

jQuery
Werkcollege

Web Development Advanced

Docent: Frauke Vanderzijpen

Dig-X

Design & Technologie

2016 - 2017

1. jQuery linken

Download jQuery van op de jQuery website: <https://jquery.com/>. Link het bestand correct in een HTML5 pagina met de `<script>`-tag en `src`-attribuut. Maak een nieuw javascript bestand aan en zorg ervoor dat ook hier correct gelinkt wordt vanuit de HTML5 pagina. In dit laatste bestand roep je de functie `$(document).ready()` op (of de verkorte notatie). Wanneer dit uitgevoerd wordt, geef je in de console de tekst "jQuery correct gelinkt" weer. (dit kan je doen met `console.log`)

2. jQuery Selectors

Download de opgavefolder van desiderius voor deze oefeningen. In deze oefening maak je gebruik van het `selectors.html` bestand. Maak een nieuw javascript bestand aan en koppel dit met het HTML bestand. Download jQuery en koppel ook dit bestand aan het HTML bestand.

Selecteer volgende elementen met een jQuery selector en schrijf deze weg naar de console. (de console toont het resultaat indien correct geselecteerd: een array met per geselecteerd element de HTML-code).

- het body element
- alle paragrafen
- alle paragrafen die in een section element zitten
- alle list-items uit de hoofdnavigatie
- strong elementen die in een paragraaf met klasse `contentTxt` zitten
- de tekst in het h1 element - gebruik de `.text()` methode
- alle oneven paragrafen met klasse `contentTxt` - gebruik de `:odd` selector
- de url van de actieve link (in list-item met id `active`)
- de eerste paragraaf met klasse `contentTxt` - gebruik de `:first` selector

3. jQuery Manipulators

Ga een stap verder met de vorige oefening. Selecteer elementen en wijzig de elementen:

- wijzig de achtergrondkleur van alle oneven paragrafen naar `#eee`
- wijzig de tekstkleur én de achtergrondkleur van de actieve link (kies zelf de kleur)
- wijzig de href van de actieve link naar `"#"`
- wijzig de inhoud van de laatste section paragraaf naar `Lorem Ipsum`

4. jQuery Events

Werk verder op vorige oefening. Zorg ervoor dat wanneer de actieve link (met id active) wordt geklikt, de console de tekst "jQuery Events" toont.

5. Zet de blokjes in de juiste volgorde

Maak een nieuwe HTML5-pagina. Maak vijf div-containers met elk een random cijfer in (van 1 tot 5). Je kan volgende CSS-eigenschappen gebruiken:

```
{  
width:10px;  
height: 10px;  
margin: 10px;  
cursor:pointer;  
padding:50px;  
font-size:20px;  
font-family:verdana;  
float:left;  
background-color:lightgray;  
}
```

De bedoeling van het spel is, dat wanneer men op een div-container klikt, deze naar achter wordt verplaatst. Op basis van deze acties moet je de containers in de juiste volgorde zetten. Je kan een div-container verplaatsen dmv. DOM-manipulatie, hiervoor gebruik je best de methode `append()`.

6. CSS manipuleren

Maak een nieuwe HTML5-pagina. Voeg de volgende elementen toe aan het document:

- Div-element met de tekst "Hallo!" en een rand;
- Drie buttons genaamd Rood, Groen, Blauw.
- Je kan je jouw CSS baseren op volgende code:
#box

```
{  
width: 420px;  
height:60px;
```

```
text-align:center;

font-size:24px;

padding-top:30px;

border-style:solid;

}

button, input

{

margin-left: 70px;

margin-top: 10px;

}
```

Wanneer de gebruiker op een button klikt wordt er een jQuery-event uitgevoerd. Vervolgens moet je in de functie nakijken op welke button er werd geklikt. Op basis van deze informatie verander je de tekstkleur naar rood, groen of blauw, dit doe je door de CSS eigenschappen aan te passen met jQuery.

7. Gegevens tonen

Maak een formulier met een tekstveld en verzendknop aan. Wanneer de gebruiker op "Verstuur" klikt, ga je de ingevoerde tekst onder het formulier tonen zonder de pagina te vernieuwen. Wanneer een tekst wordt verstuurd, moet deze in het tekstveld verdwijnen. Als je meerdere keren iets verstuurt, worden de verschillende ingevoerde teksten onder elkaar vertoond in paragrafen.

8. Uitbreiding gegevens tonen

Verwijder alle elementen behalve het tekstveld uit vorige oefening. Nu ga je op basis van je toetsenbord de acties registreren. Wanneer de gebruiker op de enter-knop duwt worden de gegevens verzonden; dat kan op basis van keyboardevents zoals `keypress()`, `keyup()` en `keydown()`. Door na te kijken welke `keyCode` het event terugstuurt kan je zien of een gebruiker op enter heeft gedrukt. Wanneer de gebruiker op backspace duwt wanneer er een leeg tekstveld is, verwijder je de laatst toegevoegde tekst.

Meer info over `keyCodes` <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/event.keyCode>