



Déclaration de Travail d'Architecture

Projet : Foosus Géoconscient Client : Foosus

Note : Ce document fournit un modèle générique. Il pourra nécessiter des modifications pour correspondre à un client et une situation de projet spécifiques.

Table des Matières

1. Objet de ce document
2. Déclaration de travail d'architecture
3. Objectifs et périmètre
4. Rôles et responsabilités
5. Approche architecturale
6. Plan de travail
7. Risques et facteurs de réduction
8. Critères d'acceptation et procédures
9. Approbations signées

Information sur le document

Nom du projet	Foosus Géoconscient
Préparé par :	Loïc PIRIOU
N° de version du document :	0.1
Titre :	Déclaration de travail d'architecture
Date de version du document :	24/02/2022
Revu par :	
Date de révision :	
Liste de distribution :	
De :	

Date :	
Email :	
Pour Action :	
Date de rendu :	
Email :	
Types d'action :	Approbation, Révision, Information, Classement, Action requise, Participation à une réunion, Autre (à spécifier)
Historique de versions du document	Voir git

Objet de ce document

Ce document est une Déclaration de travail d'architecture pour le projet Foosus géoconscient.

La Déclaration de travail d'architecture définit le périmètre et l'approche qui seront utilisés pour mener à bien un projet d'architecture. La Déclaration de travail d'architecture constitue habituellement le document qui permet de mesurer la réussite de l'exécution du projet d'architecture et peut former la base de l'accord contractuel entre le fournisseur et le consommateur de services d'architecture. En général, toutes les informations de ce document doivent se situer à un haut niveau.

La Déclaration de travail d'architecture peut être documentée sur un wiki ou l'intranet plutôt que par un document texte. Pour faire encore mieux, vous pouvez utiliser un outil sous licence TOGAF pour restituer cette production.

Ce modèle montre les contenus « typiques » d'une Déclaration de travail d'architecture et peut être adapté pour être aligné sur toute adaptation TOGAF implémentée.

Déclaration de travail d'architecture

Requête du projet et contexte

La plateforme historique de Foosus a atteint un stade critique où elle n'est plus adaptée à son objet. Les équipes de développement sont pleinement investies dans l'extinction d'incendies et dans son maintien en état de marche, ce qui a ralenti notre capacité à livrer de nouvelles fonctionnalités et à rester compétitifs au sein d'un marché nouveau et imprévisible.

Les analyses de marché indiquent que notre correspondance avec le marché a été éclipsée par l'instabilité de la plateforme et par une image de marque négative causée par des interruptions de service visibles par le public.

En réponse à un fort déclin des inscriptions utilisateurs, nous souhaitons conserver la plateforme existante en mode maintenance et restructurer les équipes afin de livrer une plateforme à l'architecture travaillée, qui lui permette de grandir de manière alignée sur notre vision business de soutien aux marchés locaux. Les inscriptions constituent une métrique clé aux yeux de nos investisseurs et ne peuvent être améliorées que par l'agilité nécessaire pour innover rapidement et expérimenter avec des variantes d'offres produit existantes.

Notre objectif business est de sortir de manière rapide et itérative un nouveau produit qui pourra coexister dans un premier temps avec la plateforme existante, avant de la remplacer.

Description du projet et périmètre

Les études de marché et les analyses commerciales montrent que nos clients souhaitent acheter local et soutiennent les producteurs locaux.

Nos concurrents n'ont pas ciblé cette niche. Nous voulons nous appuyer sur les connaissances acquises ces trois dernières années et créer une plateforme qui mettra en contact des consommateurs avec des producteurs et des artisans locaux dans toutes les catégories de besoins.

Les principaux objectifs de l'entreprise sont les suivants.

- Tirer parti de la géolocalisation pour relier des fournisseurs et des consommateurs et pour proposer des produits disponibles près des lieux de résidence de ces derniers. Un calculateur de distance devra être inclus pour permettre aux consommateurs de trouver les fournisseurs les plus proches d'eux.
- L'architecture devra être évolutive pour que nous puissions déployer nos services sur diverses régions, dans des villes et des pays donnés.
- Les améliorations et autres modifications apportées aux systèmes de production

devront limiter ou supprimer la nécessité d'interrompre le service pour procéder au déploiement.

- Nos fournisseurs et nos consommateurs doivent pouvoir accéder à notre solution où qu'ils se trouvent. Cette solution doit être utilisable avec des appareils mobiles et fixes. Elle doit tenir compte des contraintes de bande passante pour les réseaux cellulaires et les connexions Internet haut débit.
- Elle doit pouvoir prendre en charge divers types d'utilisateurs (par exemple, fournisseurs, back-office, consommateurs), avec des fonctionnalités et des services spécifiques pour ces catégories.
- Les livrables doivent pouvoir être fournis à intervalles réguliers pour que le nouveau système soit rapidement opérationnel et puisse être doté de nouvelles fonctionnalités au fil du temps.

Les objectifs précédemment cités sont à travailler à court terme pour la 1ère itération de ce projet. Il est néanmoins à prendre compte à long terme que d'autres objectifs sont déjà fixés comme :

- Intégration de prestataires de paiement tiers
- Gestion de toutes les communications avec les fournisseurs alimentaires au sein d'une interface utilisateur personnalisée.

Le projet initial est approuvé pour un coût de 50 000 USD (45 190 €) et une période de 6 mois est prévue pour définir l'architecture et préparer un projet de-suivi afin de développer un prototype.

L'architecture doit permettre d'obtenir le meilleur rapport qualité-coût.

L'architecture peut inclure de nouveaux composants personnalisés ou des composants du commerce pour favoriser la flexibilité, la stabilité et l'extensibilité.

Les solutions open source sont préférables aux solutions payantes.

Le support continu des composants doit être pris en compte lors de leur sélection ou lors des prises de décision de création ou d'achat.

Toutes les solutions du commerce ou open source doivent, dans la mesure du possible, faire partie d'une même pile technologique afin de réduire les coûts de maintenance et de support continus.

Alignement stratégique

Nous ne pouvons pas abandonner les outils actuels pendant que nous en élaborons de nouveaux car cela impliquerait la mise hors service de la plateforme existante. Pour pouvoir continuer à accepter de nouvelles adhésions de fournisseurs et de consommateurs, nous devons en outre dissocier les nouvelles livraisons de l'architecture et de l'infrastructure existantes afin de limiter les interruptions de service. Notre but est de libérer la créativité et l'expérience de nos équipes techniques. Nous voulons leur permettre de donner le meilleur d'elles-mêmes en créant une nouvelle plateforme qui pourra faire franchir le prochain million d'utilisateurs inscrits à notre

base de clientèle. Nous voulons impulser des campagnes de marketing Foosus dans plusieurs grandes villes en étant sûrs que notre plateforme restera utilisable et réactive, tout en offrant une expérience utilisateur de premier plan.

Objectifs et périmètre

Objectifs

Les objectifs business de ce travail d'architecture sont les suivants :

Objectif Business	Notes
Évoluer avec notre base de clientèle	La pile technologique doit être conçue de façon à évoluer naturellement au même rythme que notre base de clientèle. Même si le système est surchargé, les utilisateurs connectés doivent pouvoir continuer à accéder à tous les services de façon dégradée.
Plateforme sécurisée, utilisable et réactive	Nous voulons que la plateforme puisse non seulement absorber le trafic, mais soit également capable d'évoluer pour gérer les augmentations de charges. Nous souhaitons en outre qu'elle soit facile à adapter aux particularités locales et qu'elle réponde aux exigences d'utilisation de nos clients.
Technologie transparente	Chaque nouvelle version doit être de taille réduite, présenter peu de risques, être transparente pour nos utilisateurs et rester accessible en tout lieu et à tout moment. Les utilisateurs situés dans différentes régions doivent pouvoir espérer des performances similaires. Nous voulons cibler les consommateurs dans des zones géographiques spécifiques, sur des connexions lentes (par exemple, avec des téléphones portables) aussi bien que sur des réseaux haut débit.

Évolutivité capable d'accompagner la croissance	Nous devons combler le fossé entre le moment où une ligne de code est écrite et celui où elle est validée dans un environnement intégré. Cela peut également nous aider à déterminer les réactions de nos clients vis-à-vis de nouvelles fonctionnalités à mesure que nous développons ces dernières.
---	---

Périmètre

Le périmètre mis en place pour le projet est le développement d'une recherche géolocalisée pour relier des fournisseurs et des consommateurs et pour proposer des produits disponibles près des lieux de résidence de ces derniers. Ce développement s'accompagnera de la mise en place d'une nouvelle architecture permettant la maintenabilité et l'évolutivité pour l'application.

Parties prenantes, préoccupations, et visions

Le tableau suivant montre les parties prenantes qui utilisent ce document, leurs préoccupations, et la façon dont le travail d'architecture répondra à ces préoccupations par l'expression de plusieurs visions.

Partie prenante	Préoccupation	Vision
Ash Callum CEO	<ul style="list-style-type: none">- Taux d'inscriptions utilisateurs	<ul style="list-style-type: none">- Nouvelle application avec la recherche géolocalisée
Natasha Jarson CIO	<ul style="list-style-type: none">- Innover dans le périmètre d'une Architecture d'Entreprise- Soutenir l'innovation technique rapide et l'expérimentation	<ul style="list-style-type: none">- Document de définition de l'architecture- Mise en pratique des méthodologies Lean, DevOps
Daniel Anthony CPO	<ul style="list-style-type: none">- Innover dans le périmètre d'une Architecture d'Entreprise- Soutenir l'innovation technique rapide et l'expérimentation	<ul style="list-style-type: none">- Document de définition de l'architecture- Mise en pratique des méthodologies Lean, DevOps

	<ul style="list-style-type: none"> - Visibilité de la plateforme 	
Jo Kumar CFO	<ul style="list-style-type: none"> - Taux d'inscriptions utilisateurs - Innover dans le périmètre d'une Architecture d'Entreprise - Soutenir l'innovation technique rapide et l'expérimentation 	<ul style="list-style-type: none"> - Nouvelle application avec la recherche géolocalisée - Document de définition de l'architecture - Mise en pratique des méthodologies Lean, DevOps
Christina Orgega CMO	<ul style="list-style-type: none"> - Soutenir l'innovation technique rapide et l'expérimentation - Visibilité de la plateforme 	<ul style="list-style-type: none"> - Mise en pratique des méthodologies Lean, DevOps - Document de définition de l'architecture
Jack Harness COO	<ul style="list-style-type: none"> - Visibilité de la plateforme 	<ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture

Approche managériale

La mise en place du projet s'effectuera en respectant la culture Lean de Foosus.

Le Lean consiste à la pérennité et la rentabilité de l'entreprise et des emplois en passant par la satisfaction des clients et de leur envie de revenir. Les moyens d'y parvenir sont tout aussi importants : en respectant la société et l'environnement, les employés et les fournisseurs partenaires.

En dynamisant toute l'entreprise. La dynamique vient à la fois de l'engagement de tous et de la fluidité.

L'engagement des clients et leur envie de promouvoir les produits ou services qu'ils ont acheté naît de l'engagement des salariés de l'entreprise. L'engagement des salariés part d'un postulat simple : chaque employé est riche de savoir-faire, de choses observées et d'idées. Les outils Lean sont des outils d'apprentissage, qui permettent l'expérimentation, au sein d'équipes qui s'approprient leurs résultats, collaborent avec d'autres équipes, dans une optique de développement continu. Le manager n'est plus celui qui fait faire mais celui qui fait apprendre. Le manager réapprend à être sur le terrain. Il atteint ses objectifs en développant ses collaborateurs.

Procédures de changement de périmètre

Les changements intervenants dans le périmètre de l'application (modification, ajout, ...) viennent potentiellement modifier les documents mis en place via le cycle ADM de

TOGAF. En effet, la méthodologie TOGAF et de son cycle ADM permettent à l'architecte de savoir précisément quels seront les cycles impactés par ce changement. Cela permettra à l'architecte de travailler en cycle itératifs courts pour la reprise des documents venants à être modifié.

Le besoin peut changer tout au long du projet (y compris tardivement).

Notamment dans les cas de figure suivants :

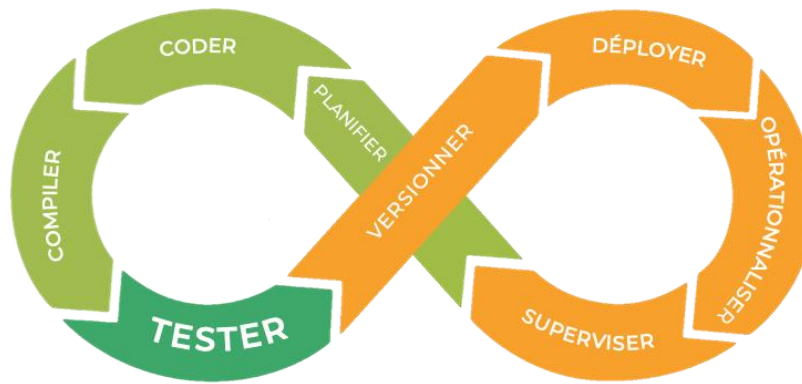
- Découverte d'un nouveau besoin correspondant une nouvelle fonctionnalité à réaliser.
- Modification d'une fonctionnalité déjà réalisée.
- Retrait d'un besoin finalement inutile ou infaisable.

Pour rappel, le Product Backlog centralise l'ensemble des exigences (ou besoins) attendues du projet. Chaque élément de ce dernier comporte une estimation de coût en points. La somme des estimations permet donc de déterminer le coût du projet (estimation).

Si les contraintes de budget voire de délais du projet sont fortes ; en cas de découverte d'un nouveau besoin ou de modification d'une fonctionnalité déjà réalisée ; un nouvel FKPlot de valeur métier plus faible. Inversement dans le cas d'une disparition d'un besoin finalement inutile, l'élément associé est retiré du Product Backlog libérant ainsi une provision pour de nouveaux besoins ou futures modifications.

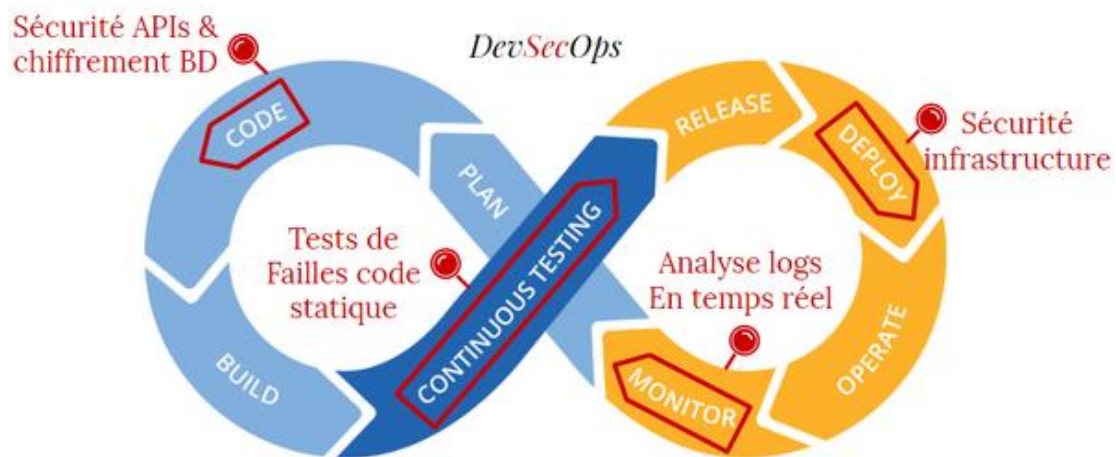
On ne peut pas effectuer de changement dans un sprint déjà en cours. Seul les incidents de production peuvent être pris en compte dans un sprint déjà en cours.

Dans le but d'automatiser et de monitorer l'ensemble du cycle de vie des applications, des phases de test jusqu'à la mise en production, je préconise de mettre en place la pratique DevOps qui permet de prendre en compte les contraintes de déploiement dès la phase de programmation. En prenant en compte cela, les logiciels sont de facto plus performants. Ils engendrent ensuite moins de bugs et de failles de sécurité. Des problèmes qui peuvent provenir de l'application en tant que telle ou de ses dépendances avec d'autres couches du système d'information (serveur d'applications, serveur physique, clusters...). Les incidents sont solutionnés plus rapidement. L'enjeu du DevOps est ainsi d'améliorer la satisfaction des utilisateurs. Avec pour objectif d'appliquer la logique des méthodes agiles à l'ensemble de l'activité informatique, le DevOps se concrétise par la mise en place de pipelines d'intégration et de livraison continues (CI/CD) courts.



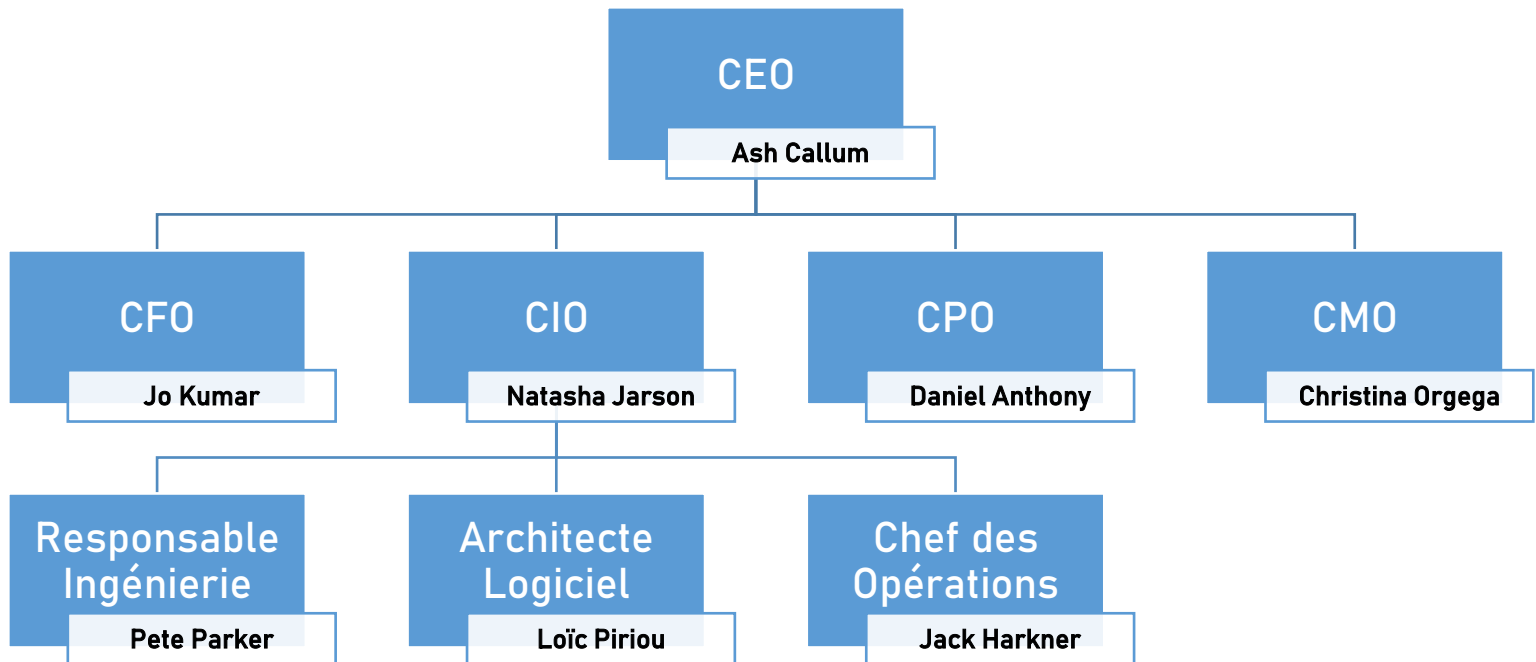
Et dans un deuxième temps, je préconiserai d'intégrer la sécurité aux DevOps afin que l'entreprise en pratique DevSecOps.

L'objectif d'une démarche DevSecOps est au final d'aboutir le plus efficacement possible à un niveau de sécurité des applications adapté aux risque. Cette pratique permet de garantir une sécurité optimisée dans tous les maillons de la chaîne, du développement au contexte de livraison et d'intégration continue de produits. Il intègre la sécurité des données, tant au niveau de l'application que des infrastructures, dès le début du projet. Cela passe par l'utilisation de bibliothèques de code sécurisées, l'automatisation de tests de sécurité, la proactivité... Et l'application des bonnes pratiques d'amont en aval du projet par tous les acteurs de la chaîne.



Rôles et responsabilités

Structure de gouvernance



Process du projet

Des réunions hebdomadaires (réunions régulières ou comités de pilotage) seront mises en place pour informer de l'avancement du projet aussi bien au niveau de l'architecture que du développement en lui-même.

L'ensemble des documents seront disponibles sur un dépôt GitHub disponible via l'intranet.

Ce dépôt contiendra l'ensemble des documents pour la mise en place du projet.

La mise en place du projet s'effectuera en respectant la culture Lean de Foosus.

Concernant les procédures en cas de changement ou d'escalade, cela a été explicité dans le paragraphe plus haut « Procédures de changement de périmètre ».

Rôles et responsabilités (RACI)

R : Responsable
C : Consulted

A : Accountable
I : Informed

	CEO	CIO	CMO	COO	CFO	CPO	Responsable Ingénierie	Architecte Logiciel
Recherche Géolocalisation	I	A	I	C	I	A	R	C
Refonte Architecturale	I	A	I	C	I	I	C	R

Approche architecturale

Process d'architecture

La méthode de développement d'architecture TOGAF (ou ADM pour « Architecture Development Method ») décrit une méthodologie des meilleures pratiques pour le développement architectural. Néanmoins, toutes les phases ne sont pas également pertinentes pour chaque projet. Le tableau ci-dessous décrit l'utilisation de l'ADM pour ce projet spécifique.

Phase	Entrée/Sortie
Préliminaire	Sortie : <ul style="list-style-type: none">- Autorisation du projet- Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1
A —Vision de l'architecture	Entrée : <ul style="list-style-type: none">- Autorisation du projet- Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1 Sortie : <ul style="list-style-type: none">- Vision architectural- Déclaration de Travail d'Architecture
B —Architecture business	Entrée : <ul style="list-style-type: none">- Vision architectural

	<ul style="list-style-type: none"> - Déclaration de Travail d'Architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture
C — Architecture des systèmes d'information	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture
D — Architecture technologique	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture - Spécification des exigences d'architecture
F —Planning de migration	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Spécification des exigences d'architecture - Déclaration de Travail d'Architecture - Document de définition de l'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Plan de migration et de déploiement
G – Gouvernance de l'implémentation (Phase pour les développeurs)	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1 - Document de définition de l'architecture - Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Livraison du produit

H — Gestion de la maintenance et des évolutions	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Document de définition de l'architecture - Plan de migration et de déploiement <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Demande de modification - Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 2
Hors phases	<ul style="list-style-type: none"> - Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture - Contrat d'architecture des utilisateurs business

Contenu de l'architecture

Le cadre de contenu d'architecture TOGAF (ou ACF pour « Architecture Content Framework ») fournit une catégorisation des meilleures pratiques pour le contenu de l'architecture. Néanmoins, tous les éléments ne sont pas également pertinents pour chaque projet. Le tableau ci-dessous décrit les zones de contenu pertinentes pour ce projet spécifique.

Zone de contenu	Entrée/Sortie
Principes, Vision, et Conditions requises de l'Architecture	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Autorisation du projet - Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1 <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Spécification des exigences d'architecture
Architecture Business	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Spécification des exigences d'architecture

	<p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture
Architecture des systèmes d'information — Données	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture
Architecture des systèmes d'information — Applications	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture
Architecture technologique	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Spécification des exigences d'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Document de définition de l'architecture
Réalisation de l'architecture	<p>Entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vision architectural - Déclaration de Travail d'Architecture - Spécification des exigences d'architecture - Document de définition de l'architecture <p>Sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Plan de migration et de déploiement - Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture - Contrat d'architecture des utilisateurs business

Méthodologies pertinentes et normes de l'industrie

Soutien au Continuum de l'entreprise. Les autres points notables relatifs à l'approche architecturale incluent :

- Lean
- DevOps (voir DevSecOps)
- Normes ISO
- RGPD
- Règle ANSSI
- Période de 6 mois pour définir l'architecture
- Recherche géolocalisée mise en place sur une nouvelle application
- Nouvelle application construite sur une architecture nouvelle
- Mise en place de la nouvelle architecture / application en parallèle de l'ancienne architecture / application (développement, migration)
- Maintenance de l'ancienne application le temps de migration des utilisateurs de l'ancienne application vers la nouvelle application.

Plan de travail

Cette section décrit toutes les activités et tous les livrables du travail d'architecture.

Élément de travail 1

Activités

Rédaction du document pour donner les objectifs commerciaux et les contraintes du projet.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Autorisation du projet

Élément de travail 2

Activités

Rédaction du document afin de fournir le contexte des motifs du projet, définir les KPI,

donner les critères de réussite, définir le calendrier, clarifier l'ensemble des objectifs généraux.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Approvisionnement alimentaire géographique responsable V1.1 en début de projet
- Approvisionnement alimentaire géographique responsable v2.0 en fin de projet

Élément de travail 3

Activités

Rédaction du document afin de fournir les changements requis de l'entreprise pour un déploiement réussi de l'architecture cible en fournissant aux parties prenantes clés un accord formel sur le résultat attendu. Une version sommaire de l'architecture doit être réalisé via ce travail.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Vision Architectural

Élément de travail 4

Activités

Rédaction du document afin de définir le périmètre et l'approche utilisés pour mener à bien le projet de la nouvelle architecture. Il faudra mesurer la réussite de l'exécution de la nouvelle architecture.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Déclaration de travail d'architecture

Élément de travail 5

Activités

Rédaction du document afin de donner les éléments nécessaires afin que le projet d'implémentation soit conforme à l'architecture. Il faut rédiger les critères de mesures qui devront être remplis durant l'implémentation de l'architecture.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Spécification des exigences d'architecture

Élément de travail 6

Activités

Rédaction du document afin de produire les différentes architectures (business, applicative, technologie, données) pour la future application. Informations sur les différents états de l'architecture entre celle actuelle et celle de la nouvelle application.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Document de définition d'architecture

Élément de travail 7

Activités

Rédaction du document afin de fournir le plan détaillé d'exécution et de migration de l'architecture de la nouvelle application.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Plan de migration et de déploiement

Élément de travail 8

Activités

Développement de la nouvelle application en intégrant la recherche géolocalisée en appliquant les principes Lean Agile et le DevOps.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail :

- Livraison du produit

Élément de travail 9

Activités

Rédaction du document afin de rédiger les accords à mettre en place entre les développeurs et les parties prenantes sur les livrables, la qualité et la pertinence sur l'architecture de la future application.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Contrat de conception et de développement de l'architecture

Élément de travail 10

Activités

Rédaction du document afin de rédiger les accords à mettre en place entre les utilisateurs business et les parties prenantes sur les livrables, la qualité et la pertinence sur l'architecture de la future application.

Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Contrat d'architecture des utilisateurs business

Plan de communication

Évènements

Lors des changements de phase du cycle ADM, une communication sur les nouveaux documents livrés sera faite.

Canaux

Ces informations pourront être transmises sur le repository Git accessible via l'intranet. Egalement une communication par mail pourra être faite.

Formats

L'ensemble des documents seront exportables sous format PDF.

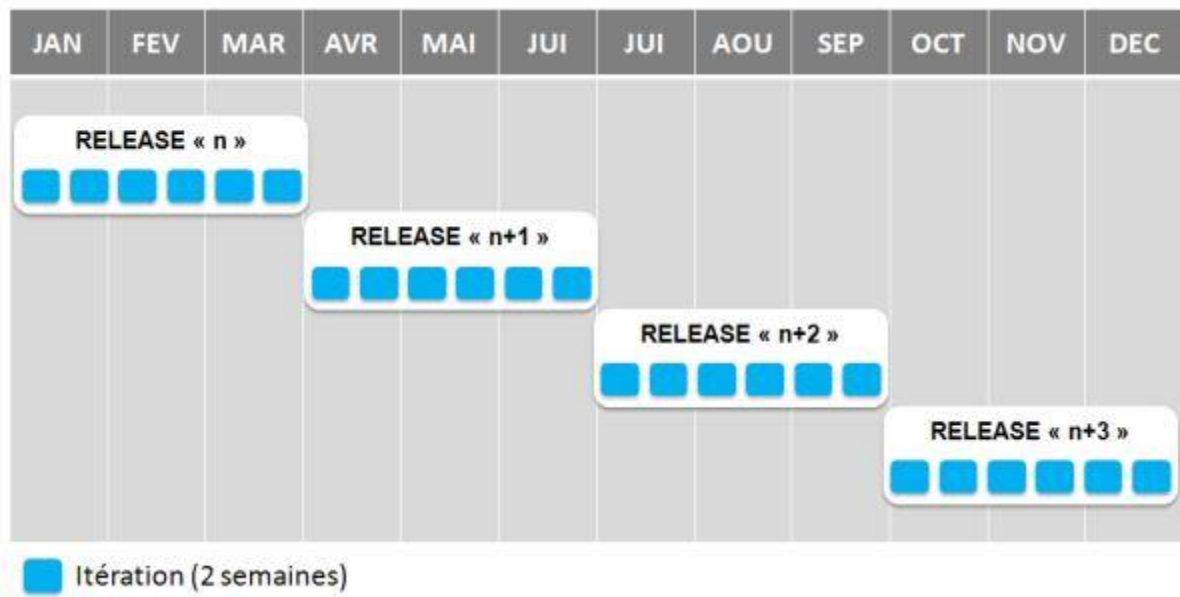
Collaboration

Les documents « *Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture* » et « *Contrat d'architecture des utilisateurs business* » permettront la collaboration de l'ensemble des personnes intervenant sur le projet.

Plan et calendrier du projet

Le projet est piloté par la valeur et les délais. Chaque année compte 4 releases de 3 mois afin de créer un rythme régulier, favoriser la naissance des automatismes projet, réduire l'effort de planification du projet et de coordination des acteurs internes et partenaires du projet. Ce principe de release de même durée permet également de construire des indicateurs plus facilement comparables afin d'améliorer régulièrement le processus de développement et l'organisation.

Les releases peuvent donc être considérées comme des trains partant et arrivant à heure fixe sans décalage possible. Le périmètre est donc la seule variable d'ajustement, afin de sécuriser la qualité, le budget et les délais.



Attention : Cette représentation ne reflète en rien la réalité. Il représente une vision du planning potentiellement mis en place sur le projet.

Risques et facteurs de réduction

Analyse des risques

ID	Risque	Gravité	Probabilité	Facteur de réduction	Propriétaire
1.	Sous-estimation des travaux de migration vers la nouvelle application	4	2	<ul style="list-style-type: none"> - Bien discuter avec les équipes de développement en amont pour s'accorder sur la migration mise en place qu'elles soient cohérentes 	Architecte
2.	Expertise de certains développeurs quant à la technologies, méthodes et standards choisis	4	3	<ul style="list-style-type: none"> - Dispatcher les experts de la technologie dans les différentes équipes de développement afin de monter en compétence les développeurs qui ne connaîtraient pas la technologie. - Formation à prévoir 	Responsable Ingénierie

				pour les développeurs ne connaissant pas les technologies	
3.	Niveau de collaboration des équipes entre elles	3	2	<ul style="list-style-type: none"> - S'assurer via le Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture de la collaboration de l'ensemble des équipes de développement - Animer des rencontres entre les équipes 	Architecte / Responsable Ingénierie
4.	Dépassement du budget alloué	4	2	<ul style="list-style-type: none"> - S'assurer du suivi du budget - Mettre en place un comité du budget pour présenter et le suivi du budget 	Architecte
5.	Cadre architectural non respecté suite à une livraison rapide	4	3	<ul style="list-style-type: none"> - Bien s'accorder sur la planning de migration afin de s'assurer auprès de toutes les parties prenantes du temps impartis pour parvenir à la nouvelle application 	Architecte
6.	Non-respect des contrats établis dans les documents Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture Contrat d'architecture des utilisateurs business	4	2	<ul style="list-style-type: none"> - S'assurer de l'accord de l'ensemble des parties prenantes des documents lors de leur rédaction 	Architecte / Responsable Ingénierie / COO

Hypothèses

Le tableau ci-dessous résume les hypothèses pour cette Déclaration de travail d'architecture :

ID	Hypothèse	Impact
1.	Maintenance de la plateforme actuelle.	Aucune nouvelle fonctionnalité ne sera développé.
2.	Nouvelle architecture construite en fonction des technologies actuelles.	Capacité de s'adapter à de nouvelles technologies lorsque celles-ci seront disponibles
3.	Eviter d'intégrer un nouveau comportement dans le système existant	
4.	Coexistence de 2 plateformes et montée en puissance empirique du volume d'utilisateurs qui migreront vers la nouvelle plateforme à mesure que le produit évoluera	Cette augmentation sera proportionnelle à l'évolution des fonctionnalités.
5.	La géolocalisation permettra d'introduire d'autres innovations en fonction de l'emplacement de l'utilisateur ou du fournisseur alimentaire.	
6.	L'élaboration sur mesure d'une approche architecturale de type « Lean » pourra contribuer à la réalisation de cette feuille de route.	Cela évitera de priver les équipes de leur autonomie et de compromettre la rapidité des cycles de versions

Critères d'acceptation et procédures

Métriques et KPIs

De plus, les métriques suivantes seront utilisées pour déterminer le succès de ce travail d'architecture :

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Justification
Nombre d'adhésions d'utilisateurs par jour	Requêtes en BDD sur le nombre d'adhésions par jour	Augmentation de 10 %	Cette métrique a chuté rapidement au cours des derniers mois et doit être améliorée en priorité.
Adhésion de producteurs alimentaires	Requêtes en BDD sur le nombre d'adhésions par mois	Passer de 1,4/mois à 4/mois	
Délai moyen de parution d'une évolution/modification		Réduit de 3,5 semaines à moins d'une semaine	Nous ne pouvons plus accepter de désactiver la plateforme à chaque installation d'une nouvelle version ou à chaque modification du schéma de la base de données.
Taux d'incidents de production P1		Pour commencer : réduit de >25/mois à moins de 1/mois.	L'an dernier, 12 de nos pannes ont été provoquées par la publication par une ou plusieurs équipes de modifications lourdes qui n'ont pas eu les résultats escomptés.

Procédure d'acceptation

L'acceptation du projet passe par 2 rendus :

- Validation des livrables des parties prenantes en sortie des phases du cycle ADM
- Proposition d'un POC pour valider l'architecture proposée

Approbations signées

Date de signature