Rapport de la séance 6 (13 février) :

But de la séance :

* Se mettre d’accord pour l’interface (l’application)
* Faire la fonction qui joue les noires (notes rapides)
* Enrichir la bibliothèque

Au début de la séance, Loïc et moi avons réfléchi à comment serait l’application. En effet, c’est lui qui s’en est occupé mais nous n’avions pas défini avec exactitude ce que nous voulions.

J’ai ensuite essayé d’écrire la fonction JoueNoteRapide qui permettrai de jouer une noire (note à tempo plus rapide que celle de la fonction JoueNote. Malheureusement, je me suis heurté au problème suivant : le servomoteur a une vitesse fixe, on ne peut donc pas la réguler. On peut juste influer sur le temps que l’on laisse au servomoteur pour faire la commande.

De ce fait, je n’ai pas réussi à jouer une noire (une note rapide). J’ai donc opté pour la solution de ralentir le tempo de toutes les musiques en ralentissant la note de JoueNote. Ce qui donne des musiques « ralenties ».

Pour finir, j’ai aussi enrichi la bibliothèque de musique avec une musiques en plus :

1. La musique du générique de la série Game of Throne (car c’est une musique assez connue)

J’ai ensuite commencé à coder la musique Brille, brille petite étoile mais suite à un court-circuit général, je n’ai pas pu la continuer.

