

O QUE É?

PYTHON

Python é uma linguagem de programação amplamente usada para a programação no geral. Seu nome tem origem de antiga série de comédia da BBC e surpreendentemente é um trabalho de uma pessoa e não uma empresa, foi criada por Guido van Rossum, nascida em 1956 em Haarlem, na Holanda. Claro que Rossum teve a ideia inicial na procura de uma ocupação mas diversos programadores, testadores e usuários do mundo ajudou a fazer o python do jeito que é hoje.

OBJETIVOS

PYTHON

Python foi criado com a proposta de uma linguagem fácil e intuitiva, código aberto para que outros pudessem ajudar no desenvolvimento, compreensível e adequado para tarefas diárias permitindo desenvolvimentos curtos. Suas intenções foram cumpridas visto que hoje em dia python é famoso por essas razões.

O QUE O TORNA

ESPECIAL

Python é um recurso fácil de aprender e ensinar em um tempo mais curto do que outras linguagens (independente do idioma), é fácil de usar para escrever novos softwares e entender os códigos de outras pessoas e de obter, instalar e implantar já que é gratuito, aberto e multiplataforma.

BUILT-IN

AND IMPLEMENT

São funções integradas disponíveis na linguagem Python, sem a necessidade de importar bibliotecas adicionais fornecendo funcionalidades básicas e essenciais para a realização de várias tarefas, como manipulação de dados, operações matemáticas, conversão de tipos, entre outras.

PYTHON EM AÇÃO

ONDE VEMOS

Python pode ser visto em ação em todos os lugares, é amplamente utilizado para implementar serviços de Internet complexos, como mecanismos de pesquisa, armazenamento em nuvem e ferramentas, mídias sociais e assim por diante.

Referências:

3.2 Aula e 3.3 Aula - LAP Daniel Petinice

Lohany Macedo Pereira