



Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture

- **Projet : Foosus Géoconscient**
- **Client : Foosus**
- **Préparé par : Loïc PIRIOU**

Note : Ce document fournit un modèle générique. Il pourra nécessiter des modifications pour correspondre à un client et une situation de projet spécifiques.

Table des matières

1. Objet de ce document
2. Introduction et contexte
3. La nature de l'accord
4. Objectifs et périmètre
5. Description de l'architecture, principes stratégiques et conditions requises
6. Livrables architecturaux
7. Plan de travail commun priorisé
8. Plan de communication
9. Risques et facteurs de réduction
10. Hypothèses
11. Critères d'acceptation et procédures
12. Procédures de changement de périmètre
13. Calendrier
14. Phases de livrables définies
15. Personnes approuvant ce plan

Objet de ce document

Les Contrats d'Architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture. L'implémentation réussie de ces accords sera livrée grâce à une gouvernance de l'architecture efficace (voir TOGAF Partie VII, Gouvernance de l'architecture). En implémentant une approche dirigée du management de contrats, les éléments suivants seront garantis :

- Un système de contrôle continu pour vérifier l'intégrité, les changements, les prises de décisions, et l'audit de toutes les activités relatives à l'architecture au sein de l'organisation.
- L'adhésion aux principes, standards et conditions requises des architectures existantes ou en développement
- L'identification des risques dans tous les aspects du développement et de l'implémentation des/de l'architecture(s), y compris le développement interne en fonction des standards acceptés, des politiques, des technologies et des produits, de même que les aspects opérationnels des architectures de façon à ce que l'organisation puisse poursuivre son business au sein d'un environnement résilient.
 - Un ensemble de processus et de pratiques qui garantissent la transparence, la responsabilité et la discipline au regard du développement et de l'utilisation de tous les artefacts architecturaux
 - Un accord formel sur l'organe de gouvernance responsable du contrat, son degré d'autorité, et le périmètre de l'architecture sous la gouvernance de cet organe

Ceci est une déclaration d'intention signée sur la conception et le développement de l'architecture d'entreprise, ou de parties significatives de celles-ci, de la part d'organisations partenaires, y compris les intégrateurs système, fournisseurs d'applications, et fournisseurs de service.

De plus en plus, le développement d'un ou plusieurs domaine(s) d'architecture (business, données, application, technologie) peut être externalisé, avec la fonction d'architecture de l'entreprise fournissant une vue d'ensemble de l'architecture d'entreprise globale, ainsi que la coordination et le contrôle de l'effort total. Dans certains cas, même ce rôle de supervision peut être externalisé, bien que la plupart des entreprises préfèrent conserver cette responsabilité clé en interne.

Quelles que soient les spécificités des dispositions d'externalisation, les dispositions elles-mêmes seront normalement gouvernées par un Contrat d'Architecture qui définit les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif de l'architecture développée, ainsi que les processus de collaboration pour les partenaires du développement de l'architecture.

Introduction et Contexte

La plateforme historique de Foosus a atteint un stade critique où elle n'est plus adaptée à son objet. Les équipes de développement sont pleinement investies dans l'extinction d'incendies et dans son maintien en état de marche, ce qui a ralenti notre capacité à livrer de nouvelles fonctionnalités et à rester compétitifs au sein d'un marché nouveau et imprévisible.

Les analyses de marché indiquent que notre correspondance avec le marché a été éclipsée par l'instabilité de la plateforme et par une image de marque négative causée par des interruptions de service visibles par le public.

En réponse à un fort déclin des inscriptions utilisateurs, nous souhaitons conserver la plateforme existante en mode maintenance et restructurer les équipes afin de livrer une plateforme à l'architecture travaillée, qui lui permette de grandir de manière alignée sur notre vision business de soutien aux marchés locaux. Les inscriptions constituent une métrique clé aux yeux de nos investisseurs et ne peuvent être améliorées que par l'agilité nécessaire pour innover rapidement et expérimenter avec des variantes d'offres produit existantes.

Notre objectif business est de sortir de manière rapide et itérative un nouveau produit qui pourra coexister dans un premier temps avec la plateforme existante, avant de la remplacer.

La Nature de l'accord

Les Contrats d'Architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture.

Ceci est une déclaration d'intention signée sur la conception et le développement de l'architecture d'entreprise, ou de parties significatives de celles-ci, de la part d'organisations partenaires, y compris les intégrateurs système, fournisseurs d'applications, et fournisseurs de service.

Le Contrat d'Architecture définit les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif de l'architecture développée, ainsi que les processus de collaboration pour les partenaires du développement de l'architecture.

Objectifs et périmètre

Objectifs

Les objectifs business de ce Travail d'Architecture sont les suivants :

Objectif Business 1

Évoluer avec notre base de clientèle :

La pile technologique doit être conçue de façon à évoluer naturellement au même rythme que notre base de clientèle.

Même si le système est surchargé, les utilisateurs connectés doivent pouvoir continuer à accéder à tous les services de façon dégradée.

Objectif Business 2

Plateforme sécurisée, utilisable et réactive :

Nous voulons que la plateforme puisse non seulement absorber le trafic, mais soit également capable d'évoluer pour gérer les augmentations de charges. Nous souhaitons en outre qu'elle soit facile à adapter aux particularités locales et qu'elle réponde aux exigences d'utilisation de nos clients.

Objectif Business 3

Technologie transparente :

Chaque nouvelle version doit être de taille réduite, présenter peu de risques, être transparente pour nos utilisateurs et rester accessible en tout lieu et à tout moment.

Les utilisateurs situés dans différentes régions doivent pouvoir espérer des performances similaires. Nous voulons cibler les consommateurs dans des zones géographiques spécifiques, sur des connexions lentes (par exemple, avec des téléphones portables) aussi bien que sur des réseaux haut débit.

Objectif Business 4

Évolutivité capable d'accompagner la croissance :

Nous devons combler le fossé entre le moment où une ligne de code est écrite et celui où elle est validée dans un environnement intégré. Cela peut également nous aider à déterminer les réactions de nos clients vis-à-vis de nouvelles fonctionnalités à mesure que nous développons ces dernières.

Périmètre

Parties prenantes, préoccupations et visions

Le tableau suivant montre les parties prenantes qui utilisent ce document, leurs préoccupations, et la façon dont le travail d'architecture répondra à ces préoccupations par l'expression de plusieurs visions, ou perspectives.

Partie prenante	Préoccupation	Vision
Ash Callum CEO	<ul style="list-style-type: none">- Taux d'inscriptions utilisateurs	<ul style="list-style-type: none">- Nouvelle application avec la recherche géolocalisée
Natasha Jarson CIO	<ul style="list-style-type: none">- Innover dans le périmètre d'une Architecture d'Entreprise- Soutenir l'innovation technique rapide et l'expérimentation	<ul style="list-style-type: none">- Document de définition de l'architecture- Mise en pratique des méthodologies Lean, DevOps
Daniel Anthony CPO	<ul style="list-style-type: none">- Innover dans le périmètre d'une Architecture d'Entreprise- Soutenir l'innovation technique rapide et l'expérimentation- Visibilité de la plateforme	<ul style="list-style-type: none">- Document de définition de l'architecture- Mise en pratique des méthodologies Lean, DevOps
Jo Kumar CFO	<ul style="list-style-type: none">- Taux d'inscriptions utilisateurs- Innover dans le périmètre d'une Architecture d'Entreprise- Soutenir l'innovation technique rapide et l'expérimentation	<ul style="list-style-type: none">- Nouvelle application avec la recherche géolocalisée- Document de définition de l'architecture- Mise en pratique des méthodologies Lean, DevOps
Responsable de l'ingénierie	<ul style="list-style-type: none">- Recherche géolocalisée- Mise en place d'une nouvelle application- Soutenir l'innovation technique rapide et l'expérimentation	<ul style="list-style-type: none">- Nouvelle application avec la recherche géolocalisée- Mise en pratique des méthodologies Lean, DevOps

Description de l'architecture, principes stratégiques et conditions requises

Description

La future application devra mettre en place une architecture microservices prenant en charge les solutions Web et mobiles, ayant une base de données standard.

L'architecture mise en place devra respecter ses objectifs :

- Tirer parti de la géolocalisation pour relier des fournisseurs et des consommateurs et pour proposer des produits disponibles près des lieux de résidence de ces derniers. Un calculateur de distance devra être inclus pour permettre aux consommateurs de trouver les fournisseurs les plus proches d'eux.
- L'architecture devra être évolutive pour que nous puissions déployer nos services sur diverses régions, dans des villes et des pays donnés.
- Les améliorations et autres modifications apportées aux systèmes de production devront limiter ou supprimer la nécessité d'interrompre le service pour procéder au déploiement.
- Nos fournisseurs et nos consommateurs doivent pouvoir accéder à notre solution où qu'ils se trouvent. Cette solution doit être utilisable avec des appareils mobiles et fixes. Elle doit tenir compte des contraintes de bande passante pour les réseaux cellulaires et les connexions Internet haut débit.
- Elle doit pouvoir prendre en charge divers types d'utilisateurs (par exemple, fournisseurs, back-office, consommateurs), avec des fonctionnalités et des services spécifiques pour ces catégories.
- Les livrables doivent pouvoir être fournis à intervalles réguliers pour que le nouveau système soit rapidement opérationnel et puisse être doté de nouvelles fonctionnalités au fil du temps.

Les objectifs précédemment cités sont à travailler à court terme pour la 1ère itération de ce projet. Il est néanmoins à prendre compte pour la mise en place de la nouvelle architecture dans une vision long terme que d'autres objectifs sont déjà fixés comme :

- Intégration de prestataires de paiement tiers
- Gestion de toutes les communications avec les fournisseurs alimentaires au sein d'une interface utilisateur personnalisée.

Principes stratégiques

Nous ne pouvons pas abandonner les outils actuels pendant que nous en élaborons de nouveaux car cela impliquerait la mise hors service de la plateforme existante. Pour pouvoir continuer à accepter de nouvelles adhésions de fournisseurs et de

consommateurs, nous devons en outre dissocier les nouvelles livraisons de l'architecture et de l'infrastructure existantes afin de limiter les interruptions de service. Notre but est de libérer la créativité et l'expérience de nos équipes techniques. Nous voulons leur permettre de donner le meilleur d'elles-mêmes en créant une nouvelle plateforme qui pourra faire franchir le prochain million d'utilisateurs inscrits à notre base de clientèle. Nous voulons impulser des campagnes de marketing Foosus dans plusieurs grandes villes en étant sûrs que notre plateforme restera utilisable et réactive, tout en offrant une expérience utilisateur de premier plan.

Référence aux Conditions requises pour l'architecture

L'architecture devra être évolutive pour que nous puissions déployer nos services sur diverses régions, dans des villes et des pays donnés.

L'architecture peut inclure de nouveaux composants personnalisés ou des composants du commerce pour favoriser la flexibilité, la stabilité et l'extensibilité.

Les solutions open source sont préférables aux solutions payantes.

Le support continu des composants doit être pris en compte lors de leur sélection ou lors des prises de décision de création ou d'achat.

Toutes les solutions du commerce ou open source doivent, dans la mesure du possible, faire partie d'une même pile technologique afin de réduire les coûts de maintenance et de support continus.

La mise en place du projet s'effectuera en respectant la culture Lean de Foosus.

Le Lean consiste à la pérennité et la rentabilité de l'entreprise et des emplois en passant par la satisfaction des clients et de leur envie de revenir. Les moyens d'y parvenir sont tout aussi importants : en respectant la société et l'environnement, les employés et les fournisseurs partenaires.

En dynamisant toute l'entreprise. La dynamique vient à la fois de l'engagement de tous et de la fluidité.

L'engagement des clients et leur envie de promouvoir les produits ou services qu'ils ont acheté naît de l'engagement des salariés de l'entreprise. L'engagement des salariés part d'un postulat simple : chaque employé est riche de savoir-faire, de choses observées et d'idées. Les outils Lean sont des outils d'apprentissage, qui permettent l'expérimentation, au sein d'équipes qui s'approprient leurs résultats, collaborent avec d'autres équipes, dans une optique de développement continu. Le manager n'est plus celui qui fait faire mais celui qui fait apprendre. Le manager réapprend à être sur le terrain. Il atteint ses objectifs en développant ses collaborateurs.

Dans le but d'automatiser et de monitorer l'ensemble du cycle de vie des applications, des phases de test jusqu'à la mise en production, la pratique DevOps permettra de prendre en compte les contraintes de déploiement dès la phase de programmation.

En prenant en compte cela, les logiciels sont de facto plus performants. Ils engendrent ensuite moins de bugs et de failles de sécurité. Des problèmes qui peuvent provenir de l'application en tant que telle ou de ses dépendances avec d'autres couches du système d'information (serveur d'applications, serveur physique, clusters...). Les incidents sont

solutionnés plus rapidement. L'enjeu du DevOps est ainsi d'améliorer la satisfaction des utilisateurs. Avec pour objectif d'appliquer la logique des méthodes agiles à l'ensemble de l'activité informatique, le DevOps se concrétise par la mise en place de pipelines d'intégration et de livraison continues (CI/CD) courts.

Livrables architecturaux

Livrables architecturaux qui satisfont aux conditions requises pour le business.

Développement de l'architecture

TOGAF est une méthode générique comportant des solutions clés en main à la transformation de l'architecture d'entreprise.

TOGAF intègre les stratégies, les exigences, les processus métiers, les applications, les infrastructures techniques et des associations efficaces entre ces différents aspects et va même jusqu'à la planification et la gestion du changement.

L'ADM (Architecture Development Method) spécifie le cycle des étapes ou phases de la méthode et leurs transitions.

Comme toutes méthodes, pour contribuer à atteindre les objectifs fixés depuis la vision jusqu'à la maintenance de l'architecture déployée, les étapes requièrent des artefacts en entrées et fournissent des produits en sortie.

La démarche consiste de connaître l'existant, fixer la cible, établir la meilleure trajectoire pour l'atteindre et mettre en place les moyens pour réaliser avec succès la transformation.

Les évolutions concernent des domaines spécifiques liées aux objectifs métiers et l'organisation continue de fonctionner comme s'il n'y avait pas de transformation en cours.

Concrètement la trajectoire vers l'architecture cible est constituée de projets de réorganisation de processus métiers, de développement d'applications, du changement de modèles de données.

Mesures de l'architecture cible

Les mesures de l'architecture cible sont liés au KPI, ces KPI sont explicités dans la section *Critères d'acceptation et procédures - Métriques et KPIs de l'État Cible de l'Architecture*.

Livraison de l'architecture et métriques business

Zone de contenu	Entrée/Sortie
Principes, Vision, et Conditions requises de l'Architecture	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none">- Autorisation du projet- Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1 <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none">- Vision architectural- Déclaration de Travail d'Architecture- Spécification des exigences d'architecture
Architecture Business	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none">- Vision architectural- Déclaration de Travail d'Architecture- Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none">- Document de définition de l'architecture
Architecture des systèmes d'information — Données	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none">- Vision architectural- Déclaration de Travail d'Architecture- Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none">- Document de définition de l'architecture
Architecture des systèmes d'information — Applications	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none">- Vision architectural- Déclaration de Travail d'Architecture- Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none">- Document de définition de l'architecture

Architecture technologique	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture
Réalisation de l'architecture	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Spécification des exigences d'architecture - Document de définition de l'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Plan de migration et de déploiement - Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture - Contrat d'architecture des utilisateurs business

Phases de livraison définies

Livrables architecturaux qui satisfont aux conditions requises pour le business.

Phase	Entrée/Sortie
Préliminaire	<p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Autorisation du projet - Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1
A —Vision de l'architecture	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Autorisation du projet - Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1 <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural

	<ul style="list-style-type: none"> - Déclaration de Travail d'Architecture
B —Architecture business	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture
C — Architecture des systèmes d'information	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture
D — Architecture technologique	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture
F —Planning de migration	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Spécification des exigences d'architecture - Déclaration de Travail d'Architecture - Document de définition de l'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Plan de migration et de déploiement
G – Gouvernance de l'implémentation (Phase pour les développeurs)	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1 - Document de définition de l'architecture - Contrat de Conception et de

	<p>Développement de l'Architecture</p> <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Livraison du produit
H — Gestion de la maintenance et des évolutions	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Document de définition de l'architecture - Plan de migration et de déploiement <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Demande de modification - Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 2
Hors phases	<ul style="list-style-type: none"> - Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture - Contrat d'architecture des utilisateurs business

Plan de travail commun priorisé

Élément de travail 1

Activités

Rédaction du document pour donner les objectifs commerciaux et les contraintes du projet.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Autorisation du projet

Élément de travail 2

Activités

Rédaction du document afin de fournir le contexte des motifs du projet, définir les KPI, donner les critères de réussite, définir le calendrier, clarifier l'ensemble des objectifs généraux.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Approvisionnement alimentaire géographique responsable V1.1 en début de projet
- Approvisionnement alimentaire géographique responsable v2.0 en fin de projet

Élément de travail 3

Activités

Rédaction du document afin de fournir les changements requis de l'entreprise pour un déploiement réussi de l'architecture cible en fournissant aux parties prenantes clés un accord formel sur le résultat attendu. Une version sommaire de l'architecture doit être réalisé via ce travail.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Vision Architectural

Élément de travail 4

Activités

Rédaction du document afin de définir le périmètre et l'approche utilisés pour mener à bien le projet de la nouvelle architecture. Il faudra mesurer la réussite de l'exécution de la nouvelle architecture.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Déclaration de travail d'architecture

Élément de travail 5

Activités

Rédaction du document afin de donner les éléments nécessaires afin que le projet d'implémentation soit conforme à l'architecture. Il faut rédiger les critères de mesures qui devront être remplis durant l'implémentation de l'architecture.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Spécification des exigences d'architecture

Élément de travail 6

Activités

Rédaction du document afin de produire les différentes architectures (business, applicative, technologie, données) pour la future application. Informations sur les différents états de l'architecture entre celle actuelle et celle de la nouvelle application.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Document de définition d'architecture

Élément de travail 7

Activités

Rédaction du document afin de fournir le plan détaillé d'exécution et de migration de l'architecture de la nouvelle application.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Plan de migration et de déploiement

Élément de travail 8

Activités

Développement de la nouvelle application en intégrant la recherche géolocalisée en appliquant les principes Lean Agile et le DevOps.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail :

- Livraison du produit

Élément de travail 9

Activités

Rédaction du document afin de rédiger les accords à mettre en place entre les développeurs et les parties prenantes sur les livrables, la qualité et la pertinence sur l'architecture de la future application.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Contrat de conception et de développement de l'architecture

Élément de travail 10

Activités

Rédaction du document afin de rédiger les accords à mettre en place entre les utilisateurs business et les parties prenantes sur les livrables, la qualité et la pertinence sur l'architecture de la future application.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Contrat d'architecture des utilisateurs business

Plan de communication

Évènements

Lors des changements de phase du cycle ADM, une communication sur les nouveaux documents livrés sera faite.

Canaux

Ces informations pourront être transmises sur le repository Git accessible via l'intranet. Egalement une communication par mail pourra être faite.

Formats

L'ensemble des documents seront exportables sous format PDF.

Contenu

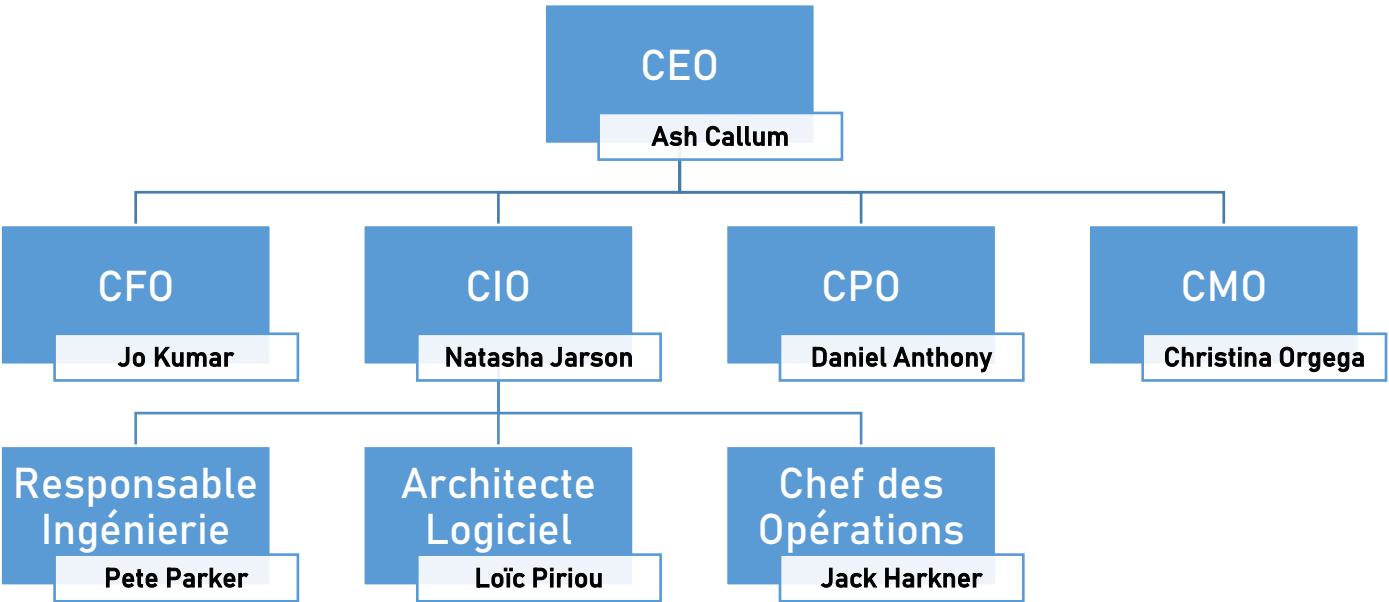
Le contenu se retrouvera dans les documents produits.

Rythme de communication

La communication s'effectuera à chaque fin de cycle ADM, en communiquant sur les nouveaux documents produits lors de chaque cycle.

Risques et facteurs de réduction

Structure de gouvernance



Analyse des risques

ID	Risque	Gravité	Probabilité	Facteur de réduction	Propriétaire
1.	Sous-estimation des travaux de migration vers la nouvelle application	4	2	<ul style="list-style-type: none">- Bien discuter avec les équipes de développement en amont pour s'accorder sur la migration mise en place qu'elles soient cohérentes	Architecte
2.	Expertise de certains développeurs quant à la technologies, méthodes et standards choisis	4	3	<ul style="list-style-type: none">- Dispatcher les experts de la technologie dans les différentes équipes de développement afin de monter en compétence les développeurs qui ne connaîtraient	Responsable Ingénierie

				<ul style="list-style-type: none"> - pas la technologie. - Formation à prévoir pour les développeurs ne connaissant pas les technologies 	
3.	Niveau de collaboration des équipes entre elles	3	2	<ul style="list-style-type: none"> - S'assurer via le Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture de la collaboration de l'ensemble des équipes de développement - Animer des rencontres entre les équipes 	Architecte / Responsable Ingénierie
4.	Dépassement du budget alloué	4	2	<ul style="list-style-type: none"> - S'assurer du suivi du budget - Mettre en place un comité du budget pour présenter et le suivi du budget 	Architecte
5.	Cadre architectural non respecté suite à une livraison rapide	4	3	<ul style="list-style-type: none"> - Bien s'accorder sur la planning de migration afin de s'assurer auprès de toutes les parties prenantes du temps impartis pour parvenir à la nouvelle application 	Architecte
6.	Non-respect des contrats établis dans les documents Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture Contrat	4	2	<ul style="list-style-type: none"> - S'assurer de l'accord de l'ensemble des parties prenantes des documents lors de leur rédaction 	Architecte / Responsable Ingénierie / COO

	d'architecture des utilisateurs business				
--	--	--	--	--	--

Hypothèses

Le tableau suivant résume les hypothèses pour cette Déclaration de travail d'architecture.

ID	Hypothèse	Impact
1.	Maintenance de la plateforme actuelle.	Aucune nouvelle fonctionnalité ne sera développé.
2.	Nouvelle architecture construite en fonction des technologies actuelles.	Capacité de s'adapter à de nouvelles technologies lorsque celles-ci seront disponibles
3.	Eviter d'intégrer un nouveau comportement dans le système existant	
4.	Coexistence de 2 plateformes et montée en puissance empirique du volume d'utilisateurs qui migreront vers la nouvelle plateforme à mesure que le produit évoluera	Cette augmentation sera proportionnelle à l'évolution des fonctionnalités.
5.	La géolocalisation permettra d'introduire d'autres innovations en fonction de l'emplacement de l'utilisateur ou du fournisseur alimentaire.	
6.	L'élaboration sur mesure d'une approche architecturale de type « Lean » pourra contribuer à la réalisation de cette feuille de route.	Cela évitera de priver les équipes de leur autonomie et de compromettre la rapidité des cycles de versions

Critères d'acceptation et procédures

Métriques et KPIs de l'État Cible de l'Architecture

De plus, les métriques suivantes seront utilisées pour déterminer le succès de ce travail d'architecture :

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Justification
Validation des livrables en sortie des phases du cycle ADM	Validation par les parties prenantes	Rédaction des livrables en accord avec la cible architecturale	Les documents doivent être validés afin de s'assurer que les parties prenantes soient d'accord avec la direction prise.
Proposition d'un POC	Validation par le CIO, CEO, CFO, CPO, CMO et COO	Validation de l'architecture cible	Afin de vérifier que la direction prise, en terme d'architecture, réponde aux différents besoins émis.
Architecture Microservices	Vérification de la mise en place des composants de structure d'une architecture microservices	Architecture microservices sur l'ensemble de la nouvelle application	L'architecture microservices est l'architecture choisi pour le projet
Uniformalisation du langage technologique	Vérification par le responsable ingénierie que le code de l'application est bien le même au sein des différentes équipes de développement	Communication entre les équipes de développements	L'uniformalisation du langage technologique permettre aux équipes de communiquer entre elles sur les différentes évolutions
Application de la culture Lean Agile	Mise en place des cérémonies liés au Lean Agile	Acculturation au Lean Agile de l'ensemble de l'entreprise	Le Lean Agile permettra de mieux prendre en charge les évolutions, les corrections
Mise en place de la pratique DevOps au sein	Formation et montée en compétences des équipes de	Pratique du devops au sein des équipes de	La pratique du devops permettra à l'application d'être plus performantes,

des équipes de développement	développements sur les principes devops. Mise en place de pipeline d'intégration, de tests automatisés et de déploiement.	développements	engendra moins de bugs et de failles de sécurité.
------------------------------	---	----------------	---

Métriques de livraison de l'architecture et du business

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Justification
Nombre d'adhésions d'utilisateurs par jour	Requêtes en BDD sur le nombre d'adhésions par jour	Augmentation de 10 %	Cette métrique a chuté rapidement au cours des derniers mois et doit être améliorée en priorité.
Adhésion de producteurs alimentaires	Requêtes en BDD sur le nombre d'adhésions par mois	Passer de 1,4/mois à 4/mois	
Délai moyen de parution d'une évolution/modification		Réduit de 3,5 semaines à moins d'une semaine	Nous ne pouvons plus accepter de désactiver la plateforme à chaque installation d'une nouvelle version ou à chaque modification du schéma de la base de données.
Taux d'incidents de production P1		Pour commencer : réduit de >25/mois à moins de 1/mois.	L'an dernier, 12 de nos pannes ont été provoquées par la publication par une ou plusieurs équipes de modifications lourdes qui n'ont pas eu les résultats escomptés.

Procédure d'acceptation

L'acceptation du projet passe par plusieurs objectifs :

- Validation des livrables des parties prenantes en sortie des phases du cycle ADM
- Proposition d'un POC pour valider l'architecture proposée
- Architecture de l'application est une architecture de microservices
- Mise en place des cérémonies Lean Agile
- Mise en place de pipeline d'intégration, de tests automatisés et de déploiement pour la pratique du DevOps

Procédures de changement de périmètre

Décrivez une procédure pour gérer les changements de périmètre.

1. Les changements intervenants dans le périmètre de l'application (modification, ajout, ...) viennent potentiellement modifier les documents mis en place via le cycle ADM de TOGAF. En effet, la méthodologie TOGAF et de son cycle ADM permet l'architecte de savoir précisément quels seront les cycles impactés par ce changement. Cela permettra à l'architecte de travailler en cycle itératifs courts pour la reprise des documents venants à être modifié.
2. Si les contraintes de budget voire de délais du projet sont fortes ; en cas de découverte d'un nouveau besoin ou de modification d'une fonctionnalité déjà réalisée ; un nouvel élément est ajouté au Product Backlog en échange du retrait d'un autre de même coût et de valeur métier plus faible. Inversement dans le cas d'une disparition d'un besoin finalement inutile, l'élément associé est retiré du Product Backlog libérant ainsi une provision pour de nouveaux besoins ou futures modifications.
3. On ne peut pas effectuer de changement dans un sprint déjà en cours. Seul les incidents de production peuvent être pris en compte dans un sprint déjà en cours.
4. Mettre en place la pratique DevOps qui permet de prendre en compte les contraintes de déploiement dès la phase de programmation. Le DevOps se concrétise par la mise en place de pipelines d'intégration et de livraison continues (CI/CD) courts.

Conditions requises pour la conformité

Le changement de périmètre est conforme s'il respecte le cadre architectural défini dans la Déclaration de Travail d'Architecture.

Développement et propriété de l'architecture

Processus, rôles et responsabilités dont il est convenu.

R : Responsable
C : Consulted

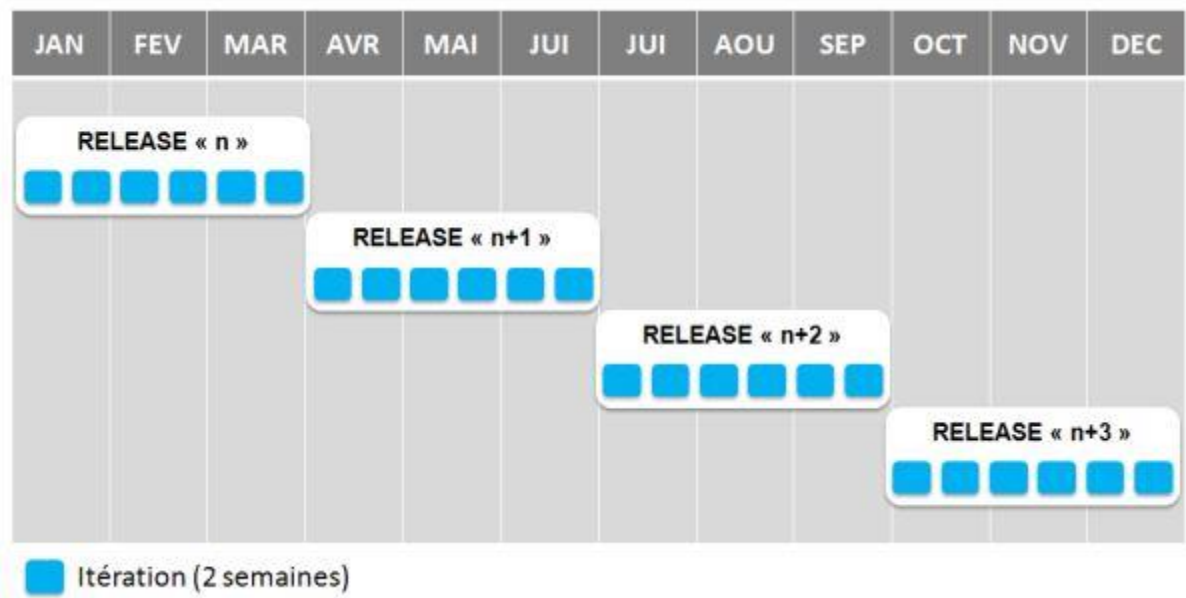
A : Accountable
I : Informed

	CEO	CIO	CMO	Chef des Opérations	CFO	CP0	Responsable Ingénierie	Architecte Logiciel	Equipe de développement
Autorisation du projet	R	C	C	C	C	C	I	I	I
Approvisionnement alimentaire géographique responsable V1.1 en début de projet	A	R	I	C	I	R	I	I	I
Vision Architectural	I	A	I	I	I	I	C	R	I
Déclaration de travail d'architecture	I	A	I	I	I	I	C	R	I
Spécification des exigences d'architecture	I	A	I	I	I	I	C	R	I
Document de définition d'architecture	I	A	I	I	I	I	C	R	I
Plan de migration et de déploiement	I	A	I	I	I	I	C	R	I
Livraison du produit	I	I	I	I	I	I	A	C	R
Contrat de conception et de développement de l'architecture	I	A	I	I	I	I	C	R	I
Contrat d'architecture des utilisateurs business	I	I	I	I	I	A	I	R	I

Calendrier et Phases de livrables définies

Le projet est piloté par la valeur et les délais. Chaque année compte 4 releases de 3 mois afin de créer un rythme régulier, favoriser la naissance des automatismes projet, réduire l'effort de planification du projet et de coordination des acteurs internes et partenaires du projet. Ce principe de release de même durée permet également de construire des indicateurs plus facilement comparables afin d'améliorer régulièrement le processus de développement et l'organisation.

Les releases peuvent donc être considérées comme des trains partant et arrivant à heure fixe sans décalage possible. Le périmètre est donc la seule variable d'ajustement, afin de sécuriser la qualité, le budget et les délais.



Attention : Cette représentation ne reflète en rien la réalité. Il représente une vision du planning potentiellement mis en place sur le projet.

Personnes approuvant ce plan

Valideur	Responsabilité	Date
Natasha Jarson	CIO	