

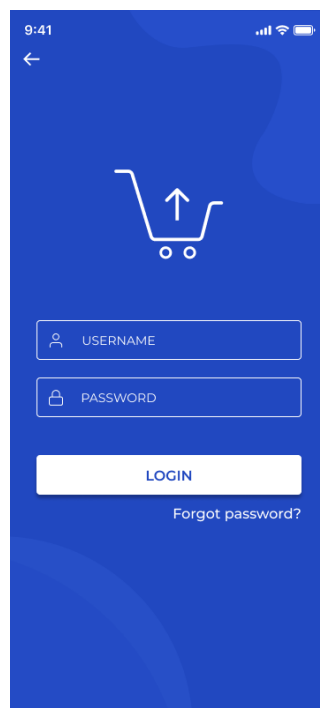
Alexandre Cauty et Loïc Schnuriger

- Les maquettes des différentes interfaces de l'application

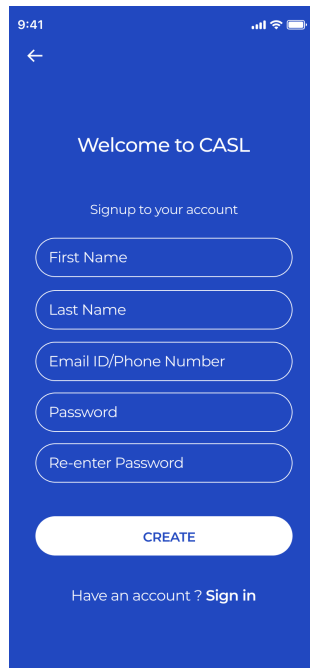
Ces maquettes représentent notre vision de départ pour l'application. Elles ne sont pas définitives. Des ajustements seront modifiés au fil de la création.

Comme par exemple améliorer les recherches de voitures. Pour des recherches plus détaillées avec des filtres.

- Login (permet à l'utilisateur de se connecter à l'application)



- Register (Création d'un compte)



9:41

←

Welcome to CASL

Signup to your account

First Name

Last Name

Email ID/Phone Number

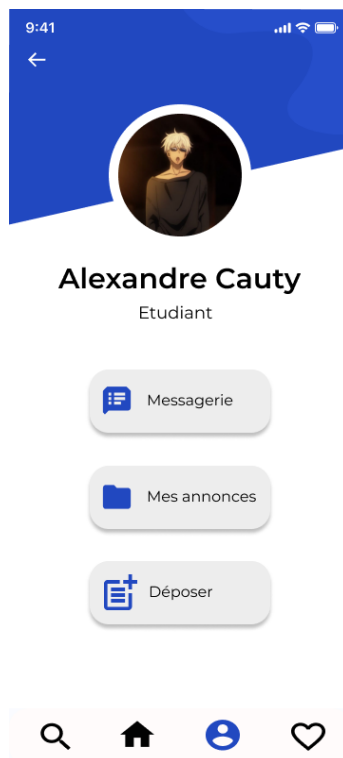
Password

Re-enter Password

CREATE

Have an account ? [Sign in](#)

- Profil



Page profil :

1. Permet de retrouver toutes les informations liées au compte
2. Bouton dirigeant vers les annonces créées
3. Bouton dirigeant vers la messagerie

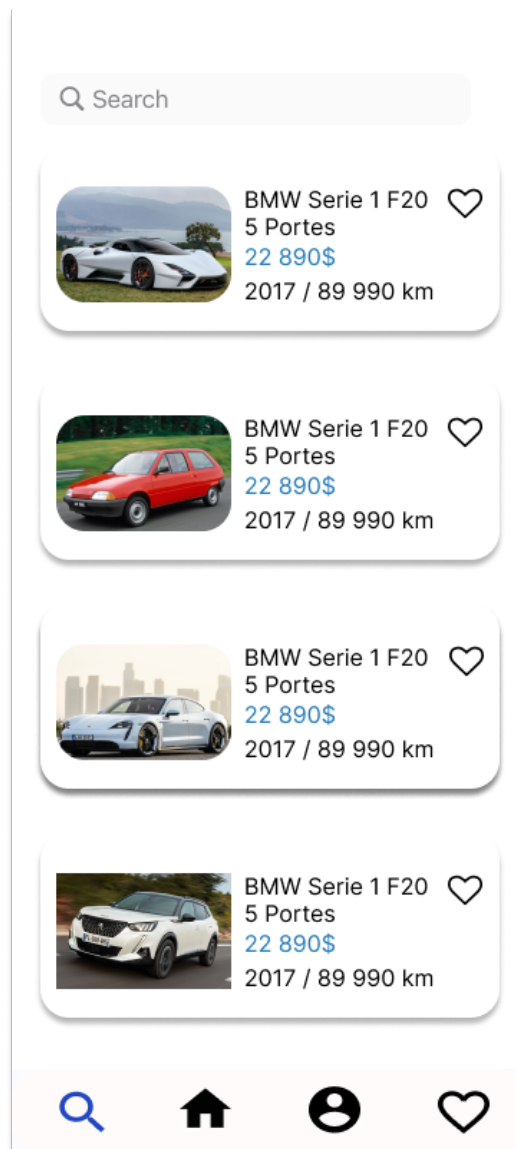
4. Bouton permettant à l'utilisateur de créer une annonce

- Search

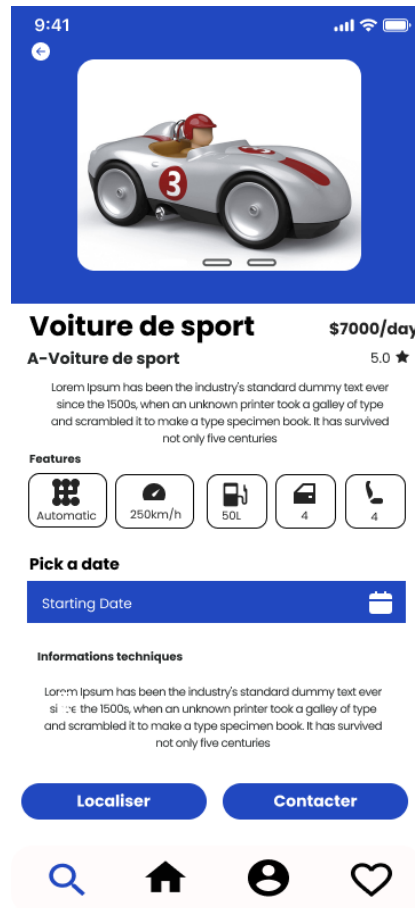
Il s'agit d'une page qui permet à l'utilisateur la voiture qu'il souhaite.

L'utilisateur possède deux possibilités :

1. Sélectionner la voiture afin d'afficher les détails
2. Mettre en favoris la voiture



- Page détail



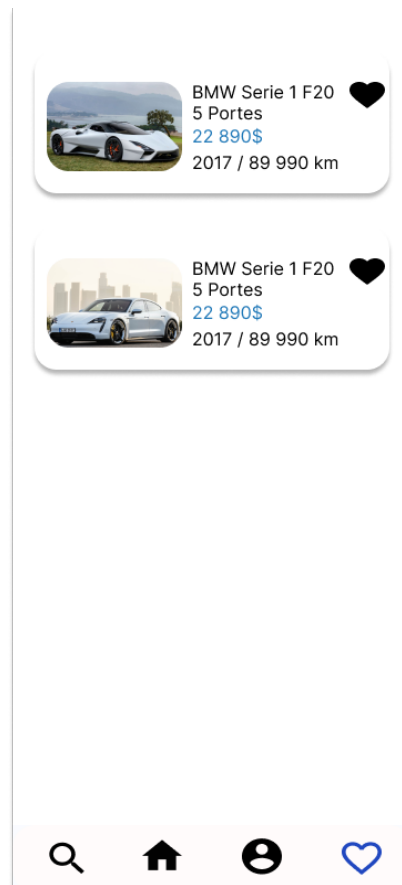
Il s'agit de la page détaillée d'une voiture.

L'utilisateur pourra :

1. Visualiser chaque détail de la voiture
2. Localiser la voiture
3. Contacter le créateur de l'annonce (Création d'un tchat)
4. Choisir une date de location

- Page Favoris

Elle représente les voitures aimées par l'utilisateur.

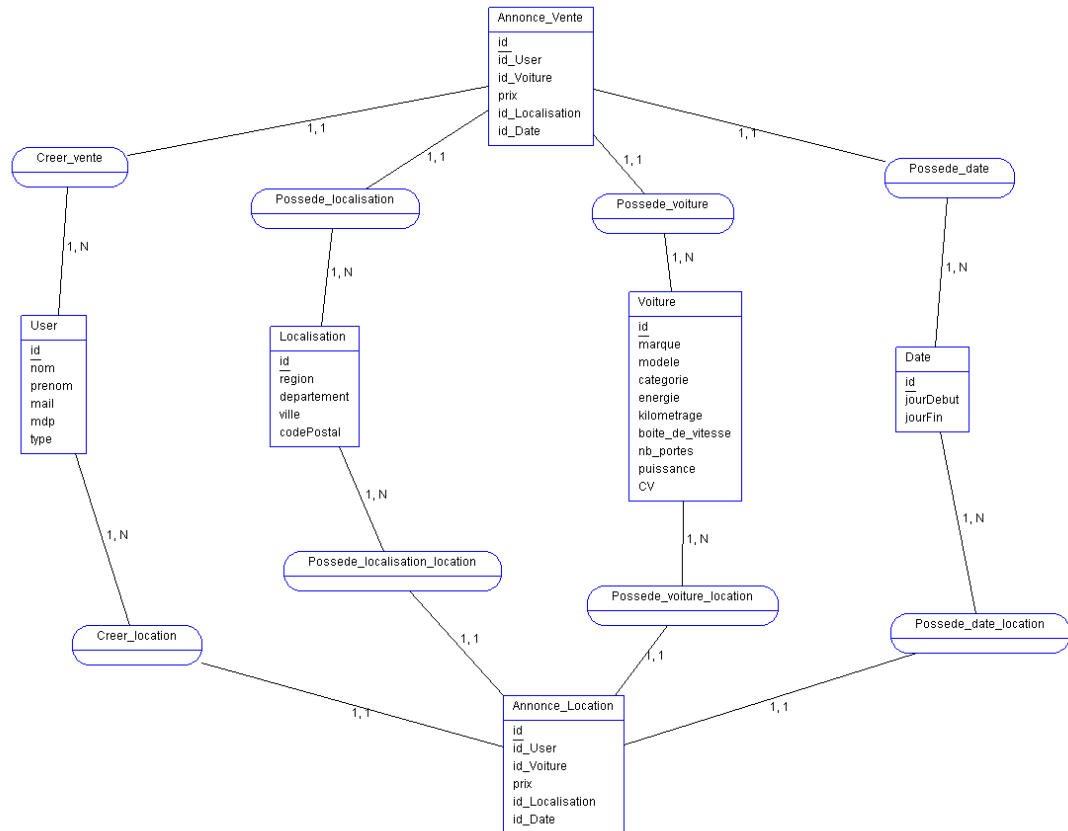


- L'architecture de l'application (les différents composants)

Nous avons choisi d'implémenter l'architecture MVVM étudiée en cours.

Un service fera la liaison avec la base de données.

- Un schéma de BD (s'il y en a)



Dans cette modélisation conceptuelle de données.

(A voir)

Ce schéma de données peut lui aussi évoluer au fil de la réalisation du projet.

Description :

- User

Un utilisateur possède des informations standards(nom,prénom..). Il possède un type, pour savoir s'il s'agit d'un professionnel ou bien d'un particulier.

Il a la possibilité de créer une à plusieurs annonces, soit une vente, soit une location.

- Annonce Vente

Cette annonce de type vente possède toutes les informations liées à une annonce. Elle est caractérisée par un utilisateur, une voiture, un prix, une date et une localisation.

- Annonce Location

Cette annonce de type location possède toutes les informations liées à une annonce. Elle est caractérisée par un utilisateur, une voiture, un prix, une date et une localisation.

- Localisation

La localisation est représentée par une ville, un département, un code postal et une région.

- Voiture

Pour permettre une annonce fournie en détails. Nous avons détaillé toutes les fonctionnalités possibles dans une voiture.

- Date

La date inscrite sur l'annonce permet à l'utilisateur de savoir quand la voiture est disponible pour la louer par exemple.

- Tous autres éléments liés à la conception de l'application

2) Un fichier .zip qui contient les parties déjà réalisées de l'application

(Minimum 10 à 20% de l'application).

Création des classes, design des pages login register.