

CV

Thomas Krogh Lohse

📍 Sigrid Undsets Vej 156A, Aalborg Ø 9220

☎ +45 51 16 41 99

🐦 @LohseBoi

🐙 @tlohse

✉ mail@tlohse.dk

🌐 thomas-lohse

🌐 tlohse.dk

Jeg er en 20 årig Software, Bachelor studerende på Aalborg Universitet (AAU) i Aalborg, hvor jeg også bor. I min fritid interesserer jeg mig for at lære om nye software relateret emner/teknologier, enten ved at læse eller arbejde på egne små projekter eller på online lærings platforme som LeetCode. Jeg har blandt andet arbejdet med keyboard firmware (QMK), samt med configuration på mit linux system (primært i form af shell scripts, og automatisering af opgaver). Derudover bruger jeg også min fritid på at arbejde. Jeg har programmeret siden jeg var 16 år.

Tekniske Kompetencer

Software Udvikling

5+ års erfaring

git

3+ års erfaring

Projekt Udvikling

4+ års erfaring

Linux Vedligeholdelse

2+ års erfaring

Kendte programmeringssprog: Rust ($\sim \frac{3}{4}$ år), C# (5+ år), C (2 år), Bash (2 år), Web (JavaScript, HTML, CSS — 1 år),

Kendte værktøjer: Cargo ($\sim \frac{3}{4}$ år), .NET (5+ år), Unity (5+ år), CMake (2 år), Node.js (1 år), Electron (1 år), Docker ($\sim \frac{1}{2}$ år), QMK ($\sim 1\frac{1}{2}$ år), GitHub (4+ år)

Uddannelse

2007–2016

Folkeskole

Elev på Vodskov Skole til og med ottende klasse.

2016–2017

Efterskole

Elev på Ingstrup Efterskole i niende klasse.

2017–2020

Gymnasium

Elev på Aalborg Techcollege (AATG), hvor jeg tog den tekniske studentereksamen (HTX), med profilfagene *Kommunikation & IT A* og *Programmering B*, samt teknikfag i *Elektronisk Udvikling og Produktion A*.

2020–Nu

Universitet

Software Ingeniør, Bachelor studerende på Aalborg Universitet. I min tid har jeg arbejdet med følgende projekter:

- Semester** — Udviklede et vagtplanlægningssystem for Siemens Gamesas produktionsarbejderhold (Udviklet i C).
- Semester** — Implementerede Signal Protokollen i et IoT-miljø (Udviklet i JavaScript).
- Semester** — Udviklede et program til bedre håndtering af Siemens Gamesas vindturbinevingers lokation og produktion (Udviklet i C#).
- Semester (Nuværende)** — Udviklede et programmeringssprog som erstatning af Bash shell scripting (Udviklet i C#)

Beskæftigelse

| | |
|-----------|---|
| 2018–2019 | <p>Føtex Nørresundby</p> <p>I løbet af min ansættelse hos Føtex Nørresundby, havde jeg en mindre mængde af stillinger:</p> <p>Servicemedarbejder — Min første kontrakt var under stillingen Servicemedarbejder, som havde et udvalg af opgaver, hvor den primære var at opretholde pantflaskemaskinerne.</p> <p>Kasse Assistent — Omkring et halvt år efter min ansættelse, bliver jeg tilbudt en oplæring og ny tilhørende stilling som Kasse Assistent.</p> <p>Bake-Off Salg — Da jeg fylder 18 år, og min kontrakt opsiges, tilbyder de mig en ny kontrakt med stillingen Bake-Off Salgsperson, som var min stilling op til min opsigelse.</p> |
| 2020–Nu | <p>RTX A/S</p> <p>Arbejder som Studenter Medhjælper ved RTX A/S, Nørresundby med både hardware og software arbejdsopgaver som bestod i at lodde og samle udstyr, samt udvikle platforme til at monitorere og teste diverse større komponenter.</p> |

Anden Erfaring

| | |
|---------|--|
| 2021–Nu | <p>UNF Game Development Camp</p> <p>Jeg er frivillig medarbejder hos UNFs Game Development Camp, hvor jeg har haft de følgende roller:</p> <p>2021 Programmeringsassistent — Assisterer programmeringslæreren, samt hjælp med deltageres programmeringsrelateret problemer.</p> <p>2021 Logistisk Ansvarlig — Ansvarlig for håndtering af logistikken vedrørende de frivilliges anmodninger om varer, samt anskaffelsen.</p> <p>2022 Teknisk Ansvarlig — Ansvarlig for opsætningen af alt det tekniske udstyr til campen, samt introduktionen af <code>git</code> for deltagerne, og håndtering af alle problemer de måtte have med al det tekniske.</p> |
| 2021 | <p>Tutor</p> <p>Jeg var frivillig tutor for de nye Software Ingeniør, Bachelor studerende på Aalborg Universitet.</p> |

Referencer

Fremsendes efter anmodning.