## Annexe 1 : Fiche d'auto-évaluation

Votre prénom NOM : Abou Edou Florian
Formation d'origine, filière : Ensimag - MMIS
Equipe : 29
Tuteurs: Mathias Ramparison

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles		Evaluation						
Leadership	1	2	3	4	5			
Planification	1	2	3	4	5			
Esprit d'équipe	1	2	3	4	<b>5</b>			
Organisation	1	2	3	4	5			
Persévérance	1	2	3	4	5			
Ponctualité	1	2	3	4	5			
Créativité	1	2	3	4	5			
Débrouillardise	1	2	3	4	5			
Orateur	1	2	3	4	5			
Communication écrite.	_1	2	3	4	-5			
Compétences techniques	1	2	3	4	5			
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :								
Java	1	2	3	4	5			
Assembleur	1	2	3	4	5			
Mathématiques	1	2	3	4	<u>-5</u>			
Théorie des langages	1	2	3	4	5			
	1	2	3	4	5			

## Annexe 1 : Fiche d'auto-évaluation

Votre pré	nom NOM : <u>Saminadayar Tristan</u>
Formation	n d'origine, filière : <u>Ensimag - ISI</u>
Equipe : _	29
Tuteurs :	Mathias Ramparison

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles		Evaluation						
Leadership	1	2	3	4	5			
Planification	1	2	3	4	5			
Esprit d'équipe	1	2	3	4	5			
Organisation	1	2	3	4	5			
Persévérance	1	2	3	4	<u>_5</u>			
Ponctualité	1	2	3	4	5			
Créativité	1	2	3	4	5			
Débrouillardise	1	2	3	4	-5			
Orateur	1	2	3	4	5			
Communication écrite.	1	2	3	4	5			
Compétences techniques	_1_	2	3	4	5			
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :								
Java	1	2	3	4	5			
Assembleur	1	2	3	4	5			
Mathématiques	1	2	3	4	5			
Théorie des langages	1	2	3	4	5			
	1	2	3	4	5			

## Annexe 1: Fiche d'auto-évaluation

Votre prén	om NOM : Gestin Loïc
Formation	d'origine, filière : Ensimag - ISI
Equipe : _	29
Tuteurs :	Mathias Ramparison

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles		Evaluation						
Leadership	1	2	3	4	-5"			
Planification	1	2	3	4	5			
Esprit d'équipe	1	2	3	4	5			
Organisation	1	2	3	4	5			
Persévérance	1	2	3	4	5			
Ponctualité	1	2	3	4	5			
Créativité	1	2	3	4	<u>-5</u>			
Débrouillardise	1	2	3	4	5			
Orateur	1	2	3	4	5			
Communication écrite.	1	2	3	4	5			
Compétences techniques	1	2	3	4				
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :								
Java	1	2	3	4	5			
Assembleur	1	2	3	4	5			
<u>Mathématiques</u>	1	2	3	4	5			
Théorie des langages	1	2	3	4	5			
Agile	1	2	3	4	5			

## Annexe 1 : Fiche d'auto-évaluation

Votre prénom NOM : <u>Bannister Daniel</u>
Formation d'origine, filière : Phelma - SEOC
Equipe: 29
Tuteurs: Mathias Ramparison

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles		Evaluation						
Leadership	1	2	3	4	5			
Planification	1	2	3	4	5			
Esprit d'équipe.	1	2	3	4	5			
Organisation	1	2	3	4	5			
Persévérance	1	2	3	4	5			
Ponctualité	1	2	3	4	5			
Créativité	1	2	3	4	5			
Débrouillardise	1	2	3	4	5			
Orateur	1	2	3	4	5			
Communication écrite.	1	2	3	4	5			
Compétences techniques	1	2	3	4	5			
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :								
Java	1	2	3	4	5			
Théorie des langages	1	2	3	4	5			
Mathématiques	1	2	3	4	5			
	1	2	3	4	5			
	1	2	3	4	5			