uSite

CAHIER DES CHARGES

CONCEPTEUR DE SITES WEB AXÉ SUR LA PERFORMANCE

Historique des versions

Version	Date	Auteur(s)	Commentaire
0.0.1	06/09/2022	Ruihau TETAHIO Arthur BOYER Loic OUTHIER Antoine MAUCHOSSE Quentin ARDENOY Alexandre CZIPAC	Première ébauche
0.0.2	29/11/2022	Ruihau TETAHIO	Amélioration du contenu à la suite des échanges avec Mme. PAGE
1.0.0	03/12/2022	Ruihau TETAHIO Arthur BOYER Loic OUTHIER Antoine MAUCHOSSE	Finalisation du cahier des charges

Table des matières

His	storique des versions	2
I.	Mise en contexte	5
II.	Les objectifs de ce projet	6
III.	Les besoins fonctionnels	7
F	Présentation générale	7
	Les fonctionnalités attendues	7
	Les contraintes	7
F	Profile utilisateur	8
	Les fonctionnalités attendues	8
	Les contraintes	9
E	Edition de sites web	9
	Les fonctionnalités attendues	9
	Les contraintes	9
G	Gestion des templates (admin)	10
	Les fonctionnalités attendues	10
	Les contraintes	10
ſ	Moyens de paiement	11
	Les fonctionnalités attendues	11
	Les contraintes	11
IV.	Les contraintes générales	12
á	a. La compliance RGPD	12
ŀ	b. La charte graphique	12
	Les couleurs	12
	La police	13
	Typographie	13
(c. L'architecture applicative	14
(d. Les architectures réseaux	16
	Architecture pour les applications métier	17
	Architecture pour les sites clients	18
٧.	Améliorations futures	19
VI.	Annexes	20
9	Sources	20

ſ	Maquettes	21
	Page d'accueil	
	Page explication de la création d'un site web avec USite	
	Page assistance	
	Page des tarifs	
	Page de connexion et page d'inscription	
	Page « Mon compte »	
	Page « Ma facturation »	
	Page « Info perso »	
	Page « Sécurité du compte »	
	Page « Mes sites Web »	
	Pages d'éditions de site web	

Mise en contexte

De nos jours, tout se trouve sur le web. Toutes les informations dont nous avons besoin et aurons besoin s'y trouvent et nous pouvons y accéder en quelques clics. Puisque tout se trouve sur le web, tout un chacun devrait posséder un site, et ce pour diverses raisons :

- Présentation de son entreprise / établissement (par exemple : hôtellerie, restaurant, etc...)
- CV en ligne / portfolio
- Blog traitant de divers sujets
- Site de e-commerce
- ...

Malheureusement, encore très peu de personnes possèdent aujourd'hui un site personnel ou professionnel car il s'agit d'un concept sur lequel le public reste très peu informé. Créer et gérer un site web reste un concept hors de portée pour beaucoup de personnes.

La démarche de proposer des sites fonctionnels au grand public est déjà existante sur le marché, notamment grâce à l'arrivée d'acteurs tels que Wix.com sorti en 2006 ou encore Site123.com, pour n'en citer que quelques-uns. Pour rendre les sites web le plus accessible possible, ces compagnies mettent à disposition de leurs clients des « templates », c'est-à-dire des sites déjà existants sur lesquels il est possible de modifier les images, le texte et les couleurs principales. De ce fait, quelques clics suffisent pour créer un site web et cela facilite grandement la transition vers le digital pour le grand public.

Malgré cela, la démarche pour créer son propre site web reste onéreux en comparaison avec la qualité et les performances. Ces dernières peuvent être améliorées pour toucher un maximum de personnes.

Par ailleurs, la concurrence ne propose aux clients que peu de personnalisation de leur site. Il est par exemple rare de pouvoir fusionner plusieurs templates de sites. Les interfaces de personnalisations pourraient être améliorées.

Enfin, les modèles gratuits incluent des publicités directement sur le site du client, ce qui peut nuire à son professionnalisme.

II. Les objectifs de ce projet

Le premier objectif clé de ce projet sera de rendre le résultat **PERFORMANT** : tous les aspects seront pensés afin de rendre le chargement de chaque site aussi rapide que possible. Le code, les technologies utilisées, l'architecture applicative mais aussi l'infrastructure mise en place : chacun de ces éléments aura un impact significatif sur le résultat.

Ensuite, nous avons pour objectif de rendre les sites **ACCESSIBLES**. En étant performants, les sites pourront être accessibles depuis n'importe quel endroit du globe, peu importe le débit internet de l'utilisateur. L'interface d'administration des sites sera également pensée pour faciliter toutes modifications de ces derniers.

Enfin, les sites devront être davantage **PERSONNALISABLES**. L'interface de personnalisation devra proposer aux clients de créer un site unique en sélectionnant des composants à la volée.

III. Les besoins fonctionnels

Présentation générale

Les fonctionnalités attendues

Un site web vitrine devra être mis en place afin d'avoir une présentation globale des outils mis à disposition par uSite. Différentes pages seront à réaliser :

- Une page d'accueil, avec une présentation rapide des capacités de l'outil. La page devra essentiellement répondre à la guestion « pourquoi choisir uSite ? »
- Une page-guide présentant plus en détail les capacités de l'outil, plus axé sur les fonctionnalités
- Une page simple affichant les tarifs des services et la description de chaque tier
- Une page de contact composée d'une description de l'assistance proposée ainsi que d'un formulaire de prise de contact rapide accessible par tous visiteurs
- Une page d'inscription via laquelle un utilisateur peut s'inscrire en fournissant son email et un mot de passe. Il aura aussi la possibilité de se connecter en utilisant son compte Google.
- Une page d'authentification via laquelle l'utilisateur pourra se connecter en fournissant son identifiant et son mot de passe.

Les contraintes

Toutes les pages produites doivent être en adéquation avec la charte graphique conformément à la <u>section IV.a</u>. Toutes les pages produites devront respecter les maquettes illustrées en annexe (<u>section V partie Maquettes</u>). Toutes les pages présentes ci-dessus devront être responsives et s'adapter aux écrans mobiles.

Profile utilisateur

Les fonctionnalités attendues

Tableau de bord

Un tableau de bord devra être réalisé afin qu'un utilisateur connecté puisse avoir une vision globale des services auxquels il a souscrit. La page devra comporter entre autres :

- Un widget avec le nombre de sites actifs dont l'utilisateur dispose
- Un widget avec le nombre de paiements en attente
- Un graphique avec le nombre de visites journalières par site

Gestion des infos personnelles

L'utilisateur disposera d'une page sur laquelle il pourra mettre à jour sa situation (son nom, son prénom, son email, son adresse géographique).

Gestion des paramètres de sécurité

L'utilisateur disposera d'une page sur laquelle il pourra mettre à jour son mot de passe. De cette page, il aura également la possibilité de voir les dernières connexions faires à son compte.

Gestion des factures

L'utilisateur disposera d'une page sur laquelle il pourra consulter l'ensemble des factures générées à son compte. Depuis cette page, il aura la possibilité de :

- Consulter la facture de son choix via un viewer PDF intégré à la page
- Consulter l'historique de ses factures et payer les factures qui sont en impayées
- Télécharger ses factures

Gestion des sites

L'utilisateur disposera d'une page sur laquelle il pourra avoir une vue de l'ensemble de ses sites. Sur cette page, il devra disposer des informations suivantes pour chaque site :

- La date de publication

- Le nom de domaine (perso ou auto-généré)
- Le tiers du site (starter, premium ou advanced)
- Un bouton éditer qui redirigera l'utilisateur vers la page d'édition du site
- Un bouton « Upgrade » pour passer d'un tier à un tier plus avancé
- Un bouton résilier pour résilier l'abonnement lié au site

Les contraintes

Toutes les pages produites doivent être en adéquation avec la charte graphique conformément à la <u>section IV.a</u>. Toutes les pages produites devront respecter les maquettes illustrées en annexe (<u>section V partie Maquettes</u>).

Edition de sites web

Les fonctionnalités attendues

Le client aura la possibilité d'éditer l'ensemble des sites pour lesquels il aura payé. L'éditeur de sites devra comporter les fonctionnalités suivantes :

- Editer le contenu de son site en cliquant sur les éléments
- Ajouter des blocs (tirés de templates ou vides) à son site ou réorganiser l'ordre de ces derniers
- Ajouter du contenu sous forme de texte, de tableau ou d'image
- Modifier l'apparence générale du site (favicon, palette de couleurs...)
- Partir d'un template déjà prêt à l'emploi
- Créer de nouvelles pages avec à partir d'éléments des templates mis à disposition
- Modifier les paramètres généraux du site (nom de domaine, titre du site...)

Les contraintes

Afin de récupérer et ainsi de retracer les actions effectuées par l'utilisateur, toutes ses actions seront traquées par event driving puis enregistré dans une base de données.

Gestion des templates (admin)

Les fonctionnalités attendues

Nous mettrons à disposition plusieurs templates aux utilisateurs afin de pouvoir laisser aux utilisateurs une assez large liberté de personnalisation. Un de nos principaux objectif phare est en effet la personnalisation par les utilisateurs de leur site web. Ainsi les utilisateurs auront la possibilité de choisir des parties de chaque templates afin de pouvoir réaliser une personnalisation unique de leur site web.

En tant qu'administrateurs du site, les fonctionnalités suivantes sont attendues

- Disposer d'une page d'administration des templates, uniquement accessible par les administrateurs
- Upload de templates utilisables par les administrateurs uniquement
- Publication du template une fois testé et validé pour que les clients puissent les utiliser

Les contraintes

Chaque template devra être "découplable" en composants indépendants afin que les utilisateurs puissent choisir les éléments souhaités d'un template spécifique pour leur site web. Ainsi les composants devront être stockés en blob storage avec une référence en base de données. Chaque template aura des variables comme pour le titre afin de pouvoir remplacer selon les choix de l'utilisateur.

Moyens de paiement

Les fonctionnalités attendues

Plusieurs forfaits seront accessibles en fonction des besoins de l'utilisateur et de son budget. Notre objectif est de proposer nos services à des prix qui resteraient abordables. Aussi, il est important de noter que le choix d'un forfait n'est pas définitif. En effet, l'utilisateur pourra à tout moment augmenter son forfait afin d'avoir accès à plus de fonctionnalités.

Les forfaits pourront être souscrit depuis notre site et les paiements pourront être fait avec une carte bancaire.

Voici les différents forfaits que l'on pourra retrouver concernant les services proposés par Usite:

- Forfait proposant des thèmes mise à disposition par les experts qui se voudra être le plus abordable possible.
- Forfait qui reste dans le même principe que le premier en ajoutant la personnalisation de ces différents thèmes afin que l'utilisateur puisse adapter le thème de son choix avec ses besoins.
- Forfait proposant la personnalisation avec plusieurs utilisateurs en simultané sur un même site.

Les contraintes

Les informations bancaires lié aux utilisateurs devront être gérer en adéquation avec la compliance RGPD à la <u>section IV.a.</u>

IV. Les contraintes générales

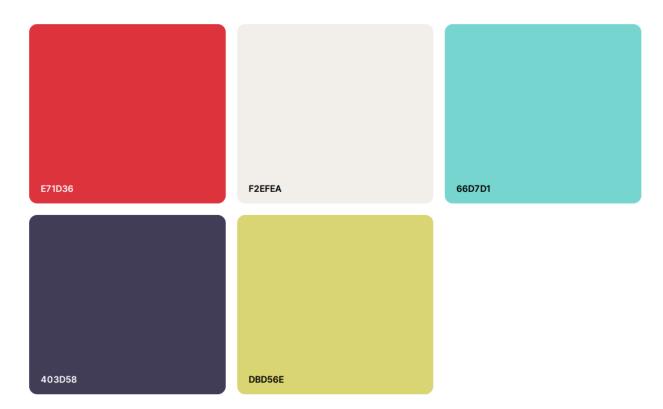
a. La compliance RGPD

Tous les éléments devront être développés autour du privacy by design. Cela implique que tous les éléments interagissant avec les données des utilisateurs devront être passés en revue en concertation avec l'expert compétent dans le domaine.

b. La charte graphique

Les couleurs

Tous les éléments développés devront respecter la palette de couleurs ci-dessous :





La répartition des couleurs :

Primaire: #403D58
 Secondaire: #E71D36
 Accent 1: #DBD56E
 Accent 2: #66D7D1
 Succès: #22C55E
 Erreur: #DC2626

La police

La grande majorité des champs texte doit utiliser la police d'écriture « Lato », disponible en CDN via cette adresse : https://fonts.google.com/specimen/Lato

D'autres polices d'écriture pourront être utilisées. Le choix sera à la discrétion de l'équipe de développement.

Typographie

Titre H1:

Taille: 64pxRegularPolice: Lato

Titre H2:

Taille: 40pxRegularPolice: Lato

Titre H3:

Taille : 36pxRegularPolice : Lato

Titre H4:

Taille: 32pxSemiBoldPolice: Lato

Titre H5:

Taille: 24pxRegularPolice: Lato

Titre H6:

Taille: 18pxRegularPolice: Lato

Texte « Normal »:

Taille: 20pxRegularPolice: Lato

Sous-titres:

Taille: 14pxRegularPolice: Lato

c. L'architecture applicative

L'architecture applicative se distingue en trois parties bien distinct : la partie frontend « Static web site », la partie frontend « Studio App » et la partie backend.

Le première partie du frontend mettra en place les technologies suivantes :

- Nuxt3 comme framework JavaScript
- TailwindCSS comme outil css
- eCharts pour les rendus des graphiques (voir Annexes)

La deuxième partie du frontend mettra en place les technologies suivantes :

- Angular comme framework JavaScript
- TailwindCSS comme outil css
- SocketIO pour la partie communication avec le backend en WebSocket.

Le backend devra mettre en œuvre les technologies suivantes :

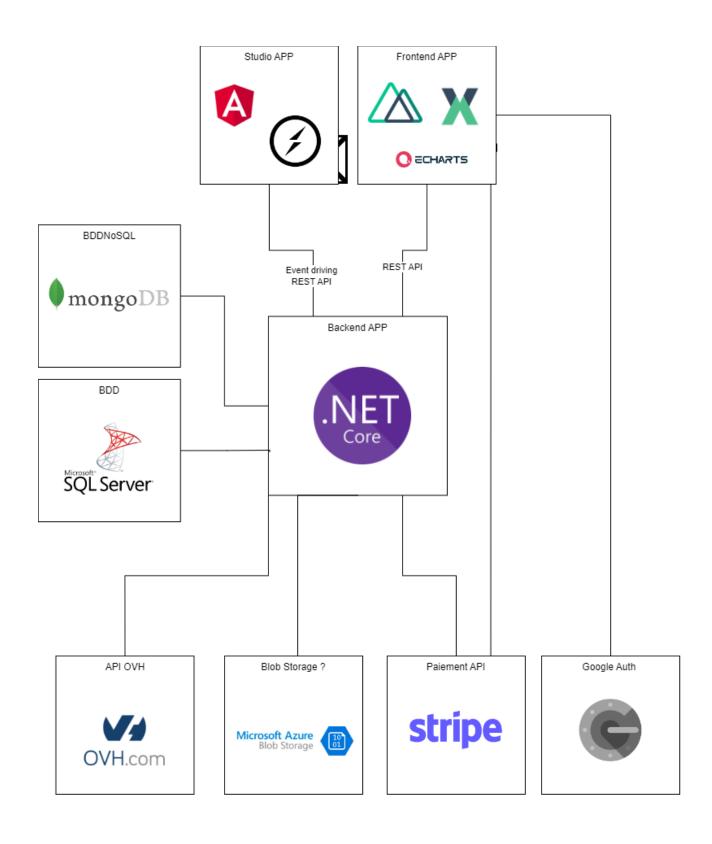
- .NET 7 pour la gestion du backend
- SQL Server pour sauvegarder les données
- MongoDB comme système de base NoSQL pour gérer le event driving

Nous utiliserons les ressources extérieures suivantes :

- Stripe comme plateforme de paiement
- OVH pour la partie gestion de nom de domaine
- Google pour la partie authentification

Pour toutes informations supplémentaires sur les technologies utilisées, merci de vous référer à aux annexes (Page ...).

Une fois tous les éléments mis ensemble, l'architecture devrait donner le résultat suivant :



d. Les architectures réseaux

L'architecture réseau se distinguera en 2 parties : une partie métier et une partie cliente. La partie métier contiendra tous les composants métiers, à savoir le site de présentation et toutes les applications indispensables à l'outil (authentification, édition de sites web).

Les deux architectures devront utiliser Kubernetes pour héberger les applications. Une stratégie de sécurisation des clusters devra être appliquée.

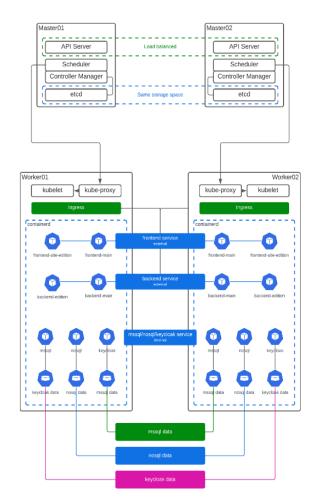
Concernant la partie hébergement, deux environnements seront mis en place :

- Un environnement de développement / test hébergé On-Premises sur le réseau du DIIAGE
- Un environnement de production hébergé dans le cloud.

Pour l'hébergement dans le cloud, le choix du cloud provider sera à la discrétion de l'équipe d'administration. Le coût devra cependant être optimisé pour l'utilisation prévue et les données devront impérativement être hébergées au sein d'un pays de l'Union Européenne afin de respecter les contraintes RGPD.

Architecture pour les applications métier

L'architecture pour les applications métier devra se composer des éléments suivants :



- Un cluster de 2 masters placés à deux endroits géographiques différents et configurés en haute disponibilité
- Deux serveurs node placés à deux endroits géographiques différents

Pour respecter les notions RGPD, l'intégralité des serveurs et des données doit être hébergée dans un pays de l'union européenne respectant le RGPD

L'hébergement des éléments suivants est à prévoir :

- Une base de données redondée MSSQL ou PostgreSQL
- Une base de données redondée NoSQL (MongoDB)
- Le site de présentation générale et son backend associé
- Le site d'édition de sites web et son backend associé

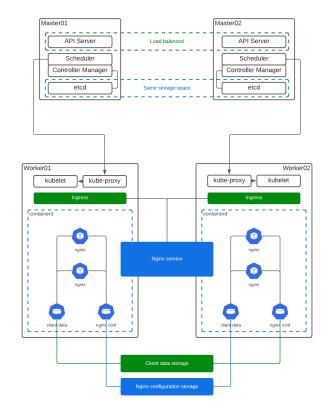
Architecture pour les sites clients

L'architecture pour les applications métier devra se composer des éléments suivants :

- Un cluster de 2 masters placés à deux endroits géographiques différents et configurés en haute disponibilité
- Deux serveurs node placés à deux endroits géographiques différents

Pour respecter les notions RGPD, l'intégralité des serveurs et des données doit être hébergée dans un pays de l'union européenne respectant le RGPD.

L'infrastructure devra héberger principalement des pods nginx redondés qui partageront la même configuration et les mêmes sites. Lorsqu'un nouveau site est publié, un déploiement de type « Shadow deployment » sera effectué afin d'éviter une coupure nette du service.



V. Améliorations futures

Dans cette section nous allons indiquer les fonctionnalités futures pour l'application Web USite.

- Dans un premier temps, l'application USite pourra proposer aux utilisateurs de sélectionner un nom de domaine personnalisée. Le choix de ce nom de domaine sera inclus dans les offres supérieur que proposera l'application
- Dans un second temps, l'application proposera aux utilisateurs d'invitées d'autres utilisateurs pour modifier un site web à plusieurs. Cette fonctionnalité sera la moins importante pour l'application.
- Ensuite, l'application proposera aux utilisateurs la possibilité d'exporter leur site web en HTML / CSS pur afin qu'il puisse avoir une copie de son site, à un instant T.

VI. Annexes

Sources

https://tailwindcss.com/

https://echarts.apache.org/en/index.html

https://nuxt.com/

https://angular.io/

https://socket.io/

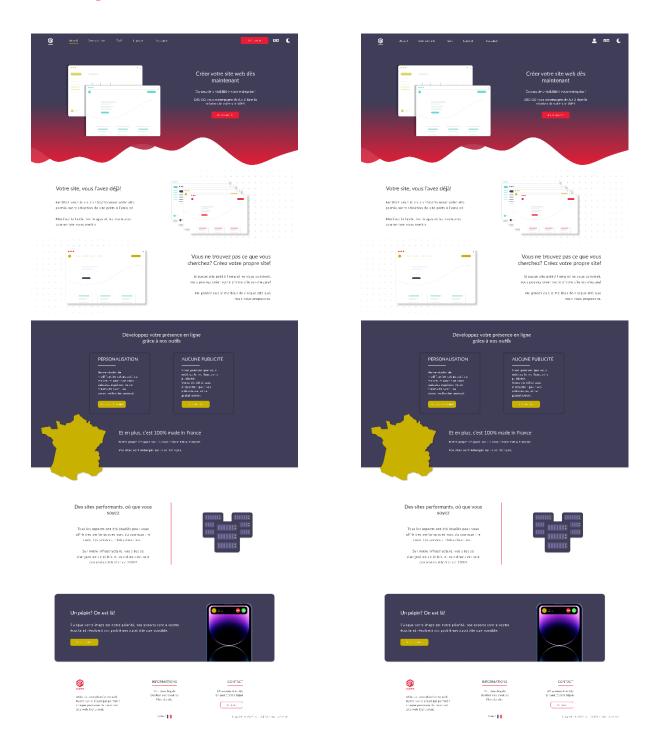
https://stripe.com/fr

https://developers.google.com/identity/protocols/oauth2

https://www.ovhcloud.com/fr/

Maquettes

Page d'accueil



Page explication de la création d'un site web avec USite



Page assistance



Créer votre site

Tarifs Le projet Assistance





Notre assistance répond le plus rapidement possible à votre questions.

Nos équipes sont qualifiées pour vous aider dans le processus de création de votre site web et pour régler tout vos problémes.





Formulaire de contact

	Votre nom
	Votre email (pour être recontacter)
	Intitulé du message
	Envoyer
\$	INFORMATIONS

uSite est une plateforme web basée sur le cloud qui permet à chaque personne de créer son site web facilement

Mentions légale Gestion des cookies Plan du site

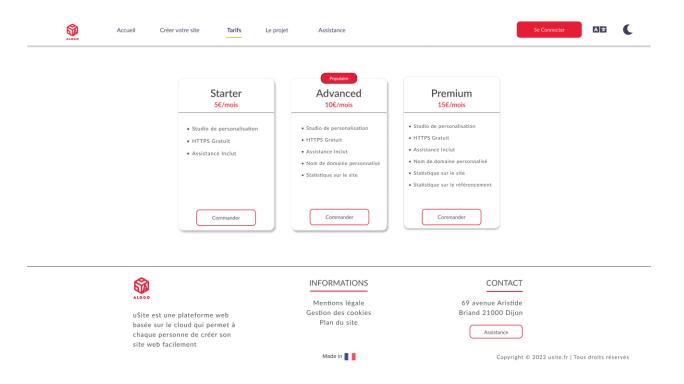
Made in

CONTACT

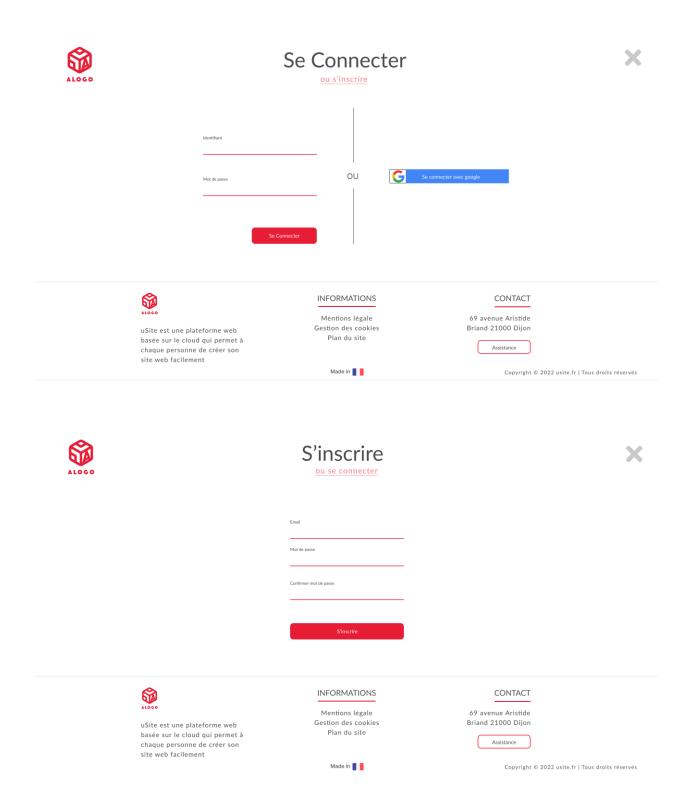
69 avenue Aristide Briand 21000 Dijon

Copyright © 2022 usite.fr | Tous droits réservés

Page des tarifs



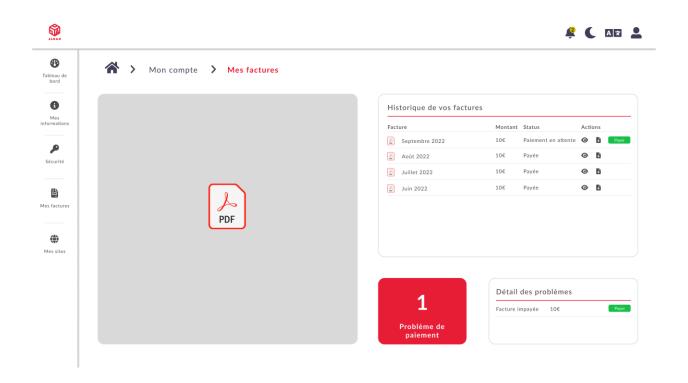
Page de connexion et page d'inscription



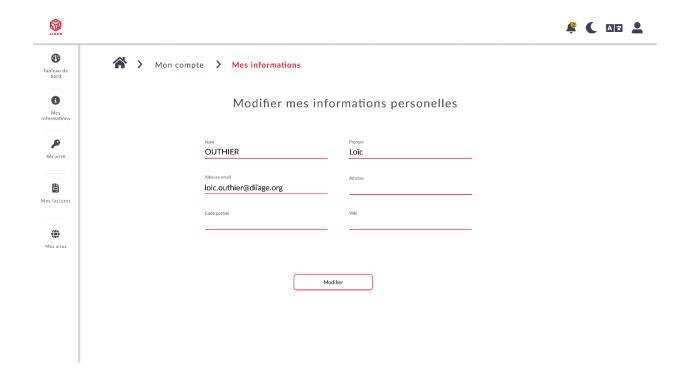
Page « Mon compte »



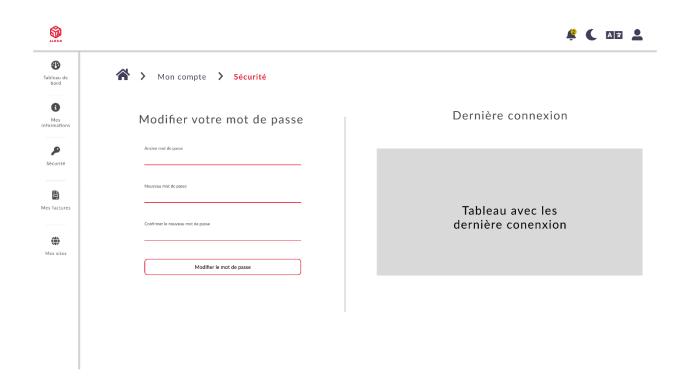
Page « Ma facturation »



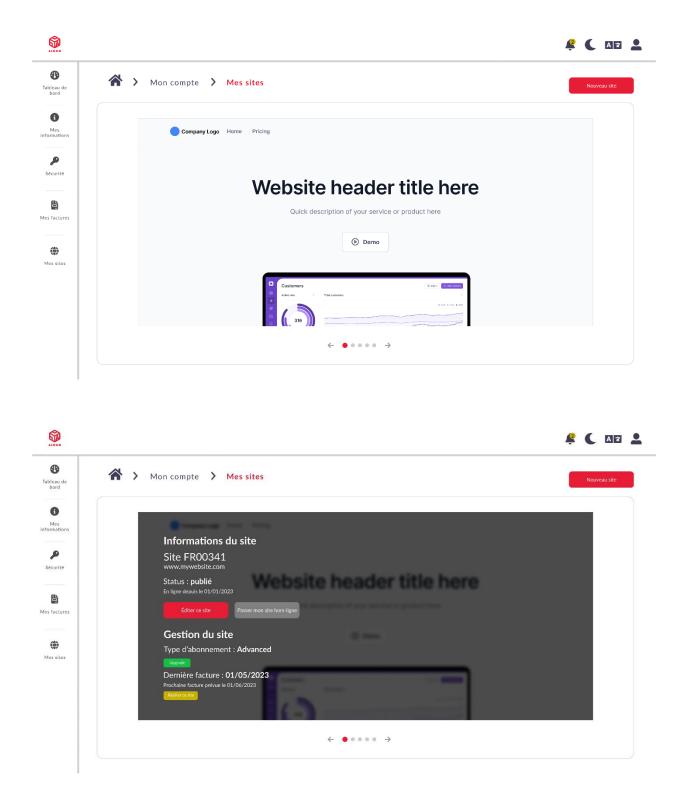
Page « Info perso »



Page « Sécurité du compte »



Page « Mes sites Web »



Pages d'éditions de site web

