### Cahier des charges du site Web du tournoi de jeux vidéo

### Objectif:

- Créer un site Web pour la vitrine du tournoi de jeux vidéo.
- Permettre aux visiteurs d'obtenir des informations sur les règles du tournoi.
- Gérer l'inscription des équipes (composées de 3 ou 5 joueurs) et des joueurs solos.

## Fonctionnalités clés :

#### 1. Page d'accueil:

- Présentation générale du tournoi.
- Menu de navigation avec les sections suivantes : Règles, Inscriptions, Équipes inscrites, Contact.

## 2. Section "Règles":

- Présentation détaillée des règles du tournoi.
- Mise à disposition de tous les documents nécessaires (règlement, etc.).

## 3. Section "Inscriptions":

- Formulaire d'inscription en ligne pour les équipes et les joueurs solos.
- Possibilité de télécharger les informations nécessaires pour la participation (fiches d'inscription, etc.).
- Validation et confirmation de l'inscription par email.

# 4. Section "Équipes inscrites":

- Liste des équipes inscrites, actualisée en temps réel.
- Possibilité de rechercher une équipe en particulier.

#### 5. Section "Contact":

- Formulaire de contact pour envoyer un message aux organisateurs du tournoi.
- Adresse email et numéro de téléphone des organisateurs.

#### Délais:

- Date de lancement prévue : 01/03/2022
- Durée approximative du développement : 3 semaines (!!)