



**erasmus**

HOGESCHOOL BRUSSEL

Web Development Advanced



WAT IS AJAX?

# Asynchronous JavaScript and XML

Ajax laat je toe...

1

# 1

Om data op te  
vragen van de  
server

# 1

Om data op te  
vragen van de  
server

# 2



# 1

Om data op te  
vragen van de  
server

# 2

De data in te  
laden zonder de  
pagina te  
refreshen

Het maakt gebruik van een  
asynchroon verwerkings  
model.

(Gebruikers kunnen andere  
zaken doen terwijl de data  
wordt .)

# 1

## DE AANVRAAG

De browser vraagt  
informatie van de  
server



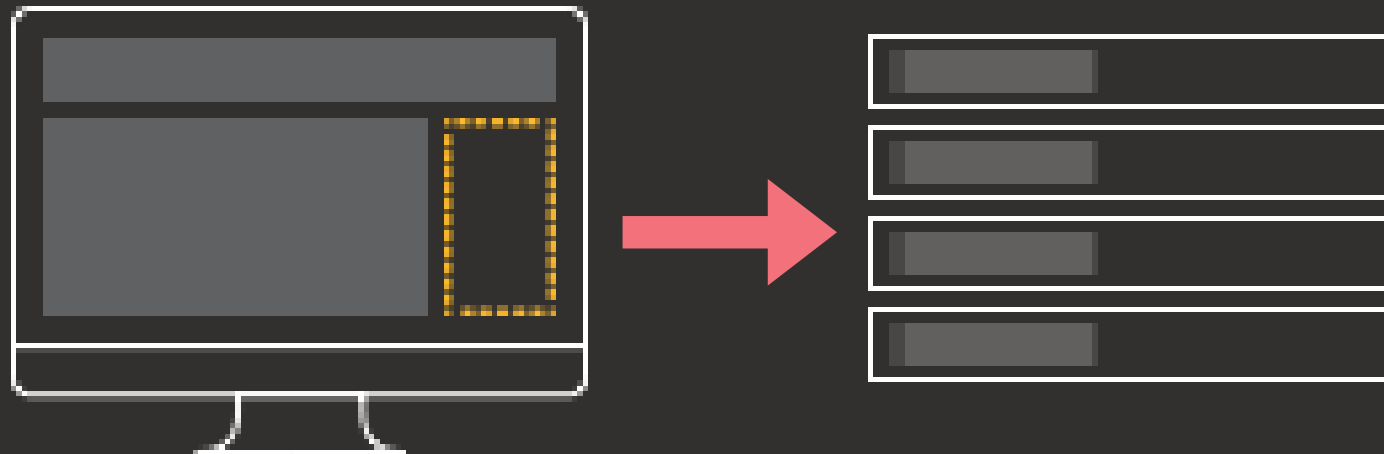
# 1

## DE AANVRAAG

De browser vraagt informatie van de server

## OP DE SERVER

De server stuurt data terug (meestal HTML, XML, of JSON)



# 1

## DE AANVRAAG

De browser vraagt informatie van de server



## OP DE SERVER

De server stuurt data terug (meestal HTML, XML, of JSON)



# 2

## HET ANTWOORD

De browser verwerkt de inhoud en voegt het toe aan de pagina



REQUEST  
(de aanvraag)

Web browsers gebruiken het XMLHttpRequest object om de functionaliteiten van Ajax te implementeren.

Hier wordt een instantie van het object opgeslagen in een variabele `xhr`:

```
var xhr = new XMLHttpRequest;
```



De `.open()` method bereidt de  
aanvraag voor:

```
var xhr = new XMLHttpRequest;  
xhr.open('GET', 'test.json', true);
```

Het eerste argument kan ofwel een  
HTTP GET of POST zijn:

```
var xhr = new XMLHttpRequest;  
xhr.open('GET', 'test.json', true);
```

Het tweede argument specificeert het bestand dat moet worden geladen:

```
var xhr = new XMLHttpRequest;  
xhr.open('GET', 'test.json', true);
```

Het derde argument bepaalt of het verzoek asynchroon is of niet:

```
var xhr = new XMLHttpRequest;  
xhr.open('GET', 'test.json', true);
```

Vervolgens verzenden we de  
aanvraag:

```
var xhr = new XMLHttpRequest;  
xhr.open( 'GET', 'test.json', true );  
xhr.send( 'search=arduino' );
```

RESPONSE  
(het antwoord)

Wanneer de server reageerd, roept het `onload` event een anonieme functie op:

```
xhr.onload = function() {  
    // process response  
};
```

Een eigenschap van het object met de naam `status` wordt vervolgens gebruikt om ervoor te zorgen dat de gegevens goed geladen zijn. :

```
xhr.onload = function() {  
    if (xhr.status === 200) {  
        // process response  
    }  
};
```



# DATA FORMATS:

## HTML

HTML is de eenvoudigste manier om gegevens in een pagina te krijgen:

```
<div class="event">
  
  <p><b>New York, NY</b>
  <br>May 30</p>
</div>
```

Het is toegankelijk met de  
`responseText` property van het  
object:

```
$el.innerHTML = xhr.responseText;
```

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.onload = function() {
    if(xhr.status === 200) {
        document.getElementById('content').innerHTML = xhr.responseText;
    }
};
xhr.open('GET', 'data/data.html', true);
xhr.send(null);
```

# DATA FORMATS:

## XML

(Extensible Markup Language)

XML lijkt op HTML, maar de tags bevatten andere woorden:

```
<event>  
  <location>New York, NY</location>  
  <date>May 15</date>  
  <map>img/map-ny.png</map>  
</event>
```

Het is toegankelijk met de  
`responseXML` property van het  
object:

```
var events = xhr.responseXML;
```

Je moet een stukje JavaScript schrijven om de XML data om te zetten in HTML, zodat het correct kan weergegeven worden.



```
var xhr = new XMLHttpRequest();

xhr.onload = function() {
    if (xhr.status === 200) {
        var response = xhr.responseXML;
        var events = response.getElementsByTagName('event');

        // zie volgende slide

    }
};

xhr.open('GET', 'data/data.xml', true);
xhr.send(null);
```

```
for (var i = 0; i < events.length ; i++) {  
    var container, image, location, city, newline;  
    container= document.createElement('div');  
    container.className = 'event';  
  
    location = document.createElement('p');  
    var value = getNodeValue(events[i], 'location');  
    var text = document.createTextNode(value);  
    location.appendChild(text);  
  
    container.appendChild(location);  
    document.getElementById('content').appendChild(container);  
}  
  
function getNodeValue(obj, tag) {  
    return obj.getElementsByTagName(tag)[0].firstChild.nodeValue;  
}
```

# DATA FORMATS:

## JSON

(JavaScript Object Notation)

JSON ziet eruit als een object literal syntax maar het is gewoon platte tekst, geen object:

```
{  
  "location": "New York, NY",  
  "date": "May 30",  
  "map": "img/map-ny.png"  
}
```

Het is toegankelijk met de  
`responseText` property van het  
object:

```
var events = xhr.responseText;
```

Je moet een stukje JavaScript schrijven om de JSON data om te zetten in HTML, zodat het correct kan weergegeven worden.

JSON data bestaat uit **keys** en **values**:

```
{  
  "location": "New York, NY",  
  "date": "May 30",  
  "map": "img/map-ny.png"  
}
```

JSON data bestaat uit **keys** en **values**:

```
{  
  "location": "New York, NY",  
  "date": "May 30",  
  "map": "img/map-ny.png"  
}
```



De waarde kan een string,  
nummer, Boolean, array,  
object of null zijn.

Je kan objecten ook nesten.

```
{
  "events": [
    {
      "location": "Austin, TX",
      "date": "May 15",
      "map": "img/map-tx.png"
    },
    {
      "location": "New York, NY",
      "date": "May 30",
      "map": "img/map-ny.png"
    }
  ]
}
```

```
"events": [  
  {  
    "location": "Austin, TX",  
    "date": "May 15",  
    "map": "img/map-tx.png"  
  },  
  {  
    "location": "New York, NY",  
    "date": "May 30",  
    "map": "img/map-ny.png"  
  }  
]
```

```
{
```

```
{  
  "location": "Austin, TX",  
  "date": "May 15",  
  "map": "img/map-tx.png"  
},  
{  
  "location": "New York, NY",  
  "date": "May 30",  
  "map": "img/map-ny.png"  
}
```

```
}
```

```
{  
  "events": [  
    {  
      "location": "Austin, TX",  
      "date": "May 15",  
      "map": "img/map-tx.png"  
    },  
    {  
      "location": "New York, NY",  
      "date": "May 30",  
      "map": "img/map-ny.png"  
    }  
  ]  
}
```

# JavaScript heeft een JSON object met twee belangrijke methodes:

1: Omzetten van een JavaScript object naar een string:

```
JSON.stringify();
```

2: Omzetten van een string naar een JavaScript object:

```
JSON.parse();
```



# JQUERY & AJAX



# jQuery biedt methoden aan om om te gaan met Ajax requests / responses:

---

WERKT OP DE SELECTIE

`.load()`

GLOBALE METHODEN VAN `jQuery` OBJECT

`$.get()`

`$.post()`

`$.getJSON()`

`$.getScript()`

`$.ajax()`

---

De `.load()` method geeft de HTML inhoud in, in de jQuery selectie:

```
$ ( '#text' ) .load ( 'ajax.html #text' );
```

Het element waar de inhoud zal worden ingeladen:

```
$ ( '#text' ) .load( 'ajax.html #text' );
```

De URL van het bestand komt eerst in het argument:

```
$ ( '#text' ) .load( 'ajax.html #text' );
```

Je kan een fragment van de pagina kiezen die getoond dient te worden (niet de hele pagina):

```
$ ( '#text' ) .load( 'ajax.html #text' );
```

De andere globale Ajax methodes geven hun data terug in `jqxhr` object.

Het `jqxhr` object heeft de volgende properties en methodes:

### PROPERTIES

`responseText`  
`responseXML`  
`status`  
`statusText`

### METHODES

`.done()`  
`.fail()`  
`.always()`  
`.abort()`

jQuery heeft 4 shorthand methodes om met specifieke types van ajax requests om te gaan.

<code>url</code>	waar de gegevens opgehaald worden
<code>data</code>	extra info voor de server
<code>callback</code>	functie die aangeroepen wordt bij antwoord server
<code>type</code>	type van data dat je verwacht van server

```
$.get(url [, data] [, callback] [, type])
```



<code>url</code>	waar de gegevens opgehaald worden
<code>data</code>	extra info voor de server
<code>callback</code>	functie die aangeroepen wordt bij antwoord server
<code>type</code>	type van data dat je verwacht van server

```
$.get(url[, data][, callback][, type])
```

```
$.post(url[, data][, callback][, type])
```

<code>url</code>	waar de gegevens opgehaald worden
<code>data</code>	extra info voor de server
<code>callback</code>	functie die aangeroepen wordt bij antwoord server
<code>type</code>	type van data dat je verwacht van server

```
$.get(url[, data][, callback][, type])
```

```
$.post(url[, data][, callback][, type])
```

```
$.getJSON(url[, data][, callback])
```

<code>url</code>	waar de gegevens opgehaald worden
<code>data</code>	extra info voor de server
<code>callback</code>	functie die aangeroepen wordt bij antwoord server
<code>type</code>	type van data dat je verwacht van server

```
$.get(url [, data] [, callback] [, type])
```

```
$.post(url [, data] [, callback] [, type])
```

```
$.getJSON(url [, data] [, callback])
```

```
$.getScript(url [, callback])
```

Er zijn ook methoden die je helpen omgaan met een Ajax-respons die faalt:

<code>.done()</code>	wanneer aanvraag compleet is
<code>.fail()</code>	wanneer aanvraag faalt
<code>.always()</code>	compleet / faalt

Deze 4 shorthand methodes maken in de achtergrond allemaal gebruik van de `.ajax()` methode.

# SETTINGS .ajax()

type	type request: POST of GET
url	Waar de aanvraag naartoe gestuurd wordt
data	extra info voor de server
Success	functie die wordt uitgevoerd als Ajax request succesvol was
Error	functie die wordt uitgevoerd wanneer er een error optreedt
beforeSend	functie die wordt uitgevoerd voordat de Ajax request start
Complete	functie die wordt uitgevoerd na success/error event



# Formulieren verzenden met AJAX



Formulieren worden steeds verzonden met de `.post()` methode.

jQuery biedt de methode  
`.serialize()` aan om formulier  
gegevens te verzamelen.

```
$( '#register' ).on( 'submit', function(e) {  
    e.preventDefault();  
    var details = $( '#register' ).serialize();  
    $.post( 'register.php', details,  
    function(data) {  
        $( '#register' ).html(data);  
    });  
});
```