

LS

Loïc SERRE

Étudiant Ingénieur en
Informatique



loic.serre@viacesi.fr



07 66 02 43 50



Montpellier, France



linkedin.com/in/LoicSERRE



portfolio.loicserre.fr

COMPÉTENCES TECHNIQUES

► Langages :

C#, Java, Python, JavaScript,
TypeScript

► Technologies :

Angular, .NET, React, Spring Boot,
Jupyter

► Bases de données :

PostgreSQL, MongoDB, PostGIS

► Outils :

Git, Docker, CI/CD, Agile, JIRA

LANGUES

Français Langue maternelle

Anglais B2

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

► Rigueur

► Curiosité

► Esprit d'analyse et de synthèse

► Autonomie

► Adaptabilité

PROJET PROFESSIONNEL

Étudiant ingénieur en informatique à CESI Montpellier, je suis à la recherche un stage de recherche (juin 2026 pour une durée de 1) afin de participer à des travaux de recherche pour découvrir le domaine de l'informatique scientifique

EXPÉRIENCES

• 2024 - Présent

Développeur Logiciel - Services de Gestion et Géomatique

Sopra Steria

- Développement des services de gestion des formations et des campagnes d'inscription pour l'Université Paris-Saclay
- Conception d'un module géomatique front-end (Angular) pour l'application de gestion du patrimoine routier de la DIRMED

• 2023 - 2024

Développeur C# - Alternance

MGPS – Port-Saint-Louis-du-Rhône

- Refonte d'un logiciel embarqué de supervision portuaire en C# et WPF
- Implémentation de modules de cartographie interactive et suivi des engins en temps réel

• 2023

Développeur Back-End - Stage

MGPS – 3 mois

- Conception et développement d'une API REST en Java (Spring Boot) pour la gestion et la consultation des données de matchs de handball

PARCOURS ACADÉMIQUE

2024 - 2027

Diplôme d'Ingénieur en Informatique – Apprentissage

CESI École d'Ingénieurs – Montpellier

Formation généraliste en informatique sur 3 ans en alternance (Développement logiciel, gestion de projet, Big Data, IA, IoT...)

2021 - 2024

BUT Informatique – Option Imagerie Numérique

Université Aix-Marseille – Arles

Conception, développement et validation d'applications logicielles avec option imagerie numérique