



BÀI TẬP THỰC HÀNH BÀI HỌC SỐ 6.8

Bài 1. Người gồm các thông tin về số CMND/CCCD, họ và tên, ngày sinh. Hành động của người gồm hiển thị thông tin bản thân, làm việc. Sinh viên là người và có thêm thông tin về mã sinh viên, điểm TB tích lũy, chuyên ngành. Mã sinh viên gồm cả chữ và số tự động tăng từ SV1000, SV1001, ... Sinh viên có thêm hành động làm bài thi cuối kỳ, đăng ký môn học. Môn học gồm các thông tin về mã môn học là một số nguyên tự tăng từ 1000, tên môn học, số tín chỉ. Lớp đăng ký môn học chứa thông tin mã đăng ký là một số nguyên tự tăng từ 1000, môn học và sinh viên tương ứng kèm theo thời gian đăng ký lấy từ hệ thống.

Cho biết thông tin sinh viên lưu trong file student.xml, thông tin môn học lưu trong file subject.xml, thông tin đăng ký môn học trong file register.xml. Thứ tự các trường dữ liệu ghi trong file theo thứ tự thuộc tính của lớp được mô tả ở trên. Viết chương trình đọc vào danh sách sinh viên, môn học, lớp đăng ký từ file. Chương trình cần có menu chọn cho phép thực hiện các chức năng sau:

- 1) Thêm mới sinh viên vào danh sách sinh viên.
- 2) Thêm mới môn học vào danh sách môn học.
- 3) Thêm mới một bản đăng ký môn học vào danh sách bảng đăng ký. Lưu ý với mỗi sinh viên với 1 môn học chỉ được xuất hiện 1 lần trong danh sách bảng đăng ký.
- 4) Sắp xếp danh sách sinh viên theo tên tăng dần, họ tăng dần.
- 5) Sắp xếp danh sách môn học theo tên tăng dần.
- 6) Sắp xếp bảng đăng ký theo thứ tự từ đăng ký sớm nhất đến muộn nhất.
- 7) Hiển thị danh sách sinh viên dạng bảng gồm các hàng, cột ngay ngắn.
- 8) Hiển thị danh sách môn học dạng bảng gồm các hàng, cột.
- 9) Hiển thị danh sách đăng ký gồm mã bản đăng ký, mã SV, tên SV, mã môn, tên môn và thời gian đăng ký dạng dd/MM/yyyy ví dụ 22/12/2025.
- 10) Liệt kê danh sách môn học mà sinh viên đã đăng ký trong danh sách đăng ký theo mã sinh viên. Thông tin cần hiển thị gồm thông tin môn học và thời gian đăng ký sắp xếp theo thời gian đăng ký từ sớm đến muộn.
- 11) Liệt kê danh sách sinh viên đã đăng ký môn học nào đó trong danh sách đăng ký môn học theo mã môn học.
- 12) Thống kê số lượng sinh viên đăng ký theo từng môn học từ nhiều nhất đến ít nhất.
- 13) Cho biết thông tin bản ghi của bản đăng ký sớm nhất.
- 14) Cho biết thông tin bản ghi của bản đăng ký muộn nhất.
- 15) Do gian lận đăng ký nên sinh viên mã X bị hủy kết quả đăng ký. Hãy xóa bỏ bản đăng ký của sinh viên đó ở môn học có mã Y khỏi danh sách bảng đăng ký. Cập nhật lại file kết quả.
- 16) Lưu các danh sách vào file tương ứng. Các bản ghi phải là duy nhất không trùng lặp.
- 17) Kết thúc chương trình.

Bài 2. Người gồm các thông tin về số CMND/CCCD, họ và tên, ngày sinh. Hành động của người gồm hiển thị thông tin bản thân, làm việc. Sinh viên là người và có thêm thông tin về mã sinh



viên, điểm TB tích lũy, chuyên ngành. Mã sinh viên gồm cả chữ và số tự động tăng từ SV1000, SV1001, ... Sinh viên có thêm hành động làm bài thi cuối kỳ, đăng ký môn học. Giảng viên kế thừa từ người có thêm mã giảng viên gồm cả chữ và số tự tăng từ GV001, mức lương, chuyên môn. Môn học gồm các thông tin về mã môn học là một số nguyên tự tăng từ 1000, tên môn học, số tín chỉ. Bảng điểm gồm có thông tin về mã bảng điểm là số nguyên tự tăng từ 100, sinh viên, điểm TB môn học và xếp loại. Mỗi lớp học gồm có mã lớp tự tăng từ C100, môn học, giảng viên, phòng học và danh sách bảng điểm.

Trong đó dữ liệu về sinh viên lưu trong file student.xml. Dữ liệu môn học lưu trong file subject.xml. Dữ liệu giảng viên lưu trong file lecturer.xml. Dữ liệu về Bảng điểm lưu trong file transcript.xml. Dữ liệu về các lớp học lưu trong file course.xml. Trong mỗi file có thể có nhiều bản ghi. Mỗi bản ghi gồm dữ liệu hoàn chỉnh của một đối tượng. Mỗi trường dữ liệu của đối tượng ghi trên một dòng theo thứ tự các thuộc tính mô tả phía trên. Hãy load dữ liệu từ các file vào danh sách đối tượng tương ứng khi chương trình được kích hoạt. Chương trình cần có menu cho phép lựa chọn thực hiện các chức năng sau:

- 1) Thêm mới một sinh viên vào danh sách sinh viên.
- 2) Thêm mới một giảng viên vào danh sách giảng viên.
- 3) Thêm mới một môn học vào danh sách môn học.
- 4) Thêm mới một lớp học vào danh sách lớp bằng cách nhập mã môn học, mã giảng viên cùng thông tin liên quan.
- 5) Lập danh sách lớp bằng cách nhập mã lớp, mã sinh viên và điểm TB môn của sinh viên. Xác định học lực cho sinh viên từ điểm TB môn. Lưu ý mỗi sinh viên trong danh sách một lớp học không xuất hiện quá 1 lần. Quy ước điểm TB môn vs phân loại học lực:
 - a. Dưới 4.0: Yếu.
 - b. Từ 4.0 đến dưới 6.5: Trung bình.
 - c. Từ 6.5 đến dưới 8.0: Khá.
 - d. Từ 8.0 đến dưới 9.0: Giỏi.
 - e. Từ 9.0 đến 10.0: Xuất sắc.
- 6) Hiển thị danh sách sinh viên ở dạng bảng.
- 7) Hiển thị danh sách môn học ở dạng bảng.
- 8) Hiển thị danh sách các lớp học ở dạng bảng.
- 9) Hiển thị danh sách bảng điểm của sinh viên trong lớp. Thông tin cần hiển thị gồm mã lớp, mã môn, tên môn, mã sv, tên sv, điểm TB và xếp loại.
- 10) Sắp xếp danh sách sinh viên theo tên tăng dần.
- 11) Sắp xếp danh sách sinh viên theo ngày sinh từ già đến trẻ.
- 12) Sắp xếp môn học theo tên môn học.
- 13) Sắp xếp danh sách các lớp học theo tên phòng học.
- 14) Sắp xếp danh sách sinh viên trong lớp theo điểm giảm dần, tìm lớp theo mã lớp.
- 15) Liệt kê các sinh viên có điểm cao nhất trong một lớp theo mã lớp.
- 16) Liệt kê các sinh viên đạt điểm cao nhất theo từng môn học.



- 17) Tìm các sinh viên trong lớp theo điểm nhập vào từ bàn phím. Lớp cần tìm xác định qua mã lớp.
- 18) Thống kê số lượng các sinh viên trong một lớp theo học lực giảm dần. Chọn lớp cần thống kê theo mã lớp.
- 19) Thống kê số sinh viên có học lực giỏi và xuất sắc theo từng môn học.
- 20) Cập nhật điểm cho sinh viên theo mã lớp và mã sinh viên.
- 21) Xóa một sinh viên khỏi danh sách lớp. Cập nhật lại bảng điểm tương ứng.
- 22) Lưu các danh sách vào file tương ứng. Các bản ghi phải là duy nhất không trùng lặp.
- 23) Kết thúc chương trình.

Bài 3. Nhân viên gồm thông tin về mã nhân viên, họ và tên, email, số điện thoại, mức lương. Hành động của nhân viên gồm: checkin, checkout, tính lương, làm việc. Giám đốc là nhân viên có thêm chức vụ, nhiệm kỳ, tổng lương thực lĩnh theo quý. Giám đốc thường đi họp với đối tác, ký duyệt các quyết định quan trọng của công ty. Lập trình viên là nhân viên có thêm chuyên môn, số ngôn ngữ lập trình đã thành thạo, số dự án đã tham gia tại công ty, KPI theo tháng. Lập trình viên phải nhận task, code, fix lỗi, báo cáo tiến độ công việc cho sếp. Tester là nhân viên có thêm chuyên môn, công cụ sử dụng, số lỗi đã phát hiện trong tháng, số testcase đã hoàn thành trong tháng. Tester phải nhận các dự án, viết testcase, test, báo cáo lỗi cho lập trình viên sửa đổi cập nhật. Trong đó mã Giám đốc có dạng Mxxx với xxx là 3 chữ số tự động tăng từ 100, ví dụ M100. Mã lập trình viên có dạng Dxxx với xxx là 3 chữ số tự tăng từ 100, ví dụ D105. Mã tester có dạng Txxx trong đó xxx là 3 số tự động tăng bắt đầu từ 100, ví dụ T101. Mỗi khi thêm mới 1 nhân viên thì giá trị xxx tự tăng thêm 1 đơn vị và dùng chung cho cả giám đốc, lập trình viên cũng như tester. Mỗi công việc có mã công việc là 1 số nguyên tự tăng bắt đầu từ 100, tên việc, thời gian cần thiết để hoàn thành công việc đó trên lý thuyết. Bảng phân công công việc có mã bảng phân công là một số nguyên tự tăng bắt đầu từ 1000, nhân viên được phân công, công việc được phân công, thời gian bắt đầu thực hiện, deadline và kết quả thực hiện công việc. Bảng lương của từng nhân viên gồm mã bảng lương là một số nguyên tự tăng bắt đầu từ 10000, danh sách bảng phân công, nhân viên, tổng số công việc được giao, số công việc hoàn thành, số công việc không hoàn thành, tổng tiền phạt, lương thực lĩnh. Mô tả các thông tin trên vào các lớp tương ứng cho phù hợp.

- Cách tính lương của nhân viên: số ngày đi làm x (mức lương/22).
- Cách tính lương của giám đốc: như lương nhân viên cộng thêm thưởng theo quý bằng 80% tổng lương thực lĩnh 3 tháng trong quý.
- Cách tính lương lập trình viên: lương nhân viên + 30% (lương thực tế trong tháng x KPI)/100. Mỗi công việc được phân công hoàn thành sẽ được 2KPI.
- Cách tính lương tester: lương nhân viên + 20% lương tháng x (số testcase(công việc được phân công) đã hoàn thành trong tháng/100) + (50k x số lỗi tester đã phát hiện được).
- Mỗi công việc được phân công mà nhân viên không hoàn thành trừ 100k vào lương tổng.

Dữ liệu về nhân viên lưu trong file emp.xml. Dữ liệu về công việc lưu trong file work.xml. Dữ liệu bảng phân công công việc được lưu trong file ass.xml. Dữ liệu về bảng lương lưu trong file pay.xml. Trong mỗi file có nhiều bản ghi. Mỗi bản ghi gồm nhiều trường dữ liệu. Mỗi trường dữ



liệu ghi trên 1 dòng theo thứ tự các thuộc tính của lớp được mô tả ở trên. Load dữ liệu từ các file vào các danh sách tương ứng. Viết chương trình có menu chọn cho phép thực hiện các chức năng sau:

- 1) Thêm mới một giám đốc vào danh sách nhân viên.
- 2) Thêm mới một lập trình viên vào danh sách nhân viên.
- 3) Thêm mới một tester vào danh sách nhân viên.
- 4) Thêm mới một công việc vào danh sách công việc.
- 5) Thêm mới bảng phân công vào danh sách bảng phân công công việc. Với mỗi công việc và một nhân viên không xuất hiện quá 1 lần trong bảng này.
- 6) Hiển thị danh sách giám đốc ra màn hình dưới dạng bảng.
- 7) Hiển thị danh sách lập trình viên ra màn hình dưới dạng bảng.
- 8) Hiển thị danh sách tester ra màn hình dưới dạng bảng.
- 9) Hiển thị danh sách công việc ra màn hình dưới dạng bảng.
- 10) Hiển thị danh sách bảng phân công ra màn hình dưới dạng bảng.
- 11) Sắp xếp bảng phân công công việc theo tên nhân viên, nếu trùng tên sắp xếp theo họ tăng dần.
- 12) Sắp xếp bảng phân công theo deadline giảm dần.
- 13) Lập danh sách bảng lương cho nhân viên, hiển thị bảng lương ra màn hình.
- 14) Xóa một bản ghi trong bảng phân công theo mã bảng phân công. Sau đó cập nhật lại bảng lương tương ứng.
- 15) Cập nhật lương cho nhân viên theo mã nhân viên. Sau đó cập nhật lại bảng lương tương ứng.
- 16) Sắp xếp bảng lương theo lương thực lĩnh giảm dần, tên tăng dần, họ tăng dần.
- 17) Sắp xếp bảng lương theo tên nhân viên tăng dần, họ tăng dần.
- 18) Sắp xếp bảng lương theo tổng tiền phạt giảm dần, tên nhân viên tăng dần.
- 19) Liệt kê các nhân viên có mức lương thực lĩnh cao nhất trong tháng.
- 20) Liệt kê các nhân viên có mức lương thực lĩnh bằng x nhập vào từ bàn phím.
- 21)
- 22) Lưu các danh sách vào file tương ứng. Các bản ghi phải duy nhất không trùng lặp.
- 23) Kết thúc chương trình.

Bài 4. Tài khoản thẻ ngân hàng gồm các thông tin: số tài khoản dạng VCBX trong đó x là số có 11 chữ số tự tăng từ 10^{10} , tên chủ TK, ngày phát hành, ngày hết hạn, số dư, ngân hàng phát hành, số dư tối thiểu trung bình hàng tháng, phí duy trì thẻ, trạng thái hoạt động của tài khoản. Mỗi tài khoản có thể thực hiện các hành động kiểm tra số dư, chuyển tiền, nạp tiền vào tài khoản, rút tiền, gửi tiết kiệm, thanh toán hóa đơn, kích hoạt, khóa tài khoản, đổi mã PIN. Tài khoản thanh toán nội địa kế thừa tài khoản có thêm mức phí rút tiền nội ngân hàng, liên ngân hàng, có thể vay tiền dựa vào tổng số tiền đã giao dịch tính theo năm của TK loại này, hạn mức giao dịch tối đa trên 1 lần giao dịch. Tài khoản thanh toán quốc tế kế thừa tài khoản ngân hàng có thêm số định danh quốc tế của thẻ (8 chữ số), phí rút tiền nội ngân hàng, phí rút tiền liên ngân hàng và phí thanh toán quốc tế, hạn mức giao dịch tối đa trên một ngày. Cây ATM còn hoạt động chấp nhận



tất cả các thẻ thanh toán và cho phép thực hiện các giao dịch theo yêu cầu của khách hàng chủ thẻ. Thông tin về cây ATM gồm mã số ATM, ngân hàng cung cấp dịch vụ, địa chỉ đặt ATM, tình trạng hoạt động. Mỗi lần giao dịch sẽ có thông tin giao dịch gồm mã giao dịch có 8 chữ số tự tăng từ 10^7 , mã ATM, số tài khoản, tên giao dịch, phí giao dịch, kết quả giao dịch, thời gian bắt đầu thực hiện giao dịch dạng dd/mm/yyyy HH:MM:SS ví dụ 25/03/2025 10:30:28.

- Thẻ bị khóa không thể thực hiện mọi giao dịch.
- Thẻ nội địa không thanh toán được hóa đơn và chuyển tiền quốc tế.
- Thẻ quốc tế sử dụng toàn cầu mọi giao dịch.
- Chi phí rút tiền tài khoản thẻ thanh toán nội địa: 1100đ/lần rút cùng ngân hàng và 3300đ/lần rút khác ngân hàng.
- Chi phí chuyển tiền, thanh toán hóa đơn, gửi tiết kiệm, kiểm tra số dư cả thẻ nội địa là 0đ.
- Chi phí rút tiền thẻ quốc tế: 1100đ nếu rút cùng ngân hàng, 9900đ nếu rút khác ngân hàng trong nước và 39900đ nếu rút ngân hàng nước ngoài.
- Chi phí thanh toán hóa đơn mua hàng quốc tế với thẻ quốc tế là 2.99\$ trong đó tỉ giá VND/USD lấy tại thời điểm thanh toán.
- Với thẻ thanh toán nội địa, chủ thẻ được vay tối đa 60% tổng số tiền giao dịch đã thực hiện trong 1 năm tính đến ngày vay.
- Khi rút tiền, chuyển tiền, thanh toán hóa đơn với cả hai loại thẻ bắt buộc tổng số dư khả dụng phải lớn hơn số tiền cần thanh toán 70,000đ và không vượt hạn mức giao dịch/lần hoặc trên 1 ngày.
- Nếu số dư tối thiểu trung bình hàng tháng > 2,000,000đ với thẻ nội địa và 5,000,000đ với thẻ quốc tế thì miễn phí rút tiền trong nước cả liên ngân hàng và nội ngân hàng phát hành thẻ.

Bạn được một ngân hàng kí hợp đồng phát triển phần mềm cho máy ATM của họ. Biết rằng dữ liệu thẻ nội địa lưu trong file domcard.xml. Dữ liệu thẻ quốc tế lưu trong file intercard.xml. Dữ liệu về máy ATM được lưu trong file atm.xml. Dữ liệu các lần giao dịch lưu trong file tran.xml. Mỗi file có thể gồm nhiều bản ghi. Mỗi bản ghi có nhiều trường dữ liệu được ghi trên nhiều dòng theo thứ tự mô tả các thuộc tính trên. Yêu cầu nạp dữ liệu vào các danh sách tương ứng khi chương trình được kích hoạt. Hãy sử dụng kiến thức và kĩ năng của mình để viết phần mềm có menu chọn cho phép thực hiện các chức năng sau. Lưu ý thông báo kết quả rõ ràng khi thực hiện từng chức năng:

- 1) Tạo mới tài khoản thẻ thanh toán nội địa. Thêm vào danh sách tài khoản thẻ.
- 2) Tạo mới tài khoản thanh toán quốc tế. Thêm vào danh sách tài khoản thẻ.
- 3) Kiểm tra số dư theo số tài khoản.
- 4) Nạp tiền vào tài khoản theo số tài khoản.
- 5) Rút tiền nội ngân hàng theo số tài khoản.
- 6) Thanh toán hóa đơn nội địa.
- 7) Thanh toán hóa đơn quốc tế.
- 8) Chuyển tiền nội địa cùng ngân hàng.



- 9) Chuyển tiền nội địa khác ngân hàng.
- 10) Chuyển tiền quốc tế.
- 11) Kích hoạt tài khoản.
- 12) Đổi mã pin của tài khoản nào đó.
- 13) Liệt kê các giao dịch đã thực hiện trong một ngày.
- 14) In sao kê các lần giao dịch trong 1 tuần gần đây nhất tính đến thời điểm hiện tại.
- 15) Lưu các danh sách vào file tương ứng. Các bản ghi phải là duy nhất không trùng lặp.
- 16) Thoát chương trình.

Trang chủ: <https://braniumacademy.net/>

Bài giải mẫu: [click vào đây](#)

Branium Academy