

2021/2022 – ISEN 3 – Projet de Fin d'Année RAPPORT D'ACTIVITE

(Département CSM)

Drive

Groupe 10

NOM Prénom étudiant 1	Loïc Blondeau	CSI3 💢	CIR3 □	CNB3 □
NOM Prénom étudiant 2	Louis Boubert	CSI3 🔀	CIR3 □	CNB3 □
NOM Prénom étudiant 3	Martin Capelle	CSI3 🔼	CIR3 □	CNB3 □
NOM Prénom étudiant 4	Ilies Benslama	CSI3 🔼	CIR3 □	CNB3 □
Date de la soutenance	Mercredi 29 juin :			

Table des matières

1.0	- Introduction	. 3
2.0	- Etat de l'art et problématique	. 3
3.0	- Solutions envisagées	. 3
3	.1) Présentation de la solution	. 3
	3.1.1 : Exposition de la proposition	. 3
	3.1.2 : Périmètre fonctionnel	. 3
	3.1.3 : Choix techniques (matériels et logiciels)	. 5
	3.1.4 : Pilotage du projet	. 5
3	.2) Analyse fonctionnelle	. 6
	2.3.2.1 : Détail des fonctionnalités	. 6
	2.3.2.2 : Maquette	. 7
3	.3) Analyse technique	. 8
	3.3.1 : Architecture technique (interfaçage entre les composants, flux)	. 8
	3.3.2 : modélisation de la data	. 8
3.0	– Résultats obtenus	. 9
3	.1) Difficultés rencontrées et solutions	. 9
3	.2) Respect des délais	. 9
3	.3) Respect du périmètre fonctionnel	. 9
4.0	– Conclusion	. 9
4	.1) Montée en compétence de l'équipe	. 9
4	.2) Axes d'améliorations	. 9
4	.3) Et si c'était à refaire ?	10

1.0 - Introduction

En fin de troisième année, les étudiants ISEN participent à 6 semaines de projet choisi parmi plusieurs matières.

Nous avons choisi de travailler en informatique sur le projet « Drive LBR », qui est une demande concrète du client « Les briques rouges ».

2.0 - Etat de l'art et problématique

A l'occasion du festival « les briques rouges », événement organisé par des membres de Junia, nombre de photos et vidéos seront pris par des photographes et cadreurs à des fins de souvenirs et de teasing de communication.

Notre objectif ici est de créer un espace de stockage privé pour notre client capable de prendre en charge l'ensemble de ces photos et vidéos, toutes éditions confondues. Ce drive devra répondre aux demandes explicitées dans le cahier des charges.

3.0 - Solutions envisagées

3.1) Présentation de la solution

3.1.1: Exposition de la proposition

Pour répondre à cette demande, nous nous sommes donc orientés vers la conception d'un site dans son intégralité

3.1.2 : Périmètre fonctionnel

Nous allons détailler ici dans l'ordre, toutes les fonctionnalités prises en charge sur notre drive.

Pour commencer, parlons du compte utilisateur.

Chaque compte est défini par : nom, prénom, adresse électronique, identifiant, mot de passe règlementé, une description du profil et un des quatre rôles permis sur le site, à savoir : invité, lecture, écriture ou admin.

La création d'un compte avec une information manquante et strictement impossible. Enfin, les possibilités d'interactions avec le site dépendent du rôle attribué.

Abordons les fonctionnalités autorisées en fonction de chaque rôle.

Les comptes type:

1. Lecture:

- Ce sont globalement de simple visiteur
- Accès à l'ensemble des photos et vidéos
- Effectuer des recherches par tag
- Possibilité de télécharger l'ensemble des fichiers

2. Ecriture:

- Même fonctionnalité que les comptes types lecture
- Ajouter, modifier, supprimer des vidéos
- Ajouter, modifier, supprimer des Tags sur les vidéos
- Créer, modifier, supprimer des tags sur la plateforme
- Créer, modifier, supprimer une catégorie de tag

3. Invité:

- Ajouter, modifier, supprimer des vidéos qui lui appartiennent
- Ajouter, modifier, supprimer des Tags sur les vidéos qui lui appartiennent
- Créer des tags sur la plateforme

Remarque sur ce point : Les invités ont uniquement l'accès à leurs propres photos et vidéos. Les administrateurs ne peuvent pas encore donner les droits d'accès à certains tags pour ce type de compte. En effet, lors de l'élaboration du diagramme de Gantt, nous n'avons pas catégorisé cette fonctionnalité parmi les prioritaires. Ce faisant, nous avons manqué d'un peu de temps pour ajouter cette fonction.

4. Admin:

- Rôle de lecture/écriture
- Créer/modifier /supprimer compte
- Voir l'espace de stockage total utilisé

5. Tous les rôles :

- Modifier son mot de passe
- Réinitialiser son mot de passe en cas d'oubli

Parlons maintenant du système de classification des fichiers.

Les fichiers sont triés selon un système de tag et de catégorie de tag. Nous avons la possibilité de créer des tags et des catégories. A noter : quand on crée un tag, on doit obligatoirement l'attribuer à une catégorie.

Lorsqu'on importe une photo ou une vidéo, cette dernière se verra automatiquement attribuer le tag : « sans tag ». Ce tag appartient à la catégorie « autre » et, ce tag comme cette catégorie ne seront pas supprimables.

Enfin, voyons toutes les actions demandées dans le cahier des charges.

Il est possible **d'ajouter un ou plusieurs fichiers** en même temps tant que l'extension correspond bien à des photos et vidéos. L'upload supporte les fichiers de plus de 10Gb.

L'utilisateur peut **supprimer des fichiers** un à un qui seront ensuite placés dans une corbeille. La suppression automatique des fichiers de la corbeille au bout de 30 jours n'est pas intégrée.

Tout ce qui touche aux **créations, suppressions, modifications des tags ou catégories de tag** est fonctionnel, demande de confirmation incluse.

Le **clic gauche** permet de visualiser une image sans avoir à la télécharger, quant au clic droit, il permet d'accéder aux informations d'un fichier, d'y ajouter ou supprimer des tags, de supprimer le fichier ou de télécharger le fichier.

Lorsqu'un compte est supprimé, ses informations sont conservées mais la connexion au compte n'est plus possible.

Enfin, nous avons intégré **un journal de bord** répondant à « qui a fait quoi et quand ? » accessible uniquement par les administrateurs.

Petit point sur la **sécurité du site**: Les mots de passes sont hachés en SHA256, il n'est pas possible de subir une injection SQL, toutes interactions utilisateurs/serveurs est traitée permettant de sécuriser à la fois l'utilisateur (mot de passe) ainsi que le site en lui-même (failles XSS) enfin, toutes les extensions de fichiers ne sont pas autorisées interdisant l'importation de fichiers malveillants (.php, .exe etc...)

3.1.3 : Choix techniques (matériels et logiciels)

Nous avons utilisé PhpMyAdmin, PHP, SQL, HTML5, CSS3, JavaScript et jQuerry. Nous avons utilisé « atom » comme éditeur de texte, Wamp comme serveur virtuel (afin de simuler un serveur sur notre ordinateur) et enfin gitHub pour avoir un drive partagé du projet.

3.1.4 : Pilotage du projet

3.1.4.1 : Estimation des charges

Actions	Membre de l'équipe	Temps estimé
Maquette Figma	Loïc, Martin, Ilies	1,5 semaine
Cours PHP	Martin, Ilies	1 semaine
Configurer gitHub	Loïc	2h00
Etablir le MCD	Louis, Ilies	2 jours
Création de la base de données	Louis	1,5 jours
Importation de fichiers	Loïc, Louis	1 semaine
Créer, modifier, supprimer compte	Martin, Ilies	2 jours
Page de connexion et hachage mot de passe	Loïc, Louis	2 jours
Interface clic droit à l'aide du plugin contextmenu	Loïc	1 jour
Agrandir le media au clic gauche	Loïc	½ journée
Envoie de mail à la création de compte	Martin	1 jour
Créer, modifier, supprimer une catégorie de tag	Louis, Loïc	1,5 jours
Créer, modifier, supprimer un tag et le déplacer vers une catégorie	Louis, Loïc	1,5 jours
Journal de bord	Martin, Ilies	1,5 jour
Fonction « trier par »	Loïc	1,5 jour
Gestion des rôles	Martin, Ilies, Louis	1,5 jour
Barre de recherche	Martin	1,5 jour
Recherche par tag	Loïc	½ journée
Gestion de sécurité	Martin	2 jours
Stockage	Louis	½ journée
Site responsive pour mobile	Loïc	½ journée
Corbeille	Loïc	½ journée
Gestionnaire de compte	Martin, Ilies	2 jours
Rapport de projet	Ilies	1,5 jours

3.1.4.2 : Communication

Pour communiquer nous avons utilisé un groupe Snapchat, des réunions Discord et chaque matin nous commencions par un débriefing de la journée précédente à 9h00 suivi de la planification des tâches journalières.

3.2) Analyse fonctionnelle

2.3.2.1 : Détail des fonctionnalités

La fonctionnalité de **création d'un compte** est uniquement autorisée pour les administrateurs. Ces 2 lignes de codes permettent de faire appel à la fonction « autorisation_admin » du fichier « functions ». Nous utilisons cette fonction de manière récurrente, d'où l'intérêt de la créer une fois puis de l'appeler.

```
13  // Autorisation admin
14  include_once('functions.php');
15  autorisation_admin();
16  ?>
17

5  function autorisation_admin()
6  {
7   if($_SESSION["loggedUser"]["Role"]!="Admin")
8   header("Location: accueil.php");
9   exit();
1  }
2 }
```

Une fois l'autorisation donnée, on utilise la méthode « POST » pour créer un formulaire à remplir par l'utilisateur où il entrera toutes les données nécessaires à la création d'un compte. Nous aurions pu choisir la méthode « GET », mais les informations auraient été visibles via l'URL.

Pour **modifier un compte** nous faisons une simple requête SQL type « UPDATE » qui écrase l'ancienne donnée

La **suppression de compte** est quant à elle une variant de la **modification de compte**, il suffit de remplacer le mot de passe actuel par « NULL »

En ce qui concerne la suppression d'un fichier : Cela se fait en deux étapes. Première étape, on place

le fichier dans la corbeille via une requête SQL. Deuxième étape, grâce à la requête « DELETE », on supprime définitivement le fichier de la base de données.

```
cPpby //dstete
if(isset($£55510N['random_OK'], $_POST['randomdeleteOK']) && $_POST['randomdeleteOK'] == $_SESSION['random_OK']){
    include("connect.php");
    $req = $POD->prepare("$\frac{1}{2}\text{SMI} \text{ fichier SET Corbeille = 1 WHERE bin=}");
    $req->execute(array($_POST['delete']));
    }
    unset($_POST['randomdeleteOK']);
}
```

Parlons maintenant de l'importation de fichier :

On utilise une boucle « for » qui importe les « i » fichiers détéctés sur la ligne juste au dessus un par un. Dans cette boucle, on vérifie notamment la taille du fichier ainsi que son extension qui sont règlementées. Concrètement, dans la base de données se trouvera un lien vers le fichier qui sera stocker directement sur le serveur.

Dernière fonction remarquable : l'envoi de mail automatique

La fonction mail renvoie un booléen « True » si le mail est envoyé, « False » sinon

Si le mail est envoyé, on informe les administrateurs via l'historique de modification. Dans le cas contraire, un message d'alerte est affiché.

```
Excount Manager Joseph (per physics)

Excount Manager Joseph (per phys
```

2.3.2.2 : Maquette



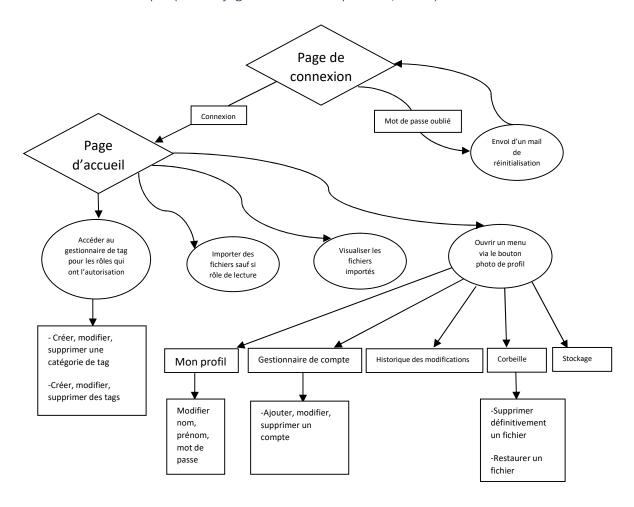
Lien vers la présentation figma :

https://www.figma.com/proto/FcGGPpby LA7IAzF6kzArIx/Maquette-drive-LBR---BLONDEAU CAPELLE BENSLAMA BOUBE RT?node-

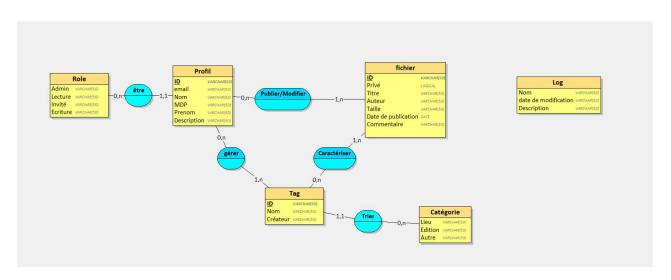
id=156%3A56&scaling=contain&pageid=0%3A1&starting-point-nodeid=156%3A

3.3) Analyse technique

3.3.1 : Architecture technique (interfaçage entre les composants, flux...)



3.3.2 : modélisation de la data



3.0 - Résultats obtenus

3.1) Difficultés rencontrées et solutions

La toute première difficulté rencontrée était d'apprendre un nouveau langage, le PHP, depuis le début et un nouveau logiciel, Figma. Nous avons donc suivi un cours en ligne sur Open Classroom afin de nous familiariser à ce langage et des vidéos YouTube pour comprendre Figma.

Ensuite, nous souhaitions stocker tous les fichiers dans la base de données. Problème, les fichiers sont lourds et la ralentisse. De plus stocker des images étaient déjà difficile alors on ne pensait même pas au stockage de vidéo avec cette méthode.

On a donc décider de déplacer les fichiers sur le serveur et d'enregistrer le chemin vers le fichier sur la base de données à la place du blob.

Autre problème, nous avions essayé de réaliser les envoies de mail avant de recevoir le PDF du professeur. La méthode que nous souhaitions suivre était de donner les droits d'accès à Wamp sur Gmail. C'était sans compter le récent changement de Gmail qui empêche les applications tierces d'accéder à ce service. En revanche après lecture du PDF, il ne nous a pas fallu longtemps avant de réussir cette tâche.

3.2) Respect des délais

Le projet sera rendu fonctionnel en temps et en heure mais nous trouvons encore des axes d'améliorations. Globalement nous nous étions défini des délais sur Asana, une application de gestion de tâche, mais en raison de certains problèmes rencontrés pendant le projet, nous avions pris du retard impliquant le manque de certaines fonctions demandées dans le cahier des charges.

3.3) Respect du périmètre fonctionnel

A ce jour, les fonctions manquantes par rapport au cahier des charges sont : La suppression automatique des fichiers dans la corbeille au bout de 30 jours, la possibilité pour les admins d'autoriser la visualisation de certains tags pour les comptes invités, la suppression et le téléchargement de plusieurs fichiers à la fois ainsi que la suppression et l'attribution d'un même tag sur plusieurs fichiers de façon simultané.

4.0 – Conclusion

4.1) Montée en compétence de l'équipe

Individuellement, Loïc qui était le chef de projet a notamment appris à gérer une équipe, augmenter son nombre de compétence technique et appronfondi ses connaissances de base. Louis a appris à créer une base de données de toute pièce, coder en PHP et faire des requête SQL. En ce qui concerne Martin, coder en PHP, faire des requête SQL, configurer un serveur local pour les mails et les envoyer sont des compétences acquises. Enfin, Ilies a appris à coder en PHP, approfondi ses bases de CSS, faire des requête SQL et manier l'application Figma.

Collectivement, nous nous sommes rendu compte qu'avancer dans un groupe avec une bonne cohésion permet de travailler plus vite et dans un environnement sain et agréable. Nous nous sommes aussi rendu compte que malgré tout, l'organisation peut vite dégénérer si on ne fait pas attention et qu'il est vraiment important de bien définir les tâches à accomplir en début de projet.

4.2) Axes d'améliorations

Nous pensons que nous aurions pu prendre plus de temps pour améliorer le design du site. Nous aurions dû également faire tester le site à plusieurs personnes « témoins » pour avoir des retours sur l'ergonomie, l'utilisation et la prise en main du site.

4.3) Et si c'était à refaire?

Si nous avions à refaire un choix entre les 4 projets, nous referions le drive LBR car ce projet mêle gestion de compte, de média et d'affichage. C'est un projet complet, polyvalent et surtout concret ce qui nous a extrêmement motivé. De plus, travailler dans cette équipe était une vraie partie de plaisir, l'ambiance sérieuse mais surtout joyeuse était propice au développement d'un bon projet.