

Web Development Advanced





Wat is PHP?

- Hypertext Preprocessor
- een open-source server-side scriptingtaal.
- .php





Server-side vs client-side scripting

- Server-side (PHP)
 - Code wordt op de server uitgevoerd
 - Bijvoorbeeld:
 - Genereert een deel HTML code die daarna naar een specifieke client wordt gestuurd
 - Voert taken uit op de server (vb: mails versturen, files wijzigen, databases aanpassen, ...)





Server-side vs client-side scripting

- Client-side (JavaScript)
 - Code wordt op de client uitgevoerd (browser)
 - Bijvoorbeeld:
 - Image slider





Soorten webapplicaties

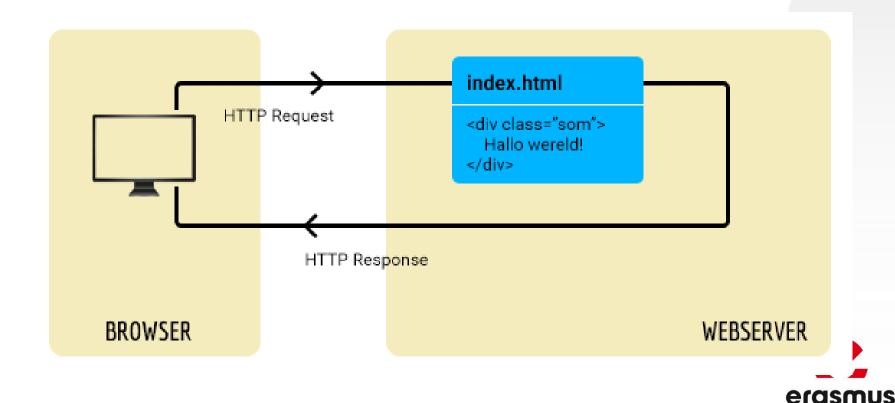
- Statische webapplicatie
 - HTML, CSS en/of JS bestanden
 - Lokaal/server

- Dynamische webapplicatie
 - HTML, CSS en/of JS bestanden
 - PHP & MySQL
 - Server





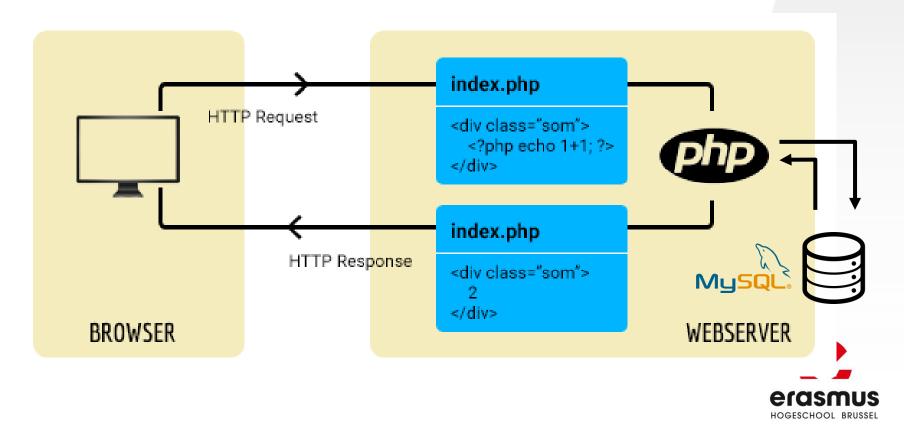
Server – statische website





HOGESCHOOL BRUSSEL

Server – dynamische website





HTTP

- = Hyper Text Transfer Protocol
- Communicatie tussen browser (client) & server
 - Request
 - Response
- Connectieloos
- Statusloos





- Moet bevatten:
 - Request-line
 - 8 verschillende methoden om actie uit te voeren.
 - Host-header
 - Extra info bv. Domeinnaam server, taal browser, encodering client, cookies, ...





- Kan bevatten:
 - Body
 - Bevat data die meegestuurd wordt naar de server
 - Gebruikt bij POST- en PUTmethode





- Request-line
 - GET
 - Vraagt bepaald bestand op bv. HTML bestanden
 - HEAD
 - Gelijk aan GET maar zonder HTTP-body in response





- Request-line
 - POST
 - Data naar server sturen
 - PUT
 - Opslaan van bestanden op server
 - DELETE
 - Verwijderen van bestand(en) op server





- Request-line
 - TRACE
 - Stuurt request terug in de body van de response
 - OPTIONS
 - Vraagt aan server welke header verplicht of optioneel zijn
 - CONNECT
 - Versturen van geëncrypteerde data





HTTP - request

http://iwt.ehb.be/pagina/toegepaste-informatica

```
GET /pagina/toegepaste-informatica HTTP/1.1
Host: iwt.ehb.be
Connection: close
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; U; Intel Mac OS X 10_6_4; de-de)
AppleWebKit/533.16 (KHTML, like Gecko) Version/5.0
Safari/533.16
Accept:
text/xml,text/html,text/plain,image/png,image/jpeg,image/gif
Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8
```





HTTP - response

- Bevat steeds:
 - Statuscode
 - Headers
 - Info over server
- Kan bevatten:
 - Body





HTTP - response

- Statuscode
 - Gegroepeerd in categorieën:
 - 1xx: Mededelend
 - 2xx: Succesvol
 - 3xx: Omleiding
 - 4xx: Clientfout
 - 5xx: Serverfout





HTTP - response

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Thu, 01 Sep 2011 08:30:00 GMT
Server: Apache/2.2.16 (Debian) PHP/5.3.3-7+squeeze3 with Suhosin-Patch
X-Powered-By: PHP/5.3.3-7+squeeze3
Set-Cookie:
SESS839c74ae5e365ed4c762b6c3358c3e3c=d3ef6a79fb75b5dad63f45bbd71e24c
5; expires=Wed, 21-Sep-2011 15:54:00 GMT; path=/; domain=iwt.ehb.be
Last-Modified: Thu, 01 Sep 2011 08:29:31 GMT
ETaq: "a919476247965d473536b8ac61266c01"
Expires: Sun, 19 Nov 1978 05:00:00 GMT
Cache-Control: must-revalidate
Content-Encoding: gzip
Connection: close
Transfer-Encoding: chunked
Content-Type: text/html; charset=utf-8
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"</pre>
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="nl" xml:lang="nl">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Departementale website IWT | Industriële Wetenschappen & Technologie
</title>
```







PHP Synaxis

PHP BESTAND



PHP bestand

- PHP-code staat tussen HTML code
 - <?php en ?>
 - Alternatief <? En ?>
- HTML code wordt letterlijk overgenomen in resultaat door PHP parser





PHP bestand

- Er hoeft geen HTML code te staan
 - PHP bestand met enkel PHP code is mogelijk
 - Wordt dikwijls gebruikt in praktijk, vb bij toepassing van MVC patroon





PHP bestand - Voorbeeld





PHP BASISSYNTAX



Syntax

- Analoog met Java / C#
- We eindigen onze PHPcoderegels met een puntkomma





Witruimte

- PHP is "ongevoelig" voor witruimte in code
- Uiteraard wel om scheiding tussen woorden aan te duiden
- Hoeveelheid witruimte maakt niet uit (maar niet overdrijven!)





Commentaar

- 2 soorten
 - Eenregelige commentaar
 - Aanduiding: // voor code
 - Alternatief: # niet gebruiken
 - Commentaar blok
 - Aanduiding: /* code */





Commentaar - voorbeeld

```
<?php
  //eenregelige commentaar
  /*
 meerdere regels
  in een commentaarblok
  * /
```





Hoofdlettergevoeligheid

- Wel
 - Variabelenamen
 - Sleutelwoorden
 - if, then, else, for, while, ...
- Niet
 - Functienamen
- Afspraak: ordelijk programmeren impliceert dat we ervan uitgaan dat alles case sensitive is





VARIABELEN



Variabelen

- Naam toewijzen aan een bepaalde waarde
- Voorafgegaan door \$
- Toewijzing door = operator
- Meest recente toewijzing is van kracht





Variabelen

- Mogelijk om te declareren voordat ze gebruikt worden
- Hebben zelf geen type. Type wordt bepaald door de waarde
- Hebben een standaardwaarde
- Initialisatie kan overal in script





Variabelen - naamgeving

- Aanduiding door middel van een \$
- Eerste teken moet een letter zijn
- Daarna mogen
 - Letters
 - Cijfers
 - Underscore: _
- Gebruikelijk om variabelenamen in camelCase te schrijven





Variabelen - voorbeeld

```
<?php
   $auteur = "Shakespeare";
  //expressie in variabele
   pi = 3 + 0.14159;
   //Variabele heeft geen type
   //PHP is "zwak getypeerde taal"
   pi = "3 + 0.14159";
  //Naamgeving in camelCase
   $langeVariabeleNaam = "test";
```





Variabelen – automatische casting

- PHP is zwak getypeerde taal en ondersteund automatische casting
- Casting = omzetten naar een ander type
- Heeft voor- en nadelen
 - Er worden geen fouten gegenereerd
 Noeilijk om fouten die veroorzaakt worden door automatische casting op te sporen





Variabelen – automatische casting

```
<?php
    $var1 = "12 uur"; //string
    $var2 = 25; //integer
    $var3 = $var1 + $var2; // 37
?>
```





Variabelen – automatische casting

```
<?php
   $var1 = "uur 12"; //string
   $var2 = 25; //integer
   $var3 = $var1 + $var2; // 25
?>
```





Variabelen – niet toegewezen

```
<?php
  var1 = "test";
  //drukt 'true' af op het scherm
  echo isset ($var1);
  //drukt 'false' af op het scherm
  echo isset ($var2);
?>
```





Variabelen – soorten

- Globaal
 - Bevindt zich niet in een functie of klasse
 - Beschikbaar in andere PHPbestanden
 - Enkel globaal aan te spreken
 - Binnen functie: global





Variabelen – soorten

- Lokaal
 - Bevindt zich binnen een functie
 - Bij verlaten functie: wordt verwijdert





Variabelen – globaal vs lokaal

```
<?php
  a = 3; // GLOBAAL
  globaleVariabelen();
  function globaleVariabelen() {
     a = 4; // LOKAAL
     print $a; // 4
     global $a;
     print $a; // 3
?>
```





Variabelen – soorten

- Statisch
 - Bevindt zich binnen een functie
 - Bij verlaten functie: behoudt waarde





Variabelen – static

```
<?php
  function statischeVariabelen($b) {
    static $a;
    $a += $b;
    return $a;
}
  print statischeVariabelen(4); // 4
  print statischeVariabelen(6); // 10
?>
```





Variabelen - soorten

- Constanten
 - Toekennen van bepaalde waarde aan bepaalde naam
 - define(constante, waarde)
 - Variabelen die éénmalig worden geïnitialiseerd
 - In hoofdletters
 - Zowel globaal als lokaal beschikbaar





Variabelen – constanten

```
<?php
  //definieren
  define("PI", 3.14159);
?>
<?php
  //Gebruik
  var = PI;
?>
```





Datatypen - eenvoudige

- Integers
 - De gehele getallen.
- Doubles
 - Floating-point getallen of decimale getallen.
- Booleans
 - Datatype dat twee waarden kent: true of false.





Datatypen - eenvoudige

- NULL
 - Een speciaal type dat slechts één waarde heeft: null.
- Strings
 - Tekenreeksen.





Datatypen - samengestelde

- Arrays
 - Benoemde of geïndexeerde verzameling van andere waarden.
- Objecten
 - Instanties van een bepaalde klasse





Datatypen - samengestelde

- Resources
 - Speciale variabelen die een verwijzing bevatten naar externe bronnen (buiten PHP) zoals een databaseverbinding bijvoorbeeld.





FUNCTIES



Functies

- Moeten ergens in het script éénmaal gedeclareerd worden om ze te kunnen aanroepen
- Kunnen ook binnen andere functies worden aangeroepen
- Er is geen main functie, het script begint aan het begin van de pagina
- Functienamen
 - niet case sensitive
 - Afspraak: schrijf in camelCase





Functies - voorbeeld

```
function functienaam($arg1, $arg2, ...)
{
    //functie invulling
    return "resultaat";
}
```





Functies - argumenten

- Functie wordt aangeroepen met te weinig argumenten
 - Functie wordt aangeroepen
 - Warning wordt gegenereerd (dikwijls niet zichtbaar)
 - Ontbrekende argumenten worden behandeld als ongedefinieerde variabelen





Functies - argumenten

- Functie wordt aangeroepen met te veel argumenten
 - Functie wordt aangeroepen
 - Extra argumenten worden genegeerd





Functies – standaard functies

 PHP installatie komt met een bibliotheek van standaardfuncties waar we ten alle tijde gebruik van kunnen maken.





Functies - echo

 Uitvoer van tekst naar het resultaat van het PHP script (de HTML pagina die wordt samengesteld)

```
<?php
    echo("Een string afdrukken");
?>
```





Functies - echo

- De echo functie wordt zo veel gebruikt dat zij zonder haakjes mag worden geschreven
 - Dit is een uitzondering
 - Normaal roepen we functies aan met haakjes !!!

```
<?php
echo "Een string afdrukken";
?>
```





Functies – echo

- Geen overmatig gebruik!
- Echo wordt gebruikt om de waarden van variabelen naar de client te outputten
- Het is niet de bedoeling om al te veel statische HTML code te outputten naar de client.
 - Sluit in dat geval het PHP blok even af en schrijf je statische HTML code, open daarna opnieuw een PHP blok voor de rest van je PHP code





CONTROLE-STRUCTUREN



Controlestructuren

- Onderdelen
 - Testexpressie
 - booleanse expressie (TRUE of FALSE)
 - Precedentieregels
 - Uit te voeren code indien testexpressie = true





Rekenkundige operatoren

Operator	Verklaring
+	Optelling
_	Aftrekking
*	Vermenigvuldiging
/	Deling
%	Rest





Rekenkundige operatoren

Operator	Verklaring
\$a++	\$a = \$a + 1
\$a	\$a = \$a - 1
\$a += \$b	\$a = \$a + \$b
\$a -= \$b	\$a = \$a - \$b
\$a *= *b	\$a = \$a * \$b
\$a /= \$b	\$a = \$a / \$b





Vergelijkingsoperatoren

Operator	Verklaring
==	Is gelijk aan
<	Kleiner dan
>	Groter dan
<=	Kleinder dan of gelijk aan
>=	groter dan of gelijk aan
!= / <>	Verschillend van
===	Gelijk aan en van hetzelfde type





Logische operatoren

Operator	Verklaring
&& / and	Logische and
/ or	Logische or
Xor	Exclusieve or (iderm or, geeft false indien 2x true)
!	not





Controlestructuren - precentieregels

- Basis wikunde
- Zie:
 http://php.net/manual/en/language.ope
 rators.precedence.php
- Belangrijkste: vergelijkingsoperatoren hebben voorrang op logische operatoren





Controlestructuren - precentieregels

```
if($var1 == $var2 && $var2 > $var3)
{
    return true;
}
```





Controlestructuren – if/else

```
if($var1 <= $var2) {
    // waar
    echo "Dit is waar";
} else {
    // niet waar
    echo "Dit is niet waar";
}</pre>
```





Controlestructuren – if/else

- Verkorte structuur
 - Conditie ? indientrue : indienfalse

```
($var1 <= $var2)? "var2 grootste" : "var1 grootste";
```





Controlestructuren – switch/case

- Evalueert een bepaalde variabele, en ziet of deze gelijk is aan de waarde die bij een bepaalde "case" wordt gegeven
- Schrijf op het einde van elke case een "break;" commando
- Mogelijkheid om een default blok te maken: Deze code wordt uitgevoerd wanneer er geen code in een ander case blok werd uitgevoerd





Controlestructuren – switch/case

```
<?php
   switch ($i) {
      case 0:
         echo "i is gelijk aan 0";
         break;
      case 1:
         echo "i is gelijk aan 1";
         break;
      default:
         echo "i is niet gelijk aan 0, 1 of 2";
?>
```





Lussen - While

- Voorwaarde wordt nagekeken voor starten lus-code
- Lus-code wordt herhaald zolang voorwaarde true is

```
<?php
   $i = 1;
   while ($i <= 10) {
      echo $i++;
   }
}</pre>
```

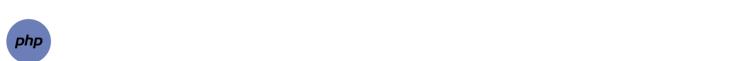




Lussen – Do/While

- Voorwaarde wordt nagekeken na het uitvoeren van de lus-code
- De lus-code wordt dus altijd minstens 1 maal uitgevoerd
- Lus-code wordt herhaald zolang voorwaarde true is

72



Lussen – Do/While

```
<?php
$i = 0;
do {
   echo $i;
} while ($i > 0);
?>
```





Lussen – For

Opbouw

```
for(expressie1, expressie2, expressie3) {
    opdrachten
}
```

- Expressie1: 1x uitgevoerd bij begin loop
- Bij begin van elke iteratie wordt expressie2 geëvalueerd => iteratie wordt voortgezet wanneer expressie2=true
- Op het einde van elke iteratie wordt expressie3 uitgevoerd





Lussen – For

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    echo $i;
}</pre>
```





Controlestructuren en HTML

- Je kan HTML code mixen doorheen PHP code en controlestructuren
- Maak hier gebruik van !
- Te veel statische HTML code outputten door middel van echo is niet gewenst.



Controlestructuren en HTML





BASISFUNCTIES



Ingebouwde functionaliteiten

- Ouput
 - Echo
 - Print
- Phpinfo()
- Isset()
- Empty()

- Include
- Require
- Die
- Headerredirect
- datumfuncties





Output

- Uitvoer van tekst naar het resultaat van het PHP script (de HTML pagina die wordt samengesteld)
- Optie 1: echo

```
<?php
  echo "Een string afdrukken";
  echo("Een string afdrukken");
?>
```





Print

- Tweede optie voor output te maken
- Slechts één argument
- Geeft return waarde
 - Geeft weer of print gelukt (=1) of mislukt (=0) is
- Normaal gebruiken we "echo"





phpinfo()

- Geeft nuttige informatie over de status van de PHP installatie
- Wordt gebruikt om de configuratie van de PHP te checken
 - Vb: informatie over
 - Geïnstalleerde extensies
 - Versie
 - Omgevingsvariabelen







isset()

 De isset-functie geeft een boolean terug die aangeeft of er reeds een waarde werd toegekend aan een variabele, en of die waarde niet NULL is

```
<?php
    $var1 = "test";
    echo isset($var1);
    //drukt 'true' af op het scherm
    echo isset($var2);
    //drukt 'false' af op het scherm</pre>
```





?>

empty()

- Geeft een boolean terug die weergeeft of een variabele wordt beschouwd als leeg.
- Een variabele wordt als leeg beschouwd als deze niet bestaat of als zijn value gelijk is aan één van de volgende waarden:
 - "", 0, "0", NULL, false, een lege array





empty()

- Geeft een boolean terug die weergeeft of een variabele wordt beschouwd als leeg.
- Een variabele wordt als leeg beschouwd als deze niet bestaat of als zijn value gelijk is aan één van de volgende waarden:
 - "", 0, "0", NULL, false, een lege array





empty() - isset()

```
<?php
   var = 0;
   if (empty($var)) {
     //wordt uitgevoerd
     echo '$var is empty';
   if (isset($var)) {
      //wordt uitgevoerd ondanks dat var empty is
      echo '$var is set';
?>
```





Include en require

- Je kan in PHP andere bestanden toevoegen
 - Vb: apart php bestand met een bibliotheek van functies
- Bestanden die worden toegevoegd worden geïnterpreteerd als HTML
 - Daarom terug <?php en ?> invoegen in deze files als je van PHP gebruik wilt maken



Include en require

- 4 mogelijkheden
 - Include
 - Require
 - Include_once
 - Require_once





Include

- Wanneer het bestand niet gevonden wordt => warning
- Vindt enkel plaats als het statement wordt uitgevoerd





Include

```
include("bestand1.php");
include "bestand2.php";
if ($test) {
  include("bestand3.php");
  //include wordt enkel toegevoegd
  //wanneer $test = true
include "bestand4.php";
```





Require

- Wanneer het bestand niet gevonden wordt => error
- Wordt altijd uitgevoerd





Require

```
require("bestand1.php");
if ($test){
  require("bestand3.php");
  // bestand3 wordt altijd
  // toegevoegd, ook wanneer
  // wanneer $test = false
}
```





Include_once, require_once

- Indien een bepaald bestand 2 keer wordt geïnclude, zal PHP protesteren, omdat hij bijvoorbeeld 2 definities van dezelfde functie terugvindt
- Gebruik bovenstaande methodes om dit te vermijden. PHP zal zelf bijhouden of de files in het verleden reeds werden toegevoegd, en dit geen tweede keer toevoegen.





die

- Om de uitvoering van je PHP script te stoppen
- Probeer uitvoering van die te vermijden in een productieomgeving
 - Situatie opvangen en een mooie melding weer geven naar de gebruiker
 - Eventueel gebruiker doorverwijzen naar een andere pagina





- time()
 - Geeft het aantal seconden terug, gemeten sinds 1 januari 1970 om 00u00
 - Je kan gemakkelijk rekenen met deze tijd door hier een hoeveelheid seconden bij op te tellen





```
<?php
    $nu = time();
    $volgendeWeek = time() + (7 * 24 * 60 * 60);
    // 7 dagen, 24 uur, 60 minuten, 60 sec
?>
```





- date()
 - Geeft een gegeven tijdstip geformatteerd volgens een gegeven format string
 - 2 parameters





- date()
 - 2 parameters
 - Format string
 - Het formaat van de uitvoer (string) van deze functie wordt door dit argument bepaald
 - Mogelijkheden terug te vinden op: <u>http://php.net/manual/en/function.date.php</u>
 - Timestamp
 - Optioneel
 - Indien niet gegeven: gelijk aan time()
 - In seconden sinds 1 januari 1970 om 00u00





Datum & tijd

```
<?php
   nu = time();
   volgendeWeek = time() + (7 * 24 * 60 * 60);
  echo 'Nu: '. date('d-m-Y', $nu);
  echo 'Nu: '. date('d-m-Y');
  echo 'Volgende week: '. date('Y-m-d', $volgendeWeek);
   //Dit script toont iets als:
  //14-02-2017
   //14-02-2017
   //21-02-2017
```



?>

99

- mktime()
 - We kunnen ook gebruik maken van deze alternatieve functie om gemakkelijk een tijdstip in te stellen
 - Geeft een integer terug die het opgegeven tijdstip representeert in seconden, gerekend vanaf 1 januari 1970.





```
mktime()
```

```
- mktime(<uur>,<minuut>,<seco
    nde>,<maand>,<dag>,<jaar>)
    ;
<?php
    //tijdtip 31/12/2017 00:00:00
    $datum = mktime(0,0,0,12,31,2017);
?>
```





STRINGS



Strings

- "tekst" of 'tekst'
- Speciale tekens escapen door middel van backslash

```
<?php
   $var1 = "Acteur: \"Test\"";
   $var2 = '\'s Morgens groet Mark de
   dingen';</pre>
```





Strings

 Alles wat tussen dubbele aanhalingstekens staat wordt geëvalueerd door de PHP parser

```
<?php
  $woord = "vakantie";
  echo 'Ik wil $woord';
  //uitvoer: Ik wil $woord
  echo "Ik wil $woord";
  //uitvoer: Ik wil vakantie</pre>
```





Strings - concatenatie

- Aaneen plakken van meerdere strings
- Gebruik hiervoor een punt .

```
<?php
    $var1 = "eerste "."tweede "; // eerste tweede
    $var2 = "derde";
    $var3 = $var1 . $var2; //eerste tweede derde
    $var1 .= $var2; //eerste tweede derde
?>
```



Strings - functies

- Je kan strings gemakkelijk manipuleren met ingebouwde stringfuncties
- Zie manual voor volledig overzicht:

vb: http://be1.php.net/manual/en/function.trim.php





Strings - functies

- strpos(string1, string2)
 - geeft de numerische positie van het eerste voorkomen van string 2 in string 1 terug
- strtolower(string)
 - zet de string om naar kleine letters
- strtoupper(string)
 - zet de string om naar hoofdletters





Strings - functies

- strlen(string)
 - geeft de lengte van de string terug
- string wordwrap(input, aantal kol, nextlinechar)
 - zet string om naar verschillende lijnen
- strcmp(string1, string2)
 - returnt true indien zelfde string





Strings - functies

- strncmp(string1, string2, n)
 - returnt true indien zelfde eerste n karakters
- ucfirst(string)
 - het eerste karakter van de string wordt een hoofdletter
- ucwords(string)
 - het eerste karakter van elk woord in de string wordt met een hoofdletter geschreven



Strings - functies

- substr(string, startpos, lengte)
 - geeft een deel van string terug
- trim(string)
 - geeft de inputstring terug, met alle whitespace aan het begin en einde ervan verwijderd
 - variaties mogelijk waar je een alternatief geeft voor whitespace
 - andere variaties Itrim en rtrim



Strings - functies

- addslashes(string)
 - zet tekens om naar hun escaped equivalent wanneer nodig
- stripslashes(string)
 - maakt addslashes ongedaan
- htmlspecialchars(string)
 - karakters die in html een speciale betekenis hebben vervangen door hun equivalent
 - voorbeeld: & wordt & amp;
- \$var[5]
 - haalt een bepaald karakter van een string, op



ARRAYS



Arrays

- Een verzameling/collectie van allerlei gegevens
- 2 soorten
 - Geïndexeerde array
 - Associatieve array





Arrays - geïndexeerd

- Gebruikt een index als sleutel om een item in de collectie te identificeren
- De index is een integer
- Zero based
- 2 manieren om aan te maken





Arrays - geïndexeerd



Arrays - Associatieve

- De sleutel om een item in de collectie te identificeren is geen index-waarde, maar een string
- De key is case sensitive
- 2 manieren van aanmaak





Arrays - Associatieve

```
<?php
    $array1["key1"] = "element 1";
    $array1["key2"] = "element 2";
    $array2 = array(
        "key1" => "element 1",
        "key2" => "element 2"
    );
?>
```





Arrays - overlopen

- Eventueel met een for/while lus
 - Gebruik hiervoor de count(array) functie
- Beter: foreach lus
 - Bij deze lus zal elke waarde in een bepaalde array overlopen worden





Arrays - overlopen

```
<?php
    $arr[0] = 4352;
    $arr[1] = 342;
    $arr[2] = 42;
    $arr[3] = 65875;
    for($i = 0; $i < count($arr); $i++) {
        echo $arr[i];
    }
?>
```





Arrays - overlopen

```
<?php
   $array = array("achternaam"=>"Vermeulen",
   "email"=>"joske.vermeulen@gmail.com");
   foreach($array as $sleutel => $waarde) {
      echo "sleutel = ". $sleutel ." <br />waarde = ".
      $waarde . "<br /><br />";
//sleutel = achternaam
//waarde = Vermeulen
//sleutel = email
```

//waarde = joske.vermeulen@gmail.com



Arrays - overlopen

```
<?php
   \$array = array(
       "achternaam"=>"Vermeulen",
      "email"=> "joske.vermeulen@gmail.com"
   );
   foreach($array as $waarde) {
      echo "waarde = ". $waarde . "<br />";
>>
//waarde = Vermeulen
//waarde = joske.vermeulen@gmail.com
```





Arrays - functies

- Hele lijst beschikbaar op: http://be2.php.net/manual/en/book.array.php
- Voorbeelden:
 - array_key_exists
 - gaat na of de key bestaat in de array
 - array_keys
 - geeft een lijst terug van alle keys
 - array_merge
 - voegt arrays samen





Arrays - functies

- count
 - telt alle elementen in een array
- sort
 - sorteert een array, items kunnen nieuwe index toegewezen krijgen
- asort
 - sorteert een array, items behouden hun index (belangrijk bij bijvoorbeeld associatieve array)
- shuffle
 - schudt de volgorde van de items in een array door elkaar



Arrays - multidimensionaal

- Een array in een array
- Als je alle elementen wilt overlopen, moet je dus controlestructuren nesten





Arrays - multidimensionaal

```
<?php
   $score["Ruud"]["PHP"] = 16;
   score["Ruud"]["AS3"] = 20;
   $score["Ruud"]["Project"]=16;
   $score["Jan"]["PHP"] = 15;
   score["Jan"]["AS3"] = 19;
   $score["Jan"]["Project"]=16;
   $score["Alex"]["PHP"] = 14;
   $score["Alex"]["AS3"] = 11;
   $score["Alex"]["Project"]=14;
?>
```





HTTP HEADER



Header functie

- Laat toe om de headers te veranderen die met de HTTP response worden teruggestuurd
- Je moet dit doen als eerste regel op je PHP pagina, anders werkt het niet!
- Ook geen spaties of lege regels voor de commando's zetten
- Bijvoorbeeld: redirect naar andere pagina





Header functie - redirect

- Je kan een gebruiker naar een andere webpagina doorsturen
- Je past hiervoor de HTTP header aan

```
<?php
    header("location:http://www.google.be");
?>
```



