
                                                                                                                              Espacio disponible:
                                                                                                                                                                      99.8 GB
                        return Wdth.getValue():
                                                                                                                                                 255.259.045.888 bytes
                                                                                                                                                                       237 GB
                            public int getIconHeight()
                              return Hght.getValue();
                                  public void paintIcon(Component Cmpnt, Graphics gr, int a, int b)
                                                                                                                                                    Unidad C
                                       gr.fill3DRect(a, b, getIconWidth(), getIconHeight(), true);
                                                                                                                              Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en disco
                };
                                                                                                                              Permitir que los archivos de esta unidad tengan el contenido
indizado además de las propiedades de archivo
                       Icon Icn = new DynamicIcon();
final JLabel LblDynmc = new JLabel(Icn);
class Updater implements ChangeListener
                                                                                                                                               Aceptar Cancelar Aplicar
                                public void stateChanged(ChangeEvent Evnt)
                                        LblDynmc.repaint();
                                  }
                          };
                                       Updater Updtr = new Updater();
                                       Wdth.addChangeListener(Updtr);
                                       Hght.addChangeListener(Updtr);
                                                                                                                                                         Línes 1. columns 1.
                                                                                                                                                                              100% Windows (CDLE)
```

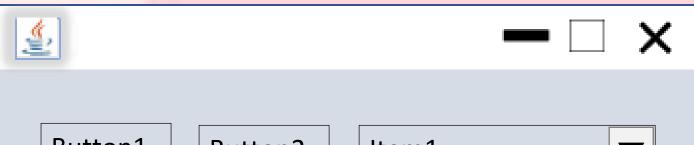
```
JSlider: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Avuda
                      public int getIconWidth()
                                                                                                                                  Propiedades de Windows (C:)
                         return Wdth.getValue();
                                                                                                                                                    Seguridad Versiones anteriores Cuota
                                                                                                                                    Uso compartido
                             public int getIconHeight()
                                return Hght.getValue();
                                    public void paintIcon(Component Cmpnt, Graphics gr, int a, int b)
                                                                                                                                                Disco local
                                                                                                                                    Sistema de archivos: NTFS
                                         gr.fill3DRect(a, b, getIconWidth(), getIconHeight(), true);
                                                                                                                                                           148.017.340.416
                                                                                                                                    Espacio usado:
                                                                                                                                                                              137 GB
                 };
                                                                                                                                                           107,241,705,472
                                                                                                                                                                             99.8 GB
                                                                                                                                    Espacio disponible
                        Icon Icn = new DynamicIcon();
final JLabel LblDynmc = new JLabel(Icn);
                                                                                                                                                       255,259,045,888 bytes
                        class Updater implements ChangeListener
                                 public void stateChanged(ChangeEvent Evnt)
                               {
                                         LblDynmc.repaint();
                                                                                                                                                           Unidad C
                                    }
                           };
                                        Updater Updtr = new Updater();
Wdth.addChangeListener(Updtr);
                                                                                                                                    Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en disco
                                                                                                                                    Permitir que los archivos de esta unidad tengan el contenido indizado además de las propiedades de archivo
                                        Hght.addChangeListener(Updtr);
                                        JFrame Frm = new JFrame();
Container Cntnr = Frm.getContentPane();
                                                                                                                                                    Aceptar Cancelar Apligar
                                        Cntnr.setLayout(new BorderLayout());
Cntnr.add(Wdth, BorderLayout.NORTH);
Cntnr.add(Hght, BorderLayout.WEST);
                                        Cntnr.add(LblDynmc, BorderLayout.CENTER);
                                        Frm.setSize(210,210);
                                        Frm.setVisible(true);
```



*Se utiliza un JSlider para permitir que el usuario introduzca un valor numérico limitado por una valor máximo y un valor mínimo.

JToolBar.





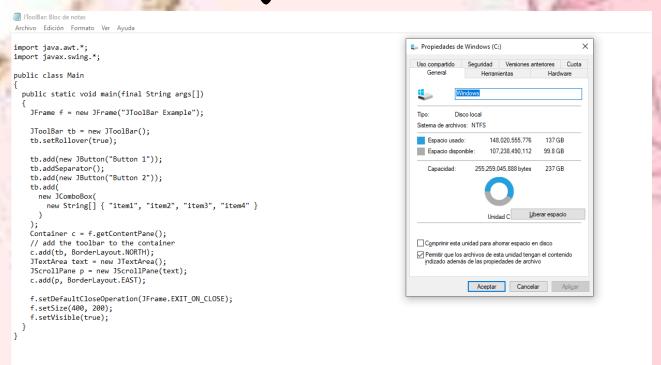
Button1 | Button2 |

Item1



*Esta clase implemente una barra de herramientas, formada normalmente por botones o controles que incluyen iconos y que aparecen organizados como una fila o una columna dependiendo de la zona de la pantalla donde se coloque.

<u>JSeparator</u>









File

New

Open

*El JSeparator clase proporciona una línea divisoria horizontal o vertical o espacio vacío. Se usa más comúnmente en los menús y barras de herramientas.