# Revue intérmédiaire Développement avancé 55.A.01

Loïc SERRE

#### Sommaire

- Présentation du projet
- Gestion de projet et organisation
- Architecture des services
  - Architecture globale
  - Architecture de l'API
  - o Architecture de l'application web

- Mise en œuvre techniques
- Compétences mises en œuvre
- Temps passé sur le projet
- Conclusion

## Présentation du projet

- Création d'une application de gestion de cartographie
- Elle doit permettre facilement d'éditer une cartographie de terminal commercial



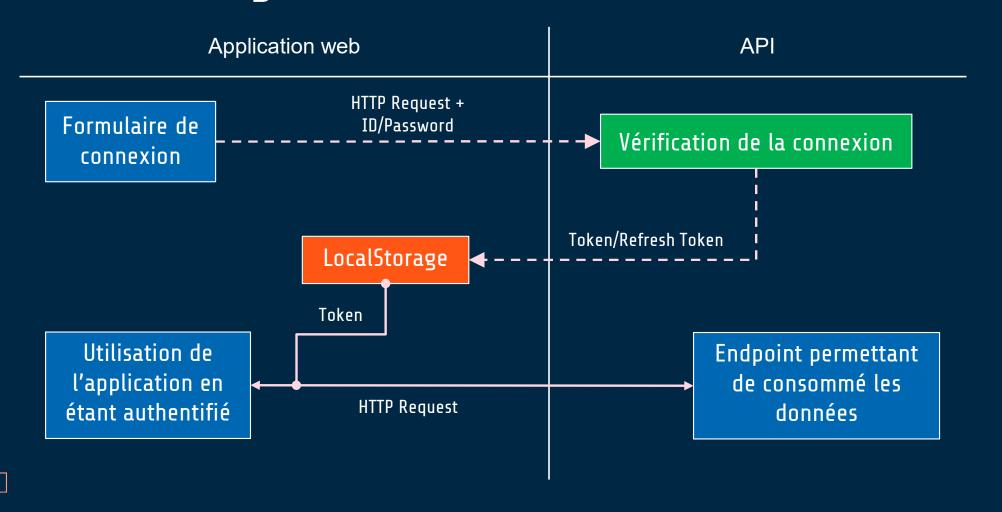
#### Gestion de projet et organisation



## Architecture des services



#### Architecture globale



#### Base de données

#### **Zones**

Id: INTEGER X: INTEGER

Y: INTEGER

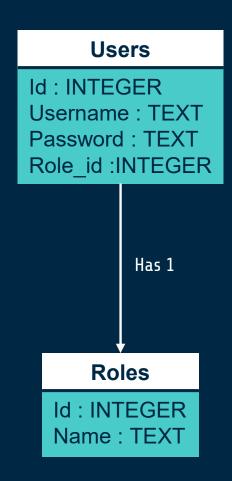
Width: INTEGER

Height: INTEGER

Nbline: INTEGER

Nbcolumn: INTEGER

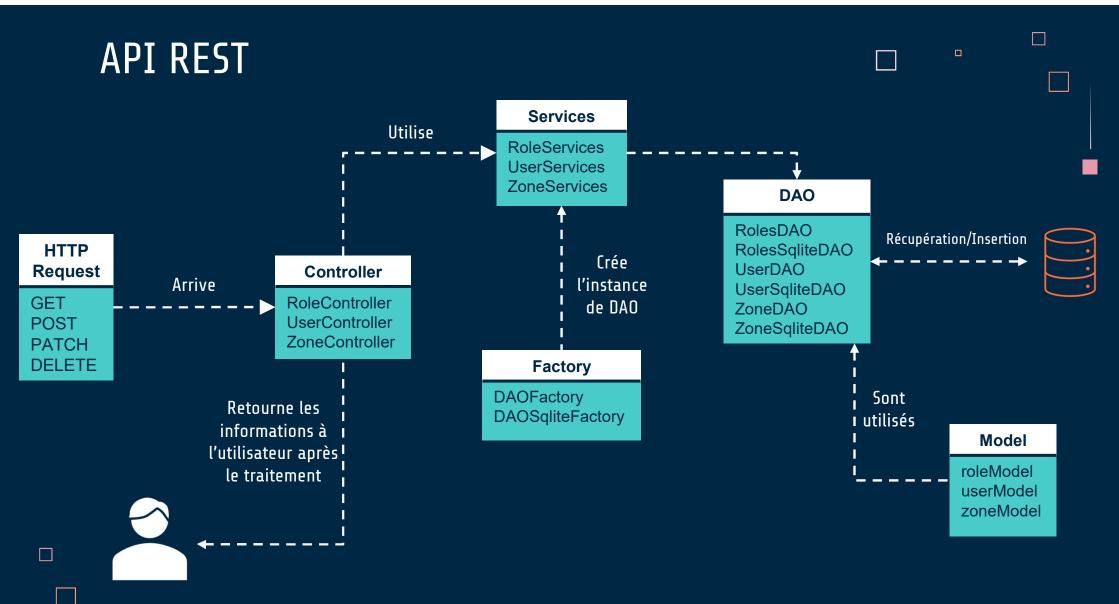
Name:TEXT



Revoked\_tokens

ld: INTEGER

Token: TEXT



#### Application web Modal Affichage des modales CreateZoneModal DeleteZoneModal EditZoneModal MainPage Carto Login CustomEditControl Connexion/Déconnexion Utilisation du style Help GetRefreshToken Information Login MainPage useLogin MyAccount **Parameters Style** SideMenu Account.module Carto.module Help.module Information.module Utilisation du style Login.module Parameters.module SideMenu.module ZoneModal.module

### Mise en œuvre technique

- API first
- API RESTful
- Test de l'API
- Test de l'interface de l'application web
- JWT
- Token/Refresh Token
- CI/CD

#### Compétences mises en œuvre

- C1 Adapter des applications sur un ensemble de supports
  - AC 1 Choisir et implémenter les architectures adaptées
  - AC 3 Intégrer des solutions dans un environnement de production

#### Compétences mises en œuvre

- C2 Analyser et optimiser des applications
  - AC 1 Anticiper les résultats de diverses métriques (temps d'exécution, occupation mémoire...)
  - AC 3 Choisir et utiliser des bibliothèques et méthodes dédiées au domaine d'application (imagerie, immersion, intelligence artificielle, jeux vidéos, parallélisme, calcul formel...)

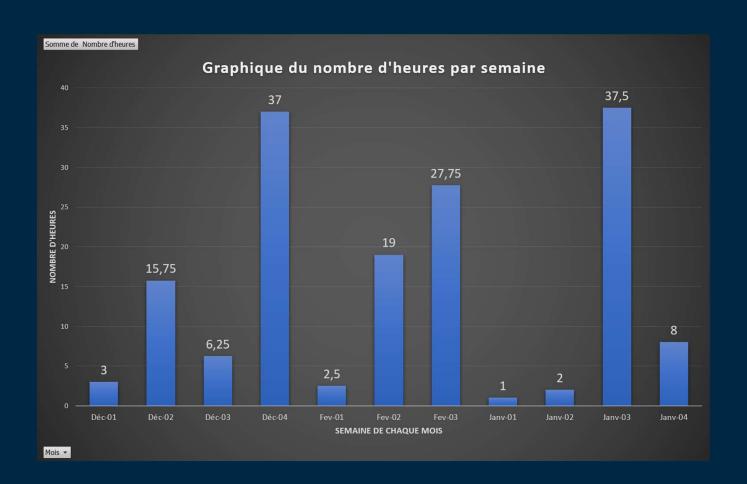
### Compétences mises en œuvre

- C6 Manager une équipe informatique
  - AC 1 Organiser et partager une veille numérique

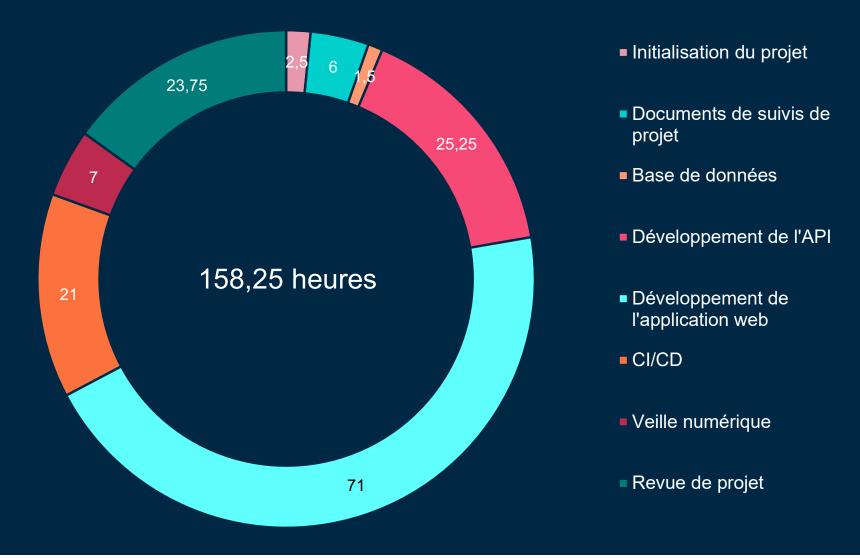
# Temps passé sur le projet

Suivis de projet				
Tâche	Description	Date de début	Date de fin	Nombre d'heures
Rendez-vous avec le tuteur SAE	Rendez-vous pour validation du sujet de la SAE	06/12/2023	06/12/2023	
Initialisation du projet	Configuration du projet (npm init, ajout des différents fichiers qui seront utiles, document de gestion de projet)	14/12/2023	14/12/2023	
Création de la base de données	Création d'une fonction JavaScript permettant de gérer les différentes tables de la base de données et également d'y mettre des données de test pour le développement de l'API.	14/12/2023	15/12/2023	
Création du dockerfile	Fichier Dockerfile pour pouvoir virtualiser l'api et l'utiliser plus facilement quand elle sera finis	15/12/2023	15/12/2023	
Mise à jour du documents de suivis de projet	Cette case dénombre le temps que je passe à éditer les documents de suivis de projet	14/12/2023		
Création des entitiées	Création des différentes entitées représentant un éléments de chaque table de la base de données	15/12/2023	15/12/2023	0.75
Création des DAO	Création des DAO et création de la structure des DAOSqlite		16/12/2023	1.5
Création des Factory	Création complete des factory	16/12/2023	16/12/2023	0.75
Mise à jour du documents de suivis de projet	Cette case dénombre le temps que je passe à éditer les documents de suivis de projet		16/12/2023	
Création des routes	Création des parametres de routes pour chaque services de l'API	16/12//2023	16/12/2023	
Mise en place de PostMan pour tester les routes	Configuration de POSTMAN pour	17/12/2023	17/12/2023	
Création des contrôleurs	Finalisation des controleurs pour chaque services de l'api	16/12/2023	16/12/2023	
Finalisation des DAO	Finsaliation des DAO pour Sqlite		17/12/2023	
Création des services	Création complete des services	16/12/2023	16/12/2023	0.75
Mise à jour du documents de suivis de projet	Cette case dénombre le temps que je passe à éditer les documents de suivis de projet			
Chiffrement des mots de passe	Ajout du chiffrement des mots de passe dans la base de données et à l'ajout d'un utilisateurs	17/12/2023	17/12/2023	
Token de connexion	Ajout d'un middle ware pour verifier la connexion	17/12/2023	17/12/2023	1.5
Mise à jour du documents de suivis de projet	Cette case dénombre le temps que je passe à éditer les documents de suivis de projet	17/12/2023	17/12/2023	0.25
Ajout de la déconnexion	Création d'une table de token revoquer pour stocker les tokens qui ont été retirer	21/12/2023		
Ajout d'un refresh token	Création d'un refresh token, pour améliorer la sécurité de l'API ainsi que sa praticité	22/12/2023	27/12/2023	
Mise à jour des test d'intégration de postman	Mise à jour de toutes les routes présente sur postman pour rajouter le refresh token	26/12/2023	26/12/2023	0.25
Mise à jour du documents de suivis de projet	Cette case dénombre le temps que je passe à éditer les documents de suivis de projet	27/12/2023		0.25
Mise en place des autorisations	Un utilisateur en fonction de son role pourra ou non accéder à chaque partie de l'application	26/12/2023	27/12/2023	
Création des tests unitaires	Réalisation des jeux de test pour les DAO	27/12/2023	28/12/2023	

# Temps passé sur le projet



# Temps passé sur le projet



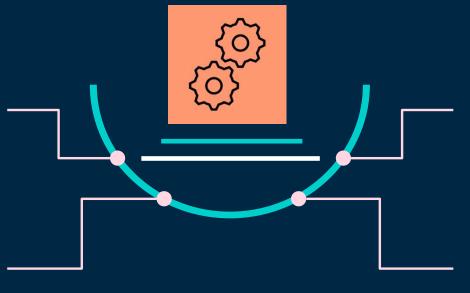
#### Conclusion

#### SUJET

complexe à trouver et d'évaluer sa faisabilité

#### L'ORGANISATION

a permis d'atteindre les objectifs attendus



#### **ALLER PLUS LOIN**

dans les fonctionnalités, la sécurité, la gestion du projet et la qualité générale

#### Qualité

de travail est fortement amélioré

### Démonstration technique

