



01

La compétition

02

Nos robots

03

Stratégie et évolution

04

Solutions mécaniques

05

Déplacements et localisation 06

Calcul de trajectoires

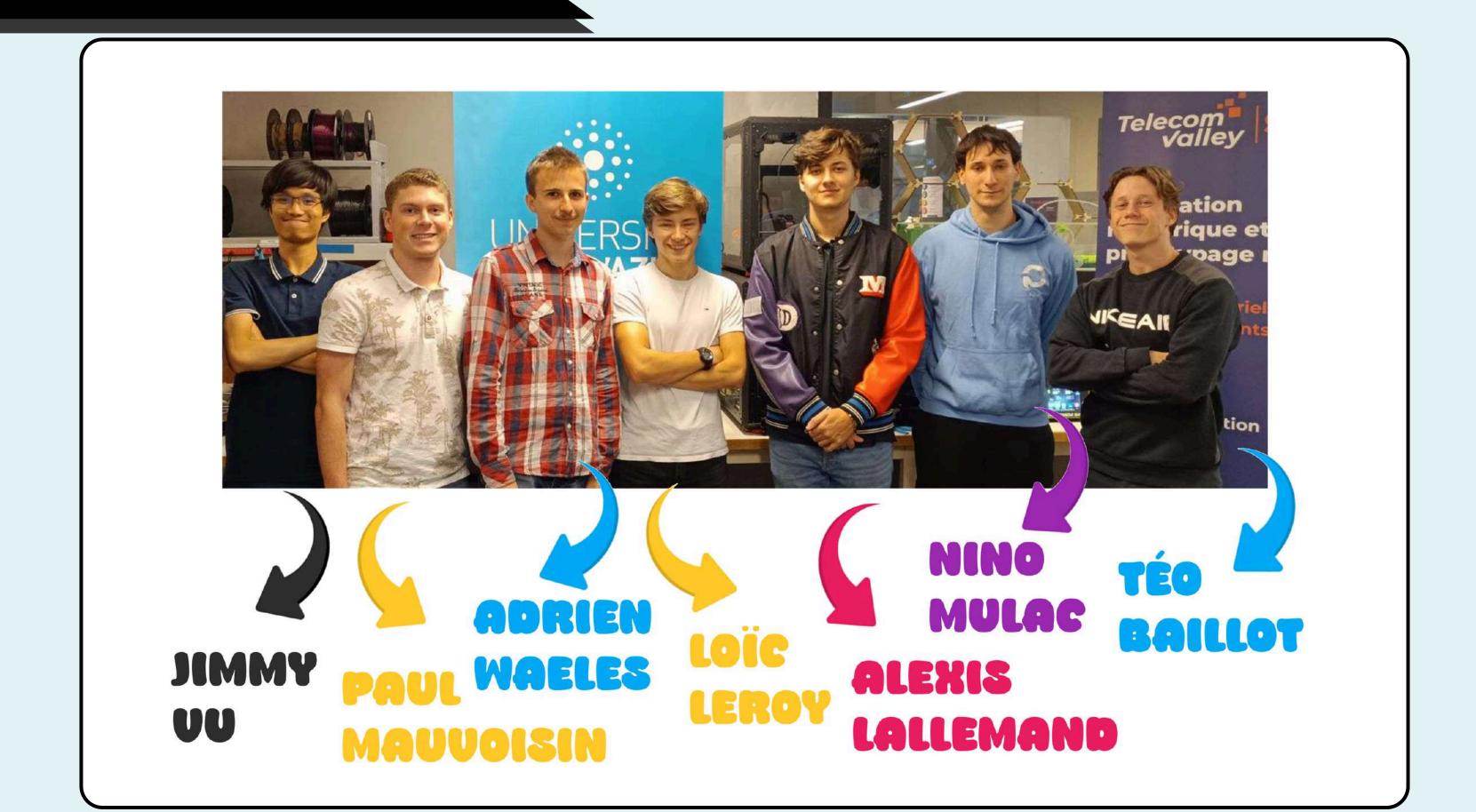
07

IA & Vision

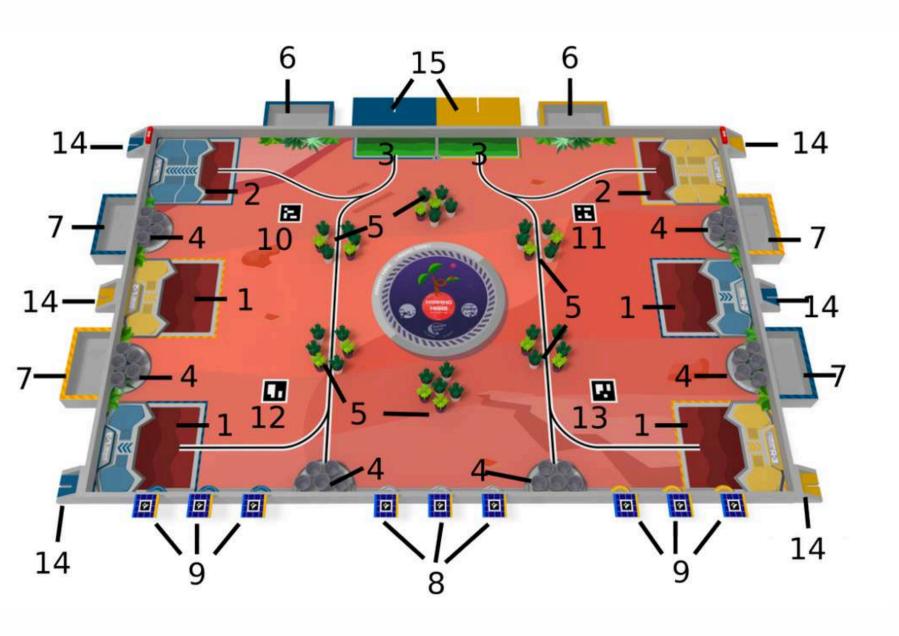
80

Retour d'expérience

# NOTRE ÉQUIPE







1. Aires de départ/arrivée et dépose

2. Aires de départ/arrivée et dépose réservées

3. Aires de départ PAMI (Hôtel à insectes)

4. Stock de pots

5. Stock de plantes

6. Jardinières réservées

7. Jardinière

8. Panneaux solaires

9. Panneaux solaires réservés

10. Tag ArUco numéro 20

11. Tag ArUco numéro 21

12. Tag ArUco numéro 22

13. Tag ArUco numéro 23

14. Supports de balises fixes

15. Zone de calcul déporté

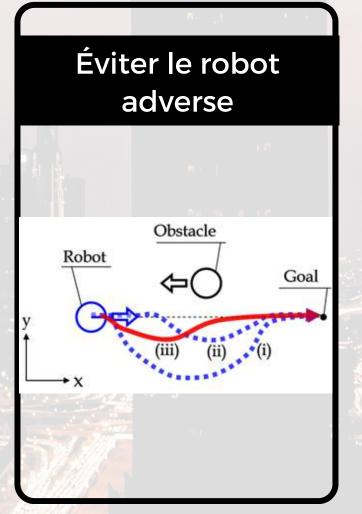


#### LES MISSIONS DU POLYMARTIEN



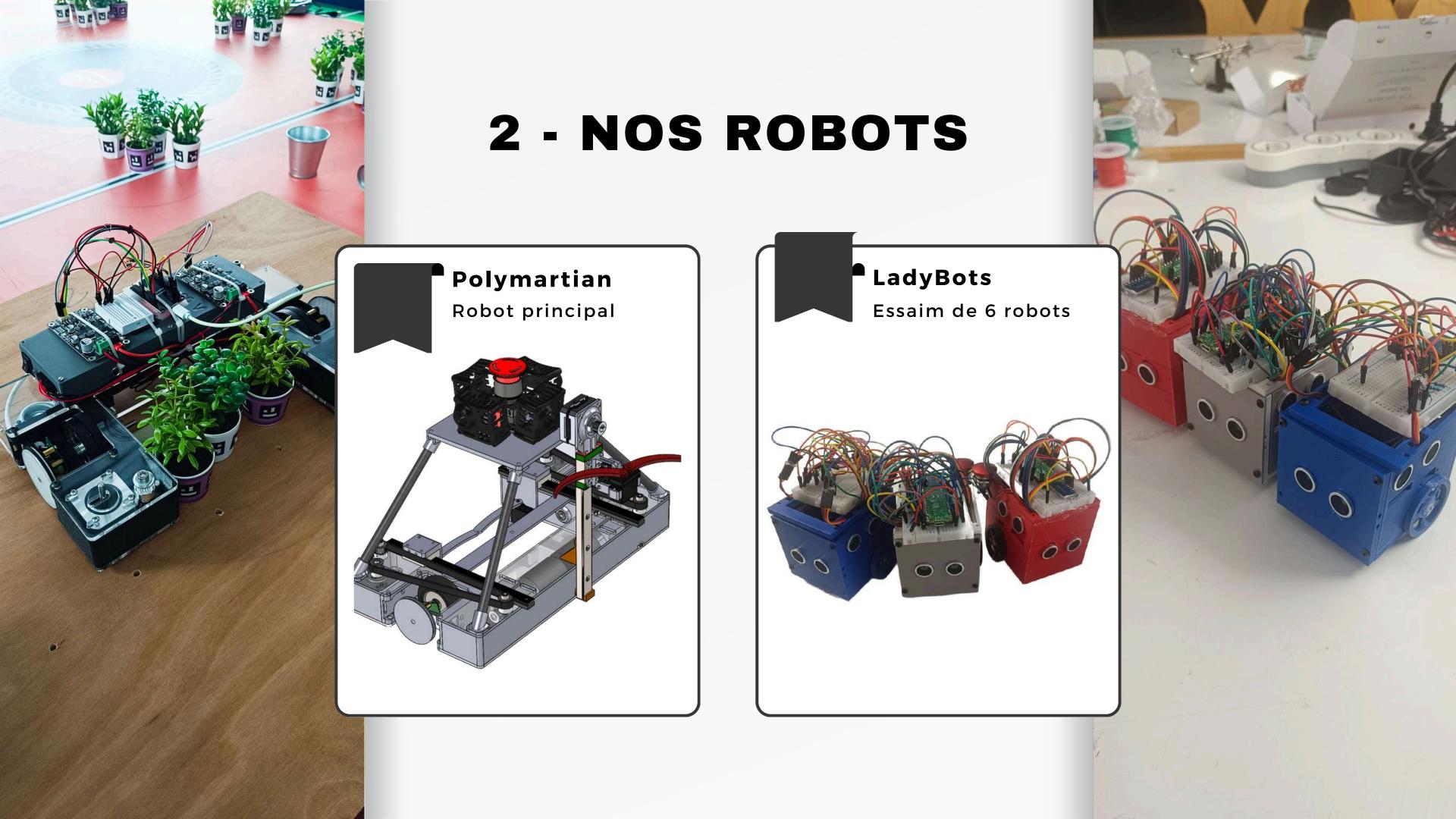
Ramasser des plantes et les mettre en pot





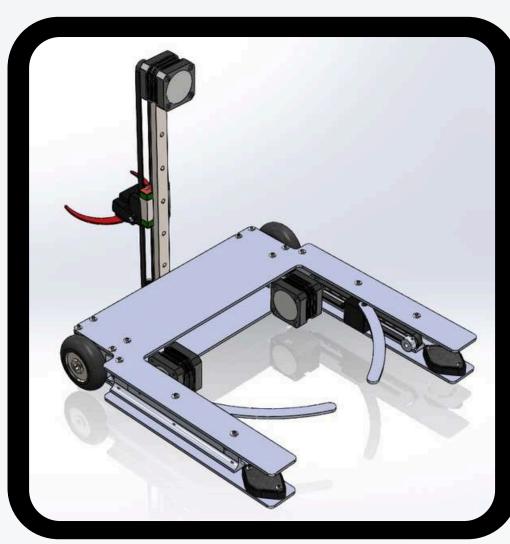
Retourner recharger ses batteries

Estimer le score obtenu



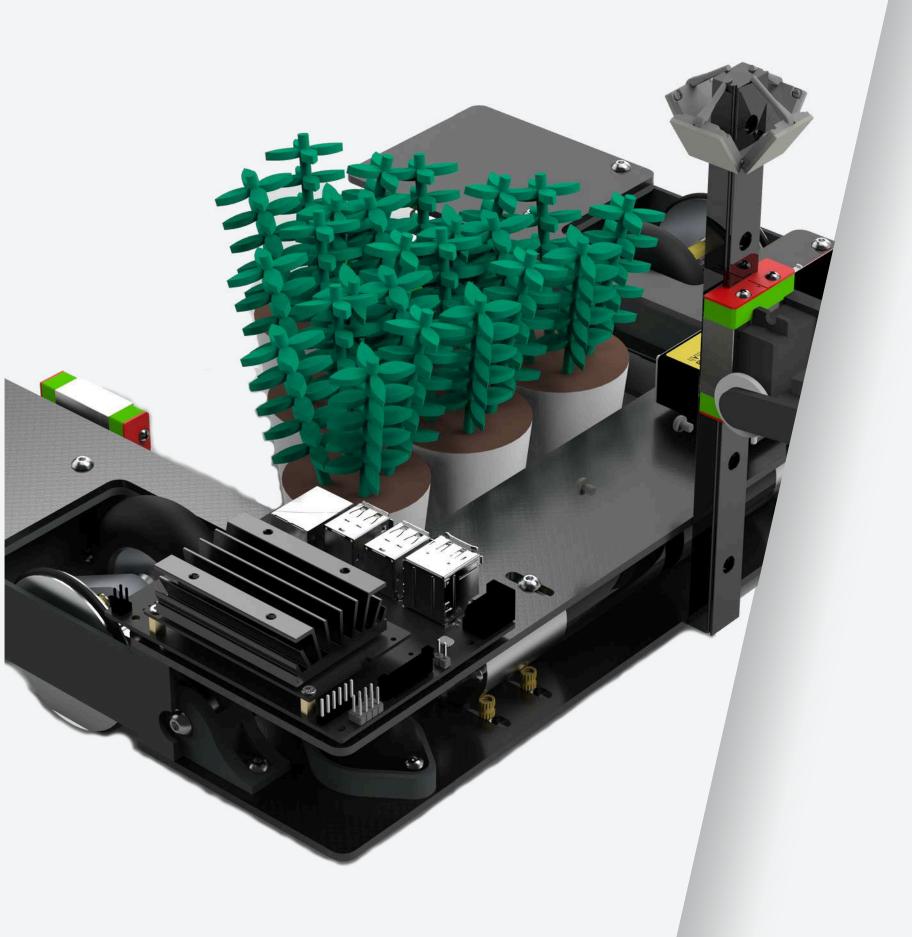
# 3 - STRATÉGIE ET ÉVOLUTION









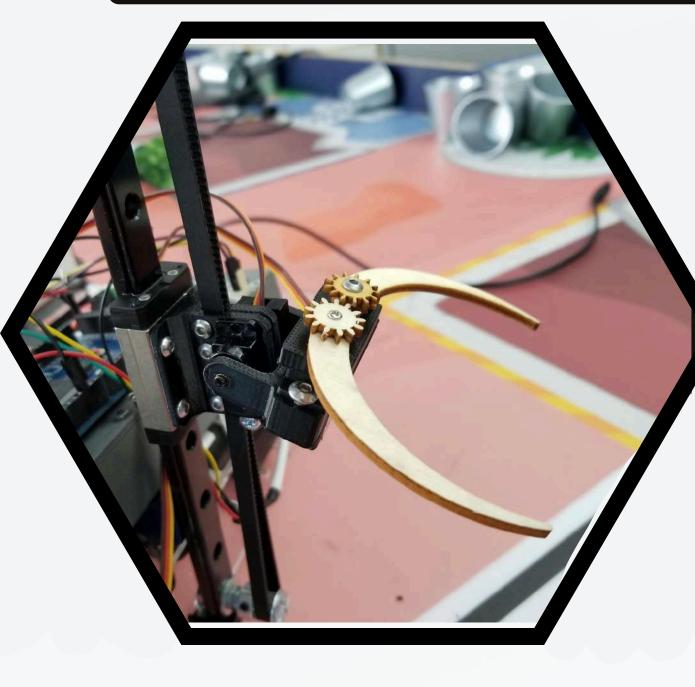


## SOLUTION RETENUE

- > Robot en forme de U
- > Pousser les plantes par lot de 6
- > Rapidité maximale
- > Optimisation des déplacements

4 - LES SOLUTIONS MÉCANIQUES

Châssis en PLEXIGLASS superposé : rigide, léger, pratique



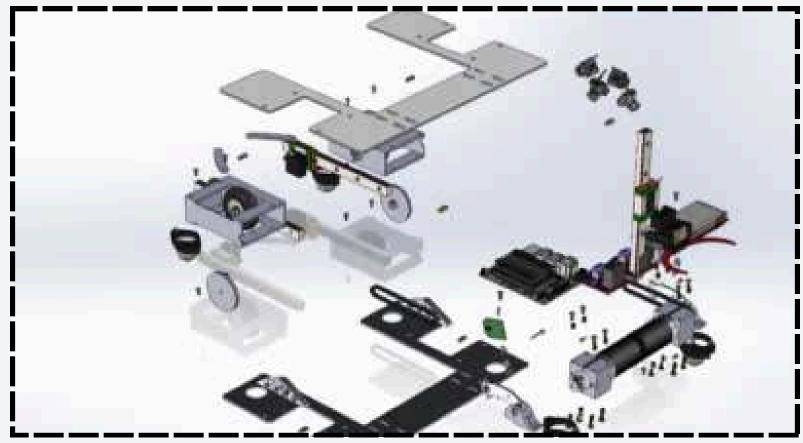
Pince multiaxe sur rail linéaire

Roues codeuses : précision, fiabilité

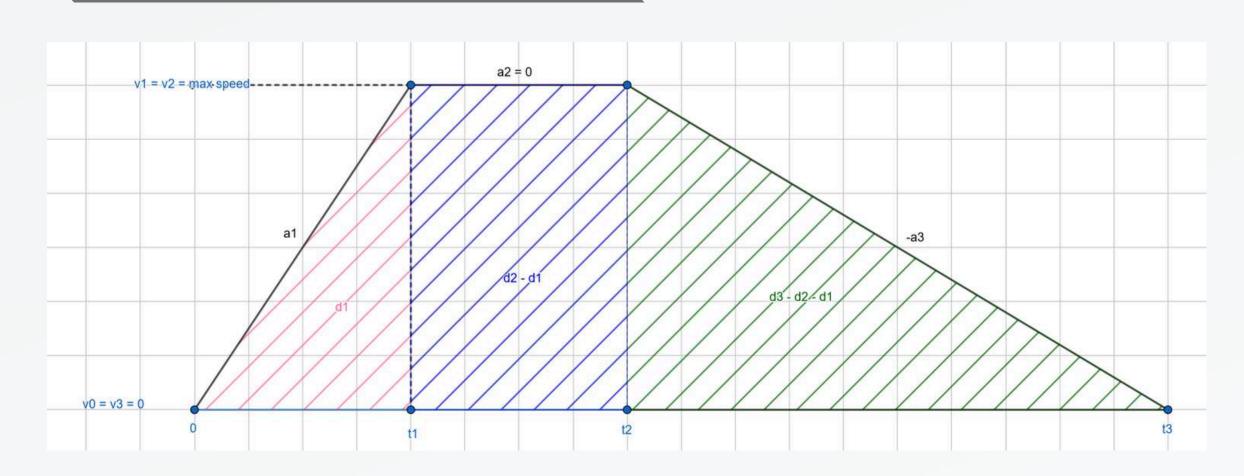
#### LE POLYMARTIAN







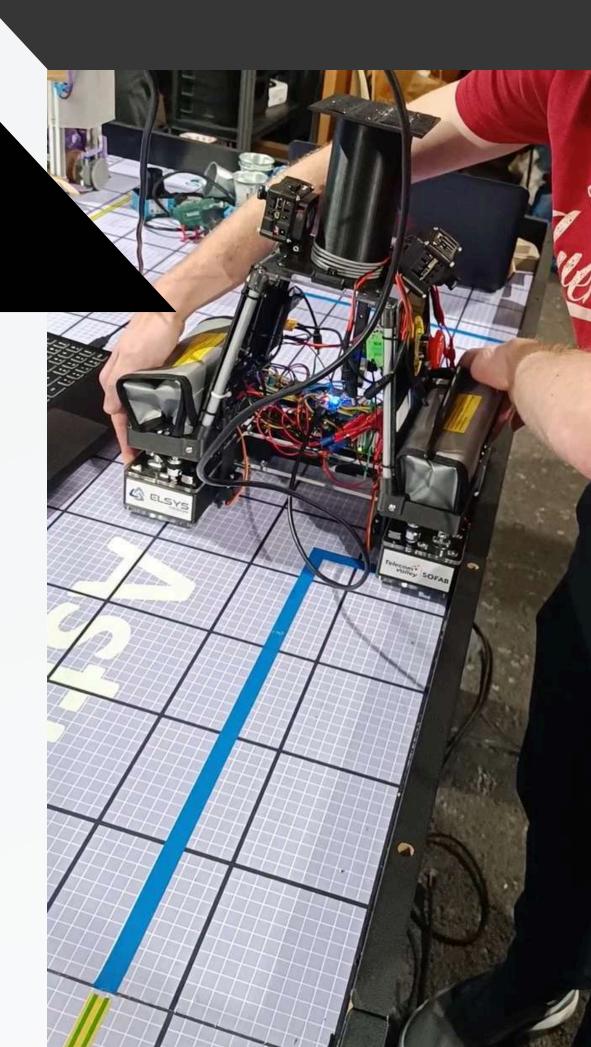
# 5 - DÉPLACEMENTS ET LOCALISATION

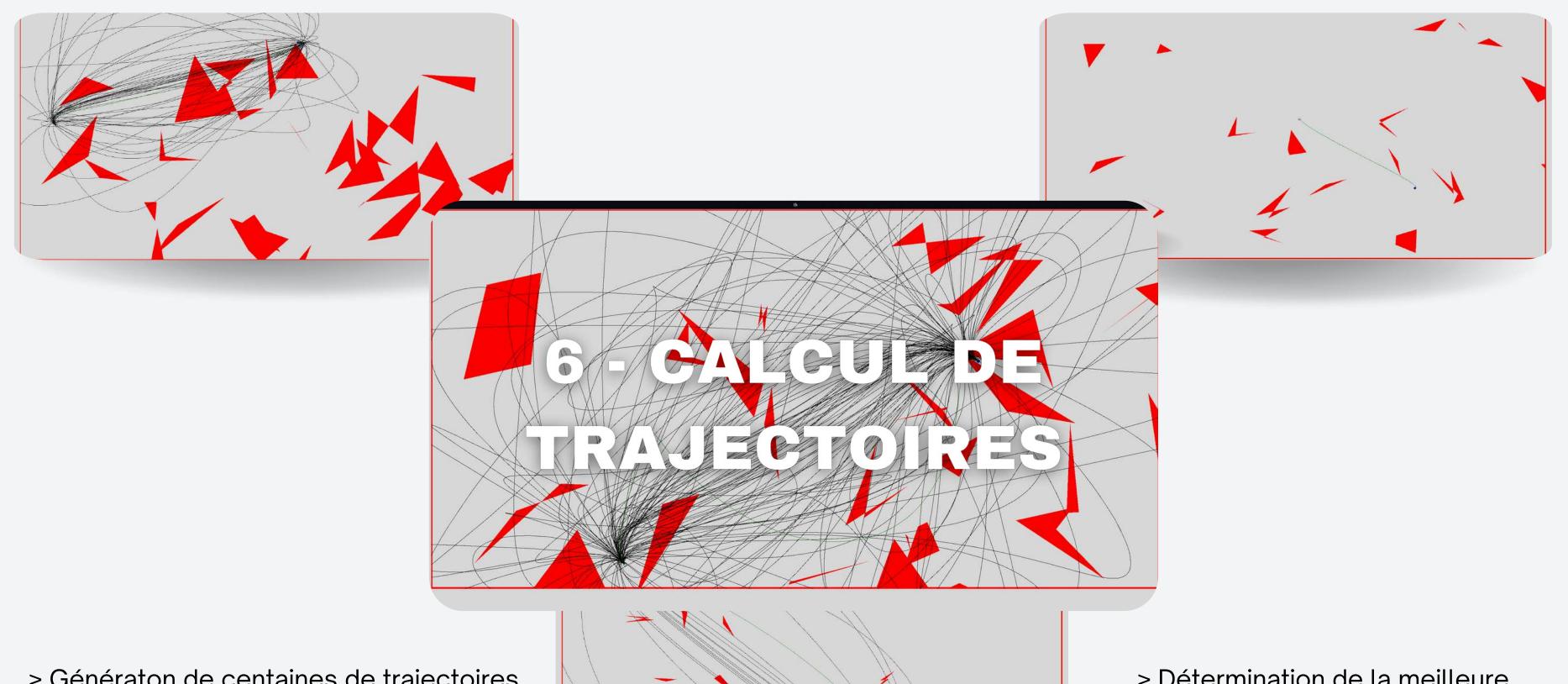


Profil trapézoidal de vitesse

- 1) Calcul durée des 3 phases
- 2) Vitesse de chaque roue
- 3) Position théorique du robot

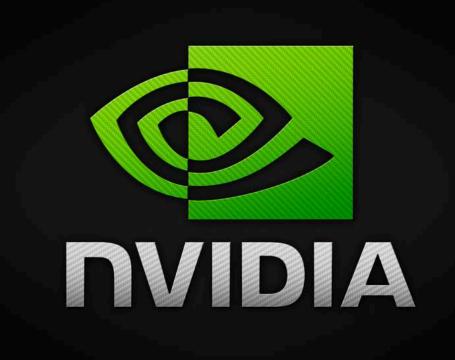
- 4) Position réelle
- 5) Calcul d'erreurs
- 6) PID





> Génératon de centaines de trajectoires

> Détermination de la meilleure



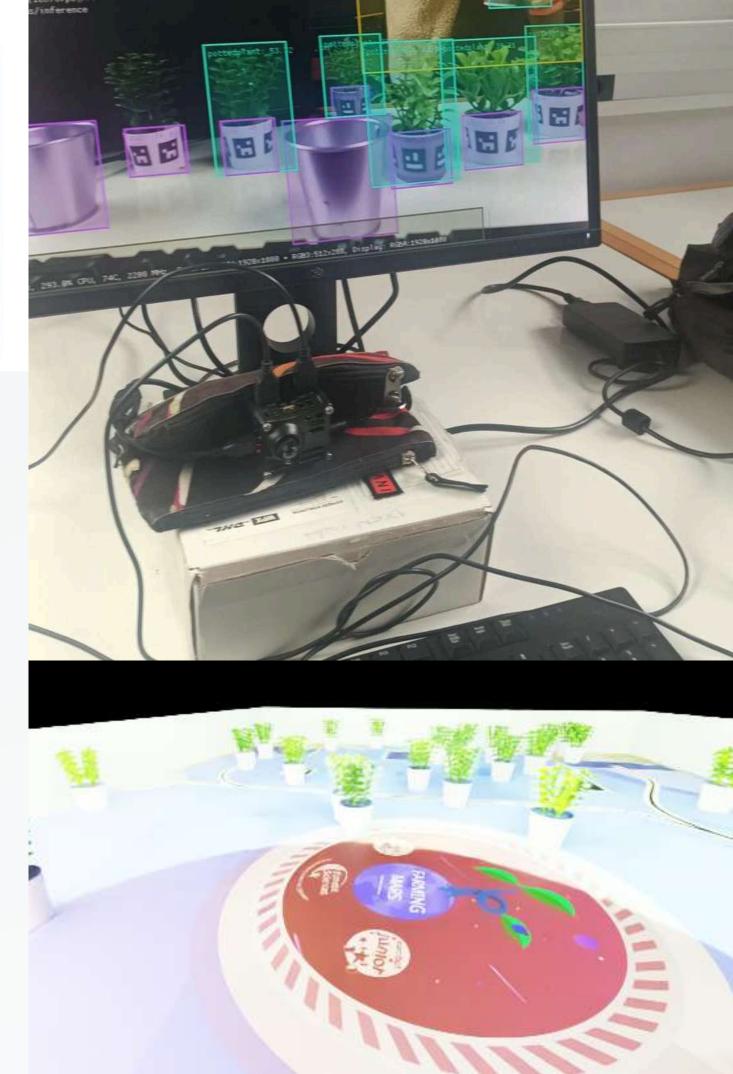




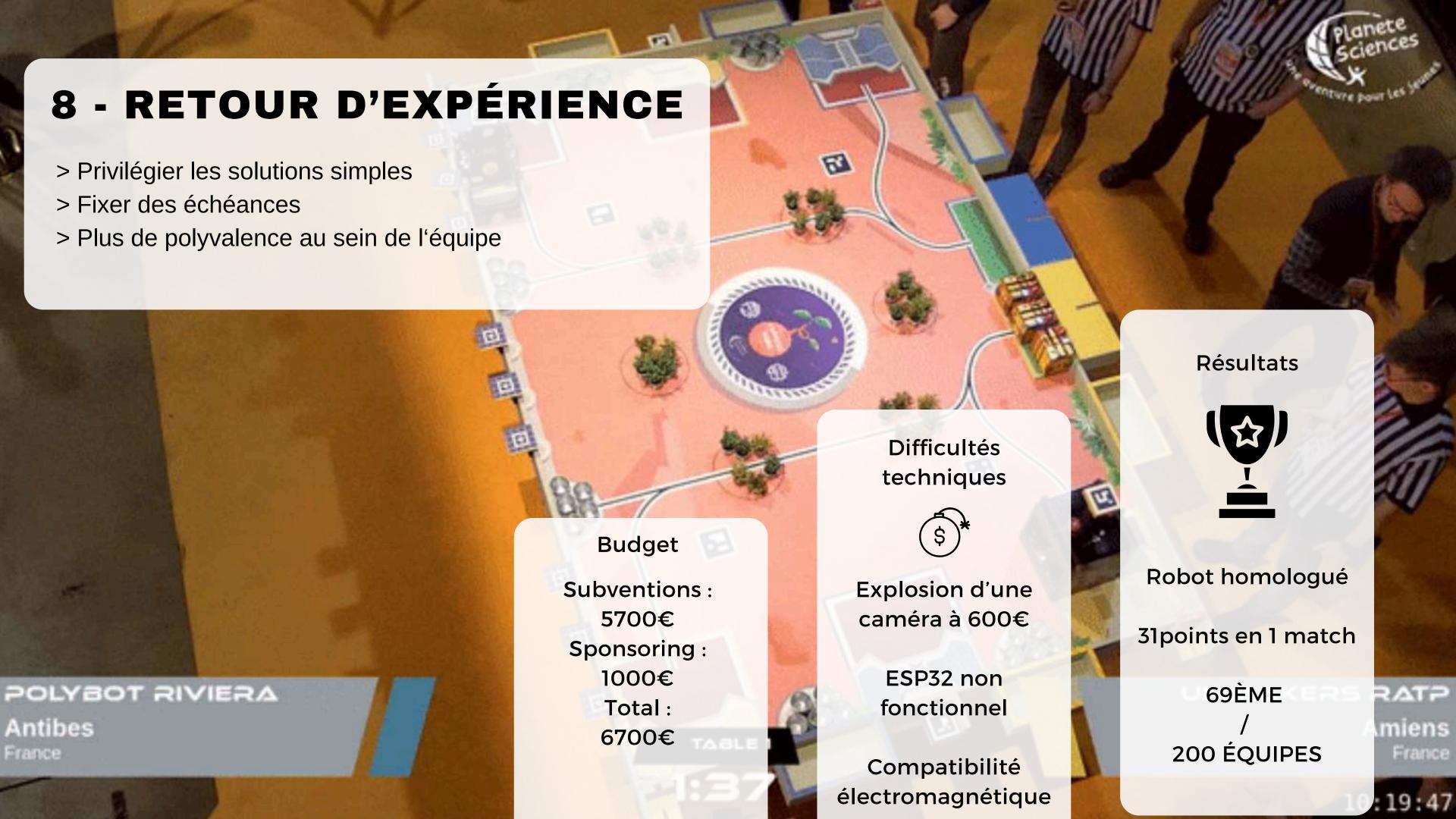


# 7 - IA ET VISION

- > 4 caméras, lentilles fisheyes
- > Équivalentes à 65 Jetson Nano
- > Vision panoramique à 360°
- > IA embarquée et précalculée
- > Données analysées par la carte Nvidia
- > Analyse du terrain 10x par seconde







### REMERCIEMENTS













