



EKOUE KOVI Loïc-MARIE

Bures-Sur-Yvette, Essonne | +33 7 81 18 59 64 | lekouekovi@gmail.com |
www.linkedin.com/in/loic-ekoue-kovi-795b41308 | <https://github.com/LoicEK>

Étudiant international actuellement en BUT informatique à l'IUT d'Orsay.

FORMATIONS

- 2024-2027 > BUT Informatique – IUT Orsay :
Parcours C Science des Données et Intelligence Artificielle. Formation en apprentissage
- 2021-2023 Lycée International Cours Lumière
LICL (Lomé-Togo) : Baccalauréat Général
(Mathématiques, NSI, Physique-Chimie) Mention
très bien + certification PIX ; certification
Cambridge
- 2016-2020 Collège Protestant CPLA
(Lomé-Togo) : BEPC Mention très bien

COMPÉTENCES

- Développement : C++, Python
- Web : CSS, HTML
- Base de données : SQL (Oracle, SQLite),
Mocodo Online, Looping
- Cryptographie : ROT13, César, Vigenère,
Polybius

EXPÉRIENCES

-PROFESSIONNELLE

- Employé polyvalent (SM Bar Lomé-KG) : Étés
2019, 2021, 2022 (3 jours/semaine pendant un
mois)
- Stage de production – Industrie aéronautique :
Juillet 2024 35H/semaine pendant 5 semaines.
Mission : laborantin, assistant responsable unité
de production, Contrôle avec robot Visionic

-AUTRE

- Organisation de tournoi de Basket en club de
Lycée
- Animation Journée Portes Ouvertes au Lycée
(Pôle Numérique) (2023)
- Bénévolat : OCDI paroissiale, Association
Unissons-nous (Don de biens et aide)
(2018-2023)

PROJETS

-SCOLAIRES

- Création d'un Site Web pour un centre de réalité virtuelle fictif
(HTML, CSS) avec présentation du centre, exposition des activités
disponible et formulaire de contact (2024)
- Création de Jeu de plateau (Board Game) (2023)
- Implémentation d'un jeu de Plateau sur C++ (2024)
- Implémentation d'un jeu-vidéo 2D (type Zelda 1987) sur C++ avec
la bibliothèque SDL (2024)
- Installation d'un poste pour le développement sur Raspberry Pi
(2024)
- Création et Manipulation d'une base de données pour les restos
du cœur (Clamart) permettant la gestion des bénévoles, des
bénéficiaires et des distributions de vivres (2024)
- Réalisation d'un cahier des charges présentant tous les besoins
d'une maison d'éditions fictive pour la création d'un
site web destiné à le promouvoir (2024)

-PERSONNELS

- Création de jeu Sur Pygame (Morpion) (2023)
- Création d'un site web et de programmes python pour crypter et
décrypter des messages. (2024)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Sport : Football, Basketball, Tennis
- Art séquentiel : Animation, BD, Jeux-vidéo
- Numérique

LANGUES

- Français : Langue Officielle
- Anglais : B2
- Espagnol : A2