Rapport de la séance 7 (19 février) :

But de la séance :

* Finir de rajouter les musiques
* Vérifier le bon fonctionnement de l’application ainsi que du bras

Pendant cette séance, j’ai codé plusieurs partitions de musiques :

* BrilleBrille (« brille brille petite étoile » ou « twinkle twinkle little star ») que j’ai fini, la fonction associée à cette partition est : BrilleBrille(),
* Au clair de la lune, la fonction associée à cette partition est : AuClairDeLaLune(),
* Smoke on the water qui est une version qui ressemble à l’original (je l’ai faite à l’oreille sur le xylophone mais il n’y a pas les mêmes notes que la version originelle), la fonction associée à cette partition est : SmokeOnWater(),
* Des gammes et des arpèges des Aristochats, la fonction associée à cette partition est : Aristochats().

Avec Loïc , on a modifié notre fonction JoueNote() pour que la baguette frappe au bon endroit ; en effet, il y avait un grand écart entre deux notes à cause de l’inertie ce qui pouvait entrainer de taper entre deux notes.

Enfin, on a vérifié avec Loïc que toutes les musiques sonnaient bien au xylophone, et que l’application communiquer bien avec la carte arduino.



Une image contenant texte, livre

Description générée automatiquement