

Compte rendu de TP : Programmation Réseau

Building Socket-based distributed systems

&

Building HTTP servers with sockets

Par: Loïc CASTELLON & Florian MUTIN, 3 IF 4

Le 14/12/2017

Table des matières

Etapas du TP réalisées.....	2
Building socket-based distributed systems.....	2
Building HTTP servers with sockets	2
Etapas du TP non réalisées	2
Building socket-based distributed systems.....	2
Building HTTP servers with sockets	2
Annexes.....	2
Code source	2
Documentation Javadoc	2

Étapes du TP réalisées

Building socket-based distributed systems

- Tchat unicast
- Tchat multi-threaded
- Ajout d'un historique au tchat multi-threaded
- Ajout d'un historique persistant au tchat multi-threaded
- Ajout d'une interface graphique au tchat multi-threaded
- Tchat multicast avec la même interface graphique que pour le tchat multi-threaded

Building HTTP servers with sockets

- Envoie de différents types de fichiers par un flux binaire (testé pour les extensions : txt, html, video, musique, pdf)
- Envoie de ressource dynamique (JavaScript)
- Protocole HTTP pour les méthodes GET, HEAD, DELETE, PUT, POST
- Ajout de codes HTTP : 200, 201, 403, 404, 500

Étapes du TP non réalisées

Building socket-based distributed systems

- Ajout d'un historique au tchat multicast (non réalisé car cela aurait pris du temps pour peu d'apport. En effet l'historique persistant avait déjà été implémenté dans la version multi-threaded)

Building HTTP servers with sockets

- La méthode PUT crée le fichier si possible, de la même manière la méthode POST trouve le fichier. Pour ces deux méthodes, la réception et l'ajout de contenu textuel est assuré. Cependant la réception et l'insertion du contenu binaire n'a pas été réalisé (avant le TP nous ne savions pas comment récupérer des informations et les écrire dans un fichier. Nous avons trouvé quelques éléments de réponses mais n'avons pas eu le temps de continuer pour avoir quelque chose de fonctionnel sur le contenu binaire.)

Annexes

Code source

- Building socket-based distributed systems – version multi-threaded: TpNSM/NSM/src
- Building socket-based distributed systems – version multicast: TpNSM/NSM_Multicast/src
- Building HTTP servers with sockets: TpWeb/src

Documentation Javadoc

- Building socket-based distributed systems – version multi-threaded: TpNSM/NSM/doc
- Building socket-based distributed systems – version multicast: TpNSM/NSM_Multicast/doc
- Building HTTP servers with sockets: TpWeb/doc