



Loïck Roberjot

Alternant ingénieur
Informatique & Multimédia

21 ans | Permis B

Contact

06 22 61 32 56

loick.roberjot@gmail.com

73 rue hergés
16000 Angoulême



loick-roberjot

Langues

Anglais B2

Espagnol A2

Loisirs

Sports :

Escalade, Volley, Pêche

Nouvelles technologies :

Veille, impression 3D,
Réalité virtuelle

Jeux vidéo :

Multijoueurs, monde
ouverts, action, simulation

Développeur multimédia

Compétences

Langage informatique : C++, C#, Python, Java, HTML, CSS, Mysql

Programmation orientée objet | Création d'applications

2D,3D,RA et VR sur Unity | Développement d'applications avec
interface, mobile | Développement Web

Logiciels : **Unity, Git, Visual studio, Android Studio, Photoshop,**
Affinity, Blender/3DS Max

Création d'outils Blender | Versioning | Création assets 2D,3D |
Maquettes

Stage / Emplois

Actuellement : **Développeur Unity3D**

CodingVR, 86000 Châtelleraut

Serious Games en Réalité virtuelle et 3D | Intégrateur Git

Avril - Juin 2021 : **Stage développement d'application mobile**

Institut Pascal, 43000 le Puy en Velay

Mise à jour et intégration d'un modèle de réseau de neurone
Développement de l'application en Kotlin.

2018 - Août 2021 : **Employé polyvalent**

Carrefour Market, 42153 Riorges

Accueil et conseil client | Mise en rayon | Encaissement |
Préparation et livraison de commande drive

Formations

2021 - 2024 : Diplôme **d'ingénieur informatique et multimédia**

EICNAM, 16000 Angoulême

2019 - 2021 : **DUT Informatique Graphique**

2015 - 2019 : **BAC Scientifique Science de l'Ingénieur ISN**